

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

2ºsem/2022 (Professores: Gustavo Molina / Lauro Tomiatti)

MÓDULO 1 - AWT – Abstract Window Toolkit MÓDULO 2 – SWING – Parte 1

Exemplo 01:

```
import javax.swing.JFrame;

public class Ex01_Frame {
   public static void main(String[] args) {
     JFrame frame = new JFrame("Exemplo de Frame");
     frame.setSize(300, 300); // define o tamanho do frame
     frame.setVisible(true); // ativa visualização do frame
   }
}
```

Exemplo 02:

Exemplo 03:

Exemplo 04:

Exemplo 05:

```
import java.awt.Container;
                                 // ou podemos usar import java.awt.*;
import java.awt.FlowLayout;
                                       // ou podemos usar import javax.swing.*;
import javax.swing.JButton;
import javax.swing.JFrame;
import javax.swing.JLabel;
import javax.swing.JTextField;
public class Ex5 extends JFrame {
      private JLabel labelNome, labelEnd;
      private JTextField tFNome, tFEndereco;
      private JButton btOk;
      public Ex5()
                                                      // titulo do Frame
           super("Exemplo FlowLayout");
                                                    // habilita X (fechar) Frame
           setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
           labelNome = new JLabel("Nome: "); // Criação de um JLabel p/ "Nome"
                                               // Criação de um JTextField p/ Nome
           tFNome = new JTextField(15);
          labelEnd = new JLabel("Endereço: ");
           tFEndereco = new JTextField(20);
          btOk = new JButton("OK");
                                                      // Criação de um JButton "OK"
           Container janela;
                                         // cria um container chamado janela
          janela = getContentPane();
                                        // metodo que retorna um objeto do tipo Container, que
recebe todos os objetos
          janela.setLayout(new FlowLayout()); // Define o Layout
           janela.add(labelNome); // adiciona o componente labelNome na janela
           janela.add(tFNome);
                                        // adiciona o componente tFNome na janela
           janela.add(labelEnd);
           janela.add(tFEndereco);
           janela.add(btOk);
           setSize(400, 200);
                                       //define o tamanho do frame
        public static void main(String[] args) {
           Ex5 ex = new Ex5();
           ex.setVisible(true); // habilita a exibição do frame
      }
                                                                     🖺 Exemplo FlowLayout
                               Nome:
                                                              Endereço:
                                                                  OK
```

Exemplo 06:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Ex6 extends JFrame {

    private JLabel labelNome, labelEnd;
    private JTextField tFNome, tFEndereco;
    private JButton btOk;

    public Ex6()
    {
```

```
super("Exemplo GridLayout");
    setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
    labelNome = new JLabel("Nome: ");
    tFNome = new JTextField(15);
    labelEnd = new JLabel("Endereço: ");
    tFEndereco = new JTextField(20);
    btOk = new JButton("OK");
    Container janela;
    janela = getContentPane();
    janela.setLayout (new GridLayout(3,2)); // Layout c/5 linhas x 2 colunas
    janela.add(labelNome);
    janela.add(tFNome);
    janela.add(labelEnd);
    janela.add(tFEndereco);
    janela.add(btOk);
    pack(); // ajusta automaticamente; ou utilizar setSize(300, 250);
public static void main(String[] args) {
    Ex6 exGridLayout = new Ex6();
    exGridLayout.setVisible(true);
}
                                                                   📤 Exemplo GridLayout
            Nome:
            Endereço:
                           OK
```

Exemplo 07:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class Ex7 extends JFrame {
    private JLabel labelNome, labelEnd;
    private JTextField tFNome, tFEndereco;
    private JButton btOk;
    private JPanel jPanel1, jPanel2, jPanel3;
    public Ex7()
    {
           super("Exemplo BorderLayout");
           setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
           labelNome = new JLabel("Nome: ");
           tFNome = new JTextField(15);
           labelEnd = new JLabel("Endereço: ");
           tFEndereco = new JTextField(20);
           btOk = new JButton("OK");
           jPanel1 = new JPanel();
                                                       // criação do Painel 1
           jPanel2 = new JPanel();
                                                       // criação do Painel 2
           jPanel3 = new JPanel();
                                                       // criação do Painel 3
           Container janela;
           janela = getContentPane();
           janela.setLayout(new BorderLayout()); // A janela usa layout de bordas
           jPanel1.setLayout(new GridLayout(2,1)); //1° painel usa grid de 2 linhas
           ¡Panel2.setLayout(new GridLayout(2,1)); //2° painel usa grid de 2 linhas
           jPanel3.setLayout(new FlowLayout()); //3° painel utiliza flowlayout
           jPanel1.add(labelNome); // adiciona componentes no 1° painel
```

```
jPanel1.add(labelEnd);
                                                // adiciona componentes no 2° painel
               jPanel2.add(tFNome);
               iPanel2.add(tFEndereco);
               jPanel3.add(btOk);
                                                  // adiciona componentes no 3° painel
               janela.add(jPanel1, BorderLayout.WEST); // adiciona painel 1 à esquerda na janela
janela.add(jPanel2, BorderLayout.CENTER); //adiciona painel 2 no centro da janela
janela.add(jPanel3, BorderLayout.SOUTH); // adiciona painel 3 abaixo na janela
     }
         public static void main(String[] args) {
                   Ex7 exBorderLayout = new Ex7();
               exBorderLayout.setVisible(true);
}
                                             🙆 Exemplo BorderLayout
                                            Nome:
                                            Endereço:
                                                                       OK
```



Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

2ºsem/2022 (Professores: Gustavo Molina e Lauro Tomiatti)

MÓDULO 3 - SWING - Parte 2

Exemplo 08: Exemplo JCheckBox

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class Ex08 extends JFrame {
     private JCheckBox jCheckBox1,
                                  jCheckBox2;
     private JButton jButton OK;
     private JPanel checkJPanel, buttonJPanel;
     private JPanel fieldJPanel;
     public Ex08()
                    {
         super( "Exemplo JCheckBox" );
         // construção do checkJPanel
         jCheckBox1 = new JCheckBox( "ITEM 1" );
         jCheckBox2 = new JCheckBox( "ITEM 2" );
         checkJPanel = new JPanel();
                                       //criação de um painel para checkbox
         checkJPanel.setLayout( new GridLayout( 2, 1 ) ); // definição do layout
         checkJPanel.add( jCheckBox1 ); // adicionando jCkeckBox1 no painel
         checkJPanel.add( jCheckBox2 ); // adicionando jCkeckBox1 no painel
         // Construção do fieldPanel
         fieldJPanel = new JPanel();
         // Construção do buttonPanel
         jButton OK = new JButton( "Ok" );
         buttonJPanel = new JPanel(); // criação de um painel para botões
         buttonJPanel.setLayout( new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, 10, 5) );
         buttonJPanel.add( jButton OK );
         //usando flowlayout alinhado ao centro e adicionando componentes
         //centro, espaçamento borda vertical, horizontal
         setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.CENTER, 10, 30 ) );
         add( checkJPanel );
         add( buttonJPanel );
     public static void main(String[] args) {
           Ex08 teste = new Ex08();
           teste.setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
           teste.setVisible(true);
           teste.setSize(350,150);
     }
}
```



Exemplo 09:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
public class Ex09 extends JFrame{
     private JButton okJButton;
     private JComboBox colorJComboBox;
     private JPanel panel1;
     public Ex09()
          super( "Caixa de Seleção" );
          setLayout( new BorderLayout() );
         colorJComboBox = new JComboBox();
                                                    // criação do JComboBox
         colorJComboBox.addItem("ITEM 1");
                                                    // adiciona o texto ITEM 1
         colorJComboBox.addItem("ITEM 2");
                                                     // adiciona o texto ITEM 2
         colorJComboBox.addItem("ITEM 3");
                                                     // adiciona o texto ITEM 3
          add( colorJComboBox, BorderLayout.NORTH );// adic. região superior
frame
         okJButton = new JButton( "Ok" );
                                               // criação do botão ok
         panel1 = new JPanel();
                                               // criação de um painel para botão
         panel1.add( okJButton );
                                               // adiciona botão OK no painel
         add( panell, BorderLayout.SOUTH ); //adic. na região inferior do frame
     public static void main(String[] args) {
           Ex09 \ exJComboBox = new \ Ex09();
           exJComboBox.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT ON CLOSE );
           exJComboBox.setSize(200, 100); // set frame size
           exJComboBox.setVisible( true );
                                                    // display frame
      }
}
                             🛎 Caixa de Sele...
                             ITEM 1
                                        Ok
```

Exemplo 10:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Ex10 extends JFrame
{
    private JButton button1;
    private JRadioButton radio1, radio2, radio3;
    private ButtonGroup radioGroup;
    private JLabel label1;
    private JPanel panel1, panel2, panel3, panel4, panel5;

    // Construtor
    public Ex10()
    {
        super( "JRadioButton" );
        // Criando painel para o Label
```

```
label1 = new JLabel( "Usando RadioButton:" );
      panel1 = new JPanel();
      panel1.setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.LEFT ) );
      panel1.add( label1 );
      // Criando painel para o Botão OK
      button1 = new JButton( "OK" );
      panel2 = new JPanel();
      panel2.setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.CENTER ) );
      panel2.add( button1 );
      // Criando painel para os RadioButtons
      panel3 = new JPanel();
      panel3.setLayout( new BorderLayout() );
      panel3.add( radio1 = new JRadioButton("ITEM 1", false), BorderLayout.NORTH );
      panel3.add( radio2 = new JRadioButton("ITEM 2", true ), BorderLayout.CENTER
);
      panel3.add( radio3 = new JRadioButton("ITEM 3", false), BorderLayout.SOUTH
);
      //Grupo de Radio Buttons
      radioGroup = new ButtonGroup();
      radioGroup.add( radio1 );
      radioGroup.add( radio2 );
      radioGroup.add( radio3 );
      // Criando Painel
      panel4 = new JPanel();
      panel4.setLayout( new BorderLayout() );
      panel4.add( panel1, BorderLayout.NORTH );
      panel4.add( panel2, BorderLayout.SOUTH );
panel4.add( panel3, BorderLayout.CENTER );
      // Criando Painel Principal
      panel5 = new JPanel();
      panel5.setLayout( new FlowLayout( FlowLayout.CENTER, 10, 0 ) );
      panel5.add( panel4 );
      add( panel5 );
   } // fim do Construtor
      public static void main(String[] args) {
            Ex10 ex = new Ex10();
            ex.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
            ex.setSize( 250, 180 );
                                                 // set frame size
            ex.setVisible( true );
                                           // display frame
} // fim da classe
```

