

## **Projeto: Lancheria Come Mais**

### **Padrão de Projeto Utilizado:**

Abstract Factory - utilizado para permitir a criação de famílias de objetos relacionados (neste caso, itens de comida e dados de clientes) sem depender de suas classes concretas.

### **Descrição Geral do Sistema:**

O sistema da Lancheria Come Mais foi desenvolvido com foco na gestão de pedidos e clientes. Ele conta com dois módulos principais (CRUDs) integrados: um para gerenciar os dados das comidas e outro para gerenciar os dados dos clientes.

Requisitos Funcionais:

- Linguagens Utilizadas: JavaScript (servidor e lógica), HTML e CSS (interface web).

#### **- *CRUD de Comidas:***

- Adicionar novas comidas ao cardápio.
- Excluir comidas existentes.
- Atualizar os ingredientes das comidas.
- Consultar os dados das comidas.

#### **- *CRUD de Clientes:***

- Cadastrar novos clientes.
- Remover clientes antigos.
- Atualizar informações com base em compras realizadas.
- Consultar os dados dos clientes

.

### **Requisitos Não Funcionais:**

- O sistema deve apresentar desempenho rápido e eficiente.
- Os dois módulos (comidas e clientes) devem funcionar de forma integrada e comunicar-se entre si sem falhas.