

## Agenda – Aula de Introdução a Algoritmos

- Apresentação do Corpo Docente
- Regras Básicas de Sala de Aula e Boas Práticas
- Ementa da Disciplina e Dinâmica das Aulas
- Avaliações e Simulações de Nota
- Ferramentas do Semestre
- Introdução a Algoritmos

# APRESENTAÇÃO DO CORPO DOCENTE



# João Pedro de Paula

Líder Pedagógico & Analista Programador

joao.paula@sptech.school



linkedin.com/in/jp-paula





#### **Sobre Mim:**

- Nascido em 1999
- Morador de São Bernardo do Campo (ABC Paulista)
- Ingressado na área de TI em 2018/1
- Premiado na EXCUTE (ETEC Jorge Street)
- Formado pela BandTec (antes de ser SPTech)
- Desenvolvedor front-end

#### **Experiência Profissional:**

- Atual:
  - Líder Pedagógico | SPTech School:
    - Professor de Algoritmos (1º Semestre)
    - Professor de Programação WEB Frontend (3º Semestre)
  - Analista e Desenvolvedor Front-end | SPTech Consulting
- Anterior:
  - Bibliotecário em Escola Municipal de Ensino Básico (EMEB)
  - Administrador de sistema de agendamento em barbearia
  - Freelancer de desenvolvimento web
  - Estagiário em TI na SPTech pelo Programa GF
  - Líder técnico da equipe de frontend na SPTech Consulting

#### Formação:

- Pós-Graduação em Liderança de Equipes e Gestão de Projetos em Tecnologia SPTech (2021/2 2022/2)
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas BandTec (2019/2 2021/2)
- Técnico em Informática (Desenvolvimento de Sistemas) ETEC Jorge Street (2018/1 2019/2)
- Curso de Montagem e Manutenção de MicroComputadores MICROCAMP (2018/1 2019/2)

### Luan Magno

#### **Sobre Mim:**

- Nascido em 2004
- Dev Back-End
- Top 3 na EXCUTE (ETEC Jorge Street)
- Estudante de Japonês

#### **Experiência Profissional:**

- Desenvolvedor | SPTech Consulting
- Estagiário na empresa Elera (2023 2024)
- Estagiário na empresa SPTech Consultoria (2024/5 2024/12)
- Monitor Acadêmico na SPTech (2025 ...)

#### Formação:

- Técnico de Automação Industrial Etec Jorge Street (2020 2022)
- Técnologo Análise e Desenvolvimento de Sistemas na SPTech (2023 2024)





## \delta E QUEM SÃO VOCÊS? 👶



Sua idade

Curiosidade sobre você

Conhecimento Técnico (0 a 3)

zero sem experiência, três com muita experiência

#### Nossa Missão

Formar os alunos para que sejam super-estagiários éticos, que vencem sem apelar;

 Fornecer as ferramentas e o apoio necessário para o desenvolvimento pessoal e profissional dos alunos;

Ajudar, tirar dúvidas, aconselhar e ensinar os alunos;

Ensinar LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO com algoritmos básicos e essenciais;

## REGRAS BÁSICAS DA SALA DE AULA

#### Regras Básicas da Sala de Aula



- 1. Notebooks Fechados no início da aula: Aguarde a liberação do professor;
- 2. Celulares em modo silencioso e guardado na mochila / bolsa, para não tirar sua atenção;



- Caso haja uma situação urgente e você precise usar o celular: avise o professor antes e peça licença para sair da sala quando for utilizar. Ou então aguarde o intervalo ou break (pausa da aula).
- 3. Proibido usar Fones de ouvido;
- **4. Atrasos (início de aula):** haverá uma tolerância máxima de **5 min.** Após este período, a sala será fechada e o aluno só poderá entrar no próximo intervalo ou break (pausa na aula). Além de ficar com a falta correspondente ao período em que ficou do lado de fora;
- 5. Atrasos (retorno de intervalo): Sem tolerância;
- **6. Dormir em Sala:** Será gentilmente convidado pelo professor a se retirar da sala (ambiente de aprendizado!)

#### **Boas Práticas**

É obrigação da faculdade oferecer uma formação de excelência.

É obrigação do aluno estar PRESENTE para receber essa formação.

Esse é o nosso acordo. NÃO FALTE!

**APESAR** da legislação permitir um alto percentual de faltas na faculdade, o **MERCADO DE TRABALHO** é bem diferente!

Você está aqui para, entre outras coisas, ser treinado a se tornar um profissional diferenciado.

Organize sua rotina para não faltar.

Faltas e atrasos no trabalho podem causar seu desligamento no estágio.

#### **Boas Práticas**



A base do nosso relacionamento é o **RESPEITO!** 

- Entre TODOS e com TODOS! Colegas, funcionários, professores.
  - "observar e cumprir o regime escolar e disciplinar e comportar-se, dentro e fora da Faculdade, de acordo com princípios éticos condizentes" (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do aluno, p. 31)
  - As práticas de cidadania desta sala serão acordadas em uma atividade na aula de Socioemocional.
- Foco total no aprendizado, pois o nosso tempo em sala é precioso.
- Capricho, apresentação e profundidade nas atividades serão observados.
  - "frequentar as aulas e demais atividades curriculares aplicando a máxima diligência no seu aproveitamento" (Direitos e deveres dos membros do corpo discente - Manual do aluno, p. 31)"



### Ementa da Disciplina

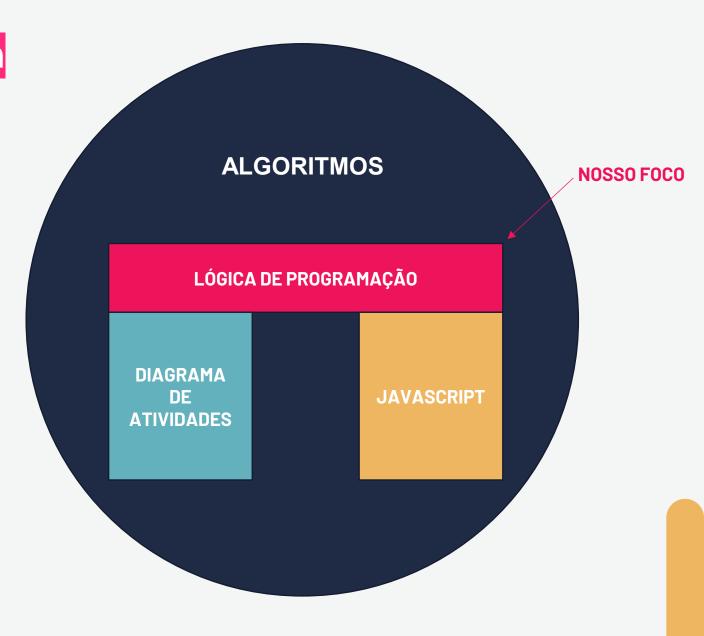
Lógica e Lógica de Programação

Algoritmos Básicos/ Fundamentais

Diagramas de Atividades

JavaScript + HTML

HANDS ON! (mão na massa!)



#### Dinâmica das Aulas

CÓDIGO-EXEMPLO + EXPLICAÇÃO CONCEITUAL



Auxílio aos alunos



CÓPIA DO CÓDIGO + EXECUÇÃO DO PROGRAMA



**Dúvidas / Problemas** 

#### Dinâmica das Aulas

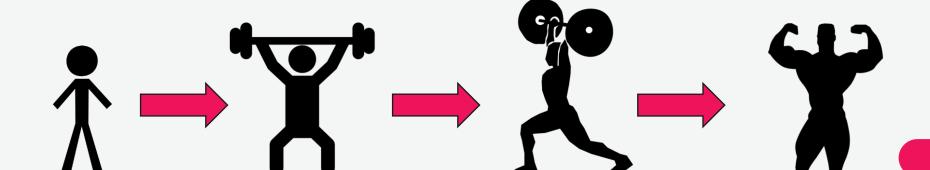
- Presencial, 7h por semana
  - 4h com JP e Luan na Quarta, 12h00
  - 3h com JP e Luan na Quinta, 13h00

Exercícios em todas as aulas

Aliás... MUITOS exercícios!



MAS POR QUE FAZER TANTOS EXERCÍCIOS?



## Muitos exercícios, porque...



# AVALIAÇÕES

### Avaliações: 1ADS, 1CCO, 1SIS

• Média >= 6

- Pesquisa & Inovação: Binária (reprova ou aprova). Nota no final de cada Sprint.
- Socioemocional: Binária (reprova ou aprova). Conceito no final de cada Sprint.
- **Disciplinas Técnicas:** Nota no final de cada Sprint.

Ao final de cada Sprint, ocorrerão as **Avaliações Continuadas**, detalhadas nos próximos slides.

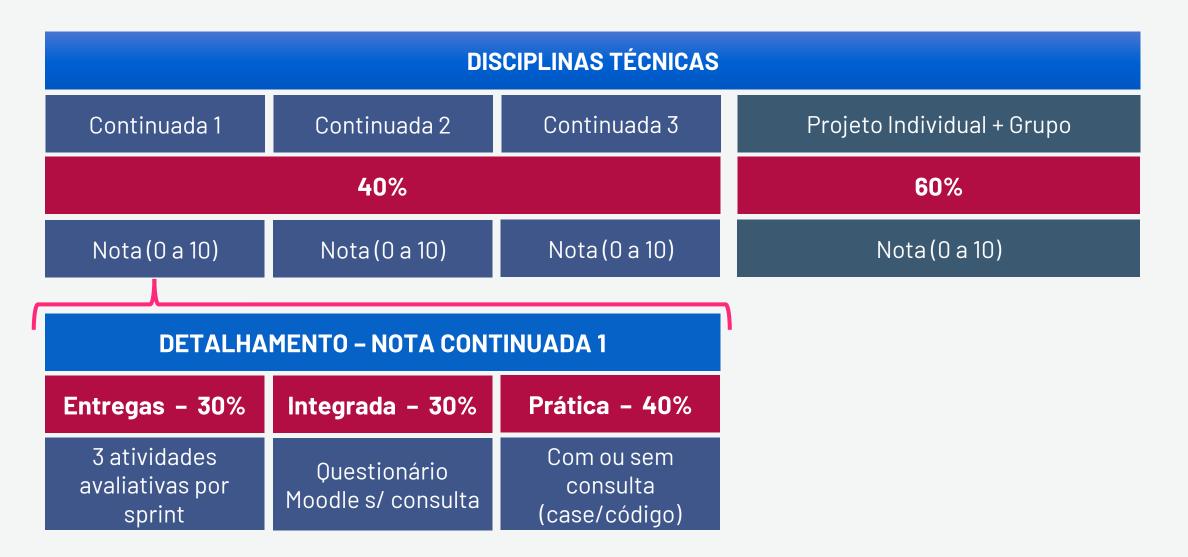
#### Avaliações 1ADS, 1CCO, 1SIS: SOCIOEMOCIONAL



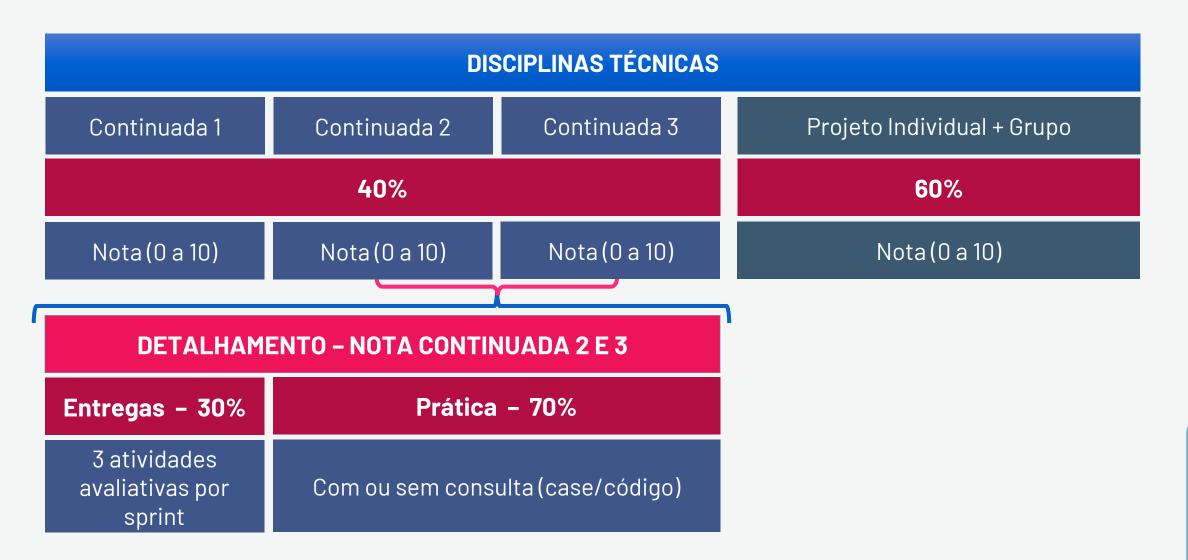
## Avaliações 1ADS, 1CCO, 1SIS: PESQUISA E INOVAÇÃO

PESQUISA E INOVAÇÃO				
Continuada 1	Continuada 2	Continuada 3	Projeto Individual + Grupo	
40%			60%	
Nota (0 a 10)	Nota (0 a 10)	Nota (0 a 10)	Nota (0 a 10)	
e do grupo, além Compromisso, C	rnada Acadêmica e Er n das competências so conexão, Exposição, R ativa, Desempenho Té Profissionalismo.	Avaliação da Entrega Final + Jornada no Projeto em Grupo + Projeto Individual		

#### Avaliações 1ADS, 1CCO, 1SIS: DISCIPLINAS TÉCNICAS - SPRINT 1



#### Avaliações 1ADS, 1CCO, 1SIS: DISCIPLINAS TÉCNICAS - SPRINT 2 E 3



# SIMULAÇÃO - AVALIAÇÕES

## Simulação – Nota da Sprint 1

	Atividades Avaliativas (3 atividades)	Integradinha (Moodle)	Avaliacão Prática	
Peso	30%	30%	40%	
Atividade 1	10	8.5 Integradinha	* 0.3 6 Avaliação	Prática * 0.4
Atividade 2	0 Média simple entregas *			
Atividade 3	0			
Nota da Atividade com Peso	1	2.55	2.4	
Nota Final Continuada 1			ividades após peso 2.55 + 2.4)	

## Simulação - Nota da Sprint 2 e 3

	Atividades Avaliativas (3 atividades)	Avaliacão Prática
Peso	30%	70%
Atividade 1	10	7.5 Avaliação Prática * 0.7
Atividade 2	Média simp entregas * (	
Atividade 3	0	
Nota da Atividade com Peso	1	5.25
Nota final Continuada 2 ou 3	6.2	Soma das Atividades após peso (1 + 5.25)

## FERRAMENTAS DO SEMESTRE

#### Softwares e Ferramentas para a disciplina de Algoritmos

Navegador - Google Chrome



Editor de Códigos - Visual Studio Code (VS Code)



Criação de Diagramas - Draw IO (site ou APP para Windows)



PROIBIDO O USO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL GENERATIVA NO 1º PERÍODO!

Faça a instalação do VS Code e do Google Chrome, caso utilize a sua própria máquina

# "NÃO TENHA MEDO DE ERRAR, POIS VOCÊ APRENDERÁ A NÃO COMETER DUAS VEZES O MESMO ERRO."

- Franklin Roosevelt

# Agradeço a sua atenção!

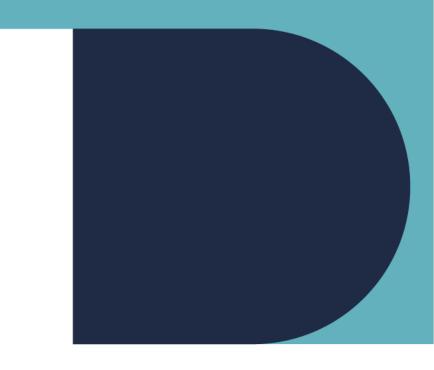
João Pedro de Paula

joao.paula@sptech.school



linkedin.com/in/jp-paula





SÃO PAULO TECH SCHOOL