

Game Design Document (GDD)

Scacchi : L'Era del Principe

Descrizione Generale

Una variante moderna del gioco degli scacchi classici, che introduce un nuovo pezzo chiamato "Principe", capace di muoversi fino a 3 caselle in qualsiasi direzione. Il gioco mantiene la struttura standard degli scacchi con l'aggiunta di un Pedone aggiuntivo, la scacchiera sarà 9x9. L'obiettivo sarà sempre quello di dare scacco matto al re avversario ma è arricchito da una strategia più dinamica grazie a questo nuovo pezzo.

Obiettivo del Gioco

Come negli scacchi classici, l'obiettivo è mettere il Re avversario sotto scacco matto, impedendogli ogni possibile mossa legale.

Tipi di Pedine

Pedina	Quantità	Movimento
Re	1	1 casella in qualsiasi direzione
Regina	1	Illimitate caselle in ogni direzione
Torre	2	Illimitate caselle ortogonalmente
Alfiere	2	Illimitate caselle diagonalmente
Cavallo	2	Movimento ad 'L' (2+1)
Pedone	9	1 in avanti (con regole speciali di attacco e promozione)
Principe	1	Fino a 3 caselle in qualsiasi direzione

Il Principe

Il Principe è un pezzo speciale che unisce la potenza offensiva della regina con una mobilità limitata, per bilanciare il gioco.

Movimento

- Il Principe può muoversi in qualsiasi direzione (ortogonale e diagonale) per un massimo di 3 caselle.
- Può catturare un pezzo nemico terminando il suo movimento su di esso.

Regole Speciali

- Non può eseguire arrocco.
- Non può essere promosso (un pedone non può diventare un Principe).

Modalità di Gioco

- Classica 1v1: Due giocatori, ciascuno controlla un esercito (bianco/nero).
- Temporizzata: Come negli scacchi blitz.

Configurazione Iniziale

R = Re
Q = Regina
A = Alfiere
C = Cavallo
T = Torre
P = Pedone
PR = Principe

Il Principe è collocato tra la Re e l'Alfiere (colonna D).

Composizione iniziale:

T	C	A	PR	R	Q	A	C	T
P	P	P	P	P	P	P	P	P
P	P	P	P	P	P	P	P	P
T	C	A	PR	R	Q	A	C	T

Stile Visivo

Estetica classica medievale, come gli altri pezzi. Il Principe ha una corona a metà.

Bilanciamento e Testing

Partite simulate tra IA e giocatori umani. Testare varianti per equilibrio (es. limitazioni al Principe).

Piattaforme

PC (Steam), Mobile (iOS / Android), Web (HTML5)

Target Audience

Giocatori di scacchi curiosi, appassionati di strategia, casual gamers.