## Tarea 3: Implementar una librería visual

Gabriel Agustín Alvarado Gomez

Programación Visual, Instituto Superior Tecnológico "Juan Bautista Aguirre"

3RO TDS – Matutina – Paralelo A

Ing. Jonathan Cevallos

16 de mayo del 2022



## Diseño

Para este proyecto en Java se utilizaron los siguientes elementos: 7 jLabel, 2 jTextField, 1 jComboBox, 1 jFormattedTextField, 3 jRadioButton, 1 jTextArea y 1 jButton.

	Design Preview [Min_Formulario]	- 0	×
	Fo	rmulario	
•	Apellidos	Tipo De Sangre	
	Nombres	Fecha Nacimiento	
	Estado Civil	Nota	
)	○ Soltero		
,	○ Casado		
	○ Otro		
		Aceptar	

Luego usé la librería JTatto la cual tuve que descargarla ya que en Java no se puede encontrar, una vez hecho eso se colocaron las siguientes líneas de código en nuestro proyecto.

```
try
{
    UIManager.setLookAndFeel(new GraphiteLookAndFeel());
} catch (UnsupportedLookAndFeelException ex)
{
    Logger.getLogger(name:Min_Formulario.class.getName()).log(level:Level.SEVERE, msg:null, thrown:ex);
}
/* Create and display the form */
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
    public void run() {
        new Min_Formulario().setVisible(b:true);
    }
});
```



Dentro del Try Catch se estableció el diseño que quiero en el proyecto el cual es GraphiteLookAndFeel(). Una vez establecido el diseño el resultado será el siguiente.

	_ □ X
I	ormulario (
Apellidos	Tipo De Sangre
Nombres	Fecha Nacimiento
Estado Civil	Nota
○ Soltero	
○ Casado	
Otro	
	Aceptar