



Universidade Federal do Agreste de Pernambuco

Curso: Bacharelado em Ciência da Computação.

Disciplina: Programação Orientada à Objetos.

Professora: Thaís Alves Burity Rocha.

Semestre: 2025.1.

Equipe: Divancy Bruno, Halina Mochel, Maria Gabriela e Pedro Henrique.

3ª Entrega do Projeto

1. Arquitetura do sistema:

 Diagrama.png

O diagrama representa os pacotes e as classes que compõem o sistema.

Entre os pacotes, os principais são:

1. O Pacote de dados, que possui as classes que lidam com o armazenamento dos dados.
2. O Pacote de IU, que tem todos os controllers que lidam com a tela e com os inputs digitados pelo usuário.
3. O Pacote da fachada que possui a fachada do sistema.
4. O Pacote de negócio que tem as classes de regras de negócio do sistema, entre elas tem as entidades, as exceções personalizadas do sistema e as classes de negócio.

2. Contribuições individuais:

Estória de usuário	Desenvolvedor
Calcular investimentos	Bruno
Guia dos cálculos usados	Bruno
Converter e Mostrar Moeda	Gabriela
Gráfico de Gasto Mensal	Gabriela
Gráfico de Gasto por Categoria	Gabriela
CRUD Categoria	Pedro
CRUD Limite	Pedro
CRUD Meta	Pedro
CRUD Gastos	Halina
CRUD Lembrete de Faturas	Halina
CRUD Lembrete de Mensalidades	Halina
CRUD Lembrete de Limites	Pedro
CRUD Lembrete de Metas	Pedro

3. Código-fonte:

https://github.com/GabrieSVasc/auxilio_financeiro