# Divisori di un numero

## Analisi

L’utente inserisce un numero, se il numero è 0 o negativo allora il programma si ferma, altrimenti continua. Il programma controlla quali sono i divisori dividendo il numero per tutti i numeri che vanno dal numero fino a zero e controlla se il resto è 0. Se lo è allora quel numero è un divisore e allora viene stampato, altrimenti continua fino a 0. Dopodiché l’utente può inserire altri numeri purché non siano negativi o uguali a 0.

## I/O

Input: num

Output: numDiv

## Tabella variabili

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nome | Tipo | Direzionalità | Descrizione |
| Num | Long (opzionale) Integer | I | Numero inserito dall’utente |
| NumCount | Long (opzionale) Integer | W | Contiene il resto della divisione tra num e numDiv |
| NumDIv | Long (opzionale) Integer | O | Contiene i numeri che vanno da Num a 0 |

## Campione I/O

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Num | NumCount | NumDiv |
| 8 | 0 | 8 |
| 8 | 1 | 7 |
| 8 | 2 | 6 |
| 8 | 3 | 5 |
| 8 | 0 | 4 |
| 8 | 2 | 3 |
| 8 | 0 | 2 |
| 8 | 0 | 1 |

Numeri stampati: 8; 4; 2; 1