

Problema I

Inundação

Nome base: inundacao

Tempo limite: 1s

Infelizmente, seu melhor amigo está preso em uma caverna que possui vazamentos de água pelo solo. Mas, felizmente, você possui um mapa detalhado da caverna dizendo onde estão os salões e as entradas de água.

Seu mapa é descrito em células, cada célula pode representar uma parede de rocha, um espaço vazio do salão ou um ponto de vazamento de água.

Então, sua tarefa é determinar quais salões ficarão cheios de água a medida que o vazamento aumenta, com essa informação você conseguirá salvá-lo.

ENTRADA

A entrada é composta por vários mapas, sendo que a descrição de cada mapa começa com uma linha contendo dois inteiros N e M ($1 \leq N, M \leq 50$), correspondente ao número de linhas e de colunas do mapa. As N linhas a seguir descrevem o mapa, cada linha contendo M caracteres. Os caracteres possíveis são: 'A' que representa uma célula vazia; 'X' que representa uma célula com rocha; e 'T' que representa uma célula com vazamento. A entrada termina com $M=N=0$.

SAÍDA

Para cada mapa, imprima a estimativa da inundação futura. Esta estimativa deverá corresponder ao mapa original, porém trocando as células que serão inundados pelo caractere T. Deixe uma linha em branco após cada mapa (incluindo o último mapa).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 7 XXAAXXX XXAAXAX XXXXAXX XAXXAXX TAXXAXX TAXXAXX XXXXXXX 3 3 TTT XXX AAA 0 0	XXAAXXX XXAAXAX XXXXTXX XTTTTTX TTTXXXX TTTTXXX XXXXXXX TTT XXX AAA