

# O Business Model Canvas

<div>Parcerias-chave</div> <div>PRODUTORES DE VÍDEO-AULAS.</div> <div>PROFESSORES DO CURSO TÉCNICO.</div>	<div>Atividades-chave</div> <div>PLANEJAMENTO, DESIGN E DESENVOLVIMENTO DO SOFTWARE.</div> <div>Recursos-chave</div> <div>COMPUTADORES, CONHECIMENTO DE LINGUAGENS, E IDES.</div>	<div>Oferta de valor</div> <div>AÇÕES E CURSOS OFERECIDOS PARA VENDA E CONHECIMENTO.</div> <div>ALUNOS QUE COMPRARÃO O CURSO. INVESTIDORES E EMPRESAS QUE COMPRARÃO E VENDERÃO SUAS AÇÕES.</div>	<div>Relacionamento</div> <div>GERENTE DE PROJETOS, FUNCIONÁRIOS E PLANEJAMENTO.</div> <div>Canais</div> <div>DIVULGAÇÃO EM DIVERSAS PLATAFORMAS DIGITAIS</div>	<div>Segmentos de clientes</div> <div>INVESTIDORES E PESSOAS INTERESSADAS EM FINANÇAS.</div> <div>ALUNOS QUE COMPRARÃO O CURSO.</div>
<div>Estrutura de custos</div> <div>DOMÍNIOS.</div>	<div>Fontes de receita</div> <div>AVALIAR PROJETOS (AÇÕES, INVESTIMENTOS E ETC) E O DESEMPENHO.</div>			