



## Problema H

## Achar Palavras

Nome base: achar Tempo limite: 1s

Um passatempo que algumas pessoas gostam é procurar palavras em conjungos de letras. Nesta forma de entretenimento, elas procuram palavras que podem estar na horizontal, vertical e diagonal. Até mesmo, as palavras podem estar reversas.



Uma parte dessas pessoas, os programadores, também gostam de procurar palavras em conjuntos de letras, porém, por suas habilidades, preferem construir programas que automatizam a busca.

Sendo você um destes programadores, implemente um programa que busque palavras em um conjunto de letras.

## **ENTRADA**

A entrada possui uma matriz com 10 linhas e 10 colunas, preenchida com letras maiúsculas. As letras são separadas por espaço. Após, haverá uma quantidade indeterminada de palavras para tentar encontrar. Cada palavra estará em uma linha diferente e terá até 20 caracteres. Todas letras das palavras para procurar serão maiúsculas e não haverá espaço.

## **SAÍDA**

Para cada palavra a ser procurada a saída terá o número 1 (um) se for possível encontrá-la na matriz de letras. Caso contrário, terá o número 0 (zero).

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
QOWFIFJAST	1
FANOTARAMJ	0
FALASLKFJA	0
LSKFJAJOQI	1
SDDPOJVWEU	
ASLKFJASFK	
JSFLAJWESV	
WEEASQTWFJ	
QIJWEFJSCP	
FKDLWRRPSC	
MARATONA	
WAKANDA	
FOREVER	
FALA	