



Desvendando a linguagem de programação

OBJECTIVE-C



GRUPO:

Carlos Alberto
Gustavo Portela
José Gabriel
Márcio Sobel

-INTRODUÇÃO-

Esta linguagem de programação foi criada nos anos 80 por Brad Cox na empresa StepStone Corporation. Quando Stepstone foi encerrada em 1994, todos os direitos do Objective-C foram adquiridos pela NeXT. Isso acabou sendo transferido mais uma vez quando a NeXT foi adquirida pela Apple em 1997. Com isso o Objective-C ganhou popularidade e se tornou a base para as plataformas MacOS da Apple e iOS.





CARACTERÍSTICAS PRINCIPAIS



- Extensão da linguagem C
- Sintaxe única
- Suporte a Tipos Dinâmicos
- Suporte à Orientação a Objetos

- APLICAÇÕES -

- Desenvolvimento de aplicações para macOS e iOS
- Utilizada no framework Cocoa, Cocoa Touch e Xcode (IDE oficial)



[ObjC]

-SINTAXE/ESTRUTURA-

- Declaração de classes e métodos
- Uso de `@interface` e `@implementation`
- Mensagens e métodos (diferença entre funções de C)

```
#import "Theme.h"
#import "Agency.h"
#import "UIImage+Tint"

@implementation About

- (void)viewDidLoad {
    id tracker = [
        [tracker set:k
        tracker send:
```

OBJECTIVE-C



VS

SWIFT



-SINTAXE-

é notória por sua complexidade e verbosidade. A linguagem é preenchida com colchetes e ponto e vírgula, tornando difícil para os desenvolvedores se concentrarem no núcleo do código.

-PERFORMANCE-

Devido sua sintaxe mais complexa e antiga o Objective-C acaba pecando muito em performance se for comparado ao **swift**

-UTILIZADORES-

Utilização maior, devido ao seu tempo no mercado, contudo está cada vez mais caindo em desuso por diversos fatores, sendo um dos principais sua sintaxe complicada e difícil entendimento.

-SINTAXE-

sintaxe mais limpa e concisa que se assemelha ao inglês simples, facilitando a compreensão e o aprendizado.

-PERFORMANCE-

Swift resulta em código mais limpo e reutilizável, transferindo com responsabilidade e segurança o código para o compilador. Além disso, como o Swift oferece uma sintaxe mais concisa e não há necessidade de criar dois blocos de código para a interface e implementação de um objeto.

-UTILIZADORES-

Por ser tecnicamente recente, a sua utilização acaba sendo menor em comparação com o objective-c, porém quanto mais tempo se passa mais sua utilização no mercado cresce.

iSwift

Objective-C	Swift
1 <code>#import <Cocoa/Cocoa.h></code>	1 <code>import Cocoa</code>
2	2
3 <code>@implementation aClass</code>	3 <code>class aClass {</code>
4	4
5 <code>- (void)aFunc:(int)a {</code>	5 <code>func aFunc(a: Int) {</code>
6 <code> NSString* s = @"Hi";</code>	6 <code> var s: String = "Hi"</code>
7 <code> NSArray* a = @[@"1",@"2"];</code>	7 <code> var a: Array = ["1","2"]</code>
8 <code> NSString* i;</code>	8 <code> var i: String</code>
9	9
10 <code> for (i in a)</code>	10 <code>for i in a {</code>
11 <code> {</code>	11 <code> NSLog("i = %@",i)</code>
12 <code> NSLog(@"i = %@",i);</code>	12 <code>}</code>
13 <code> }</code>	13
14 <code>}</code>	14 <code>}</code>
15	15
16 <code>@end</code>	16 <code>}</code>
	17
	18



OBRIGADO A ATENÇÃO!!

