

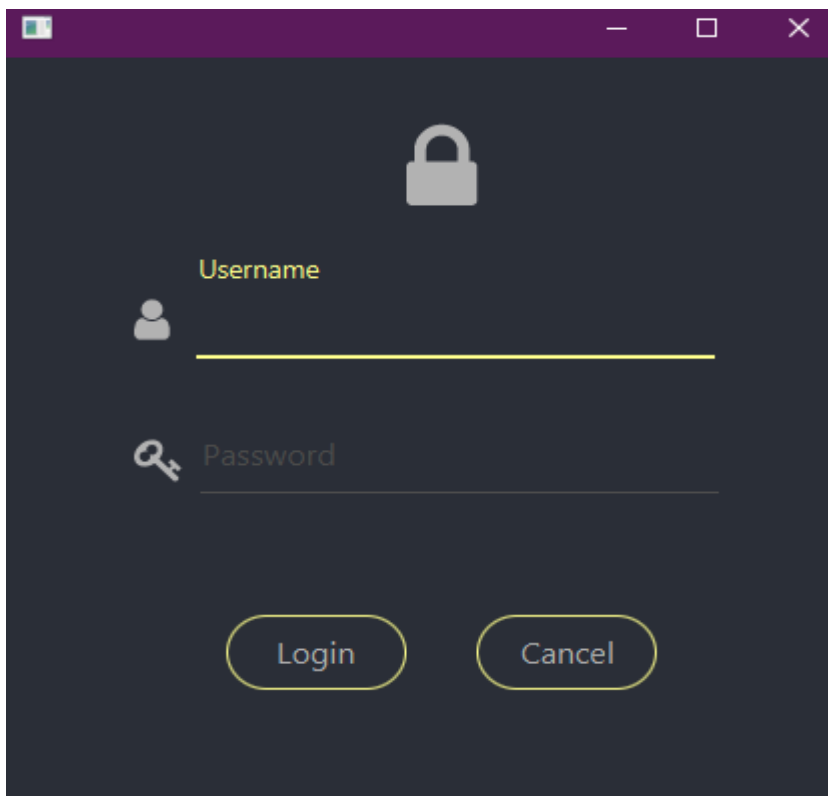
Library Management

Bălici Gabriel

Descrierea proiectului

Proiectul constă într-o aplicație desktop care gestionează și prelucrează datele necesare pentru împrumutarea cărților dintr-o bibliotecă de către orice persoană care are legitimație la bibliotecă. Vor exista 2 tipuri de utilizatori: utilizatorul normal și bibliotecarul. Proiectul final include: o interfață grafică și o conexiune cu baza de date.

La pornirea aplicației utilizatorul va trebui să se logheze. Dacă logarea s-a făcut cu succes va apărea o nouă fereastră .

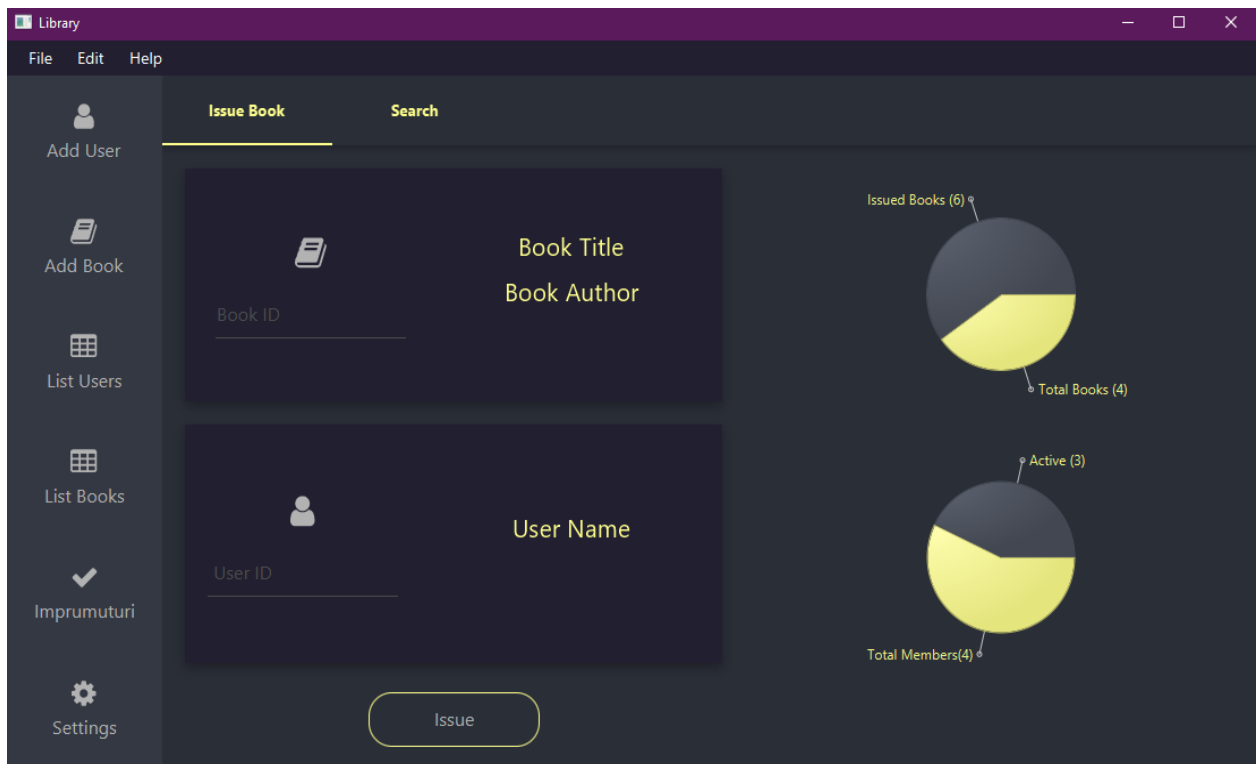


Utilizatorul cu drepturi de admin poate:

- Adauga un utilizator/carte
- Vizualiza lista cu utilizatori/cărți/imprumuturi
- Imprumuta cărți
- Cauta cărți/utilizatori/imprumuturi

- Modifica date despre utilizatori/cărți

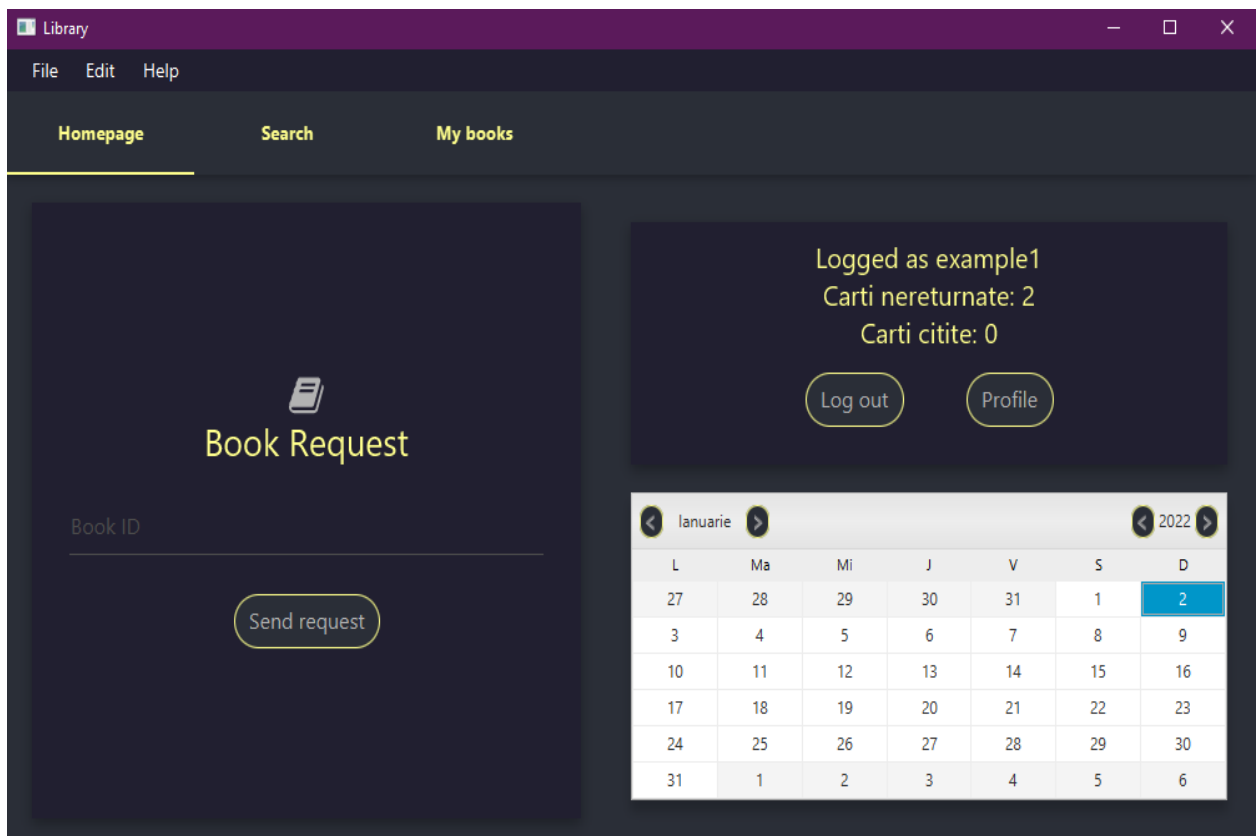
Pentru utilizatorul cu drepturi de admin apare urmatoarea fereastră:



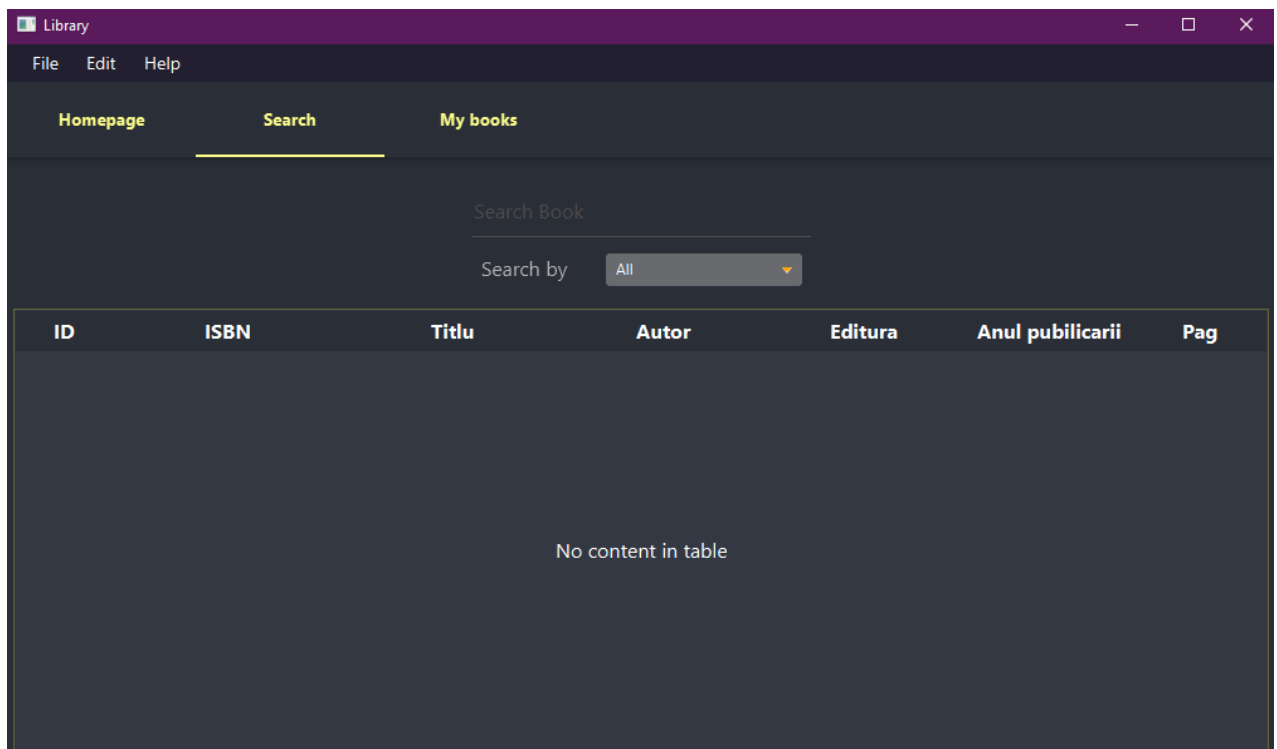
Utilizatorul normal (fără drepturi de admin) poate:

- Cauta o carte
- Trimite un request pentru aschimba data returnarii unui imprumut (data se alege din calendarul paginii Homepage)
- Modifica datele contului
- Vedeă cărțile citite/împrumutate

Pentru utilizatorul normal va apărea următoarea fereastră:



Căutarea unei cărți se poate face alegând un criteriu de căutare (după cum se poate vedea în imaginea de mai jos).



Pentru utilizatorul normal se ține o evidență a cărților citite/împrumutate (se poate observa în imaginea de mai jos).

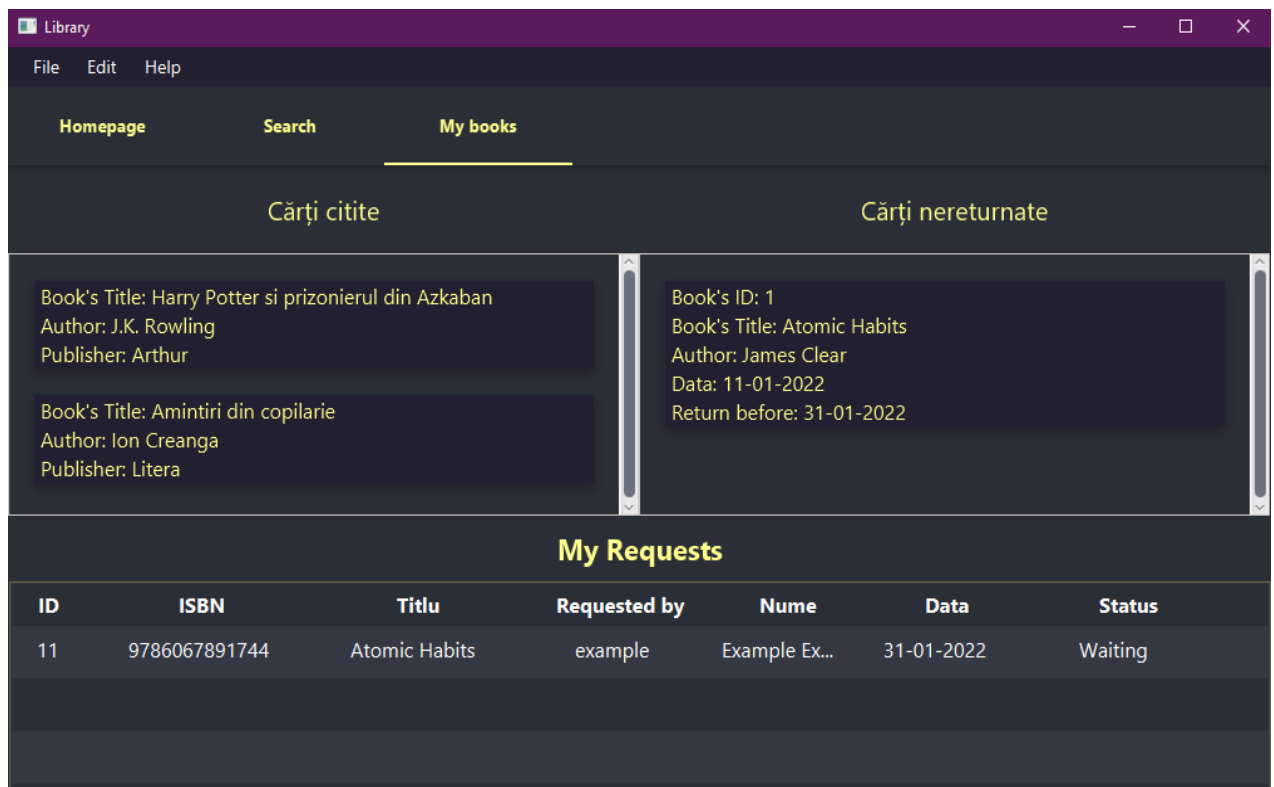
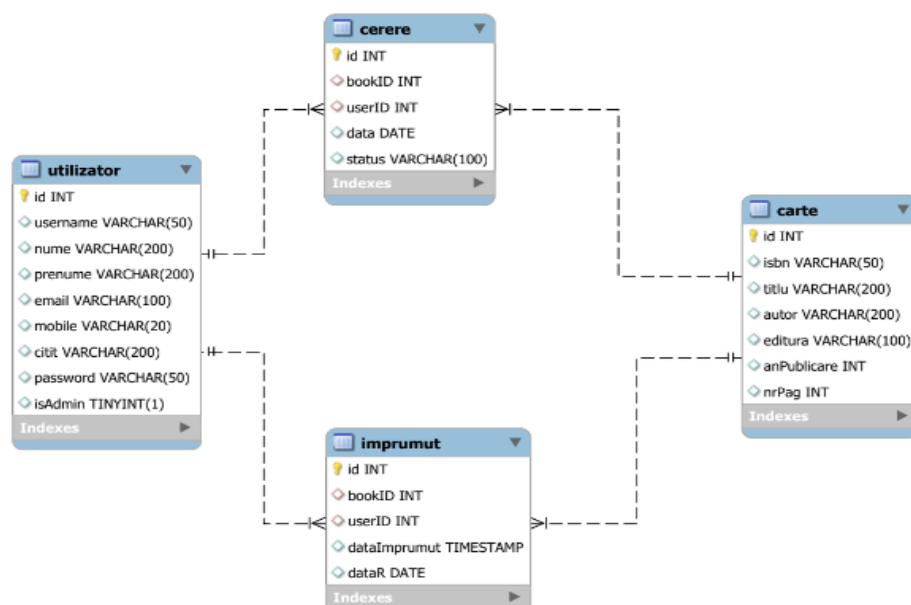


Diagrama baza de date:



Tehnologii utilizate în proiect

- Limbaje folosite: Java, SQL
- IDE: Apache NetBeans 12.0
- Bază de date: MySQL
- Functii/rutine/open-source: JavaFX, SceneBuilder