UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SITEMAS

ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES I

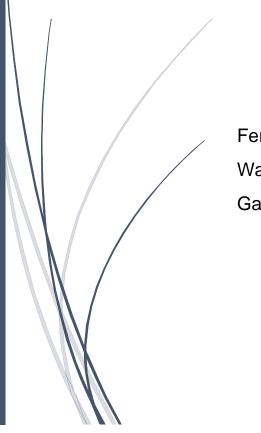
Ing. Otto Escobar

Aux. David Jonathan Gonzáles Gámez

Aux. Andhy Lizandro Solís Osorio

# Proyecto 1

# "APLICACION ANDROID Y ARDUINO UTILIZANDO COMUNICACIÓN BLUETOOTH"



3 de Septiembre del 2021

Fernando Mauricio Gómez Santos-----201901849

Walter Manolo Martínez Mateo-----201544295

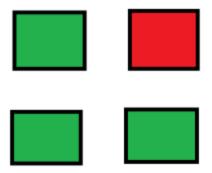
Gabriel Orlando Ajsivinac Xicay----- 201213010

### **DESCRIPCION**

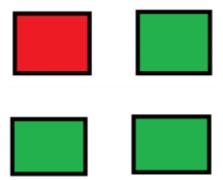
Este proyecto consiste en un carro simulado en proteus en cual será controlado por una aplicación Android a través de Bluetooth.

### **CARRO**

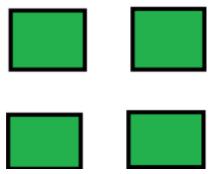
- Control de Velocidad: La velocidad se controla desde la aplicación Android.
  - o Rápido
  - o Lento
- Izquierda: Esta se controla desde la aplicación Android utilizando el botón respectivo, el cual toma el comportamiento de: 3 ruedas en funcionamiento, la rueda delantera derecha estará sin movimiento, además ser prende la luz led izquierda.



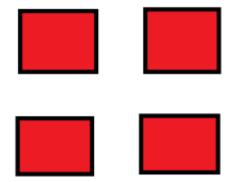
 Derecha: Se controla desde la aplicación Android utilizando el botón respectivo, el cual toma el comportamiento de: 3 ruedas en funcionamiento, la rueda delantera izquierda estará sin movimiento, además prende la luz led derecha.



 Adelante y Reversa: Esta se controlará desde la aplicación Android utilizando el botón respectivo, el cual toma el comportamiento de: 4 ruedas estarán en funcionamiento, y la dirección de la rotación dependerá del sentido el sentido del movimiento.



• Detenerse: Desde la aplicación Android se presiona el botón respectivo, que tomara el siguiente comportamiento: 4 ruedas sin movimiento.



- Sensor Ultrasónico: El funcionamiento del sensor será el siguiente:
  - Si detecta algo diferente en x <= 20cm
    - Los motores frenaran.
    - En la aplicación Android mostrara "El carro llegó a la meta".
    - El led trasero se activará.

# APLICACIÓN ANDROID



Botón iniciar: Inicia la comunicación bluetooth con arduino.

Adelante: Le envía al Arduino la orden que el carro siga avanzando.

Reversa: El carro en este caso retrocederá. Izquierda: El carro girará a la izquierda. Derecha: El carro girará a la derecha.

Detenerse: El carro se detendrá. Apagando todos los motores.

**Frenar:** Los motores giran lento. **Acelerar:** Los motores giran rápido.

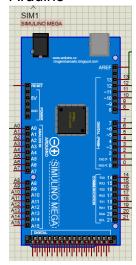
Etiqueta de llegada a la meta: Estará invisible y al

momento de llegar a la meta se activará, o se podrá utilizar una alerta/mensaje al

llegar a la meta.

## **COMPONENTES UTILIZADOS**

Arduino



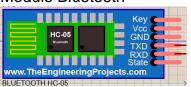
• 4 Motores DC



• 1 Sensor Ultrasonico



Modulo Bluetooth



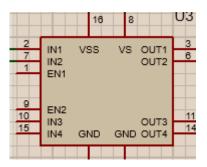
Celular Android



• Diodos Led



• L29Rd (como puente H)



### CODIFICACION DE ENSAMBLAJE ARDUINO-PROTEUS

Variables globales utilizadas para en funcionamiento de motores y sensor.

```
int lento = 100;
int rapido = 255;
int valor;
int vel=255;
String test="";
int temporal=255;
//pin a utilizar del sensor
int pinSensor = A0;
```

Pines utilizados der arduino como salida.

```
pinMode(13,OUTPUT);
pinMode(12,OUTPUT);
pinMode(11,OUTPUT);
pinMode(10,OUTPUT);
pinMode(9,OUTPUT);
pinMode(6,OUTPUT);
pinMode(5,OUTPUT);
pinMode(3,OUTPUT);
//leds
pinMode(7,OUTPUT);
pinMode(4,OUTPUT);
pinMode(4,OUTPUT);
```

Ciclo que obtendrá lo que la App le envié.

```
while (Serial.available()) {
   delay(10);
   char c = Serial.read();
   test=c;
}
```

Ciclo el cual ejecutara la acción respecto a lo que la App envié.

```
if(test.length()>0){
    if (test=="1") {
   adelante(temporal);
  }else if (test=="2") {
    atras(temporal);
  }else if (test=="3") {
    izq(temporal);
  }else if (test=="4") {
    der(temporal);
  }else if (test=="5") {
   parar();
  }else if (test=="6") {
   temporal=lento;
  }else if (test=="7") {
   temporal=rapido;
 }
test="";
```

Porción de código que determina la distancia del sensor ultrasónico.

```
int cm = 0.5 * Distancia(pinSensor, pinSensor) * 0.0344 + 1;
escuchar(cm);
delay(800);
```

Método el cual lee lo que está capturando el sensor ultrasónico.

```
long Distancia (int Trigger, int Echo) {
  pinMode(Trigger,OUTPUT);
  digitalWrite(Trigger,LOW);
  delayMicroseconds(2);
  digitalWrite(Trigger,HIGH);
  delayMicroseconds(10);
  digitalWrite(Trigger,LOW);
  pinMode(Echo,INPUT);

return pulseIn(Echo,HIGH);
}
```

Método por el cual se ejecuta la acción de detener motores DC después de que la distancia del sensor ultrasónico <= 20

```
int escuchar(int numero) {
   if(numero <= 20) {
     parar();
   }else{
     Serial.println("Siga bajando la distancia para parar motores");
     }
   }
}</pre>
```

Código el cual se controla el giro de los motores "ADELANTE"

```
int adelante(int n) {
  analogWrite(11, n);
  digitalWrite(10, LOW);
  analogWrite(9, n);
  digitalWrite(6, LOW);
  analogWrite(5, n);
  digitalWrite(3, LOW);
  //leds
  digitalWrite(7, LOW);
  digitalWrite(4, LOW);
  digitalWrite(2, LOW);
}
```

Código el cual se controla el giro de los motores "ATRAS"

```
int atras(int n) {
    digitalWrite(11, LOW
analogWrite(10, n);
digitalWrite(9, LOW);
analogWrite(6, n);
digitalWrite(5, LOW);
analogWrite(3, n);
//leds
digitalWrite(7, LOW);
digitalWrite(4, LOW);
digitalWrite(2, LOW);
}
```

Código el cual se controla el giro de los motores "DETENER"

```
void parar() {
digitalWrite(11, LOW);
digitalWrite(10, LOW);
digitalWrite(9, LOW);
digitalWrite(6, LOW);
digitalWrite(5, LOW);
digitalWrite(3, LOW);
//leds
digitalWrite(7, HIGH);
digitalWrite(4, LOW);
digitalWrite(2, LOW);
}
```

Código el cual se controla el giro de los motores "IZQUIERDA"

```
int izq(int n) {
digitalWrite(11, LOW);
digitalWrite(10, LOW);
analogWrite(9, n);
digitalWrite(6, LOW);
analogWrite(5, n);
digitalWrite(3, LOW);
//leds
digitalWrite(7, LOW);
digitalWrite(4, LOW);
digitalWrite(2, HIGH);
}
```

Código el cual controla el giro de los motores "DERECHA"

```
int der(int n) {
  analogWrite(11, n);
  digitalWrite(10, LOW);
  digitalWrite(9, LOW);
  digitalWrite(6, LOW);
  analogWrite(5, n);
  digitalWrite(3, LOW);
  //leds
  digitalWrite(7, LOW);
  digitalWrite(4, HIGH);
  digitalWrite(2, LOW);
}
```

# DIAGRAMA DEL CIRCUITO

