

**Documento de Requisitos do Sistema (Based Clothing)**  
**Versão 2.0**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
08/05/2025	Definição da equipe do projeto
14/05/2025	Definição do tema do projeto
15/05/2025	Check point do projeto (repositório Git + Documentação)
18/05/2025	Início do planejamento do projeto
22/05/2025	Entrega parcial do projeto
29/05/2025	Entrega e apresentação do projeto

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Gabriel Dantas	Desenvolvedor Front-end/DevOps
Francisco César	Desenvolvedor Front-end
Arthur Costa	Desenvolvedor Front-end

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema Based Store. Fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

**1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web de uma loja de roupas. O mesmo deve dar acessos aos usuários variadas peças e estilos de vestimentas, além de uma simulação de compra.**

**Link do repositório:** [https://github.com/Gabriel-dev101/projeto\\_aplica-es\\_para\\_internet.git](https://github.com/Gabriel-dev101/projeto_aplica-es_para_internet.git)

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema é desenvolvido especialmente para lojas de roupas, com foco em facilidade de uso, modernização do site, proporcionando ao cliente uma navegação simples e objetiva. O sistema também deve dar opção ao cliente de uma mensagem ao final da compra.

Ao usuário estará disponível uma página inicial, um sistema de entrada, uma página onde ele poderá navegar pelas opções de roupas disponíveis, uma página onde fala sobre o que é o projeto e uma página para contato.

## 3. Requisitos funcionais

### [UC001] Página inicial

**Descrição:** Permite aos usuários fazerem login no sistema, além da escolha para o direcionamento de outra página dentro do sistema.

**Atores:** Administradores e clientes

**Entradas e pré-condições:** Possuir uma conta no site.

**Saídas e pós-condição:** direcionamento para outra página do sistema

### [UC002] Página de login

**Descrição:** A página de cadastro/login permite que usuários se cadastrem no site e que usuários cadastrados na loja de roupas acessem sua conta.

**Atores:** Administradores e clientes

**Entradas e pré-condições:** Email e senha dos usuários

**Saídas e pós-condição:** Mensagem de sucesso e redirecionamento para a área do cliente (dashboard ou página inicial logado).

Mensagem de erro se os dados forem inválidos, como:

“E-mail ou senha incorretos” e “Preencha todos os campos.”

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer autenticação de usuário**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	Min 6 15 max		
Senha	Password	Min 5 12 max		

**[UC003] Página de produtos**

**Descrição:** O sistema deve exibir uma página de listagem de produtos contendo nome, preço, imagem e botão de compra para cada item.

**Atores:** Clientes.

**Entradas e pré-condições:** não possui.

**Saídas e pós-condição:** Imagem, preço e o nome da peça de roupa

**[UC004] Página de contato**

**Descrição:** A página de contato permite que os usuários enviem mensagens diretamente para a equipe da loja de roupas. Essa funcionalidade visa facilitar a comunicação para tirar dúvidas, fazer sugestões, relatar problemas ou solicitar suporte.

**Atores:** Clientes e Administradores

**Entradas e pré-condições:** Ter escolhido as roupas que deseja comprar

**Saídas e pós-condição:** “Mensagem enviada”.

- **Mensagens**

<b>M1</b>	Preencha esse campo corretamente
-----------	----------------------------------

**[UC005] Página “Sobre nós”**

**Descrição:** Possibilita o usuário conhecer sobre a loja, seus estilos, sua história e seu propósito.

**Atores:** Clientes e Administradores.

**Entradas e pré-condições:** não possui

Saídas e pós-condição: não possui

#### 4. Requisitos não-funcionais

##### [NF001] Usabilidade

A interface do usuário constitui um elemento fundamental para o êxito do sistema, especialmente considerando sua potencial utilização diária. Nesse contexto, é indispensável que a interação com o sistema ocorra de forma intuitiva, permitindo que o usuário compreenda seu funcionamento com facilidade e em um curto período de tempo.

O sistema será desenvolvido com foco em uma interface amigável, visando atender tanto usuários iniciantes quanto aqueles com maior familiaridade com a aplicação. Dessa forma, busca-se equilibrar simplicidade e eficiência, proporcionando uma experiência de uso fluida, responsiva e leve, compatível com diferentes dispositivos e ambientes de acesso.

**Prioridade:** ■ Essencial   Importante   Desejável

##### [NF002] Disponibilidade

A disponibilidade do sistema é um requisito essencial, especialmente em ambientes onde o acesso contínuo à plataforma é esperado pelos usuários. Para garantir uma experiência satisfatória, o sistema deverá estar disponível em tempo integral (24 horas por dia, 7 dias por semana), com níveis mínimos de indisponibilidade. Dessa forma, busca-se assegurar que os serviços oferecidos possam ser acessados a qualquer momento, independentemente da demanda ou do volume de acessos simultâneos.

**Prioridade:** ■ Essencial   Importante   Desejável

##### [NF002] Manutenibilidade

Quanto à manutenibilidade, o sistema será projetado com foco em uma arquitetura modular e organizada, facilitando a identificação e correção de falhas, bem como a implementação de melhorias e novas funcionalidades. O código-fonte seguirá boas práticas de desenvolvimento, com ênfase na legibilidade, documentação adequada e padronização, o que permitirá maior agilidade nos processos de manutenção corretiva, adaptativa e evolutiva. Essa abordagem visa

reduzir o tempo de inatividade em caso de intervenções técnicas e garantir a continuidade e evolução eficiente do sistema ao longo do tempo.

**Prioridade:** ■ Essencial    Importante    Desejável

## 5. Diagramação e prototipações UML

### Esboço de Página inicial



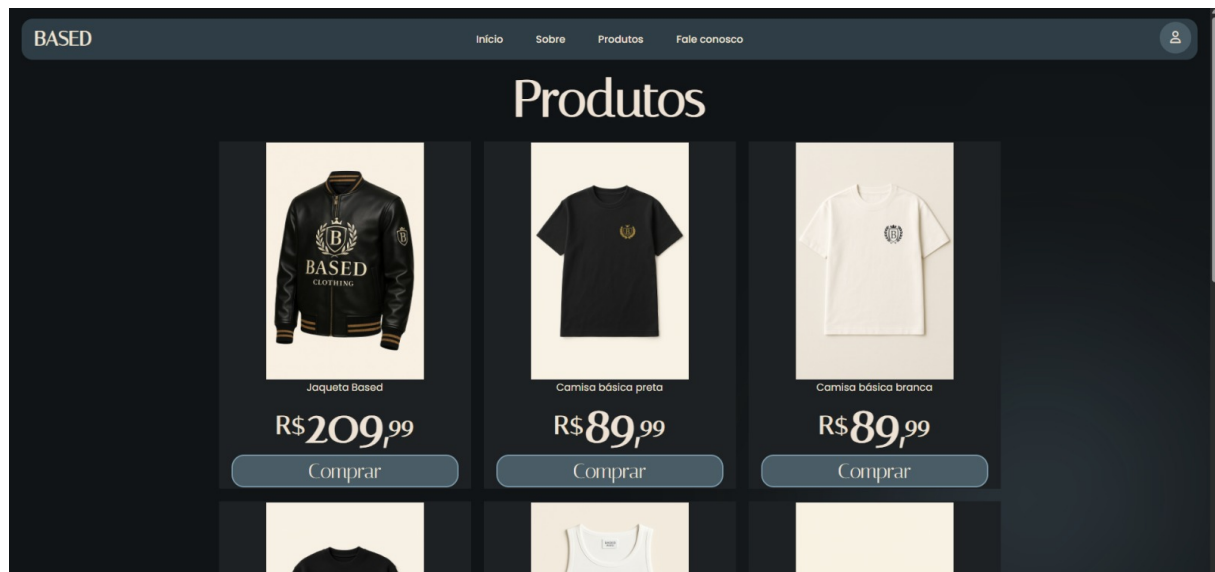
### Página Inicial



## Página “Sobre”

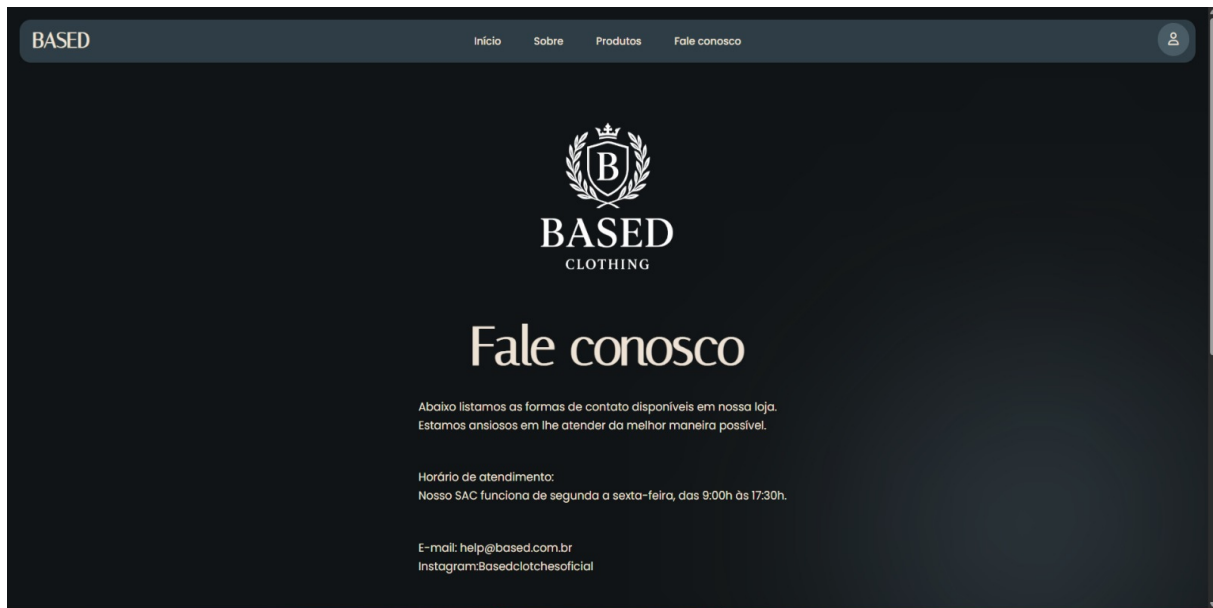


## Página “Produtos”



## Página “Contato”





## Página “Login”

