CENTRO PAULA SOUZA FACULDADE DE TECNOLOGIA DE FRANCA "Dr. THOMAZ NOVELINO"

TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO SOFTWARE MULTIPLATFORMA

ANA JÚLIA FERREIRA RODRIGUES

EDUARDO GIBERTONI CAMILLO

GABRIEL ANTÔNIO FERRAREZ OLIVEIRA

GUILHERME LAURINDO DE SOUZA SILVA

MIGUEL LUPERI VICTORIANO SOARES

BYTE STORE

FRANCA/SP 2025

1 Introdução

Com o avanço constante da tecnologia e a digitalização de diversos setores da sociedade, a demanda por equipamentos de informática e componentes de hardware tem crescido significativamente. Seja para o trabalho remoto, estudos, jogos ou desenvolvimento de projetos profissionais, o acesso a produtos tecnológicos de qualidade tornou-se essencial. No entanto, muitos consumidores ainda enfrentam dificuldades na hora de adquirir peças de hardware, seja pela escassez de informações técnicas, pela insegurança em relação à procedência dos produtos ou pela falta de suporte especializado.

O mercado atual de hardware é amplamente competitivo, mas ainda carece de plataformas que ofereçam, de forma acessível e confiável, produtos de qualidade com atendimento especializado. Muitos consumidores relatam experiências negativas em lojas genéricas de e-commerce, com dificuldades para identificar as peças corretas para suas necessidades, problemas com prazos de entrega e suporte pós-venda deficiente.

Objetivo do trabalho:

Este trabalho tem como objetivo apresentar o desenvolvimento da Byte Store, uma loja virtual especializada em hardware, voltada para atender às demandas de consumidores que buscam qualidade, segurança e um atendimento diferenciado na hora de adquirir seus equipamentos tecnológicos.

Contribuição e importância do trabalho:

A principal contribuição da Byte Store está em oferecer uma solução prática e eficiente para o público que busca montar, atualizar ou manter seu setup de forma segura e descomplicado. Ao aliar tecnologia, especialização e foco no cliente, a Byte Store se posiciona como uma alternativa relevante no mercado de e-commerce, contribuindo para a modernização do setor e para a democratização do acesso a produtos de alto desempenho.

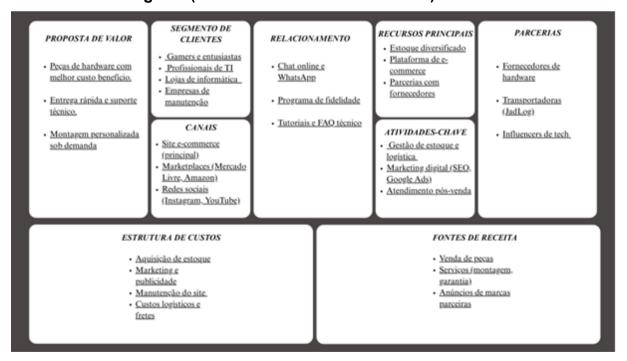
Metodologia utilizada:

Para o desenvolvimento da Byte Store, foi realizada uma pesquisa de mercado para entender o comportamento do consumidor e identificar as principais falhas nos modelos tradicionais de venda de hardware. A partir dessa análise, foram definidas estratégias de posicionamento, escolha da plataforma de e-commerce, seleção de fornecedores confiáveis e definição de políticas de atendimento e logística. Também foram aplicadas ferramentas de marketing digital e análise de dados para otimizar a experiência do usuário e promover o crescimento sustentável da loja.

2 Viabilidade do Projeto

Essencial para o sucesso de um e-commerce de peças de hardware, pois é capaz de avaliar o mercado, finanças e operações. Assim, identificando necessidades dos consumidores. O diferencial do projeto está na variedade de produtos, preços, entrega e um suporte ao cliente especializado, atendendo tanto os entusiastas quanto os profissionais. Com isso, valida o potencial do negócio, criando bases mais sólidas, se destacando no mercado.

2.1 Canvas de Negócio (Business Model Canvas - BMC)



3 Levantamento de Requisitos

O levantamento de requisitos da plataforma Byte Store foi feito com base em pesquisas de mercado, análise dos concorrentes, feedbacks de usuários em fóruns

especializados em hardware e por meio de brainstormings entre os membros da equipe de desenvolvimento. O objetivo aqui é garantir que o sistema atenda às necessidades dos usuários finais, ofereça uma experiência agradável e mantenha a eficiência nos processos administrativos e comerciais.

Com base nesse levantamento, foram definidos requisitos funcionais e não funcionais, além de regras de negócio que guiam o desenvolvimento da aplicação e garantem que tanto os usuários quanto a equipe gestora da loja virtual recebam valor.

3.1 Elicitação e especificação dos Requisitos (inserir aqui cenário ou Historias de Usuário)

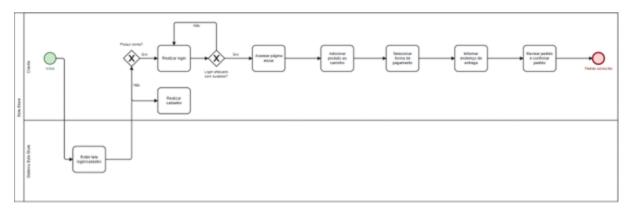
A coleta de requisitos foi realizada por meio de análise documental, considerando práticas eficientes já consolidadas no mercado e observando os principais diferenciais de outras lojas. Esse processo nos ajudou a identificar funcionalidades essenciais para o bom funcionamento da Byte Store, além dos atributos de qualidade que os usuários esperam.

Organizamos a especificação dos requisitos em três categorias:

- 1. Requisitos Funcionais: são as funcionalidades que o sistema deve executar.
- 2. Requisitos Não Funcionais: referem-se às características de qualidade que o sistema precisa apresentar.
- 3. Regras de Negócio: são diretrizes que orientam o comportamento do sistema, alinhadas aos objetivos da empresa.

Essa organização facilita um entendimento mais claro e objetivo para a equipe de desenvolvimento e todos os envolvidos no projeto.

3.2. **BPMN**



3.3 Requisitos Funcionais

RF001-Cadastro de Usuário	Categoria:	Prioridade:
	() Oculto	(X) Altíssima
	(X)Evidente	() Alta
		() Média
December 2		() Baixa
	nitir que o usuário crie um login, ut	
RF002- Login	Categoria:	Prioridade:
	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	() Alta
		() Média
D		() Baixa
Descrição : O sistema deve perm mail e a senha cadastrado.	nitir que o usuário possa logar e ad	cessar a sua conta utilizando o e-
RF003- Alterar dados	Categoria:	Prioridade:
	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	()Alta
		()Média
		()Baixa
pessoais.	rmitir que o usuário acesse seu	perfil e modifique informações
RF004- Dados do produto	Categoria:	Prioridade:
	() Oculto	(X) Altíssima
	(X)Evidente	()Alta
		()Média
		()Baixa
	ponibilizar um catálogo do produ	ito com informações detalhadas
(nome, imagem, marca, descriçã	o técnica e preço).	
RF005- Pesquisa	Categoria:	Prioridade:
	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	()Alta
		()Média
		()Baixa
Descrição : O sistema deve permitir que o usuário possa pesquisar o produto por nome, marca ou categoria.		
RF006- Carrinho de compras	Categoria:	Prioridade:
·	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	() Alta
		ι΄) Média
		() Baixa
Descrição: O sistema deve per	mitir que o usuário adicione um o	ou mais produtos que deseja no
carrinho de compras.		
RF007- Finalização da compra	Categoria:	Prioridade:
·	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	() Alta

		() Média
		() Baixa
	nitir a finalização da compra com s	eleção de forma de pagamento e
endereço de entrega.	Out on the	Date of the dec
RF008- Confirmação de	Categoria:	Prioridade:
compra	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	()Alta ()Média
		() Niedia () Baixa
Descrição : O sistema deve notifi	l icar o status do pedido ao usuário.	3 7
	,	
RF009 - Cadastro de	Categoria:	Prioridade:
administradores	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	()Alta ()Média
		() Media () Baixa
Descrição: O sistema dove no	ermitir que administradores sojar	() = =
específicas (nome, e-mail, senha	ermitir que administradores sejan	II Cadastrados com credenciais
RF010 - Administrador	Categoria:	Prioridade:
KF010- Administration	() Oculto	(X) Altíssima
	(X) Evidente	() Alta
	(X) Evidence	() Média
		() Baixa
Descrição : O sistema deve perm	nitir ao administrador acompanhar	() =
o status (ex: em preparo, enviado		03 podiao5 rodiizado5 o ataalizar
RF011- Logout	Categoria:	Prioridade:
5	() Oculto	() Altíssima
	(X) Evidente	(X) Alta
		ι΄) Média
		()Baixa
Descrição : O sistema deve permitir que o usuário encerre a sessão de forma segura, realizando o		
logout da sua conta.	•	

3.4 Requisitos Não Funcionais

Quadro 2 – Requisitos Não Funcionais do sistema

RNF001- Disponibilida de do sistema	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana.	Tipo: Disponibilidade	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF002- Responsivid ade da plataforma	O sistema deve ser responsivo e utilizável em diferentes dispositivos.	Tipo: Usabilidade	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF003- Desempenho de carregament o	O tempo de carregamento de qualquer página ou funcionalidade deve ser inferior a 3 segundos.	Tipo: Desempenho	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF004- Segurança de dados	Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma segura.	Tipo: Segurança	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF005- Compatibilid ade com navegadores	O sistema deve ser compatível com os navegadores mais utilizados (Chrome, Firefox, Edge, Safari).	Tipo: Compatibilidade	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório

RNF006- Suportes a acessos simultâneos.	O sistema deve suportar no mínimo 10.000 acessos simultâneos sem perda de desempenho.	Tipo: Desempenho	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF007- Usabilidade da interface	O design da interface deve seguir princípios de usabilidade, com navegação intuitiva.	Tipo: Usabilidade	() Desejável (X) Obrigatório	(X) Permanente () Transitório
RNF008- Conformidad e com a LGPD	O sistema deve seguir as diretrizes da Lei Geral da Proteção de Dados (LGPD), garantindo o tratamento adequado e seguro das informações pessoais dos usuários.	Tipo: Segurança	() Desejável (X)Obrigatório	(X) Permanente () Transitório

3.5 Regras de Negócio

Quadro 3 – Regras de Negócio do sistema.

RN001 - Cadastro limitado
Descrição : Só serão permitidos um cadastro por email, evitando duplicidade de contas.
RN002 - Cancelamento de pedidos só permitido antes do envio
Descrição : O cliente pode solicitar o cancelamento do pedido somente até o momento em que o produto for enviado. Após isso, só será possível realizar o reembolso após a devolução do produto.
RN003 - Atualização de preço somente por administradores
Descrição : A alteração de preços dos produtos será restrita aos usuários com perfil administrador.
RN004 - Frete grátis condicionado ao valor da compra
Descrição: O sistema deve oferecer frete grátis automaticamente quando o valor da compra for igual ou superior a R\$ 499,00.
RN005 - Avaliações somente para produtos comprados
Descrição : Apenas usuários que tenham efetuado a compra de determinado produto poderão escrever avaliações sobre ele.
RN006 - Validação de estoque antes da finalização da compra
Descrição : O sistema deve verificar a disponibilidade em estoque de todos os produtos no carrinho.

3.6 Casos de Uso

Quadro 4 – Use Case Cadastrar Usuários

Caso de Uso – Criar cadastro		
ID	UC 001	
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo permitir que o cliente crie seu cadastro no site	
Ator Primário	Usuário do sistema	
Pré-condição	O cliente não possui cadastro no sistema.	
Cenário Principal	 O use case inicia quando o usuário acessa o site. O cliente seleciona a opção "Crie sua conta". O sistema carrega o formulário de cadastro. O usuário preenche os dados obrigatórios. O usuário confirma os dados. O sistema valida os dados. O sistema confirma a criação do 	

	cadastro.
Pós-condição	O cliente está cadastrado e pode realizar o
_	Login no site.
Cenário Alternativo	1.O usuário deixa campos obrigatórios em
	branco.
	2. O sistema exibe a mensagem de erro "Todos
	os dados são obrigatórios.
	3. O usuário preenche todos os dados.
	4. O sistema confirma a criação do cadastro.

Caso de Uso – Login	
ID	UC 002
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo permitir que o cliente realize Login no site.
Ator Primário	Usuário do sistema
Pré-condição	O cliente possui cadastro criado.
Cenário Principal	 O cliente acessa o site da loja. O cliente seleciona a opção "Login" ou "Entrar". O sistema exibe o formulário de autenticação. O cliente informa seu e-mail ou CPF e a senha. O sistema valida as credenciais informadas. O cliente é autenticado com sucesso e direcionado para a área logada.
Pós-condição	O cliente está logado e pode realizar compras.
Cenário Alternativo	 5a. O cliente informa e-mail/CPF inexistente ou senha incorreta. 5b. O sistema exibe uma mensagem de erro: "E-mail, CPF ou senha incorretos. Verifique os dados informados." 5c. O cliente retorna ao formulário para corrigir os dados e tenta novamente

Caso de Uso – Atualizar cadastro	
ID	UC 003
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo permitir que o cliente atualize seus dados.
Ator Primário	Usuário do sistema
Pré-condição	O cliente deve estar logado no site.
Cenário Principal	 O cliente acessa sua conta por meio da opção "Minha Conta" ou "Meu Espaço". O cliente seleciona a opção "Alterar dados cadastrais". O sistema exibe os dados atuais do cliente. O cliente edita os dados desejados.
Pós-condição	Os dados cadastrais do cliente são atualizados no sistema.
Cenário Alternativo	

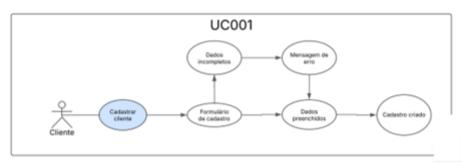
Caso de Uso – Finalizar pedido	
ID	UC 004

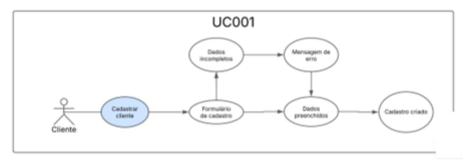
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo permitir que o usuário finalize compras.
Ator Primário	Usuário do sistema
Pré-condição	O cliente deve estar logado no site.
Cenário	 O cliente acessa o site da loja. O cliente seleciona o(s) produto(s) desejado(s). O cliente escolhe entre: ✓ Adicionar à sacola de compras; ou ✓ Selecionar "Comprar agora" diretamente.
	 4. O sistema exibe a tela de finalização do pedido com os produtos selecionados. 5. O cliente informa: ∉ Endereço de entrega; ∉ Forma de pagamento.
	 6. O cliente confirma o pedido. 7. O sistema valida os dados informados. 8. O sistema registra o pedido, gera um número de identificação e exibe mensagem de sucesso caso o pagamento seja aprovado.
Pós-condição	O pedido é registrado no sistema.
Cenário Alternativo	 Dados incompletos: O cliente informa endereço incompleto ou deixa de escolher forma de pagamento. O sistema exibe uma mensagem de erro: "Preencha todas as informações obrigatórias." O cliente corrige os dados e retorna ao passo 6 do fluxo principal.
	 2 - Pagamento recusado: 1. O sistema não aprova o pagamento. 2. O sistema exibe uma mensagem de erro: "Pagamento não autorizado. Tente novamente ou utilize outra forma de pagamento." 3. O cliente pode tentar novamente ou cancelar o pedido.

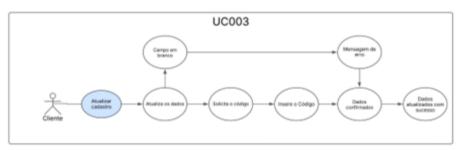
Caso de Uso – Adicionar produtos à sacola	
ID	UC 005
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo permitir que o cliente adicione itens à sacola.
Ator Primário	Usuário do sistema
Pré-condição	O cliente deve estar logado no site.
Cenário	 O cliente acessa o site da loja. O cliente navega pelos produtos disponíveis. O cliente seleciona um produto para visualizar seus detalhes. O sistema exibe a descrição completa do produto. O cliente seleciona a opção "Adicionar ao carrinho". O sistema adiciona o produto ao carrinho do cliente. O sistema exibe uma mensagem de confirmação: "Produto adicionado ao carrinho."

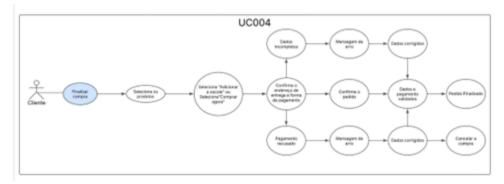
Pós-condição	O produto fica armazenado no carrinho
Cenário Alternativo	

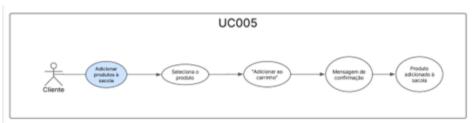
3.7. Diagrama de Caso de Uso



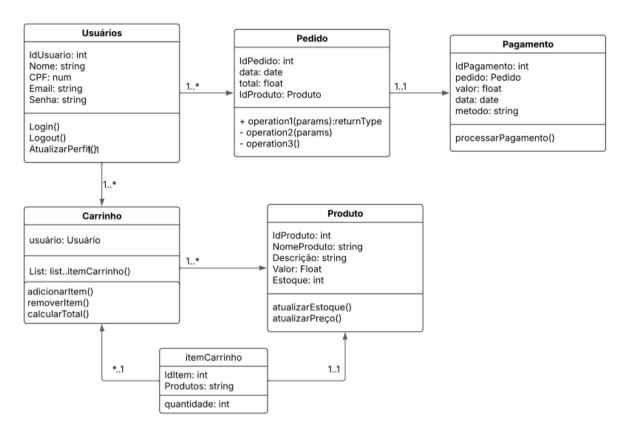








3.8. Diagrama de Classes



3.9 - Protótipo da aplicação

BYTE STORE	
5172	
E-mail	
Senha Não possui conta? Crie uma	
LOGIN	

BYTE STORE			
E-mail	Complemento		
Senha	Cidade		
Confirme sua senha	Estado		
Bairro	СЕР		
Rua	CPF		
Número	Nascimento		
Já possui uma conta? Faça Login		ASTRAR	

Mais Vendidos



Placa de video RTX 4080 -Gigabyte

R\$2.985,00



Processador Intel I9 - 13900K 2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99



Placa de vídeo RTX 4080 -Gigabyte

R\$2.985,00



Processador Intel I9 - 13900K 2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99



Processador Intel I9 - 1: 2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99

Populares



Placa de video RTX 4080 -Gigabyte

R\$2.985,00



Processador Intel I9 - 13900K 2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99



Placa de vídeo RTX 4080 -Gigabyte

R\$2.985,00



Processador Intel I9 - 13900K 2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99



2.4Ghz - LGA1200

R\$1.584,99

Visto Recentemente



Placa de video RTX 4080 -Gigabyte



Processador Intel I9 - 13900K 2,4Ghz - LGA1200



Placa de vídeo RTX 4080 -Gigabyte



Processador Intel I 9 - 13900K 2.4Ghz - LGA1200



Processador Intel I9 - 1; 2.4Ghz - LGA1200

BYTE STORE

Entre ou cadastre-se





Descrição

Placa de Vídeo RTX 4060 1-Click OC

Equipada com uma memória GDDR17 de 8 Gbps 128GB e 6 bits, a GeForce RTX 4060 1-Click OC 2X suporta até 2490MHz para o seu exclusivo OC de 1 clique, com um cooler de slot duplo leve e as ventoinhas duplas de 92 mm, tornando-se o 2º design mais compacto das placas gráficas GALAX GeForce RTX série 40. Com o design ultra-eficiente do refrigerador, proporciona desempenhos impressionantes à temperatura ideal, mantendo uma operação extremamente silenciosa.

Suportado pelo aplicativo Xtreme Tuner para OC móvel de 1 clique, exibição de informações da GPU na tela e configurações avançadas de OC.

Próxima Geração

Proxima Geração Equipadas com NVIDIA DLSS 3, arquitetura ultraeficiente Ada Lovelace e ray tracing completo de RTX, as placas gráficas GeForce RTX Série 40 são muito rápidas, proporcionando aos jogadores e criadores um salto quântico em desempenho, gráficos com tecnologia Al e muito mais. capacidades da plataforma. Este enorme avanço na tecnologia GPU é a porta de entrada para as experiências de jogo mais envolventes, recursos Al incríveis e fluxos de trabalho de criação de conteúdo mais rápidos. Essas GPUs levam gráficos de última geração para o futuro.

Compre agora no KaBuM!

Informação Técnica

Marca: GALAX

- Modelo: 46NSL8MD9NXV

Especificações:

BYTE STORE Entre ou cadastre-se

Carrinho



Placa de vídeo RTX 4080 - GIGABYTE - GDDR6 - 12GB

 \bigcirc 1 \oplus

R\$2.985,00

Total: R\$2.985,00

Finalizar compra

BYTE STORE

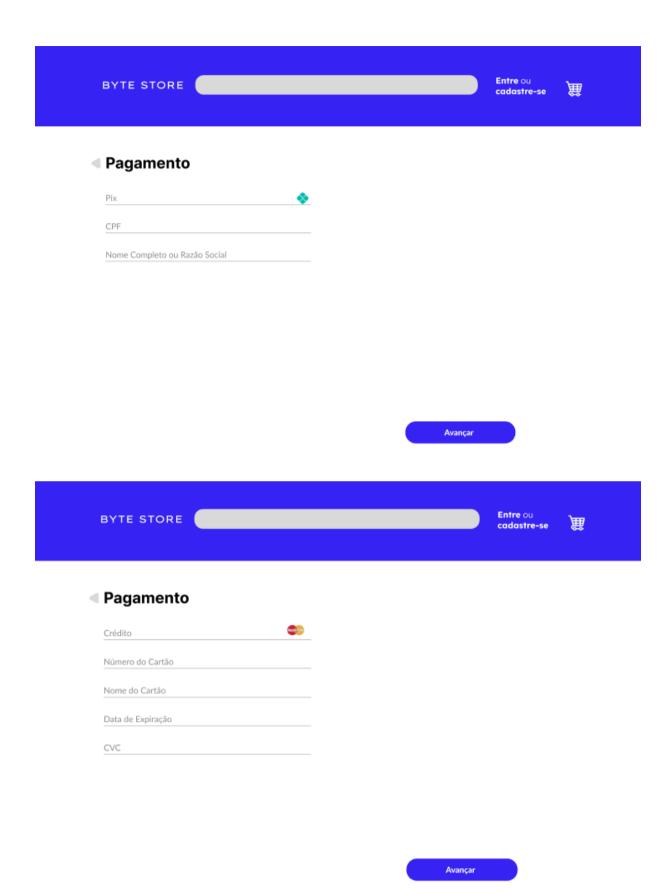
Entre ou cadastre-se

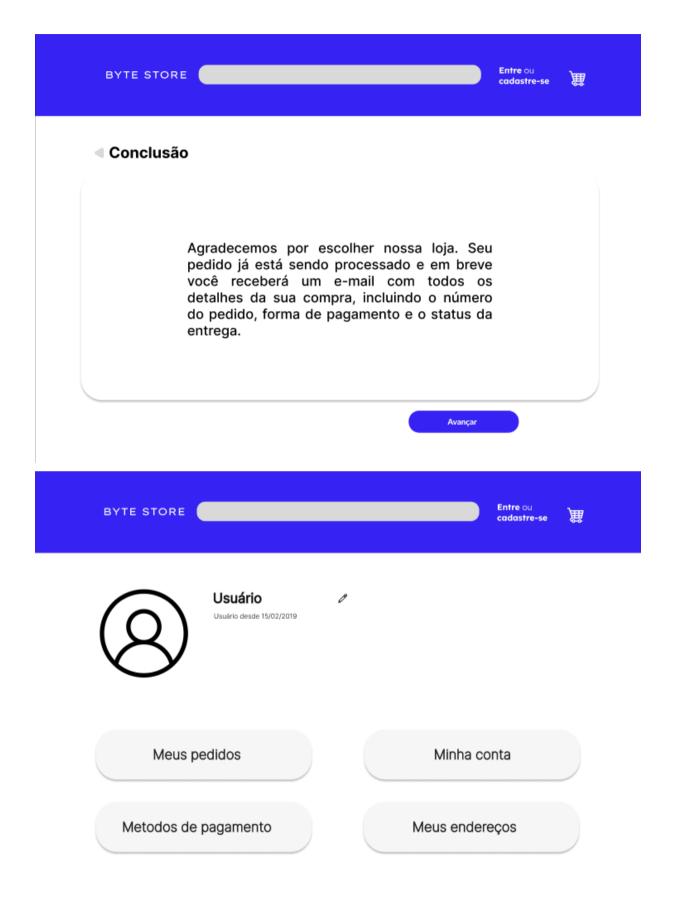


Pagamento

Metodo de Pagamento

Avançar





BYTE STORE

Entre ou cadastre-se



Editar perfil



Usuário

16 999999999

usuario.teste@gmail.com

Confirmar

BYTE STORE

Entre ou cadastre-se



Meus Pedidos



RASTREAR ENVIO



Pedido nº15220861-21052025

RASTREAR ENVIO



Pedido n°15220861-21052025

ENTREGUE



Pedido nº15220861-21052025

ENTREGUE

BYTE STORE

Entre ou cadastre-se

Dashboard Admin

Adicionar Produto



Adicionar Produto

