Nome: Gabriel Rosa Galdino Data: 11/09/2023

**OBS:** Pseudocódigo + Fluxograma de assuntos trabalhados em sala.

### Pseudocódigo + Fluxograma

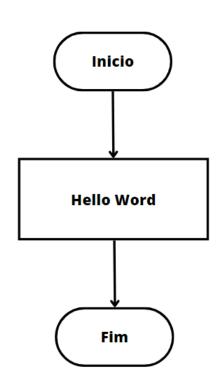
Algoritmo 1: Hello Word

inicio

imprimir ("Hello Word")

Fim.

# Fluxograma:



### Algoritmo 2: Mostrar um numero

Declare a como inteiro

Declare a2, raiz\_a como números de ponto flutuante

Declare soma, subt, subt2, mult como inteiros

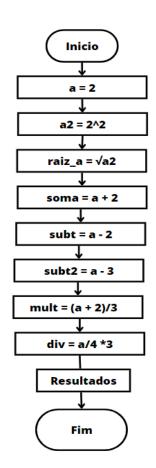
Declare div como número de ponto flutuante

### Declare primeira como inteiro

```
inicio
a = 2
a2 = a^2
raiz_a = raiz_quadrada(a2)
Imprima "a^2 = ", a2 com 2 casas decimais
Imprima "raiz de a = ", raiz_a com 2 casas decimais
soma = a + 2
subt = a - 2
subt2 = a - 3
 mult = (a + 2) * 3
div = (float)a / 4 * 3
Imprima "soma = ", soma
Imprima "subt = ", subt
Imprima "subt2 = ", subt2
Imprima "mult = ", mult
Imprima "div = ", div com 2 casas decimais
 Imprima uma linha em branco
Imprima "2.0 / 4.0 * 3 = ", (2.0 / 4.0) * 3 com 2 casas decimais
```

Fim.

### Fluxograma:

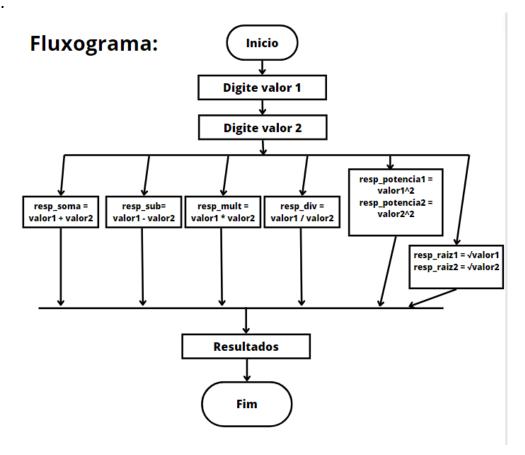


### Algoritmo 3: tipos básicos printf

```
Declare valor1, valor2 como inteiros
 Declare resp soma, resp sub, resp mult como inteiros
 Declare resp div como número de ponto flutuante
Declare resp potencia1, resp potencia2, resp raiz1, resp raiz2 como
números de ponto flutuante
inicio
Imprima "Digite o 1° valor: "
Leia valor1
Imprima "Digite o 2° valor: "
Leia valor2
 resp soma = valor1 + valor2
 resp sub = valor1 - valor2
 resp mult = valor1 * valor2
 resp_div = (float)valor1 / (float)valor2
 resp potencia1 = pow(valor1, 2)
 resp potencia2 = pow(valor2, 2)
 resp_raiz1 = sqrt(valor1)
 resp_raiz2 = sqrt(valor2)
 Imprima "resposta Soma = ", resp soma
 Imprima "resposta Subtração = ", resp sub
 Imprima "resposta Multiplicação = ", resp mult
 Imprima "resposta Divisão = ", resp div com 2 casas decimais
 Imprima uma linha em branco
 Imprima "resposta valor1^2 = ", resp potencia1 com 2 casas decimais
 Imprima "resposta valor2^2 = ", resp_potencia2 com 2 casas decimais
 Imprima uma linha em branco
Imprima "resposta raiz de valor1 = ", resp raiz1 com 2 casas decimais
```

Imprima "resposta raiz de valor2 = ", resp raiz2 com 2 casas decimais

Fim.



# Algoritimo 4: Calculadora

Declare valor1, valor2 como números de ponto flutuante Declare equacao como inteiro Declare opcao como booleano

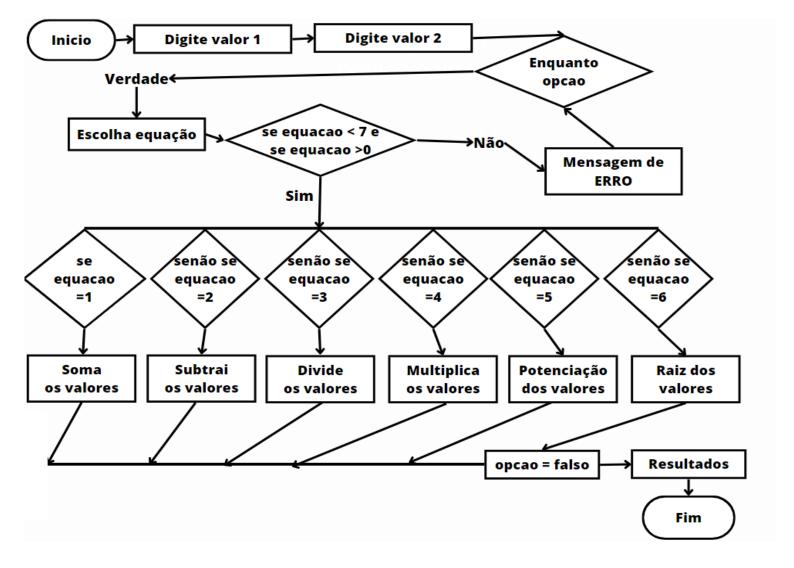
```
inicio
Imprima "Digite o 1° valor: "
Leia valor1

Imprima "Digite o 2° valor: "
Leia valor2

enquanto opcao for verdadeiro:
Imprima "Digite o tipo de Equacao"
Imprima "soma = 1"
Imprima "Subtracao = 2"
Imprima "Divisao = 3"
Imprima "Multiplicacao = 4"
```

```
Imprima "Potencia = 5"
  Imprima "Raiz^2 = 6"
  Imprima "Escolha: "
  Leia equacao
  se equacao < 7 e equacao > 0 então:
    se equação for igual a 1 então:
      soma = valor1 + valor2
      Imprima "Soma: ", valor1, " + ", valor2, " = ", soma
    senão se equacao for igual a 2 então:
      subt = valor1 - valor2
      Imprima "Subtracao: ", valor1, " - ", valor2, " = ", subt
    senão se equação for igual a 3 então:
      div = valor1 / valor2
      Imprima "Divisao: ", valor1, "/", valor2, " = ", div
    senão se equacao for igual a 4 então:
       mult = valor1 * valor2
      Imprima "Multiplicacao: ", valor1, " * ", valor2, " = ", mult
    senão se equacao for igual a 5 então:
      resp potencia1 = valor1^2
      resp potencia2 = valor2^2
      Imprima "Potencia Dos valores: ", valor1, "^2 = ", resp_potencia1, ",
", valor2, "^2 = ", resp potencia2
    senão se equação for igual a 6 então:
      raiz valor1 = sqrt(valor1)
      raiz valor2 = sqrt(valor2)
      Imprima "Raiz Dos valores: V", valor1, " = ", raiz valor1, ", V",
valor2, " = ", raiz valor2
    opcao = falso
  senão:
    Imprima "ERRO!!! Digite um valor certo para efetuar a Equacao!!!"
 Fim.
```

### FLUXOGRAMA:



Algoritmo 5: Salário bruto e salário líquido

Declare salario\_bruto, salario\_liquido, vale\_alimentacao, taxa\_IRRF como números de ponto flutuante

#### inicio

Imprima "Digite o seu Salario Bruto: " Leia salario bruto

Imprima "Digite o valor do seu vale alimentacao: " Leia vale alimentacao

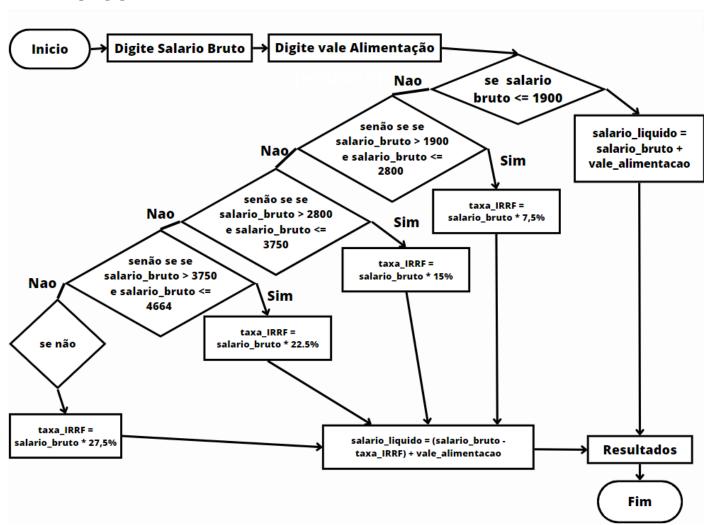
Se salario\_bruto <= 1900 então
salario\_liquido = salario\_bruto + vale\_alimentacao
Senão se salario\_bruto > 1900 e salario\_bruto <= 2800 então
taxa\_IRRF = salario\_bruto \* 7.5 / 100
Senão se salario\_bruto > 2800 e salario\_bruto <= 3750 então
taxa\_IRRF = salario\_bruto \* 15 / 100
Senão se salario bruto > 3750 e salario bruto <= 4664 então

```
taxa_IRRF = salario_bruto * 22.5 / 100
Senão
taxa_IRRF = salario_bruto * 27.5 / 100
salario liquido = (salario bruto - taxa IRRF) + vale alimentacao
```

Imprima "Salario Bruto: ", salario\_bruto com 2 casas decimais Imprima "Taxas IRRF: ", taxa\_IRRF com 2 casas decimais Imprima "Vale alimentacao: ", vale\_alimentacao com 2 casas decimais Imprima "Seu salario liquido = ", salario\_liquido com 2 casas decimais

Fim.

#### FLUXOGRAMA:



## Algoritmo 6: Jogo Torre de Hanoi

```
Número de discos: 2
Discos = A,B (Do menor para maior)
Estacas = 1,2,3
Movimento 1: A1 para A3
Movimento 2: B1 para B2
Movimento 3: A3 para A2
Exercício Concluído!
Número de discos: 3
Discos = A,B,C (Do menor para maior)
Estacas = 1,2,3
Movimento 1: A1 para A2
Movimento 2: B1 para B3
Movimento 3: A2 para A3
Movimento 4: C1 para C2
Movimento 5: A3 para A1
Movimento 6: B3 para B2
Movimento 7: A1 para A2
Exercício Concluído!
Número de discos: 4
Discos = A,B,C,D (Do menor para maior)
Estacas = 1,2,3
Movimento 1: A1 para A3
Movimento 2: B1 para B2
Movimento 3: A3 para A2
Movimento 4: C1 para C3
Movimento 5: A2 para A1
Movimento 6: B2 para B3
Movimento 7: A1 para A3
Movimento 8: D1 para D2
Movimento 9: A3 para A2
```

Movimento 10: B3 para B1 Movimento 11: A2 para A1 Movimento 12: C3 para C2 Movimento 13: A1 para A3 Movimento 14: B1 para B2 Movimento 15: A3 para A2

#### Exercício Concluído!

Número de discos: 5

Discos = A,B,C,D,E (Do menor para maior)

Estacas = 1,2,3

Movimento 01: A1 para A3

Movimento 02: B1 para B2

Movimento 03: A3 para A2

Movimento 04: C1 para C3

Movimento 05: A2 para A1

Movimento 06: B2 para B3

Movimento 07: A1 para A3

Movimento 08: D1 para D2

Movimento 09: A3 para A2

Movimento 10: B3 para B1

Movimento 11: A2 para A1

Movimento 12: C3 para C2

Movimento 13: A1 para A3

Movimento 14: B1 para B2

Movimento 15: A3 para A2

Movimento 16: E1 para E3

Movimento 17: A2 para A1 Movimento 18: B2 para B3

Movimento 19: A1 para A2

Movimento 20: B3 para B1

Movimento 21: A1 para A2

Movimento 22: C2 para C3

Movimento 23: A1 para A2

Movimento 24: B1 para B3

Movimento 25: A1 para A3

Movimento 26: D2 para D1

Movimento 27: A3 para A2

Movimento 28: B3 para B1

Movimento 29: C3 para C2

Movimento 30: B1 para B2

Movimento 31: A3 para A2

Exercício Concluído!