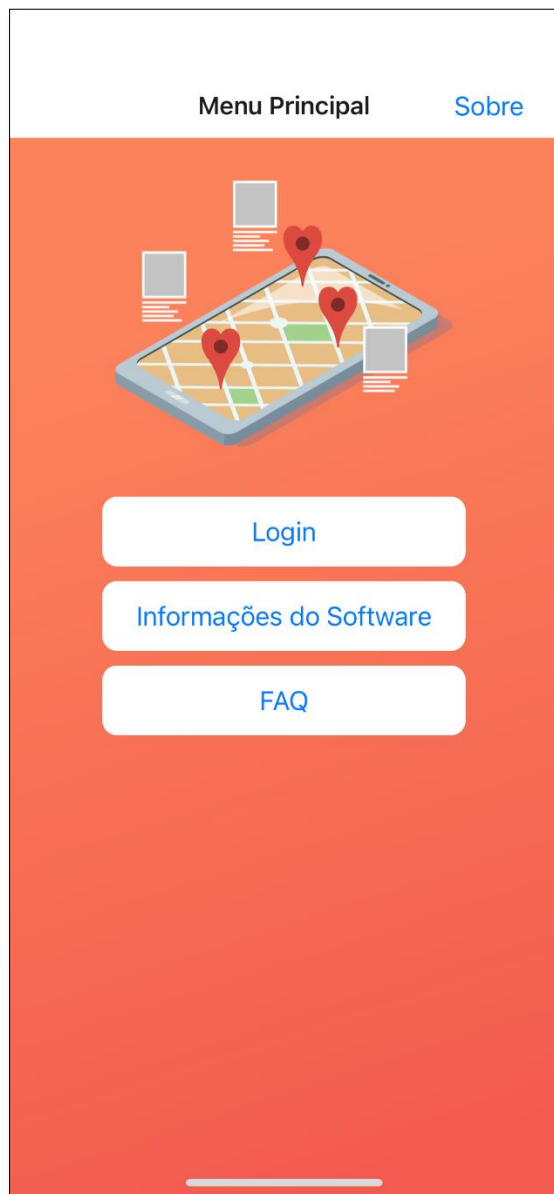


Aplicativo “Lugares Felizes”

Alunos: Pedro Marchetti Casteli e Gabriel Sordi Damo

1. Tela de Início



Nessa tela, são apresentadas ao usuário 4 opções, cada uma delas levando à uma tela diferente.

Opção 1: Tela Sobre

Opção 2: Tela Login

Opção 3: Tela Informações do Software

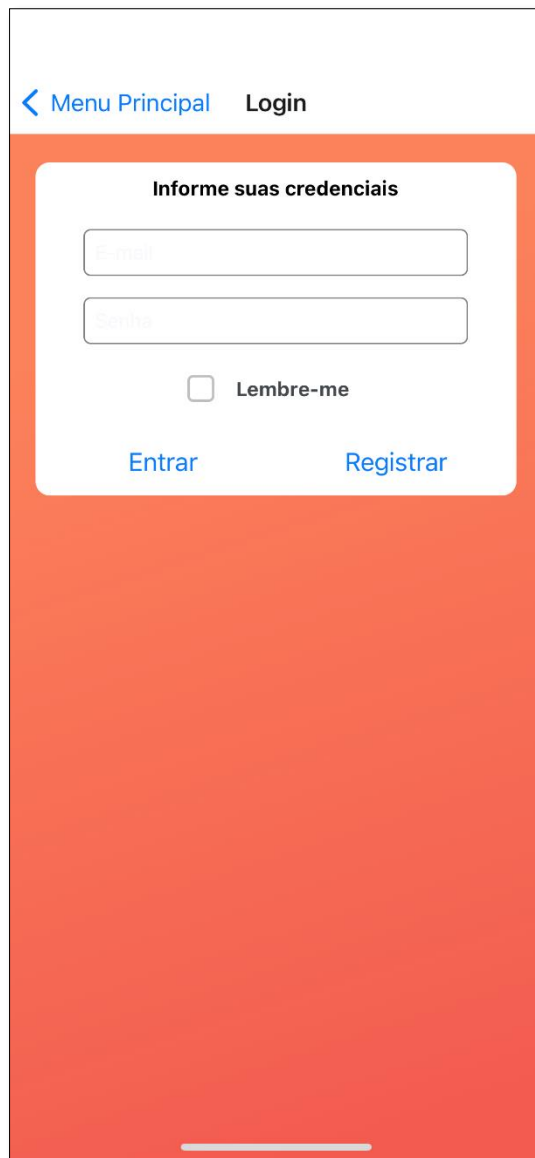
Opção 4: Tela FAQ

2. Tela Sobre



Nessa tela, o usuário vê informações sobre os desenvolvedores do aplicativo.

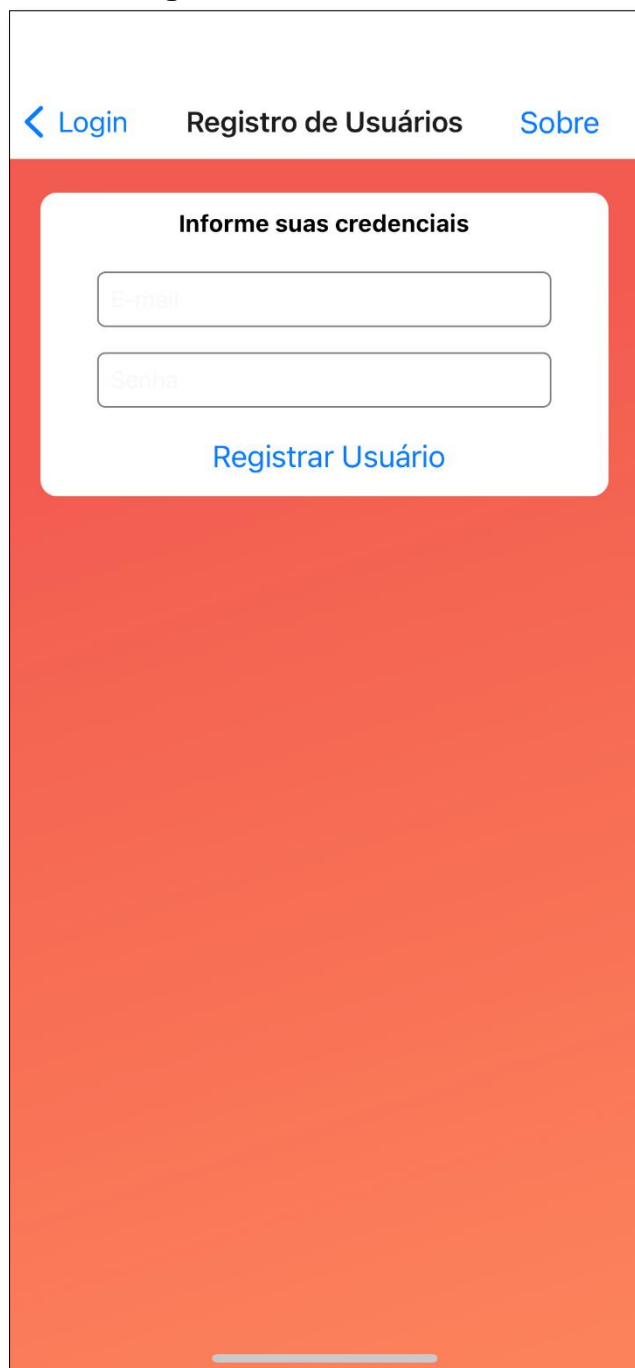
3. Tela **Login**



The image shows a mobile app login screen. At the top, there is a navigation bar with a blue back arrow, the text "Menu Principal", and the title "Login". Below this is a large orange-red gradient background. In the center, there is a white rounded rectangle containing the login form. The form has the title "Informe suas credenciais" in bold. It includes two text input fields: "E-mail" and "Senha". Below these fields is a checkbox labeled "Lembre-me". At the bottom of the white box are two blue text buttons: "Entrar" and "Registrar".

Nessa tela, o usuário informa seu e-mail e sua senha. Se o usuário já estiver cadastrado no Firebase, ele pode pressionar o botão “Entrar” para entrar no sistema. Se não estiver cadastrado e tentar entrar, um alerta aparece na tela dizendo que o usuário e senha estão inválidos. Ao pressionar o botão “Registrar” o usuário é levado para outra tela. Além disso ele pode também checar o “Lembre-me” para suas credenciais ficarem gravadas ao fazer login novamente.

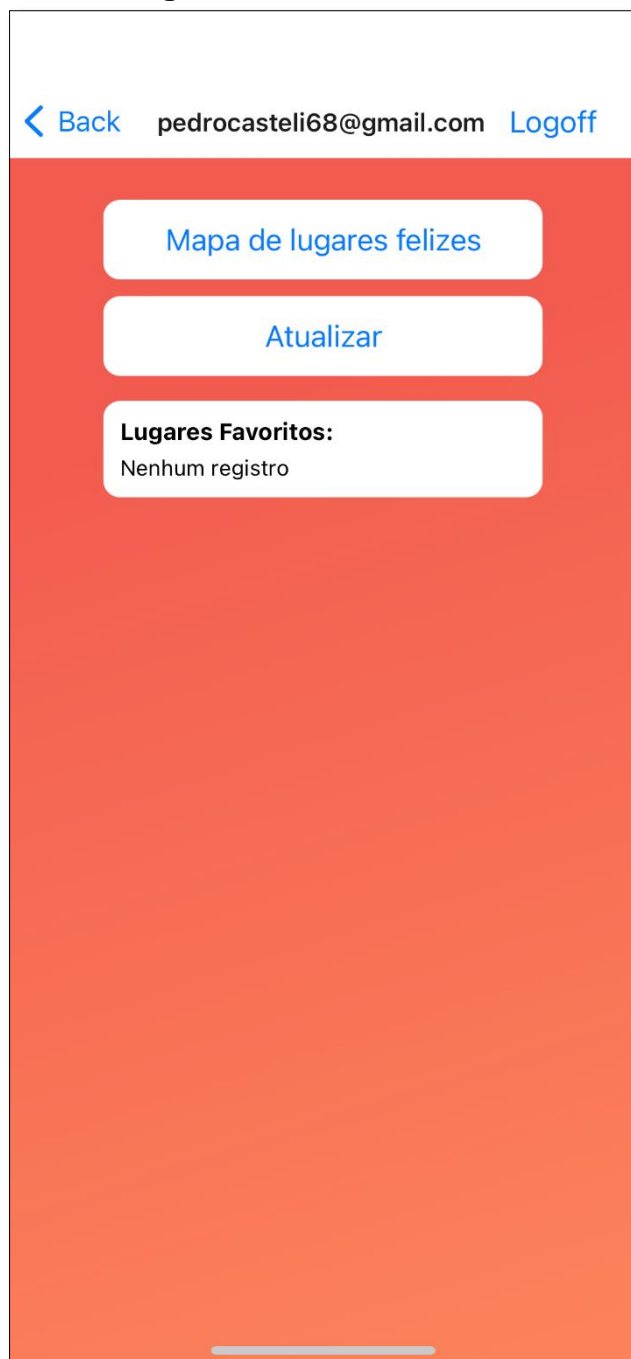
3.1. Tela **Registrar**



The image shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a navigation bar with three items: a blue back arrow followed by the text 'Login', the text 'Registro de Usuários' in the center, and the text 'Sobre' followed by a blue arrow pointing right. Below the navigation bar is a large red rectangular area. Inside this area, centered, is a white rounded rectangle. At the top of this white rectangle is the text 'Informe suas credenciais'. Below this text are two input fields: the first is labeled 'E-mail' and the second is labeled 'Senha'. Below these two fields is a blue text button that says 'Registrar Usuário'. At the very bottom of the red area, there is a thin white horizontal line, likely representing a mobile home indicator bar.

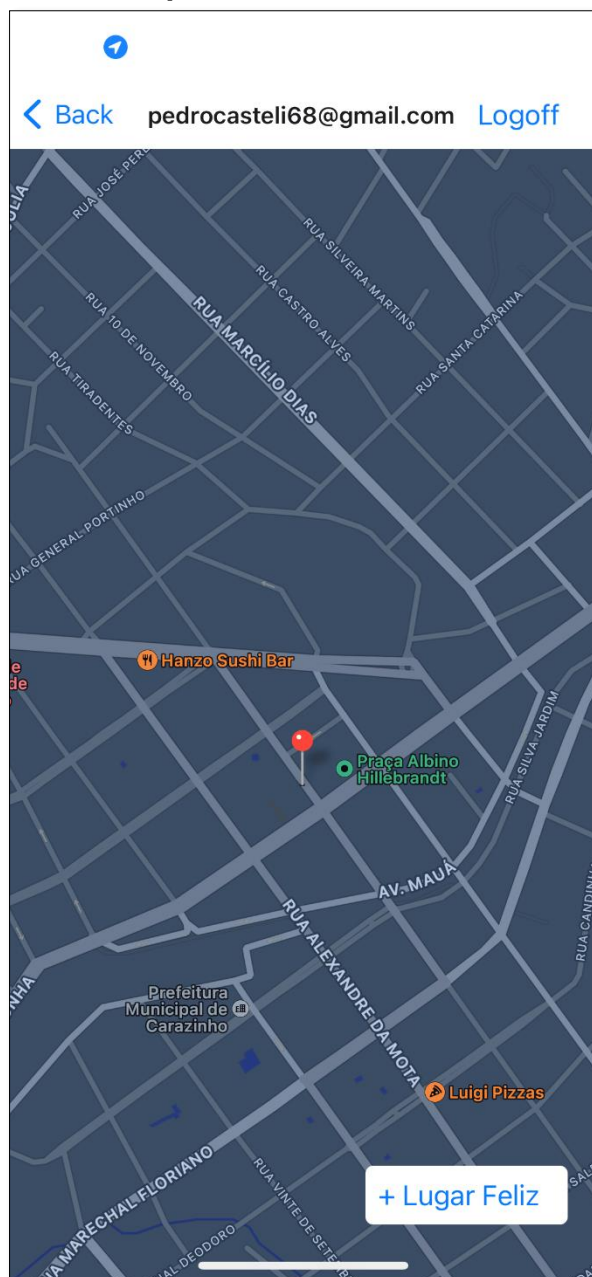
Nessa tela o usuário cria seu registro no sistema. Depois de criado, ele é levado novamente para a tela Login para entrar no sistema.

3.2. Tela **Lugares Favoritos**



Nessa tela, o e-mail do usuário fica exposto no cabeçalho, junto com o botão de logoff. O botão “Mapa de lugares felizes” leva para a tela do mapa, na qual o usuário pode marcar um local escolhido. O botão “Atualizar” atualiza a lista de lugares favoritados, que apareceriam abaixo de “Lugares Favoritos”.

3.3. Tela Mapa



Nessa tela, o usuário pode clicar no botão “+ Lugar Feliz” para adicionar essa localização a lista de lugares que o usuário escolheu. Ao clicar, ele é levado para a tela a seguir.

3.4. Tela **Locais Felizes**

The image shows a mobile application interface for 'Locais Felizes'. At the top, there is a navigation bar with a back arrow, the text 'Back', the email 'pedrocasteli68@gmail.com', and a 'Logoff' link. Below this, a message says 'Fale um pouco mais sobre esse local incrível que você encontrou!'. There are two input fields: 'Endereço Completo' and 'O que torna esse local um local feliz?'. A blue button labeled 'Registrar Local Feliz' is positioned below the inputs. Underneath, a list of registered locations is shown. The first entry has 'NOME DO LUGAR:' as 'São Domingos do Sul' and 'MOTIVO:' as 'Teste'. A red 'Excluir' button is located below this entry. The entire interface is set against a solid orange background.

< Back pedrocasteli68@gmail.com Logoff

Fale um pouco mais sobre esse local incrível que você encontrou!

Endereço Completo

O que torna esse local um local feliz?

Registrar Local Feliz

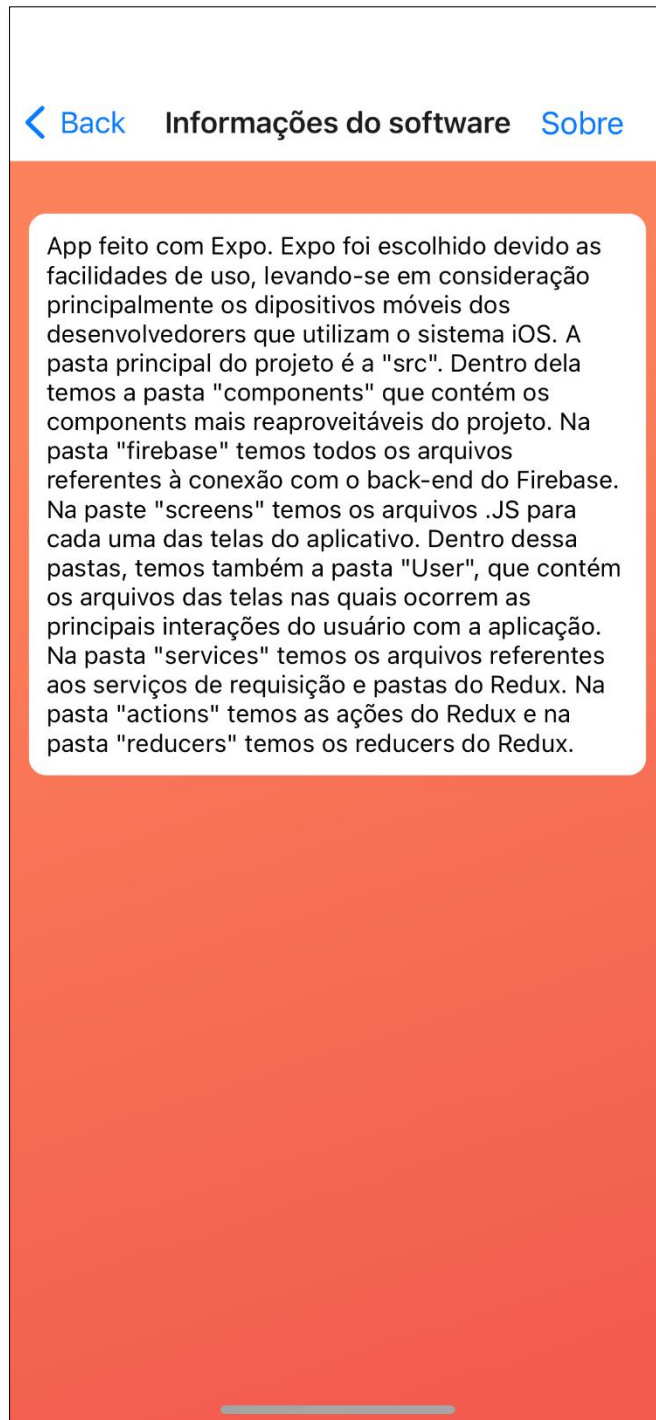
NOME DO LUGAR: São Domingos do Sul

MOTIVO: Teste

Excluir

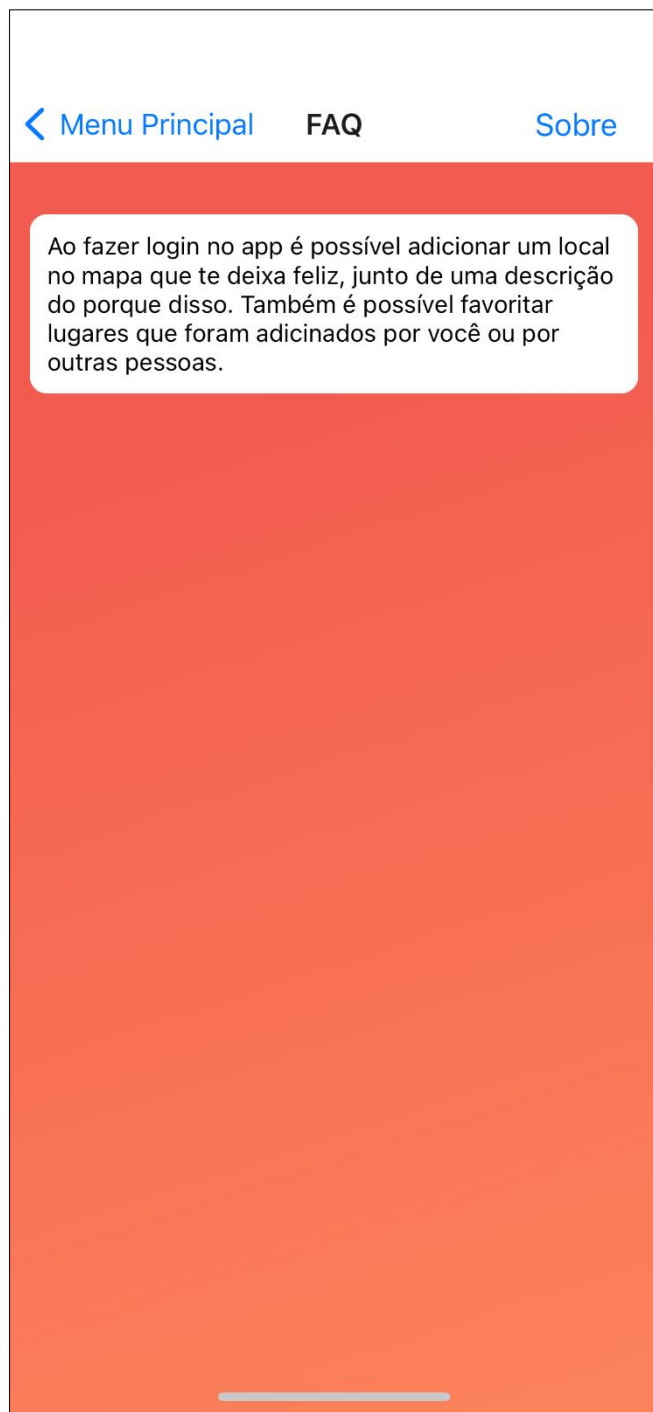
Nessa tela, o usuário coloca um nome para o local escolhido, e uma descrição sobre esse local. Depois, clica no botão “Registrar Local Feliz” para registrar o local. Nessa tela ele pode ainda ver os locais registrados, assim como excluir qual desejar.

4. Tela Informações do Software



Nessa tela o usuário tem acesso à informações sobre a estrutura de pastas do projeto, e a razão por trás de certas escolhas dos desenvolvedores.

5. Tela **FAQ**



Nessa tela o usuário vê um resumo do funcionamento do aplicativo.