

# Grupo ScrumMasters

## Prompt :

Estou especificando um aplicativo de Quiz Educacional, um jogo de perguntas e respostas com placar.

Os principais usuários são:

Jogador (pessoa que usa o app para testar seus conhecimentos e competir),

Administrador do App (responsável por criar e gerenciar o conteúdo dos quizzes).

As principais funcionalidades incluem:

Responder a quizzes de múltipla escolha;

Receber feedback imediato sobre acertos e erros;

Visualizar um ranking com as pontuações de outros jogadores;

Criação e gerenciamento de perguntas e respostas.

Gere 4 histórias de usuário cobrindo diferentes funcionalidades e perfis de usuário.

Use o seguinte formato:

Como [tipo de usuário], eu quero [ação] para [benefício].

Organize as histórias por perfil de usuário.

Crie também os critérios de aceitação para cada história.

# Resultado do prompt :

## Perfil: Jogador

### História de Usuário 1: Responder a um Quiz

- Como Jogador,
- eu quero responder a um quiz de múltipla escolha,
- para testar meus conhecimentos e ganhar pontos.

#### Critérios de Aceitação:

- CA1: O sistema deve exibir uma pergunta por vez, com pelo menos 4 alternativas de resposta.
- CA2: O jogador deve poder selecionar apenas uma alternativa antes de submeter.
- CA3: Ao submeter a resposta, o sistema deve informar imediatamente se a resposta estava correta ou incorreta.
- CA4: Se a resposta estiver correta, a pontuação do jogador para a partida atual deve ser incrementada.
- CA5: O sistema deve exibir um botão "Próxima" para avançar para a próxima pergunta após o feedback.

### História de Usuário 2: Visualizar Ranking

- Como Jogador,
- eu quero visualizar um ranking com as melhores pontuações,
- para me situar em relação a outros jogadores e ter um objetivo para me superar.

#### Critérios de Aceitação:

- CA1: O ranking deve ser acessível a partir de uma opção clara no menu principal.
  - CA2: A tela de ranking deve listar os top 10 jogadores, ordenados pela pontuação mais alta.
  - CA3: Cada entrada no ranking deve exibir o nome do jogador e sua pontuação.
  - CA4: Se o usuário logado estiver entre os 10 primeiros, sua posição deve estar destacada visualmente na lista.
  - CA5: Se o usuário logado não estiver no top 10, deve haver uma seção adicional mostrando "Sua Posição: [posição] - [pontuação]".
-

## Perfil: Administrador do App

### História de Usuário 3: Criar uma Nova Pergunta

- Como Administrador do App,
- eu quero criar uma nova pergunta de múltipla escolha com sua resposta correta,
- para expandir e diversificar o banco de questões do quiz.

#### Critérios de Aceitação:

- CA1: Deve haver uma seção administrativa segura, acessível apenas com login e senha de administrador.
- CA2: O formulário de criação deve conter campos para: o enunciado da pergunta, pelo menos 4 alternativas de resposta e a marcação de qual alternativa é a correta.
- CA3: O sistema deve validar se todos os campos foram preenchidos e se uma alternativa correta foi selecionada.
- CA4: Após a submissão bem-sucedida, o sistema deve exibir uma mensagem de confirmação e a nova pergunta deve estar imediatamente disponível para ser usada nos quizzes.

### História de Usuário 4: Gerenciar Perguntas Existentes

- Como Administrador do App,
- eu quero visualizar, editar e excluir perguntas existentes,
- para manter a qualidade e precisão do conteúdo do quiz.

#### Critérios de Aceitação:

- CA1: A interface de gerenciamento deve listar todas as perguntas em um formato de lista ou tabela.
- CA2: O administrador deve poder filtrar ou buscar perguntas por palavras-chave do enunciado.
- CA3: Deve haver um botão "Editar" ao lado de cada pergunta que, ao ser clicado, abre um formulário pré-preenchido com os dados atuais da pergunta para modificação.
- CA4: Deve haver um botão "Excluir" ao lado de cada pergunta que, ao ser clicado, solicita uma confirmação antes de remover permanentemente a pergunta do banco de dados.
- CA5: Qualquer alteração (edição ou exclusão) deve ser salva e refletida imediatamente nos quizzes futuros jogados pelos usuários.