REQUISITOS DE SOFTWARE - ARTSEARCH

Requisitos de Software

1. Introdução

Este documento tem como finalidade definir os requisitos do projeto para que seja possível definir prazos, recursos e garantir que todos os envolvidos entendam as necessidades do cliente.

2. Escopo

É considerado escopo deste projeto somente os requisitos listados neste documento. Qualquer outra necessidade deverá ser considerada como uma nova solicitação (não escopo).

3. Descrição do Projeto

Uma plataforma de compra e venda de materiais escolares e artísticos onde vendedores de terceiros podem registar suas lojas para a venda de produtos e, após serem registrados, os produtos podem ser recomendados ao usuário pelo sistema com maior facilidade, utilizando as informações disponibilizadas pelo vendedor como: a localização da loja física, a disponibilidade do produto e o tempo estimado para entrega, caso disponível.

4. Stakeholders

Nome	Empresa	Responsabilidade	Email
Nina de Oliveira Venelli	Cotil	Gerente de Projeto	cl201280@g.unicamp.br
Gabriel Joquebides Farias	Cotil	Desenvolvedor	cl201271@g.unicamp.br
Vitor Baltazar Bergamini	Cotil	Desenvolvedor	cl201285@g.unicamp.br
Eike Henrique Souza da Rocha	Cotil	Desenvolvedor	cl201270@g.unicamp.br

5. Requisitos Funcionais

5.1 - Requisito Funcional 1 - Cadastro e login de Clientes

Esta funcionalidade visa gerenciar os dados dos clientes (código, nome, cpf, rg, telefone). Para isto deverá ser desenvolvida uma tela onde será possível informar os dados e gravá-los. Para clientes já cadastrados uma tela onde possa efetuar login no sistema e acesse sua conta. Cada cliente poderá comprar produtos, mas não poderá alterar e excluir informações dos produtos ou de outros clientes.

5.2 - Requisito Funcional 2 - Cadastro de Produtos

Esta funcionalidade visa gerenciar os dados dos produtos (código, descrição, valor). Para isto deverá ser desenvolvida uma tela onde será possível informar os dados e gravá-los.

Outra necessidade será buscar os dados já cadastrados utilizando filtros de pesquisa e possibilitar que o usuário selecione um produto entre os encontrados na busca para visualizar seus detalhes. Com as informações disponíveis o usuário poderá alterar os dados e salvar ou excluí-los.

5.3 - Requisito Funcional 3 - Vendas

O processo de vendas deverá controlar as vendas dos produtos salvando: código, nome, CPF do cliente, data de venda, forma de pagamento e os produtos vendidos (código do produto, quantidade e valor unitário).

O usuário poderá consultar as vendas e compras realizadas por data ou produto. As vendas consultadas deverão ser exibidas na própria tela de vendas, e possibilitar alterações, cancelamento ou exclusão.

5.4 - Requisito Funcional 4 - Relatório de Vendas

O sistema deverá ter um relatório de vendas, que mostrará o código da venda, o cliente, a data e o valor e nos detalhes os itens da venda exibindo o código de referência, a descrição do produto, quantidade, valor unitário e valor total. Os dados deste relatório poderão ser filtrados por usuário, data de venda.

6. Requisitos não Funcionais

6.1 - Usabilidade

6.1.1 - Requisito não funcional 1 - Interface do Usuário

A aplicação deverá ser desenvolvida para a WEB e mobile, utilizando tecnologias que garantam bons níveis de aparência e usabilidade, com a versão mobile um foco maior no usuário comum (o comprador), enquanto a versão WEB será desenvolvida para a utilização geral.

7. Observações Gerais