
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Pastelaria

T11.7

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Pastel

❖ *Atributos:* nome, sabor, ingredientes, preço ❖

Métodos: cadastrar, editar, deletar, listar

❖ Bebida

❖ *Atributos:* nome, sabor, marca, volume, preço ❖

Métodos: cadastrar, editar, deletar, listar

❖ Cliente

❖ *Atributos:* nome, cpf

❖ *Métodos:* cadastrar, editar, listar, deletar

❖ Fidelidade

❖ *Atributos:* cliente, pontos, recompensa, nível ❖

Métodos: listar

❖ Venda

❖ *Atributos:* pastel, cliente, bebida, fidelidade

❖ *Métodos:* cadastrar, listar, deletar

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Pastel
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Bebida
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Cliente
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Vendas
- ❖ **RF5:** Deve ser possível ter uma função de listar pasteis
- ❖ **RF6:** Deve ser possível ter uma função de listar bebidas
- ❖ **RF7:** Deve ser possível ter uma função de pesquisa pelos pasteis
- ❖ **RF8:** Deve ser possível ter uma função de pesquisa pelas bebidas
- ❖ **RF9:** O software deve conter um conjunto de dados pré-cadastrados
- ❖ **RF10:** Deve ser possível ter uma função para gerar relatório do programa de Fidelidade onde serão armazenados a quantidade de produtos vendidos ao cliente para que ao final sejam trocados por recompensas na loja
- ❖ **RF11:** A função de fidelidade deverá ser possível ter sistema de pontuação, nível e recompensa onde cada produto registrado no sistema o cliente receberá pontos, ao acumular uma porcentagem de ponto receberá um nível e a cada nível terá uma recompensa melhor

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF4, RF9, RF10, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6, RF7, RF8
3	RF11
4	

