

Roles y Responsabilidades

Versión 1.0		Roles y Responsabilidades		
Nombre del Proyecto: <i>Nearby-B</i>				
Rol	Descripción	Responsabilidad	Habilidades Necesarias	Expectativas
Líder de Proyecto	Liderar el proyecto y coordinar los recursos.	Supervisar y gestionar todas las fases del proyecto, establecer objetivos, asignar tareas y asegurar el cumplimiento de los plazos y el presupuesto.	<ul style="list-style-type: none">- Habilidades de gestión de proyectos- Habilidades de liderazgo y capacidad de comunicación.	Cumplir con los plazos establecidos, mantener el proyecto dentro del presupuesto y garantizar la calidad del producto.
Analista de Negocios	Analizar los requisitos del negocio y las necesidades de los clientes.	Recolectar y analizar los requisitos de la aplicación, identificar las necesidades de los clientes y traducirlas en características y funciones del software.	<ul style="list-style-type: none">- Análisis de negocios- Capacidad de comunicación- Comprensión del mercado de bares y eventos	Identificar y comprender las necesidades de los clientes, proporcionar soluciones eficaces y asegurar la satisfacción del cliente.
Analista de Requerimientos	Analizar y documentar los requerimientos funcionales y no funcionales del software.	Recolectar, analizar y documentar los requisitos detallados del sistema, incluyendo funcionalidades, interfaces,	<ul style="list-style-type: none">- Habilidades de análisis- Capacidad de documentar- Conocimiento de técnicas de	Definir y documentar los requisitos de manera clara y completa para orientar el desarrollo del software.

		rendimiento y seguridad.	recolección de requisitos	
Diseñador de interfaz de usuario	Crear una interfaz de usuario atractiva y fácil de usar.	Diseñar la interfaz de usuario de la aplicación para smartwatch, crear wireframes y prototipos, y colaborar estrechamente con el equipo de desarrollo.	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño de experiencia de usuario (UX) - Habilidades de diseño gráfico - Conocimientos de usabilidad 	Crear una interfaz intuitiva y atractiva que mejore la experiencia del usuario y cumpla con las expectativas estéticas.
Desarrollador de Software	Codificar y desarrollar la aplicación.	Escribir el código de la aplicación para smartwatch, colaborar con el diseñador y asegurar que la aplicación cumpla con los requisitos y estándares de calidad.	<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos de programación - Habilidades de resolución de problemas - Capacidad de trabajo en equipo 	Desarrollar una aplicación funcional y de alta calidad, asegurar la integridad del código y colaborar estrechamente con el equipo.
Tester	Probar y garantizar la calidad del software.	Diseñar y ejecutar pruebas de calidad, identificar y documentar errores y problemas, y colaborar con el desarrollador para solucionarlos.	<ul style="list-style-type: none"> - Conocimientos de pruebas de software - Habilidades de resoluciones de problemas y atención al cliente 	Garantizar que la aplicación sea estable y libre de errores, identificar y resolver problemas antes del lanzamiento.