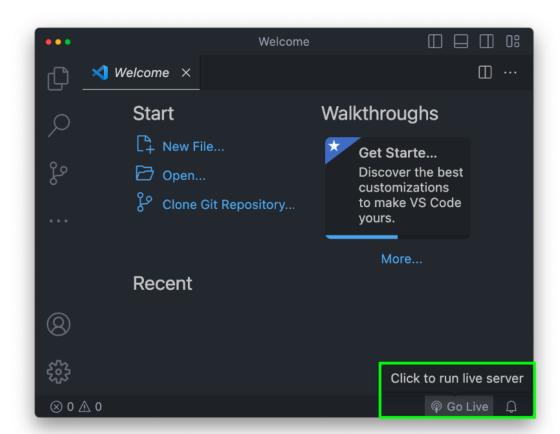


# Guía de resolución

## Resolución de microactividades

# Actividad 1

Finalizada la instalación, deberás ver la interfaz de VS CODE similar a la de está imagen un botón con la leyenda Go Live, en el extremo inferior derecho de la ventana de VS CODE.







# Actividad 2

Archivo index.html con la referencia al archivo index.js en la última línea del apartado </head>.

Declaración de dos variables (string y number), con valores asignados al azar.

Declaración de arrayFrutas. Se incluyeron al menos 5 elementos del tipo fruta.

#### Actividad 3

Estructura del código de ejemplo de iteración de arrayFrutas.

```
function iterarArrayFrutas() {
    for (let i = 0; i < arrayFrutas.length; i++) {
        if (i === 1 || i === 3) {
            continue
        }
        console.log(arrayFrutas[i])
    }
}
iterarArrayFrutas()</pre>
```





Visualización del resultado en la Consola JS, de acuerdo a los elementos del array definidos. Sobre un array de 5 elementos, son tres los que nos retorna la iteración.

# Actividad 4

Modificación de la función de la microactividad anterior, y conversión de la misma en Arrow function que recibe un array como parámetro. Ahora podrá iterar no solo el array frutas, sino también cualquier otro array que le enviemos por parámetro.





## Actividad 5

La clase Producto con su método descontar stock, y las validaciones previas sobre el parámetro unidades recibido.

```
class Producto {
    constructor(id, precio, stock) {
        this.id = id
        this.precio = precio
        this.stock = stock
    }
    descontarDeStock(unidades) {
        if (typeof unidades !== 'number') {
            console.error("Se esperaba un parámetro numérico.")
            return
        }
        if (this.stock - unidades < 0) {
            console.error("No puede haber stock en negativo.")
            return
        }
        return this.stock -= unidades
}</pre>
```

#### Actividad 6

Función que permite agregar elementos a un array, validando previamente que estos no existan.

```
const paisesDelSur = ['Argentina', 'Uruguay', 'Brasil', 'Venezuela', 'Chile']

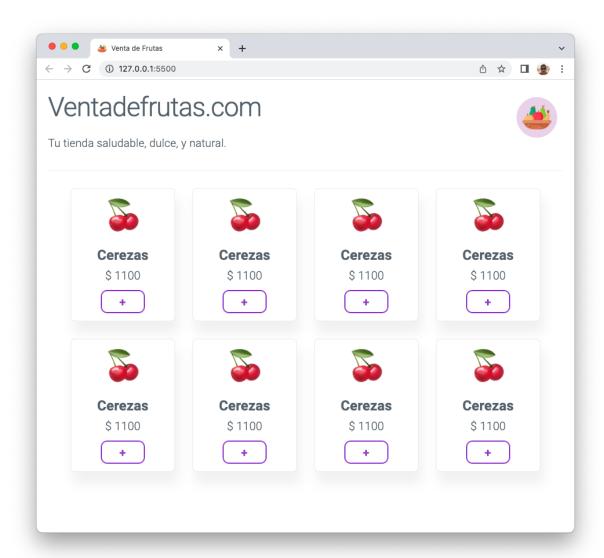
function agregarElemento(pais) {
   const resultado = paisesDelSur.indexOf(pais.toLowerCase())
   if (resultado === -1) {
      console.warn("El país ya existe en el array.")
      return
   }
   paisesDelSur.push(pais)
}
```





## Actividad 7

La Card HTML de frutas es replicada al menos 8 veces en el mismo documento HTML.



Declaración de la constante botones, la cual nos conecta a todos los botones de las Cards HTML.

const botones = document.querySelectorAll("button.button.button-outline.button-add")
console.log(botones)





Resultado de console.log(botones) en la Consola JS. Este nos retorna un array del tipo HTMLElement, con la lista de nodos a los cuales estamos conectados desde botones.

```
Elementos
                        Consola
                                   Fuentes
                                             Red
                                                    >>
                                                       Todos los niveles ▼
▶
                        Filtrar
Sin problemas
                                                                index.js:59
    NodeList(8) [button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add,
  button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add,
    button.button.button-outline.button-add]
```

#### Actividad 8

Resultado de la última microactividad. CardHTML que retorna un Template String + Literals, armando una tarjeta HTML por cada producto del array. En la función cargarProductos() podemos darle un valor agregado mayor, preguntando si el array posee al menos un elemento previo a iterarlo.



