

Sistemas distribuidos:

La computación distribuida es un modelo para resolver problemas de computación masiva utilizando un gran número de ordenadores organizados en clústeres incrustados en una infraestructura de telecomunicaciones distribuida.

Julia no le impone al usuario ningún estilo de paralelismo en particular. En vez de esto, le provee con bloques de construcción clave para la computación distribuida, logrando hacer lo suficientemente flexible el soporte de varios estilos de paralelismo y permitiendo que los usuarios añadan más. El siguiente ejemplo demuestra de manera simple como contar el número de caras de una gran cantidad de volados en paralelo.

```
julia> using Distributed
julia> nheads = @distributed (+) for i = 1:200000000
        Int(rand{Bool})
    end
99998199
```

Literalmente todo:

<https://docs.julialang.org/en/v1/stdlib/Distributed/>

Cosas ricas para robar:

<https://github.com/juliohm/julia-distributed-computing>

Dockers:

Docker le proporciona una manera estándar de ejecutar su código. Docker es un sistema operativo para contenedores. De manera similar a cómo una máquina virtual virtualiza (elimina la necesidad de administrar directamente) el hardware del servidor, los contenedores virtualiza el sistema operativo de un servidor. Docker se instala en cada servidor y proporciona comandos sencillos que puede utilizar para crear, iniciar o detener contenedores.

De las pocas cosas que encontré con Julia:

<https://hub.docker.com/r/jupyter/datascience-notebook/dockerfile>

<https://sebastiancallh.github.io/post/julia-in-jupyter/>