**Segue abaixo as questões da prova de A1.**

1. A partir do trecho de código abaixo, complete o programa criando as funções que faltam.

#include <iostream>  
using namespace std;  
  
typedef struct{  
   int matricula;  
   float notas[3];  
  
}Aluno;  
  
int main()  
{  
    Aluno Turma[5];  
    for(i=0; i< 5; i++)  
    {  
        LeAluno(.......);  // função que lê de teclado  
                           // os dados do aluno  
    }  
    ImprimeTurma(Turma); Função que imprime os dados de todos os alunos  
    for(i=0; i< 5; i++)  
    {  
        media = CalculaMediaAluno(.......);// função que calcula a média das notas de um aluno  
                                               
        imprimedadosAluno(.....) // imprime os dados do aluno  
    }  
    return 0;  
}

2.Crie uma struct para descrever restaurantes. Os campos devem armazenar o nome do restaurante, o endereço, o tipo de comida (brasileira, chinesa, francesa, italiana, japonesa, etc) e uma nota para a cozinha (entre 0 e 5). Crie um vetor para esta struct e escreva um programa que: (utilize funções para organizar o programa).

a) Insira um novo restaurante no vetor;

b) Liste todos os restaurantes na tela;

c) Liste os restaurantes com cozinha com nota superior a um determinado valor, determinado pelo usuário;

d) Liste todos os restaurantes com determinado tipo de comida, determinado pelo usuário.

e) Altere os dados de um determinado restaurante.