

Alocação dinâmica de memória

Programação de Computadores I
Universidade Federal de Ouro Preto

Laboratório

Exercício 1

Crie um vetor dinâmico de tamanho informado pelo usuário.

Solicite os valores do vetor ao usuário.

Em seguida, imprima o conteúdo do vetor.

Exercício 2

Converta o código do exercício anterior de forma a termos:

- procedimento para preencher o vetor, solicitando os valores ao usuário.

- procedimento para imprimir o vetor.

- função para efetuar a alocação dinâmica do vetor, retornando o endereço alocado para o mesmo.

Exercício 3

Crie uma matriz dinâmica de tamanho l linhas e c colunas.

Solicite o preenchimento do seu conteúdo pelo usuário.

Em seguida, imprima a matriz.

Dica: utilize $l=2$ e $c=3$ para testar seu programa!

Exercício 4 - Para casa

Converta o código do exercício anterior de forma a termos:

- procedimento para preencher a matriz, solicitando os valores ao usuário.

- procedimento para imprimir a matriz.

- função para efetuar a alocação dinâmica da matriz, retornando o endereço alocado para a mesma.