

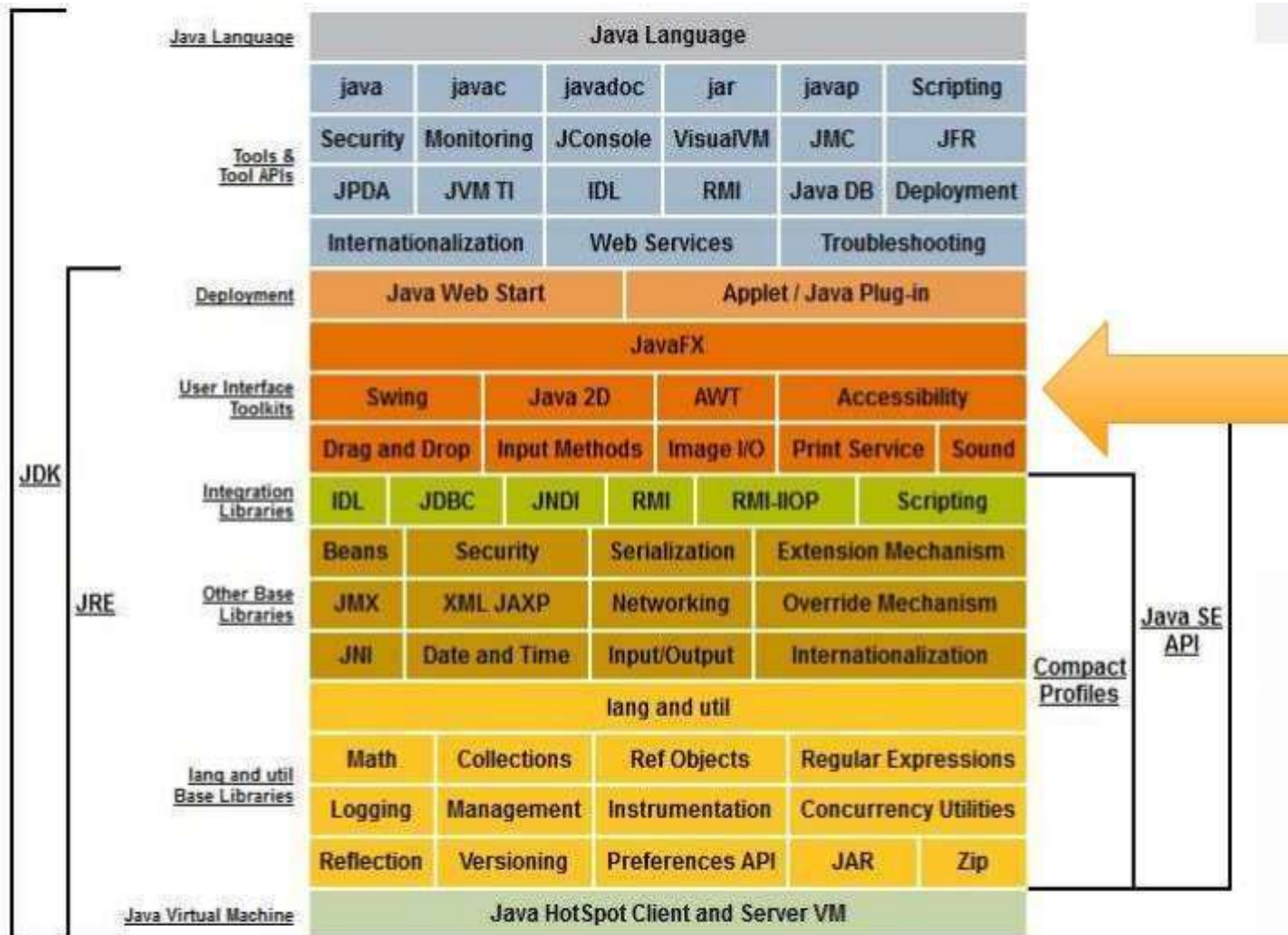
ALPOO – Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

Prof. Ms. Gustavo Molina

msc.gustavo.unip@gmail.com

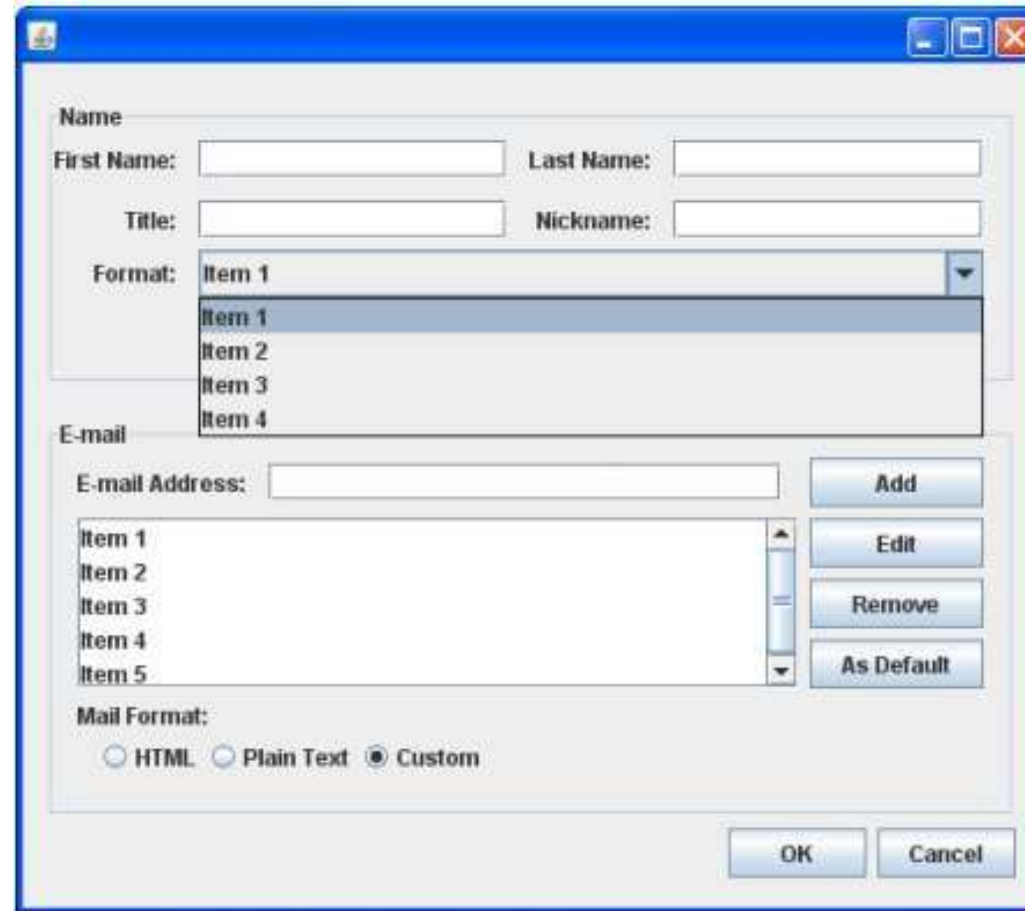
Aula 01 – Introdução ao AWT

No Java 8 SE API, os pacotes gráficos estão destacados (em cor laranja) na área conhecida como *USER INTERFACE TOOLKIT*.



GUI – *Graphical User Interface*

A API Java fornece diversas classes destinadas a criação de interfaces gráficas.

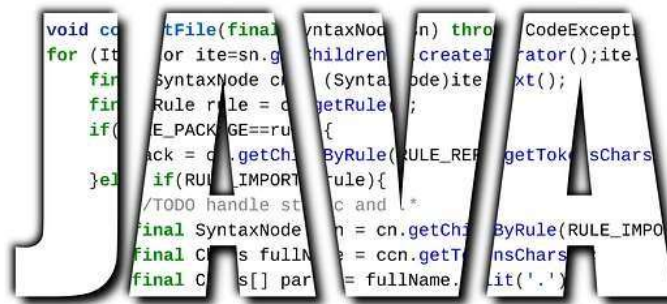


The image shows a Java Swing window with a blue title bar and standard window controls. The window contains several input fields and a list of items. The 'Name' section has four text boxes: 'First Name:', 'Last Name:', 'Title:', and 'Nickname:'. Below these is a 'Format:' dropdown menu showing a list of items: 'Item 1', 'Item 2', 'Item 3', and 'Item 4'. The 'E-mail' section has an 'E-mail Address:' text box and an 'Add' button. Below the text box is a list of items: 'Item 1', 'Item 2', 'Item 3', 'Item 4', and 'Item 5'. To the right of the list are four buttons: 'Edit', 'Remove', and 'As Default'. At the bottom of the window are 'OK' and 'Cancel' buttons. The 'Mail Format:' section has three radio buttons: 'HTML', 'Plain Text', and 'Custom' (which is selected).

Abstract Window Toolkit (AWT)

AWT – *Abstract Window Toolkit*

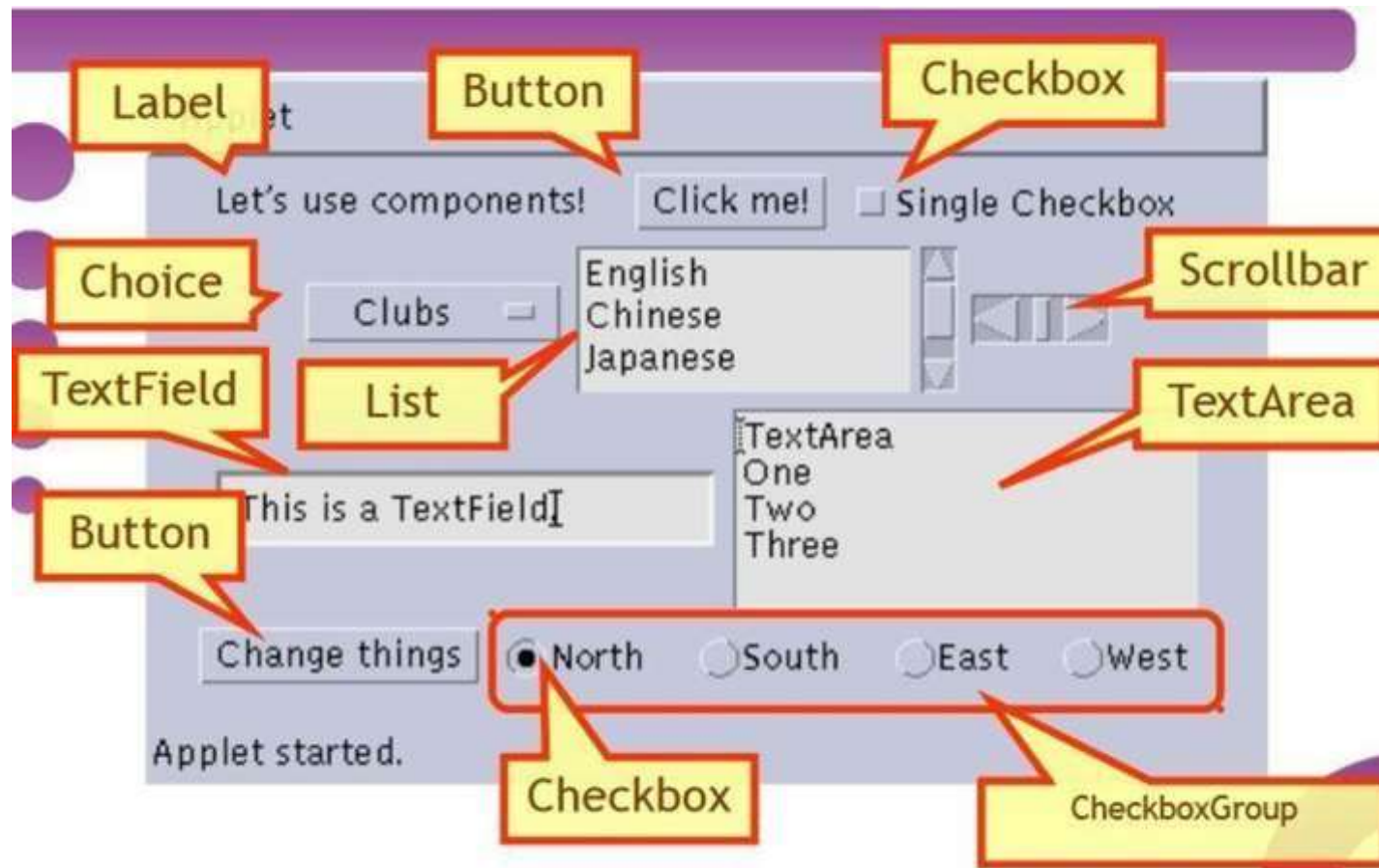
- ✓ Presente desde a primeira versão de Java para criar interfaces gráficas.
- ✓ Baseada nos componentes nativos do sistema.
- ✓ Pode ser usada adicionando: **import java.awt.*;**



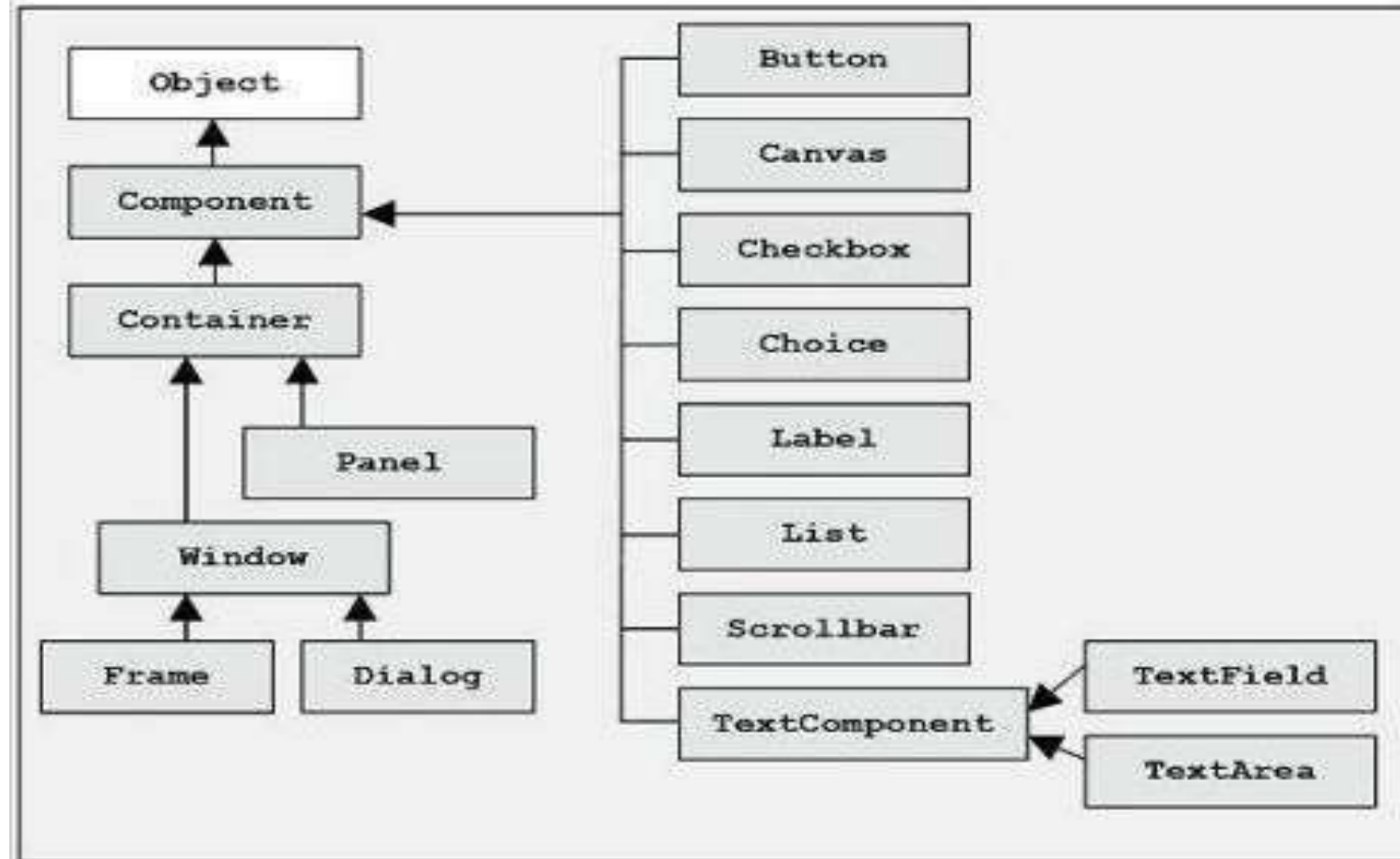
Componentes AWT

✓ O pacote AWT disponibiliza 8 componentes básicos de interface:

- ❖ Button.
- ❖ Label.
- ❖ TextField.
- ❖ TextArea.
- ❖ Checkbox.
- ❖ Choice.
- ❖ List.
- ❖ Scrollbar.



Hierarquia de Classes

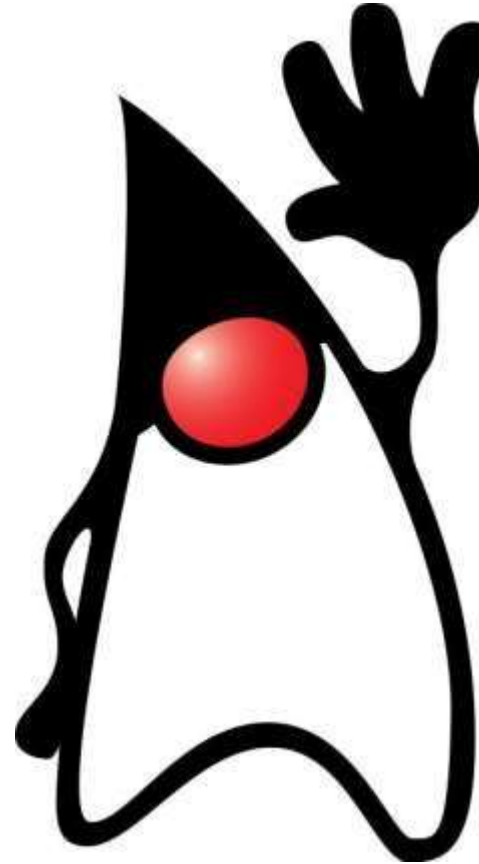


Containers

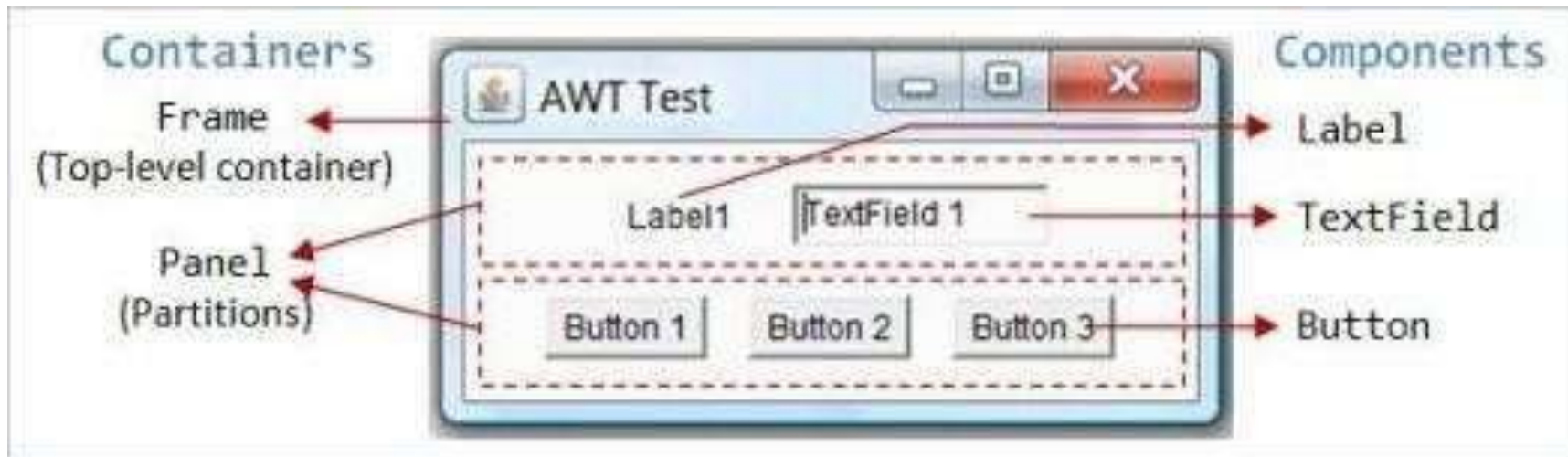
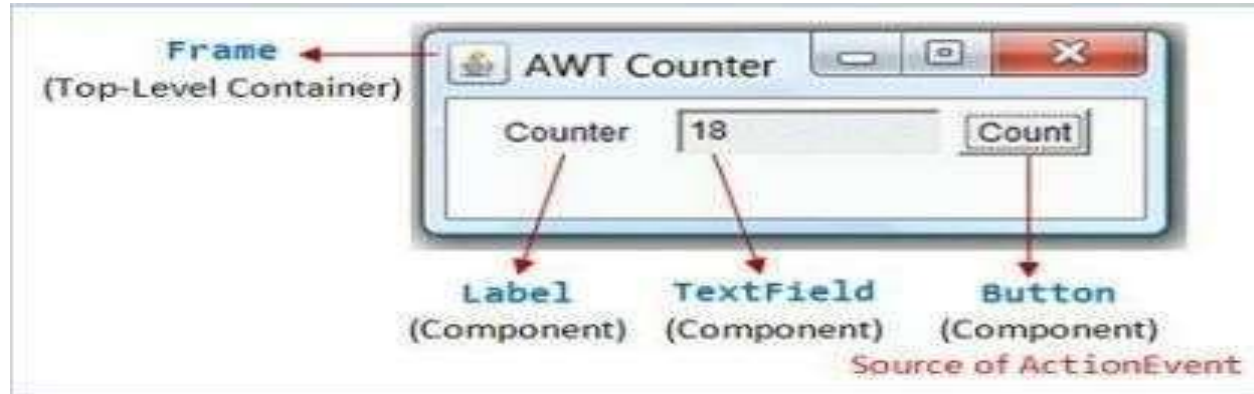
- ✓ Containers são elementos que armazenam componentes gráficos.
- ✓ Não é possível usar um componente sem que ele esteja dentro de um container.
- ✓ Containers podem, também, armazenar outros containers.
- ✓ O AWT trabalha com 4 tipos de containers:
 - ❖ Painel (*Panel*)
 - ❖ Janela (*Window*)
 - ❖ *Frame*
 - ❖ Diálogo (*Dialog*)

Containers

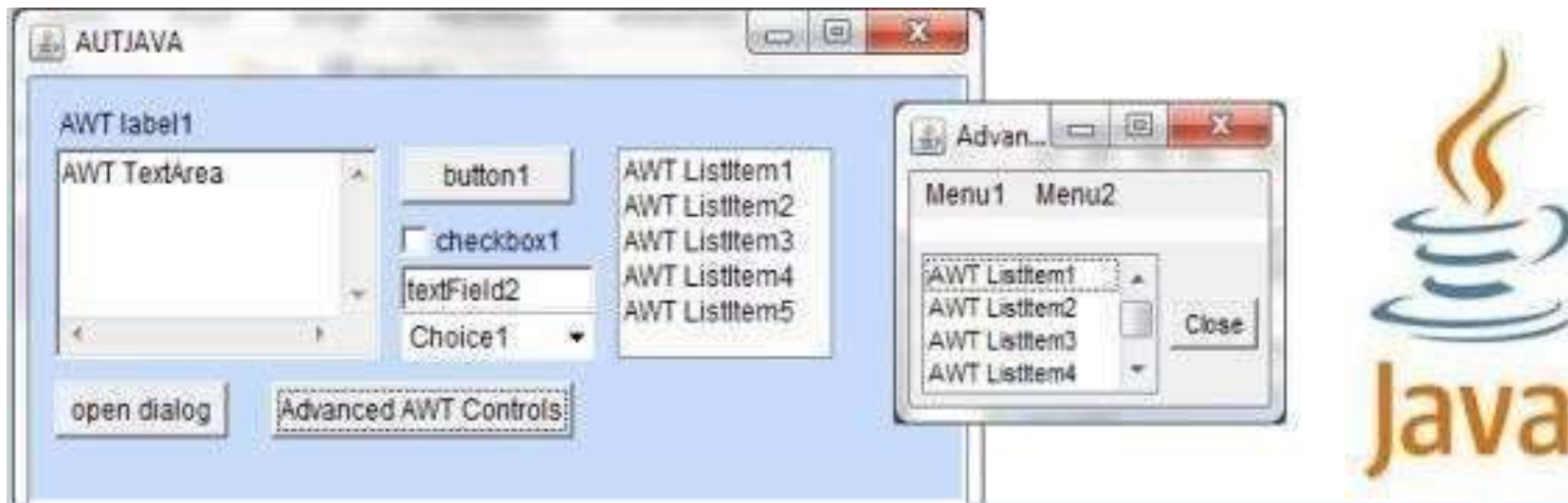
- ✓ Panel
 - ❖ Representa um grupo de elementos.
 - ❖ Deve ser incluído em outro *container*.
 - ❖ Usado para estruturar a interface.
- ✓ Frame
 - ❖ Estende **java.awt.Window**.
 - ❖ Representa uma janela.
 - ❖ Possui título e borda.
 - ❖ Pode possuir menu.
- ✓ Dialog



Alguns Tipos de Componentes



Alguns Tipos de Componentes



Dúvidas?

