# McDonald

## Analisi

Il programma inizia chiedendo all’utente se è un cliente o un membro dello staff. Se è un cliente gli chiede cosa deve comprare. Se le scorte sono superiori a uno il programma stampa l’alimento o bevanda rilevante. Quando l’utente sceglie un alimento questo viene aggiunto al carrello. Quando l’utente finisce il programma stampa lo scontrino e chiede all’utente se ha un coupon e se si viene applicato uno sconto che dipende dal coupon. Se l’utente è un membro dello staff allora gli viene presentata una altra scelta. L’utente sceglie se vuole aggiungere le scorte dove puo modificare il numero da aggiungere, se vuole finire la giornata il cui menu fa vedere quanti clienti ci sono stati, il profitto totale e la media dei costi. Si possono salvare le scorte in un file solo con la versione di C#.