

Problema A

A Saga das Bolas Mágicas Malabaristas

Nome base: malabarista

Tempo limite: 1s

Autora: Camila da Cruz Santos

Lembrete muito importante: Sabe-se que, neste treinamento, a partir deste contest, uma parte dos problemas será sobre o tema do dia e a outra parte dos problemas será sobre os tópicos anteriores. Isto é feito para os times iniciantes poderem treinar com alguns problemas de temas menos complexos.

Joaquim, o malabarista, é famoso por seus malabarismos épicos. Um dia, ele encontrou um velho pergaminho com uma profecia malabarística inscrita nele: “Aquele que malabarista, com maestria, precisa de uma quantidade mínima de bolas, a partir de 3 números mágicos, para alcançar a grandeza 3 4 6 -> 12”.

Ao ler essa profecia, Joaquim se pergunta: “Quantas bolas mágicas eu realmente preciso para alcançar a grandeza?”. Qual a teoria de números para 3 4 e 6 resultar em 12?

Decifre a profecia e ajude Joaquim a encontrar o número mínimo de bolas mágicas que ele precisa para realizar seus malabarismos épicos.

Para isto, escreva um programa que receba uma lista de números mágicos necessários e retorne o número mínimo de bolas mágicas que João precisa.

ENTRADA

A entrada é composta por três números inteiros A, B, C ($1 \leq A, B, C \leq 10^2$), um em cada linha, representando a lista de números mágicos.

SAÍDA

A saída será o número mínimo de bolas mágicas necessárias para o malabarismo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 4 6	12

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 5 8	40