# Desvendando a linguagem de programação OBJECTIVE-C

### GRUPO:

Carlos Alberto
Gustavo Portela
José Gabriel
Márcio Sobel

# -INTRODUÇÃO-

Esta linguagem de programação foi criada nos anos 80 por Brad Cox na empresa StepStone Corporation. Quando Stepstone foi encerrada em 1994, todos os direitos do Objective-C foram adquiridos pela NeXT. Isso acabou sendo transferido mais uma vez quando a NeXT foi adquirida pela Apple em 1997. Com isso o Objective-C ganhou popularidade e se tornou a base para as plataformas MacOS da Apple e iOS.

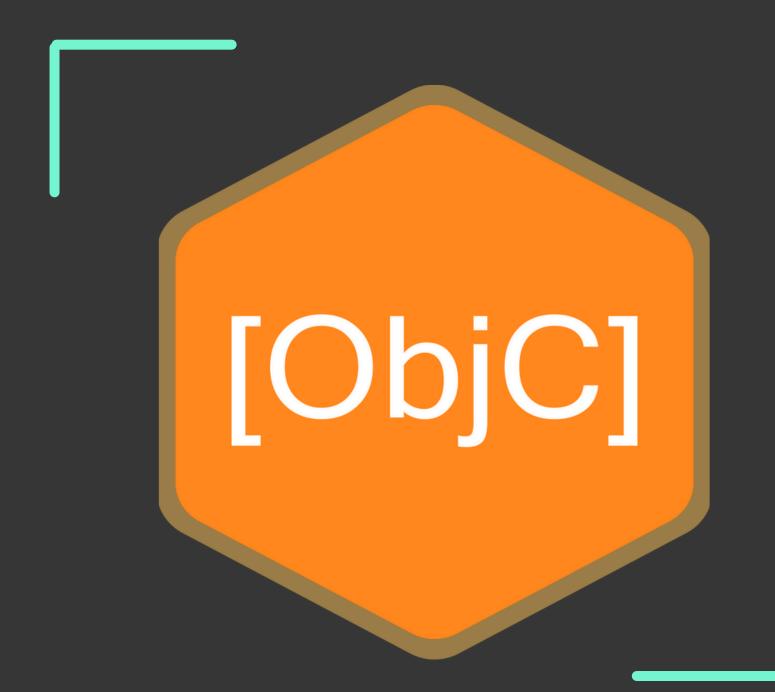


# CARACTERISTICAS PRINCIPAIS

- Extensão da linguagem C
- Sintaxe única
- Suporte a Tipos Dinâmicos
- Suporte à Orientação a Objetos

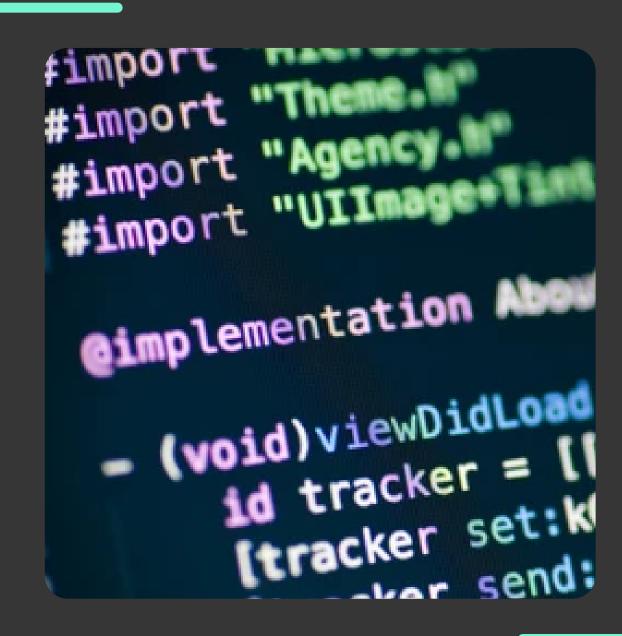
# -APLICAÇÕES-

- Desenvolvimento de aplicações para macOS e iOS
- Utilizada no framework Cocoa,
   Cocoa Touch e Xcode (IDE oficial)



#### -SINTAXE/ESTRUTURA-

- Declaração de classes e métodos
- Uso de @interface e @implementation
- Mensagens e métodos (diferença entre funções de C)



### OBJECTIVE-C



VS

### SWIFT



#### -SINTAXE-

é notória por sua complexidade e verbosidade. A linguagem é preenchida com colchetes e ponto e vírgula, tornando difícil para os desenvolvedores se concentrarem no núcleo do código.

#### -PERFORMANCE-

Devido sua sintaxe mais complexa e antiga o Objective-C acaba pecando muito em performance se for comparado ao swift

#### -UTILIZADORES-

Utilização maior, devido ao seu tempo no mercado, contudo está cada vez mais caindo em desuso por diversos fatores, sendo um dos principais sua sintaxe complicada e difícil entendimento.

#### -SINTAXE-

sintaxe mais limpa e concisa que se assemelha ao inglês simples, facilitando a compreensão e o aprendizado.

#### -PERFORMANCE-

Swift resulta em código mais limpo e reutilizável, transferindo com responsabilidade e segurança o código para o compilador. Além disso, como o Swift oferece uma sintaxe mais concisa e não há necessidade de criar dois blocos de código para a interface e implementação de um objeto.

#### -UTILIZADORES-

Por ser tecnicamente recente, a sua utilização acaba sendo menor em comparação com o objective-c, porém quanto mais tempo se passa mais sua utilização no mercado cresce.

```
iSwift
            Objective-C
                                                         Swift
    #import <Cocoa/Cocoa.h>
                                              import Cocoa
    @implementation aClass
                                              class aClass {
    - (void)aFunc:(int)a {
                                                   func aFunc(a: Int) {
        NSString* s = @"Hi";
                                                       var s: String = "Hi"
 6
                                                       var a: Array = ["1","2"]
        NSArray* a = @[@"1",@"2"];
        NSString* i;
                                                       var i: String
 9
10
                                          10 v
         for (i in a)
                                                       for i in a {
                                                           NSLog("i = %@",i)
11 v
                                          11
12
            NSLog(@"i = %@",i);
                                          12
13
                                          13
14
                                          14
15
                                          15
16
                                          16
    @end
                                          17
                                          18
```

### OBRIGADO A ATENÇÃO!!