

ALPOO - Laboratório

Revisão - 00

Prof^o Ms Gustavo Molina msc.gustavo.unip@gmail.com

Agenda

ALPOO

 Revisão Conceitos Sobre Orientação a Objetos

Construtores

Construtores são métodos especiais que são chamados automaticamente quando instâncias são criadas através da palavra-chave new.

Características de um construtor:

Ter o mesmo nome da classe, podem ter modificadores public, protected e private (certos casos), não possui tipo de retorno nem mesmo void.

Sobrecarga de métodos

Métodos com nomes iguais mas a assinatura é diferente. A assinatura de um método é composta de seu nome mais os tipos de argumentos que são passados para esse método, independentemente dos nomes de variáveis usadas na declaração do método. O tipo de retorno não é considerado parte da assinatura.

Herança

Java oferece outra maneira de reutilizar classes, através do mecanismo de herança, que permite que criemos uma classe usando outra como base e descrevendo ou implementando as diferenças e adições da classe usada como base, reutilizando os campos e métodos não privados da classe base.

O mecanismo de herança é o mais apropriado para criar relações é-umtipo-de entre classes.

Herança

Java oferece outra maneira de reutilizar classes, através do mecanismo de herança, que permite que criemos uma classe usando outra como base e descrevendo ou implementando as diferenças e adições da classe usada como base, reutilizando os campos e métodos não privados da classe base.

O mecanismo de herança é o mais apropriado para criar relações é-umtipo-de entre classes.

A palavra-chave super

As classes derivadas ou subclasses podem ter acesso a métodos das superclasses usando a palavra-chave super.

O acesso a métodos de classes ancestrais é útil para aumentar a reutilização de código:

Se existem métodos na classe ancestral que podem efetuar parte do processamento necessário, devemos usar o código que já existe em vez de reescrevê-lo.

Polimorfismo

O mecanismo de herança permite a criação de classes a partir de outras já existentes com relações "é-um-tipo-de", de forma que, a partir de uma classe genérica, classes mais especializadas possam ser criadas.

A relação "é-um-tipo-de" entre classes permite a existência de outra característica fundamental de linguagens de programação orientadas a objetos: polimorfismo. Polimorfismo permite a manipulação de instâncias de classes que herdam de uma mesma classe ancestral de forma unificada.

Classes abstratas

Usamos classes abstratas para representar grupos que tem características comum, mas que em alguns detalhes específicos, agem de maneira diferente.

As classes abstratas estão relacionadas com polimorfismo.

```
public abstract class Animal {
   protected String nome;
   protected int numeroPatas;

public abstract void som();
}
Animal é Abstrata
pois representa um
MODELO
```

O significa INTERFACE?

A INTERFACE é um meio na relação entre dois elementos



Dúvidas?

