

Relatório Técnico - LibManager (Sistema de Biblioteca)

Objetivo:

Sistema de gerenciamento de biblioteca com aplicação de Design Patterns: Factory, Facade e Strategy.

Conteúdo disponível nos pacotes:

- skeleton: esqueleto do projeto Spring Boot
- full_package: implementação com serviços, facades, estratégias e repositórios
- diagrams: arquivos PlantUML (context, container, classes)

Endpoints REST exemplares:

POST /api/items -> cria Item (usa ItemFactory)

POST /api/loans/borrow -> realiza empréstimo (usa BorrowFacade e LoanStrategy)

Estrutura de pastas e instruções estão no README.md incluído nos pacotes.

Observações:

O projeto usa H2 em memória para facilitar execução local sem configuração adicional.

Gerado automaticamente por assistente.