

Esse documento possui uma breve descrição do trabalho e sobre seu manuseio.

O programa é um jogo bem simples que lembra bastante uma torre de Hanói, porém, a primeira torre é preenchida com valores aleatórios de 0 a 100, por tanto é possível empilhar algo maior em cima de algo menor.

Modo de Uso:

Primeiramente, possua a pasta src encontrada no meu Git hub em seu computador.

(Não altere nenhuma linha de código do programa, ou é possível que ele não funcione corretamente)

Em seguida execute o arquivo Program de dentro da pasta.

O siga as instruções do programa para selecionar o tamanho das pilhas e o modo de completar o jogo.

Teste o jogo, primeiramente resolvendo de forma manual, após isso sinta-se livre para utilizar a resolução automática do programa.

(Lembre-se de responder o programa apenas com números inteiros como ele pede, qualquer entrada além disso vai quebrar o programa)

Esse programa foi feito inteiramente por Gabriel Vidal Andreoli.