

# Laboratório 01 - ALPOO

---

## Exercícios

1. Crie uma classe chamada **TelaBase**:

- a. A classe **TelaBase** deve ser herdeira (extends) da classe **Frame**;
- b. Crie um construtor básico para a classe **TelaBase**:
  - i. Crie um objeto **d01** do tipo **Dimension** com 300 por 300;
  - ii. Utilize o objeto **d01** para definir o tamanho da janela;
  - iii. Acrescente o código abaixo para fazer o fechamento da tela

```
// Fechamento da Janela
addWindowListener(new WindowAdapter(){
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
        dispose();
    }
});
```

iv. Acrescente os seguintes imports na classe:

```
import java.awt.Dimension;
import java.awt.Frame;
import java.awt.event.WindowAdapter;
import java.awt.event.WindowEvent;
```

v. Salve a classe **TelaBase**.

c. Crie uma classe chamada **TestaTela** que possua um método **main**:

- i. Faça o seguinte import:

```
import java.awt.Color;
```
- ii. No método **main** crie um objeto chamado **t01** do tipo **TelaBase**;
- iii. Faça com que **t01** seja visível;
- iv. A cor de fundo da janela deve ser verde;
- v. Esta tela não deve ser redimensionada;
- vi. Crie um novo objeto do tipo **TelaBase**, chamado **t02**;
- vii. O título deve ser "Tela Base - Tela 02";
- viii. A cor de fundo deve ser amarela;
- ix. O local da nova janela deve ter as seguintes coordenadas: x = 300 e y = 0;
- x. Deixar a janela visível;
- xi. Execute o programa, e o resultado deve se similar ao da figura a seguir:



2. Crie uma tela conforme a descrição abaixo:

- a. Crie uma classe chamada **TelaCadastro** que possua um método **main**:
  - i. No método **main** crie um objeto chamado t01 do tipo **TelaBase**;
  - ii. Altere o título da janela para “Cadastro”;
  - iii. A tela deve ter o tamanho de 500 x 300
  - iv. Configure a janela para NÃO utilizar um gerenciador de layout;
  - v. Crie os seguintes objetos:

Classe	Objeto	Texto	Posição “x”	Posição “y”	Comprimento	Largura
Label	lb01	Código	20	50	50	20
Label	lb02	Nome	200	50	50	20
Label	lb03	Email	20	90	40	20
Label	lb04	Fone	290	90	40	20
Label	lb05	Endereço	20	130	60	20
TextField	txCodigo		70	50	80	20
TextField	txNome		250	50	200	20
TextField	txEmail		70	90	170	20
TextField	txFone		330	90	120	20
TextField	txTelefone		90	130	360	20
Button	btOk	Ok	370	250	70	25

- vi. A tela deve ficar conforme a figura a seguir:

A screenshot of a Java Swing window titled "Tela Cadastro". The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. Inside the window, there are five text input fields arranged in a form: "Código" (small), "Nome" (medium), "Email" (medium), "Fone" (medium), and "Endereço" (large). An "Ok" button is positioned at the bottom right of the window.

3. Crie uma tela conforme a descrição abaixo:
  - a. Crie uma classe chamada **TelaEmail** que possua um método **main**:
    - i. No método **main** crie um objeto chamado t01 do tipo **TelaBase**;
    - ii. Altere o título da janela para "Email";
    - iii. A tela deve ter o tamanho de 300 x 160
    - iv. Configure a janela para NÃO utilizar um gerenciador de layout;
    - v. Crie os seguintes objetos:

Classe	Objeto	Texto	Posição "x"	Posição "y"	Comprimento	Largura
Label	lb01	Nome	20	50	50	20
Label	lb02	Email	20	80	50	20
TextField	txNome		100	50	170	20
TextField	txEmail		100	80	170	20
Button	btCancelar	Cancelar	20	120	120	20
Button	btOk	Ok	150	120	120	20

- vi. A tela deve ficar conforme a figura a seguir:

A screenshot of a Java Swing window titled "Tela Email". The window has a standard title bar. Inside, there are two text input fields: "Nome" and "Email". Below these fields are two buttons: "Cancelar" and "Ok".