**Gabriel Soares da Cruz**

**Victor Hugo Camargo**

**TECHFIT**

**LIMEIRA-SP  
2025**

Sumário

[**1.** **INTRODUÇÃO** 1](#_Toc195713812)

[**2.** **HISTÓRIA DA PIZZARIA** 1](#_Toc195713813)

[*2.1.* *ONDE TUDO COMEÇOU?* 1](#_Toc195713814)

[**3.** **LOGOTIPO DA PIZZARIA** 2](#_Toc195713815)

[**4.** **WIREFRAME E ESBOÇO DO LAYOUT VISUAL DA PÁGINA** 3](#_Toc195713816)

[**5.** **LEVANTAMENTO DE REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS** 4](#_Toc195713817)

[*5.1.* *FUNCIONALIDADE* 4](#_Toc195713818)

[*5.2.* *NÃO FUNCIONAIS* 4](#_Toc195713819)

[**6.** **FLUXO GRAMA** 5](#_Toc195713820)

[**7.** **DIAGRAMA DE CLASSES** 6](#_Toc195713822)

[**8.** **CONCLUSÃO** 7](#_Toc195713823)

[**9.** **BIBLIOGRÁFIA** 8](#_Toc195713824)

# **INTRODUÇÃO**

Uma rede de academia irá modernizar seus métodos de agendamentos de aulas, de entrada nas academias, formas de comunicação e de apresentação de avaliações e resultados, assim dentro desse documento irá conter todo desenvolvimento a partir do esboço até a entrega do projeto.

# **WIREFRAME**

## *À MÃO*

Linha do tempo

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.Foram desenvolvidos em cartolinas, como seria a forma de construção do nosso WEBSITE, dessa forma o modelo base do Site estava bem estruturado, com todas as soluções apresentadas pelo professor aplicadas dentro de sessões com blocos demonstrando como seria o fluxo do usuário ao utilizar o WEBSITE em cada sessão, a seguir uma imagem demonstrando como está o esboço:

Observe-se que todas as sessões contêm uma forma de fluxo do usuário, no qual parte da tela inicial até a possível última tela daquela sessão, além de conter de forma simplificada dos conteúdos, todas essas sessões são direcionadas ao aluno da TechFit, a tela dos administradores(adms) das unidades do TechFit foi esboçada em outra cartolina, como a seguir:

Texto

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Observa-se que nessa cartolina contém alguns textos, que dentro deles se encontra as formas mais detalhadas do funcionamento das sessões apresentadas na primeira cartolina, naqueles blocos contém toda a parte do adm, desde a tela inicial até os relatórios, cadastros e profissionais.

## *FIGMA*

Como ferramenta para modelagem utilizamos o figma, sendo extremamente eficaz para nossa aplicação por conta dos desenhos técnicos realizados. O modelo segue uma modelagem em blocos, como se fosse vários blocos um embaixo do outro, respeitando seus limites e conteúdos, cada página contém seus blocos, mas todas seguindo o mesmo padrão da principal.

Como cor principal temos uma variação do vermelho, tendo seu código hexadecimal ce002d, juntamente de cores neutras como branco e variações do cinza, para demonstração a seguir uma imagem do wireframe em figma montado:

Interface gráfica do usuário

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

Link do figma está no README do nosso repositório.

# **METODOLOGIA**

As metodologias ágeis surgiram como uma alternativa aos modelos tradicionais de gerenciamento de projetos, oferecendo maior flexibilidade, rapidez e foco no cliente. Elas são baseadas em ciclos curtos de desenvolvimento, entregas frequentes e melhoria contínua, permitindo que as equipes se adaptem facilmente a mudanças e priorizem o que gera mais valor. Entre as metodologias ágeis mais conhecidas estão o Scrum, que organiza o trabalho em sprints e papéis bem definidos; o Kanban, que utiliza quadros visuais para gerenciar fluxo de tarefas; o XP (Extreme Programming), que foca na qualidade do código e boas práticas de desenvolvimento; e o Lean, que busca eliminar desperdícios e entregar valor de forma eficiente. No contexto atual, em que as demandas evoluem rapidamente, as metodologias ágeis se tornaram essenciais para aumentar a eficiência, reduzir riscos e entregar produtos de qualidade de forma colaborativa.

A seguir conterá links que se referem a uma metodologia ágil, é uma interpretação de como entendemos o funcionamento de cada metodologia:

## *Kanban (Primeira metodologia selecionada):*

* Link: [Trello - Kanban](https://trello.com/invite/b/68b86ef8b9431736476b5d95/ATTI6e7296330c555fd62f6b8229e489ac8309F314F6/techfit-kanban)
* Foto do layout:

Tela de vídeo game

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

* O **Kanban** é tipo um quadro onde você organiza tudo que precisa fazer. Tem umas colunas tipo “Para Fazer”, “Fazendo” e “Feito”. Cada tarefa é um cartão que você vai movendo de coluna conforme avança. Assim você consegue ver rapidamente o que está atrasado, o que está rolando e o que já terminou. É bem visual e ajuda a equipe a não se perder e a terminar as coisas mais rápido.

## *Scrum (Primeira metodologia estudada)*

* Link: [Trello - Scrum](https://trello.com/invite/b/68d4213e0bf806c20c968ae2/ATTI40aaa065ca4ef8bf58595a786cc53b5f52F04F12/techfit-scrum)
* Foto do layout:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Site

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

* O **Scrum** é tipo um jeito de organizar o trabalho em pequenas etapas chamadas **sprints** (geralmente de 1 a 2 semanas). O pessoal da equipe tem funções diferentes: tem o **Product Owner**, que decide o que é mais importante; o **Scrum Master**, que ajuda a equipe a não travar; e o time de desenvolvimento, que faz o trabalho mesmo. Todo dia rola uma **reunião rápida** chamada Daily Scrum, pra todo mundo dizer o que fez, o que vai fazer e se está com algum problema. No final da sprint, a equipe mostra o que terminou e pensa em como melhorar para a próxima vez. É bem visual, rápido e ajuda a equipe a entregar coisas funcionando sempre.

## *XP (Extreme Programming)*

* Link: [Trello - XP](https://trello.com/invite/b/68d42077adf0e2a84b2f5507/ATTIa4cef6ccae0f37019970044ca74584c2D1ED17FA/techfit-xp)
* Foto do layout:

Interface gráfica do usuário, Site

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

* O **XP** é tipo um jeito de programar focando em **código de qualidade** e mudanças rápidas. O pessoal trabalha em **pares**, ou seja, dois programadores no mesmo código ao mesmo tempo, e sempre escreve **testes antes de programar** para ter certeza de que tudo funciona. Além disso, o time faz **integração contínua**, ou seja, coloca o código no sistema várias vezes por dia para ver se não quebrou nada. Também rola **refatoração**, que é melhorar o código sem mudar a função dele. É tudo para deixar o software confiável, rápido de evoluir e sem bagunça.

## *Lean (última metodologia estudada)*

* Link: [Trello - Lean](https://trello.com/invite/b/68d4209ea1ff554b90ff6d22/ATTI3d6dc3ec0439bde41f22297cc6f120fc0D9A5F45/techfit-lean)
* Foto do layout:

Interface gráfica do usuário, Site

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

* O **Lean** é tipo um jeito de trabalhar para **não perder tempo nem dinheiro**. A ideia é fazer só o que realmente importa e entregar rápido, aprendendo com o que o cliente acha legal. O time tenta **eliminar qualquer coisa desnecessária**, testar ideias rápidas e melhorar sempre. Assim dá para entregar produto bom, sem enrolação, e ir ajustando conforme o pessoal usa.

## *METODOLOGIA ESCOLHIDA*

Eu escolheria o método Kanban para meu projeto porque ele é extremamente visual e flexível, o que ajuda muito na organização do trabalho e na comunicação da equipe. Com o Kanban, você consegue ver todas as tarefas em um quadro, divididas em colunas como “Para Fazer”, “Fazendo” e “Feito”. Isso permite acompanhar exatamente o que está acontecendo no projeto, evitando que algo seja esquecido ou atrasado.

Outra vantagem é que o Kanban não exige ciclos fixos como no Scrum, então você pode adicionar ou reorganizar tarefas a qualquer momento sem atrapalhar o fluxo do trabalho. Isso é ótimo para projetos onde as prioridades podem mudar rápido ou novas demandas aparecem de repente, porque você consegue se adaptar imediatamente.

Além disso, o Kanban ajuda a identificar gargalos. Por exemplo, se muitas tarefas estão travadas na coluna “Fazendo”, dá pra perceber que o time está sobrecarregado ou que existe algum problema no processo. Assim, é possível tomar ações corretivas rapidamente e manter o projeto fluindo.

Também é muito útil para melhoria contínua, porque você consegue analisar o fluxo de trabalho ao longo do tempo e buscar formas de tornar o processo mais eficiente. E, por ser simples de usar, qualquer membro do time consegue entender e começar a aplicar rapidamente, sem precisar de treinamentos longos ou regras complexas.

Resumindo, eu escolheria o Kanban porque ele é visual, flexível, adaptável, fácil de usar e excelente para identificar problemas e melhorar processos, garantindo que o projeto seja entregue de forma organizada e eficiente, mesmo que as demandas mudem durante o desenvolvimento.

* Link: [Trello - Kanban](https://trello.com/invite/b/68b86ef8b9431736476b5d95/ATTI6e7296330c555fd62f6b8229e489ac8309F314F6/techfit-kanban)

# **LEVANTAMENTO DE REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS**

## *FUNCIONAIS*

-O sistema deve permitir que alunos realizem agendamentos de aulas através do site.

-O sistema deve permitir que professores cadastrem, editem e excluam aulas.

-O sistema deve permitir que os administradores controlem a capacidade máxima das aulas.

-O sistema deve registrar a entrada dos alunos através de Biometria.

-O sistema deve enviar notificações automáticas aos alunos sobre alterações de horários ou cancelamentos de aulas.

-O sistema deve permitir comunicação interna (mensagens) entre alunos e professores.

-O sistema deve permitir o acompanhamento de metas individuais para cada aluno (peso, medidas, desempenho).

-O sistema deve permitir o agendamento de avaliações físicas pelos alunos.

-O sistema deve disponibilizar relatórios para administradores sobre frequência, agendamentos e avaliações dos alunos.

-O sistema deve permitir cadastro, edição e exclusão de perfis de usuários (alunos, professores, administradores).

## .*NÃO FUNCIONAIS*

-O sistema deve ser acessível via navegadores modernos (Chrome, Edge, Firefox).

-O sistema deve ter interface responsiva para acesso em dispositivos móveis.

-O sistema deve garantir autenticação segura (HTTPS, criptografia de senha).

-O tempo de resposta do sistema deve ser inferior a 3 segundos para operações principais.

-O sistema deve ser escalável para suportar pelo menos 500 usuários simultâneos.

-O sistema deve estar disponível 99% do tempo (alta disponibilidade).

-O sistema deve ter backup automático diário do banco de dados.

-O sistema deve seguir normas de acessibilidade digital (WCAG).