GABRIEL CHAVES OLIVEIRA

24 ANOS RECIFE, MADALENA, PERNAMBUCO, BRASIL

(81) 99789 - 0110

G.CHAVES0110@GMAIL.COM

LINKEDIN: HTTPS://WWW.LINKEDIN.COM/IN/GABRIEL-CHAVES-B5986B1AB/GITHUB: HTTPS://GITHUB.COM/GABRIEL-CHAVES0

SOBRE MIM

Atualmente sou estudante do 5° período de ciência da computação na CESAR School. Interessado em todos os tipos de inovação e visão de futuro, com experiencia geral no uso de metodologia ágeis e gestão de projetos.

HARD SKILLS

- Experiencia nas linguagens:
 - o Python | C++ | Java | Java Script
- Django
- Selenium
- REACT
- Experiencia com banco de dados (SQL)
- App Script google
- · Google planilhas
- Uso de metodologia ágeis

SOFT SKILLS

- · Gestão de tempo
- Liderança
- Trabalho em equipe
- Resiliência e adaptabilidade
- Pensamento crítico

PROFISSIONAL

- Estagio na área de desenvolvimento na PERPART (15/01/24 15/06/24)
 - Duração de 6 meses no primeiro semestre de 2024, onde trabalhei com automatização de processos dentro da empresa e com o desenvolvimento de algumas aplicações. Em geral automações de planilhas usadas dentro da empresa, e desenvolvimento de interfaces web.

IDIOMAS

Inglês - Fluência verbal e escrita

EXPERIENCIAS

- Intercambio linguistico, Boston EUA (2019)
- Workshop/Monitor no arduino day (2022)
- Workshop Robocore (2023)
- Cofundador e desenvolvedor do projeto CARINHA do GARAGino (2022 2023)

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduação em Ciência da Computação – Turma 2022.2 - atualmente 5º período C.E.S.A.R. School

- Monitor da cadeira de fundamento a programação por 2 semestres
- Monitoria do NEXT 2023.1

Engenharia da Computação – Trancamento em 2022.2 Escola politécnica - UPE

GABRIEL CHAVES OLIVEIRA

CERTIFICAÇÕES

- Curso Next do CESAR 2022.2
- Certificações alura:
 - o Python: avançando na linguagem
 - o Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa
 - o JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação
 - PMP e CAPM parte 1: processos de gerenciamento de projetos

MAIS DETALHES

- Curso Next do CESAR
 - Curso dividido em 4 etapas nas quais trabalham com os temas Introdução a programação Python -Git/Github - Java
- Intercambio linguístico para Boston USA
 - Estudo e aperfeiçoamento da língua inglesa na universidade KINGS e convívio com a cultura local e com ampla diversidade de estrangeiros.
- Workshop/palestra Arduino day
 - No primeiro semestre de 2023, tive a oportunidade de participar do evento realizado na CESAR School no qual participei sendo monitor, ajudando na organização e na preparação do evento, além de realizar um workshop relacionado ao Arduino. No workshop foi abordado a como construir um circuito básico com o Arduino e como trabalhar com um emissor bluethooth acoplado no mesmo.
- Desenvolvedor do projeto CARINHA do GARAGino.
 - Dentro do grupo de pesquisa participei de diversos projetos, sendo o mais recente deles o CARINHA.
 Projeto esse que está estudando sobre robótica emocional para a elaboração de um artefato que possa reproduzir as emoções humanas a partir imagens e sons, a emoção é definida pela entrada de dados fornecida por uma API e analisada através de um código em python que possui um sistema de score.