

Super Maycon Jackson - Xique-xique Defender

Jogo para Mega Drive

Mini GDD

Gabriel Grechuk
UTFPR Campo Mourão



Super Maycon Jackson - Xique-xique Defender

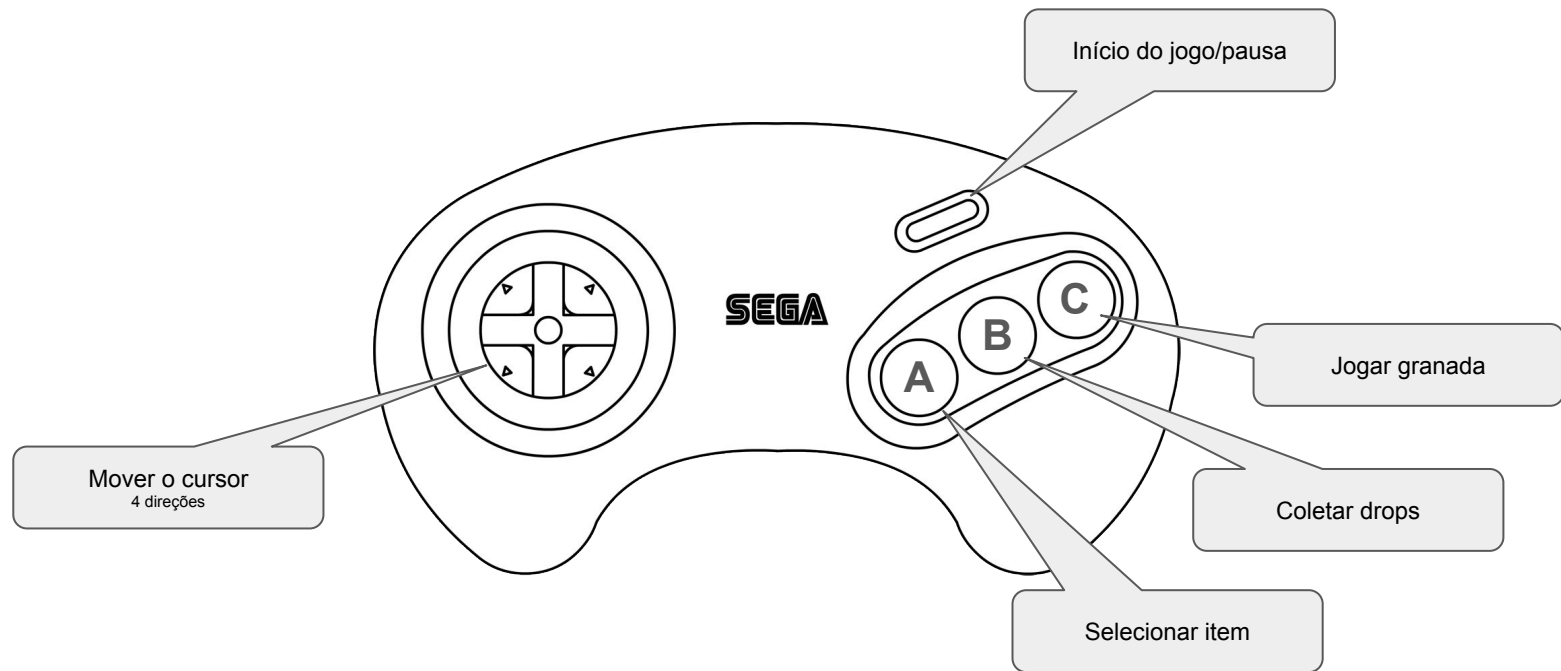
- Super Maycon Jackson - Xique-Xique Defender é um jogo de estratégia onde o jogador deve coletar armas para impedir que os inimigos passem de uma determinada área.
 - Gênero Tower Defense.
- O jogo é dividido em 7 "ondas" de monstros, onde cada uma delas, até a sexta, possui tipos de inimigos cada vez mais difíceis e com características únicas que dificultam a gameplay. A sétima onda é dedicada ao chefe do jogo.
- Ao decorrer do jogo, o jogador recebe armas de forma aleatória, que deve utilizar para preparar equipar sua base.
- No início de cada onda, o jogo mostra um texto dizendo em qual etapa do jogo o jogador está, e ao final da onda, o jogo mostra a quantidade de recursos coletados e lista os equipamentos disponíveis para compra.



Esquema Geral



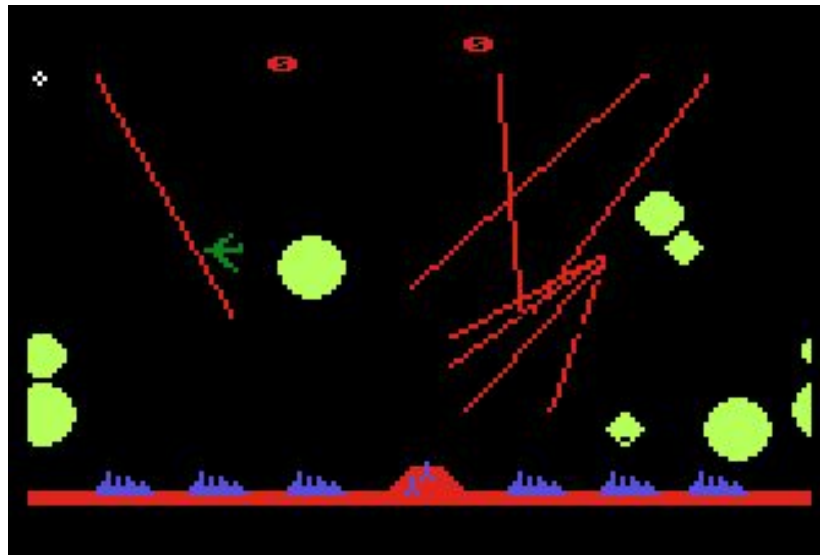
Controles



Jogos Similares



Rampart (Atari, 1990)



Missile Command (Atari, 1980)

Elementos do jogo: 14

- Elementos do jogador (2)
 - Controle do cursor
 - Coletar drops dos monstros
- Armas (5)
 - Snipe
 - i. Vantagens: Arma de alta precisão
 - ii. Desvantagens: Leva 2 segundos para atirar (baixa cadência)
 - iii. Dano: 25
 - iv. Cadencia: 2000
 - Morteiro
 - i. Vantagem: Dano em área
 - ii. Desvantagens:
 - 1. Menor dano
 - 2. Não afeta alvos voadores
 - iii. Dano: 15
 - iv. Cadência: 1000

- Armas (5)

- Morteiro

- i. Vantagem: Dano em área
 - ii. Desvantagens:
 - 1. Menor dano
 - 2. Não afeta alvos voadores
 - iii. Dano: 15
 - iv. Cadência: 1000

- Metralha

- i. Vantagem: Maior cadência de tiros
 - ii. Desvantagem: Tem chances de não acertar esqueletos
 - iii. Dano: 5
 - iv. Cadência: 250

- Granada abençoada

- i. Vantagens:
 - 1. Dano em área
 - 2. +25 de dano em diabretes
 - ii. Desvantagem: Quantidade limitada
 - iii. Dano:
 - 1. Dano padrão: 50
 - 2. Diabretes: 75

- Armas (5)
 - Vap de Água Benta
 - i. Vantagem: Super efetivo contra diabretes
 - ii. Desvantagem: Não causa dano em outras criaturas
 - iii. Dano:
 - 1. Dano padrão: 0
 - 2. Dano em diabretes: 7
 - iv. Cadência: 250
- Elementos do jogo (1)
 - Armadura
 - i. Alguns mobs podem spawnar com armaduras, que adicionam 10 - 100 pontos à sua vida.
- Inimigos (6)
 - Zumbi
 - i. Vida: 100
 - ii. Armadura: Nunca
 - iii. Tipo: Padrão
 - iv. Descrição: Inimigo básico.

- Inimigos (6)
 - Esqueleto
 - i. Vida 100
 - ii. Armadura: Sim
 - iii. Tipo: Padrão
 - iv. Extras:
 - 1. Snipe: 25% de chances de errar
 - 2. Metralha: 50% de chances de errar
 - v. Descrição: Segundo inimigo básico do jogo
 - Mutante
 - i. Vida: 120
 - ii. Armadura: Sempre
 - iii. Descrição: Criatura robusta e bem protegida
 - Fantasma
 - i. Vida 50
 - ii. Armadura: nunca
 - iii. Tipo: Voadora
 - iv. Descrição: Criatura espectral voadora

- Inimigos (6)
 - Diabrete
 - i. Vida: 100
 - ii. Armadura: Sim
 - iii. Tipo: Voadora ou Padrão
 - iv. Descrição: Criatura vermelha e com chifres, pode andar em terra ou voar
 - Boss
 - i. Vida: 700
 - ii. Armadura: Não
 - iii. Tipo: Boss
 - iv. Descrição: Criatura gigante a ser enfrentada na última fase do jogo

Tabela de Progressão - Armas

Armas	Onda 1	Onda 2	Onda 3	Onda 4	Onda 5	Onda 6	Boss
Snipe	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
Morteiro	25% chances de drop	50% chances de drop	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
Metralha	10% de chances de drop	25% de chances de drop	25% de chances de drop	25% de chances de drop	25% de chances de drop	25% de chances de drop	-
Granada Abençoada	10% de chances de drop por mob	10% de chances de drop por mob	10% de chances de drop por mob	10% de chances de drop por mob	10% de chances de drop por mob	10% de chances de drop por mob	-
Vap de Água Benta	10% de chances de drop	10% de chances de drop	10% de chances de drop	10% de chances de drop	10% de chances de drop	10% de chances de drop	-

Tabela de Progressão - Armaduras

Armaduras	Onda 1	Onda 2	Onda 3	Onda 4	Onda 5	Onda 6	Boss
Probabilidade / mob	-	-	10%	10%	15%	20%	-
Durabilidade	-	-	5	25	50	50	

Tabela de Progressão - Armaduras

Armas	Onda 1	Onda 2	Onda 3	Onda 4	Onda 5	Onda 6	Boss
Zumbi	5	5	3	2	4	2	-
Esqueleto	1	2	2	2	2	6	-
Mutante	-	-	2	2	3	4	-
Fantasma	-	-	1	4	8	8	-
Diabrete	-	-	-	2	3	4	-
Boss	-	-	-	-	-	-	1

Fluxo do Jogo

