PLANEJAMENTO SOFTWARE ACADEMIA

Gabriel Aita Rocha Analista

I. Resumos da demanda

A empresa contratante deseja um sistema para controlar as atividades de alunos de uma academia.

O sistema deverá ser modular, possuindo dois módulos, sendo um módulo (neste documento denominado módulo A) de uso interno na academia, através de computadores localizados internamente na academia, que estarão conectados a sua central e o outro módulo (neste documento denominado módulo B) será disponibilizado aos alunos via Web.

Antes do uso do sistema, os usuários serão cadastrados devendo possuir uma das seguintes categorias, denominadas "tipo de usuário":

- Aluno;
- Professor;
- Médico;
- Administrador.

1. Modulo A:

Foi requerido que neste módulo, o sistema seja de uso interno.

Neste sistema o professor irá cadastrar o treino diário de seus alunos, imputando dados como quantidade de repetições, quilometragem e quais aparelhos utilizar. A cada alteração destes dados o sistema salvará estas informações para realizar a evolução do aluno.

O aluno poderá visualizar as atividades cadastradas pelo professor em uma das máquinas localizadas na academia.

O administrador poderá exportar as atividades extras realizadas pelo aluno, bem como a sua frequência na academia, com dados de integração com o seu sistema financeiro. O sistema também exportará para o administrador as avaliações estatísticas, através de relatórios, de evolução de grupo de alunos por professor, por modalidade e por turmas oferecidas.

2. Módulo B

Foi requerido que neste módulo o sistema seja de uso via Web.

Para o Aluno este módulo oferecerá:

- Se cadastrar como novo aluno, informações essas que irão ser repassada para o Módulo A
- As opções de ver as atividades cadastradas pelo professor (o módulo B deverá se comunicar com o módulo A e buscar as informações cadastradas);
- Poderá agendar exames médicos físicos e periódicos;
- Agendar novos planos e aulas junto a academia, sob determinada data de antecedência a ser definida pelo analista de negócios;
- Consultar o valor de seu plano podendo acrescentar aulas extras ou alterar o seu plano;
- Verificar a sua evolução física de acordo com os dados imputados pelo médico e professor;

Para o Médico este módulo oferecerá:

- Consulta das datas e horas das avaliações marcadas em seu nome;
- Consultar o histórico médico dos alunos, como as avaliações físicas, podendo atualizálas.

Para o Professor este módulo oferecerá:

 Verificar o treinamento programado dos alunos periodicamente, bem como os dados sobre a evolução física dos alunos, cadastrados previamente.

II. Análise de Riscos

1. RISCO ORGANIZACIONAL

O primeiro risco se encontra na infraestrutura, pois temos dois módulos de um mesmo sistema diferentes. Um dos módulos terá a sua central interna enquanto outro módulo via web.

Como estes dois módulos serão conectados, ou seja, um fornecendo informações para outro, é necessário que toda a central da academia possua uma excelente segurança e equipamentos a prova de eventuais problemas, tais como queda de luz, segurança da informação interna, desastres ambientais e estruturais etc.

Ainda se destaca todo o equipamento a ser adquirido pelo adquirente, mais o treinamento e o desenvolvimento do software, bem como a atualização destes. Tornando-se assim um fator de risco para o projeto

2. RISCO TÉCNICO

Neste projeto temos dois tipos de software a serem desenvolvidos, sendo um de uso interno e outro de uso externo (WEB).

Ainda neste sentido, deverá ser aplicado no sistema linguagens de sinais e por voz, para auxiliar os deficientes auditivos e visuais.

Sendo assim, por necessitar de muitos requisitos e testes este será um ponto de risco ao projeto.

3. RISCO EXTERNO

Neste ponto é necessária uma adaptação dos fatores externos que envolvem o projeto, como os professores, alunos e médicos. A simples imputação de informação errada ou a falta de informação, poderá comprometer todo o sistema.

III. TAREFAS E ENTREGAS

Abaixo há uma tabela explicando as tarefas, em ordem a serem desenvolvidas, bem como a quantidade de entregas. A metodologia utilizada será a SCRUM.

		Tarefa	Equipe	Custo Direto		Custo Indireto		Custo Total		Tempo de Entrega	Funcionalidade Entregue
	1	software	1 analista de Negócios fornecido pelo contratante 2 analistas de sistemas nível pleno ou superior	R\$ R\$	18.000,00	R\$ R\$	9.000,00	R\$ R\$	27.000,00	6 dias úteis	Documentação feita e entregue para o P.O. iniciar o processo de desenvolvimento.
	2		1 Product Owner Senior (P.O.)	R\$	7.300,00	R\$	3.650,00	R\$	10.950,00	1 dia útil	Reunião entre a equipe de desenvolvimento e o P.O. para explicar o software
	3	Criação do Front-End (leiautes)	1 U.X. nível pleno ou superior	R\$	8.000,00	R\$	4.000,00	R\$	12.000,00	10 dias úteis	Criação das interface de ambos os
			1 U.I. nível pleno ou superior	R\$	8.000,00	R\$	4.000,00	R\$	12.000,00		módulos do sistema, bem como o desenvolvimento do mesmo.
		Desenvolvimento Back-End módulo A	1 programador pleno ou superior	R\$	9.900,00	R\$	4.950,00	R\$	14.850,00	14 dias úteis	Inicio do desenvolvimento do software. Após o documento do software e sua aparência estarem prontos serão programadas as suas funcionalidades e depois integradas em um sistema modular só.
		Desenvolvimento Back-End módulo B	2 programadores pleno ou superior	R\$	19.800,00	R\$	9.900,00	R\$	29.700,00		
	4	Desenvolvimento para celulares (Android e IOS)	1 programador pleno ou superior	R\$	9.900,00	R\$	4.950,00	R\$	14.850,00		
		Desenvolvimento módulo A e B para deficientes visuais e auditivos	2 programadores pleno ou superior	R\$	19.800,00	R\$	9.900,00	R\$	29.700,00		
		Desenvolvimento da aplicação de comunicação entre módulos	1 programador pleno ou superior	R\$	9.900,00	R\$	4.950,00	R\$	14.850,00		
	5	Testes	1 Analista de Testes de software	R\$	6.500,00	R\$	3.250,00	R\$	9.750,00	7 dias úteis	Após o fim do desenvolvimento, o analista fará os testes para averiguar se o sistema se encontra igual ao descrito no documento. Após isso o
			1 analista de Negócios fornecido pelo contratante	R\$	-	R\$	-	R\$	-		solicitante fará testes também.
	6	Entrega e implementação do sistema	2 Consultores de Implementação	R\$	15.000,00	R\$	7.500,00	R\$	22.500,00		Após o software desenvolvido e testado, dois consultores irão ensinar a equipe da academia a utilizar o sistema, caso aceito pelo fornecedor

São considerados Custos diretos as despesas fixas com salários e remuneração trabalhistas dos empregados. Já os custos indiretos são calculados de acordo com gastos que a empresa tem sobre cada colaborador que não podem ser mensurados mensalmente.