A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

	总分	_	_	三	四	五	六
题分	100	30	30	10	10	10	10
得分							

得分

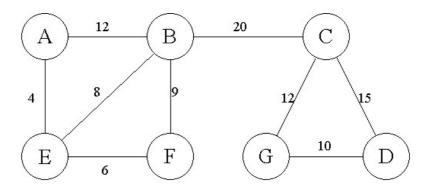
- 二、应用题(本题共5小题,每小题6分,共30分)
- 11. 用栈实现将中缀表达式 A+B*C-D/E 转换成后缀表达式, 画出栈的变化过程

12. 已知森林 F:森林的先序次序访问序列为:ABCDEFGHI JKL;森林的中序次序访问序列为:CBEFDGA J IKLH; 试求:(1) 画出森林 F。

(2) 将森林转换为二叉树。

:密
· 封
Ċ
· O · · · · · · · 线 · · · · ·
建
」 线

- 13. 画出对关键字序列 {6, 2, 7, 1, 10, 3, 9, 4, 8, 5} 建立一棵平衡二叉排序树的过程, 并写出调整平衡时的旋转类型。
- 15. 给定下列网 G, 写出它的邻接矩阵,并按普里姆算法求其最小生成树;



14. 给出一组关键字 T=(Q, H, C, Y, P, A, M, S, R, D, F, X),要将关键字按字母序升序重新排列,写出用下列算法从小到大排序时第一趟结束时的序列;(1)希尔排序(第一趟排序的增量为 4);(2)快速排序(选第一个记录为枢轴)

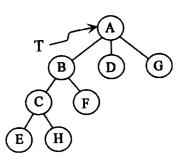
学 院 班 级 号 姓 得分

三、算法阅读题(本题 10 分)

}//f1

```
16. 已知树的存储结构为孩子兄弟链表,其类型定义如下:
typedef struct CSTNode {
    char data;
    struct CSTNode * firstchild, nextsibling;
} CSTNode, *CSTree;
阅读算法 f1, 并回答下列问题:
    (1) 算法 f1 的功能
    (2) 对于如图所示树,写出调用 f1(T)的返回值。
    (3) 画出该树的孩子兄弟链表存储结构的逻辑图。
```

```
int f1(CSTree T) {
    int c;
    CSTree p;
    if (!T->firstchild) return 1;
    else {
        c=0;
        for( p=T->firstchild; p; p=p->nextsibling)
        c+=f1(p);
        return c;
    }//else
```



得分

四、算法设计题(本题 10 分)

17. 已知有两个单链表 A 和 B,设计算法完成如下功能: 从单链表 A 中删除自第 i 个元素起的共 len 个元素,然后将它们插入到单链表 B 的第 j 个元素之前。

第3页 (共4页)

封

得分

五、算法设计题(本题 10 分)

18. 要求二叉树按二叉链表形式存储, 写一个判别给定的二叉树是否是完全二叉树的算法。

得分

六、算法设计题(本题 10 分)

19. 假设图 G 采用邻接表存储,利用深度优先搜索方法求出无向图中通过给定点 v 的简单回路。