

Desafío N°1

Posibles temáticas para el proyecto final

1. Base de datos de un juego MMORPG

- Primeras posibles entidades: datos del usuario (cuentas) – servidores – personajes – bandos – clanes.
- Opciones de entidades a agregar: tienda – eventos – zonas – mazmorras.

La idea pensar en una base de datos sobre un juego es plantear una serie de análisis sobre que servidores son mas utilizados, los niveles de los personajes para pensar un filtro en los jugadores, que personajes y zonas son mas escogidas. A futuro llevar un control de la tienda con hipotéticas transacciones de los usuarios. Esta base de datos se podría anexar con la opciones 3 que es la del e-commerce con una serie de modificaciones que no serian productos físicos con envío, si no una tienda de items del juego.

2. Base de datos de una biblioteca

- Primeras posibles entidades: libros – idiomas – categorías – autores – editorial.
- Opciones de entidades a agregar: formatos – tienda – cantidad de paginas – ediciones – stock.

Esta base de datos esta pensada para llevar un control sobre los libros, pensando una serie de filtros para llevar una mejor consulta a posibles peticiones de usuarios y la disponibilidad de stock. Esta base de datos se puede agregar a la opción 4 que es la de la universidad pensando en un control de los libros que recurren los alumnos.

3. Base de datos de un e-commerce

- Primeras posibles entidades: productos – usuarios – ventas – stock – categorías.
- Opciones de entidades a agregar: empleados – envíos – comercios clientes.

Clásica base de datos para llevar un control sobre los productos y las ventas pensando en abordar consultas para filtrar productos mas vendidos y realizar análisis para mejorar las ventas o cambiar el focus.

4. Base de datos de una universidad

- Primeras posibles entidades: carreras – alumnos – docentes – no docentes – aulas.
- Opciones de entidades a agregar: directivos – alumnos recibidos – alumnos que dejaron – residencias.

Base de datos para llevar un control sobre la gente que participa en la universidad, teniendo el objetivo de realizar consultas para saber la gente que se inscribe y en que carrera, donde surge el primer filtro en las carreras, los profesores participantes en distintas asignaturas, entre otros posibles análisis.

5. Base de datos de un banco

- Primeras posibles entidades: usuarios – dinero – socios – cajeros – empleados.
- Opciones de entidades a agregar: prestamos – sucursales – envíos – peticiones.

Por ultimo la base de datos del banco esta pensando para abordar los controles propios de un banco y realizar peticiones con el fin de tener los datos filtrados para idear estrategias que permitan obtener mejores beneficios.