

ESCOLA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DR. SOLON TAVARES

Projeto Técnico – Professora Ingrid Santos

2024/01

Gabriel Jacobsen Berchtold

42 TI

PROPOSTA DE PROJETO TÉCNICO

TEMA:

Desenvolvimento de uma plataforma interativa: Um site educacional para fortalecer as instituições escolares e o Programa de Inovação Educação Conectada.

NATUREZA:

Projeto prático.

JUSTIFICATIVA:

Embora tenhamos testemunhado avanços na educação, persistem falhas que necessitam de soluções inovadoras. Apesar dos esforços governamentais e investimentos, dados recentes, incluindo aqueles do Inep, sugerem que nossa educação ainda carece de estabilidade. A abordagem de Elon Musk, notável em sua escola inovadora, enfatiza a interatividade como um componente vital, porém, sua aplicação é restrita a uma elite privilegiada. Nosso objetivo é preencher essa lacuna, oferecendo uma plataforma acessível e interativa para todos.

OBJETIVO:

Este projeto visa proporcionar acesso gratuito a uma plataforma educacional interativa e inovadora, colaborando com as instituições escolares e o governo para melhorar a qualidade da educação.

METODOLOGIA:

O projeto iniciou em 12/03/24, focando na pesquisa de materiais acadêmicos e audiovisuais pertinentes. Utilizaremos ferramentas como o editor de texto avançado da Microsoft, VS Code, juntamente com linguagens de programação como HTML, JS, PHP, CSS e SQL, podendo ser ajustadas conforme necessário. Os dados serão coletados através de

consultas a instituições de ensino e formulários, além de ensaios com grupos selecionados para receber feedback.

CRONOGRAMA:

1. Pesquisa Bibliográfica

- Data de Início: 12/03/2024

- Data de Término: 31/03/2024

- Realizar pesquisa extensiva em bibliotecas acadêmicas e bases de dados online para coletar informações relevantes sobre o tema do projeto.

2. Definição de Requisitos

- Data de Início: 01/04/2024

- Data de Término: 08/04/2024

- Identificar e documentar os requisitos específicos do projeto, incluindo funcionalidades desejadas, restrições técnicas e requisitos de desempenho.

3. Desenvolvimento Front-end

- Data de Início: 09/04/2024

- Data de Término: 25/04/2024

- Criar a interface do usuário do site, incluindo design visual, layout de página e interatividade usando linguagens como HTML, CSS e JavaScript.

4. Desenvolvimento Back-end

- Data de Início: 26/04/2024

- Data de Término: 16/05/2024

- Implementar a lógica de negócios do site, incluindo funcionalidades de processamento de dados, gerenciamento de usuários e integração com bancos de dados usando linguagens como PHP e SQL.

5. Testes e Depuração

- Data de Início: 17/05/2024

- Data de Término: 29/05/2024

- Realizar uma bateria abrangente de testes no software para identificar e corrigir quaisquer erros ou problemas de funcionalidade. Depurar e solucionar quaisquer falhas encontradas durante os testes.

6. Coleta de Feedback

- Data de Início: 30/05/2024

- Data de Término: 04/06/2024

- Coletar feedback dos usuários beta e de stakeholders para avaliar a usabilidade, eficácia e satisfação do usuário com o site. Usar feedback para fazer ajustes finais.

7. Revisão e Ajustes

- Data de Início: 05/06/2024

- Data de Término: 15/06/2024

- Revisar e refinar o código-fonte, o design e a funcionalidade do site com base no feedback recebido durante a fase de coleta de feedback. Fazer ajustes finais conforme necessário.

8. Preparação para Apresentação

- Data de Início: 16/06/2024

- Data de Término: 22/06/2024

- Preparar materiais de apresentação, como slides ou documentos, para destacar os principais aspectos do projeto e os resultados alcançados. Praticar a apresentação para garantir clareza e profissionalismo.

9. Apresentação do Projeto

- Data de Início: ..?/06/2024

- Data de Término: ..?/06/2024

- Apresentar o projeto para a banca examinadora ou para os interessados, destacando o processo de desenvolvimento, os desafios enfrentados e os resultados obtidos.

10. Entrega Final

- Data de Início: ..?/06/2024

- Finalizar todos os documentos e artefatos relacionados ao projeto e entregá-los conforme os requisitos.

CONSIDERAÇÕES FINAIS:

Nosso objetivo é construir uma plataforma acessível a todos, promovendo a interatividade e a inovação na educação. Esperamos, assim, elevar o nível de capacitação dos alunos para um futuro promissor.

