UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE CIENCIAS

GRUPO 13

LABORATORIO DE ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1 SEGUNDO SEMESTRE 2021



Nombre: Fernando Mauricio Gómez Santos-201901849

Gabriel Orlando Ajsivinac Xicay- 201213010

Walter Manolo Martínez Mateo-201544295

Auxiliar: <u>Diego Berrios Gutiérrez</u>

Fecha: 13-08-2021

Introducción

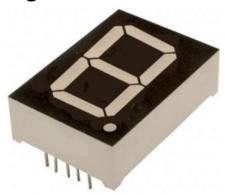
Arduino es una plataforma de creación electrónica de código abierto, siendo así flexible y sencilla de utilizar para los desarrolladores. Arduino permite la creación de microordenadores los cuales pueden ser utilizados con distintos propósitos.

Una de las características más importantes de Arduino es que tanto su hardware como su software son libres, por lo que las especificaciones y diagramas tienen acceso público además de que ofrece la plataforma de desarrollo llamada Arduino IDE.

CONTENIDO

Componentes

• Display de 7 segmentos



Botón



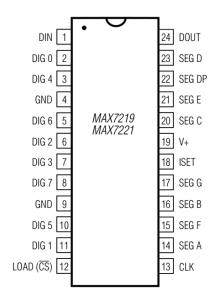
• Led de Matriz 8x8



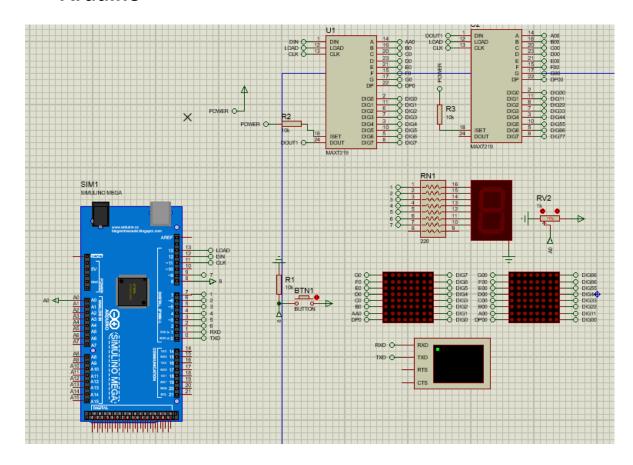
Potenciómetro



MAX7219



• Arduino



Librerías

MatrizLed

Conclusión

- Actualmente la versatilidad que existe en los microcontroladores permite la creación de una gran diversidad de dispositivos.
- La posibilidad de usar software en las placas Arduino otorga un gran poder de creación a estas placas.
- Las características de hardware y software libre hace que la comunidad perteneciente a este proyecto se fortalezca y apoye en la creación de dispositivos.