

## PLANO DE ENSINO

**CURSO:** Ciência da Computação

**SÉRIE:** 4º semestre

**DISCIPLINA:** Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

**CARGA HORÁRIA SEMANAL:** 4,5 horas/aula

**CARGA HORÁRIA SEMESTRAL:** 90 horas/aula

### I – EMENTA

Programação Visual baseada no paradigma da orientação a objetos, com conexão a banco de dados.

### II – OBJETIVOS GERAIS

Utilizar a orientação a objetos, através de uma linguagem de programação, bem como uma ferramenta visual para a implementação de software e respectivo banco de dados.

### III – OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Implementar aplicações visuais orientadas a objetos, aplicando-as através da linguagem de programação Java.

### IV – COMPETÊNCIAS

Compreender a estrutura de programas orientados a objetos. Conhecer os recursos da linguagem de programação Java para aplicações visuais e interface com banco de dados. Aplicar e consolidar habilidade na criação de aplicações no paradigma.

### V – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Módulo 1 - AWT – Abstract Windowing Toolkit
- Módulo 2 - SWING – Parte 01 – Criação de Objetos – via código
- Módulo 3 - SWING – Parte 02 – Utilização de Objetos Visualmente
- Módulo 4 - SWING – Parte 03 – Tratamento de Eventos
- Módulo 5 - JDBC – java.sql - Conexão com Banco de Dados
- Módulo 6 - Manipulação de dados com linguagem SQL
- Módulo 7 - Design Patterns – DAO (Data Access Object)
- Módulo 8 - MVC – Model View Controller
- Módulo 9 – Hibernate



- Módulo 10 - JSTL - Tratamento de erros
- Módulo 11 – Relatórios
- Módulo 12 - Introdução a aplicação Web

## VI – ESTRATÉGIA DE TRABALHO

- As aulas serão ministradas utilizando recursos tecnológicos digitais.
- Aulas de exercícios com a participação dos alunos e com a orientação dos professores.

## VII – AVALIAÇÃO

Provas bimestrais e projetos práticos.

## VIII – BIBLIOGRAFIA

### Básica

Mecenas, Ivan, Java 6 – Fundamentos, Swing, BlueJ e JDBC, Alta Books, Rio de Janeiro, RJ, 2008.

Deitel, H. M. Java Como Programar. Ed. Bookman, Porto Alegre, RS, 2005.

Gomes, Yuri Marx P. Java na Web com JSF, Spring, Hibernate e Netbeans 6, Ed. Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.

### Complementar

Gonçalves, Edson. DESENVOLVENDO APLICAÇÕES WEB COM NETBEANS IDE 6, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.

Gonçalves, Edson. DOMINANDO RELATÓRIOS JASPER COM IREPORT, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.

Jandl Junior, Peter. JAVA - GUIA DO PROGRAMADOR, ATUALIZADO PARA JAVA 6, NOVATEC, São Paulo, SP, 2007.

Gonçalves, Edson. ECLIPSE IDE - DICAS E TRUQUES, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2007.

Gonçalves, Edson. Dominando Eclipse - Tudo que o Desenvolvedor Java Precisa Para Criar Aplicativos Para Desktop, Ciência Moderna, Rio de Janeiro, 2006.

### Softwares

Eclipse: <http://www.eclipse.org/downloads/>



Netbeans: <http://www.netbeans.org/>

JBuilder: <http://www.codegear.com/downloads/free/jbuilder>

BlueJ:

<http://www.bluej.org/download/download.html>

<http://www.bluej.org/tutorial/tutorial-portuguese.pdf>

