

# Introduction au signal et bruit

## Exercices

Gabriel Dauphin

October 19, 2025

# Contents

1	Relations entrées-sorties sans effet mémoire	2
2	Signaux temps continu, fonction affine par morceaux	3
3	Définition et utilisation de la transformée de Fourier	4
4	Propriété de la transformée de Fourier	6
5	Diracs	9
6	Transformées de Fourier et dérivation	10
7	Équations différentielles	11
8	Filtres et effet mémoire	13
9	Description fréquentielle des filtres	15
10	Signaux périodiques	17
11	Filtres agissant sur des signaux périodiques	19
12	Échantillonnage d'un signal non-périodique	20
13	Modélisation stochastique du bruit	21
14	Filtrage des processus aléatoires	23
15	Autocorrélation et densité spectrale	24
16	Densité de probabilité et filtrage	25
16.1	Exercices	25
A	Supplément pour faire les pseudo-programmes	28
A.1	Outils	28
A.1.1	Commandes générales	28

# Chapter 1

## Relations entrées-sorties sans effet mémoire

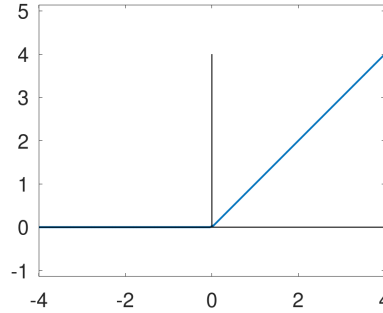


Figure 1.1: Relation entrée-sortie associée à un Relu (exercice 1)

**Exercice 1** Le graphique représente la relation entrée-sortie d'un Relu pour Rectified Linear Unit.

1. En utilisant la figure 1.1, combien valent les signaux en sortie lorsque respectivement, les signaux en entrées valent  $-3$  et  $3$  ?
2. Combien valent les puissances de ces signaux ?
3. Proposez une formule utilisant la valeur absolue, l'addition et la multiplication pour modéliser cette relation ?
4. On considère le filtre  $\mathcal{H}_1(x) = 0.5x$  et  $\mathcal{H}_2(x) = |x|$ , montrez comment en les associant on peut fabriquer le filtre Relu.
5. Écrire le pseudo-code permettant de générer la figure 1.1.

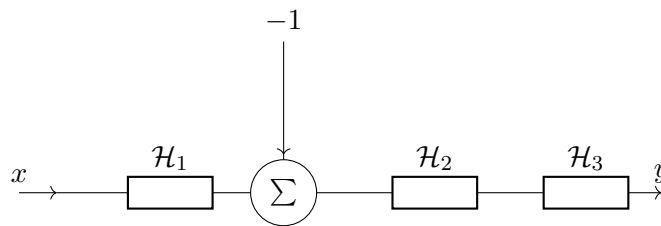


Figure 1.2: Schéma décrivant  $\mathcal{H}$  à partir de  $\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3$  pour l'exercice 2.

**Exercice 2** Les filtres  $\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2$  et  $\mathcal{H}_3$  sont définis par

$$\mathcal{H}_1(x) = |x| \quad \mathcal{H}_2(x) = \min(1, x) \quad \mathcal{H}_3(x) = \max(0, x) \quad (1.1)$$

On appelle  $\mathcal{H}$  le filtre décrit par la figure 1.2 et défini par les filtres  $\mathcal{H}_1, \mathcal{H}_2, \mathcal{H}_3$ . et associé à la relation transformant  $x$  en  $y$ .

1. Calculez les sorties  $y$  associées aux valeurs  $-2, -1, 0, 1, 2$  pour  $x$ .
2. Écrivez la formule modélisant  $\mathcal{H}$  ?
3. Dessinez la relation associée à  $\mathcal{H}$  transformant  $x$  en  $y$  sur un graphe.

## Chapter 2

# Signaux temps continu, fonction affine par morceaux

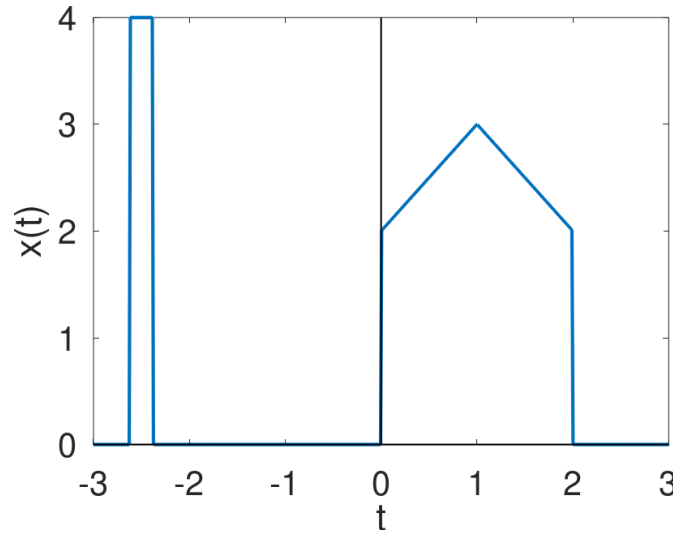


Figure 2.1: Visualisation de  $x(t)$  qui a la forme d'une maison avec son lampadaire (exercice 3).

**Exercice 3** On considère le signal  $x(t)$  décrit par la figure 2.1.

1. Calculez les valeurs de  $x(t)$  pour les valeurs de  $t$   $-2.5, 0.5, 1, 2.5$ .
2. Écrivez une formule décrivant  $x(t)$  au moyen de différents intervalles de temps.
3. Utilisez quelques unes des fonctions de base présentées en cours pour définir  $x(t)$ .
4. Utilisez le crochet d'Iverson pour décrire  $x(t)$ .

**Exercice 4** On considère le signal  $x(t)$  ainsi défini

$$x(t) = (at + b) \llbracket t_1 \leq t \leq t_2 \rrbracket \quad (2.1)$$

1. Représentez ce signal pour  $a = 1$ ,  $b = 0$  et  $t_1 = 2$ ,  $t_2 = 3$ .
2. Représentez ce signal pour  $a = -1$ ,  $b = 1$  et  $t_1 = 0$ ,  $t_2 = 1$ .
3. Montrez que pour  $a = 0$ ,  $x(t)$  peut se mettre sous la forme

$$x(t) = \alpha \Pi(\gamma t + \delta) \quad (2.2)$$

4. Montrez que pour  $a > 0$ ,  $x(t)$  peut se mettre sous la forme

$$x(t) = \alpha \Pi(\gamma t + \delta) + \beta \mathcal{C}(\gamma t + \delta) \quad (2.3)$$

5. Donnez un pseudo-code permettant de visualiser de signal.

## Chapter 3

# Définition et utilisation de la transformée de Fourier

**Exercice 5** On cherche à déterminer la transformée de Fourier de  $s(t) = e^{-|t|}$ .

1. Calculer la somme et l'énergie de ce signal.
2. On note  $s_1(t) = s(t)\mathbb{I}[t \geq 0](t)$ . Calculez la transformée de Fourier de  $s_1(t)$  notée  $\hat{S}_1(f)$ .
3. On note  $s_2(t) = s(t)\mathbb{I}[t \leq 0](t)$ . Calculez la transformée de Fourier de  $s_2(t)$  notée  $\hat{S}_2(f)$ .
4. On remarque  $s(t) = s_1(t) + s_2(t)$  pour  $t \neq 0$ . Que peut-on en déduire sur la relation entre  $\hat{S}(f)$  et  $\hat{S}_1(f)$  et  $\hat{S}_2(f)$ .
5. Déduisez  $\hat{S}(f)$ .
6. En établissant le lien avec la première question, déterminez  $\int_{-\infty}^{+\infty} \frac{1}{1+4\pi^2 t^2} dt$ .

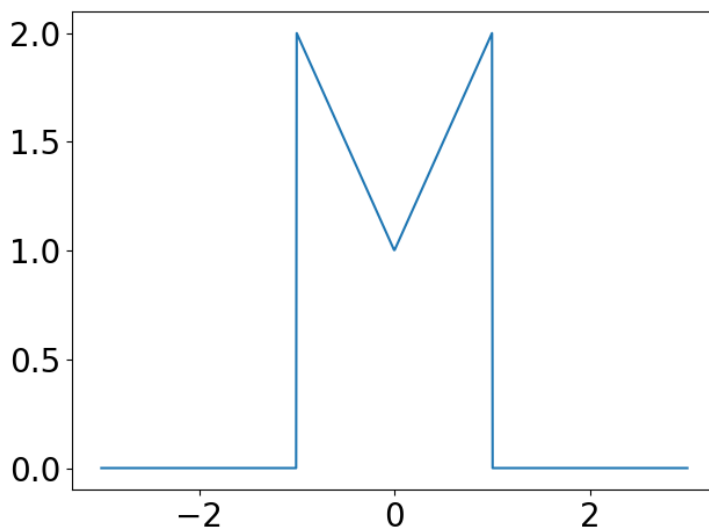


Figure 3.1: Visualisation du signal  $x(t)$  (exercice 6).

**Exercice 6** On considère le signal noté  $x(t)$  et décrit par la figure 3.1. Donnez un pseudo-algorithme permettant de calculer sa transformée de Fourier.

**Exercice 7** On considère le signal  $x(t) = e^{-|t|}$  dont la transformée de Fourier vaut  $\hat{X}(f) = \frac{2}{1+4\pi^2 f^2}$ . On considère

$$y(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{x(t-n)}{2^n} \quad (3.1)$$

Montrez que la transformée de Fourier de  $y(t)$  est

$$\hat{Y}(f) = \frac{2}{1 + 4\pi^2 f^2} \left( \frac{1}{1 - \frac{e^{-j2\pi f}}{2}} \right) \quad (3.2)$$

## Chapter 4

# Propriété de la transformée de Fourier

**Exercice 8** Cet exercice cherche à illustrer la notion de parité.

1. On considère le signal  $s(t) = e^{-|t|}$ . Montrez que la transformée de Fourier de ce signal est à valeurs réelles.
2. En considérant différentes fonctions de bases, proposez un algorithme montrant que la transformée de Fourier d'un signal pair est réel et que la transformée de Fourier d'un signal impair est imaginaire pur.

**Exercice 9** On se donne des fonctions de bases et des tirages aléatoires. Montrez comment par simulation on peut confirmer que  $TF\left[x\left(\frac{t}{a}\right)\right](f) = a\hat{X}(af)$  pour  $a > 0$ .

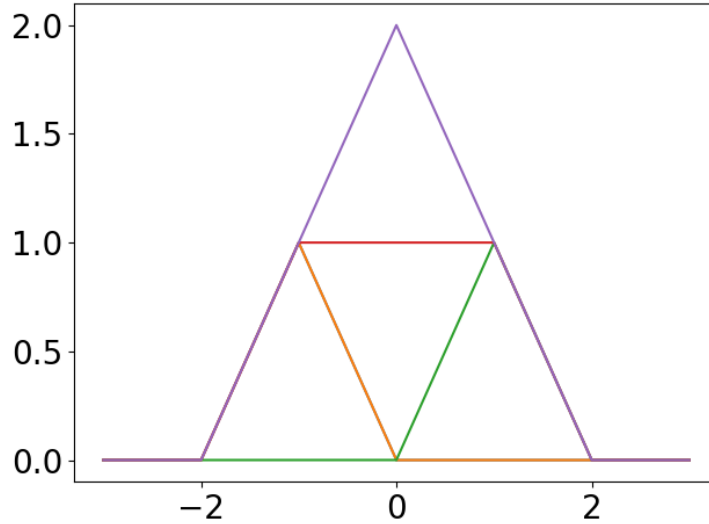


Figure 4.1: Figure associée à l'exercice 10.

**Exercice 10** On considère le signal  $x(t) = \mathbb{T}(t) = (1 - |t|)\mathbb{I}[-1 \leq t \leq 1](t)$

1. En s'inspirant de la figure 4.1, montrez que

$$2x\left(\frac{t}{2}\right) = 2x(t) + x(t-1) + x(t+1) \quad (4.1)$$

2. Montrez en utilisant l'équation (4.1) que

$$2\hat{X}(2f) = \hat{X}(f) \left(2 + e^{-2j\pi f} + e^{2j\pi f}\right) \quad (4.2)$$

3. On remarque que  $2 + e^{-2j\pi f} + e^{2j\pi f} = \left(e^{-j\pi f} + e^{j\pi f}\right)^2 = 4\cos^2(\pi f)$ . En déduire l'expression de  $\frac{\hat{X}(2f)}{\hat{X}(f)}$
4. On sait par ailleurs que  $\hat{X}(f) = \frac{\sin(\pi f)}{\pi f}$ , montrez que cette affirmation est compatible avec l'expression trouvée plus haut.

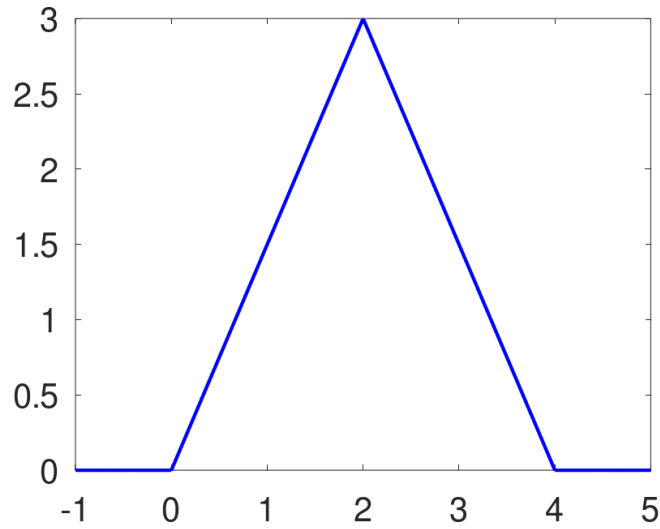


Figure 4.2: Graphe de  $x(t)$  relatif à l'exercice 11.

**Exercice 11** Le signal montré sur la figure 4.2 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ .

1. Donnez une expression de  $x(t)$  sous la forme de sa description sur plusieurs intervalles.
2. Donnez une expression de  $x(t)$  en fonction de  $\llbracket \cdot \rrbracket$ .
3. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $E_x$ .
4. Calculez  $\hat{X}(0)$  et  $\hat{X}(1)$ .
5. Construisez  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
6. Construisez  $y_1(t) = x(t-1)$
7. Construisez  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
8. Construisez  $y_1(t) = x(t) - x(t-2)$

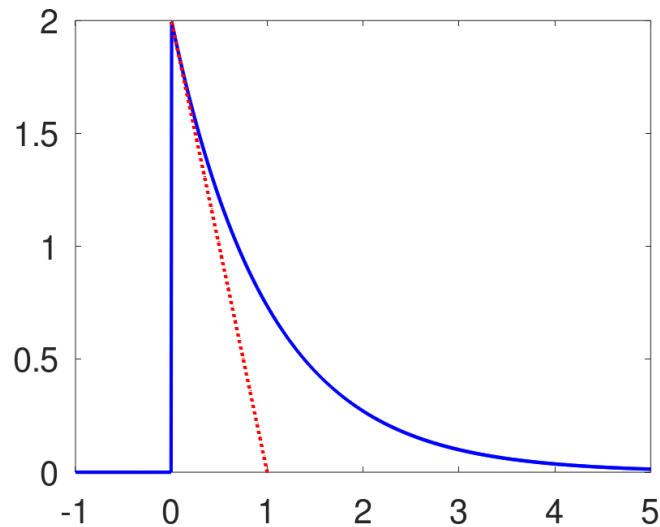


Figure 4.3: Graphe de  $x(t)$  et de sa tangente pour l'exercice 40.

**Exercice 12** Le signal montré sur la figure 16.1 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . Ce signal est de la forme  $x(t) = ae^{-bt}\mathbf{1}(t \geq 0)$ .



1. Justifiez la valeur de  $a$  avec la courbe exponentielle sur la figure 16.1.
2. Justifiez la valeur de  $b$  avec la ligne tangente à la courbe exponentielle sur la figure 16.1.
3. Donnez une expression de  $x(t)$  en fonction de  $t$ .
4. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $E_x$ .
5. Calculez  $\hat{X}(0)$  et  $\hat{X}(1)$ .
6. Construire  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
7. Construire  $y_1(t) = x(t-1)$
8. Construire  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
9. Construire  $y_1(t) = x(t) - x(t-2)$

## Chapter 5

# Diracs

**Exercice 13** On considère le signal  $x(t) = \Pi(t) = \llbracket -0.5 \leq t \leq 0.5 \rrbracket(t)$ .

1. Calculez sa dérivée  $y(t) = \frac{d}{dt}x(t)$ .
2. Calculez  $z(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$ .
3. Calculez la transformée de Fourier de  $y(t)$  notée  $\hat{Y}(f)$  et en déduire celle de  $x(t)$  notée  $\hat{X}(f)$ .
4. Représentez les signaux  $x(t), y(t), z(t)$ .

**Exercice 14** On considère un oscillateur obtenu avec un comparateur (un amplificateur opérationnel monté en comparateur) et une capacité qui se charge et se décharge avec une résistance en fonction de la sortie du comparateur.

1. Proposez un montage électronique ou un schéma bloc.
2. Donnez les équations de charge et décharge du condensateur.
3. Donnez l'algorithme permettant de simuler le fonctionnement de cet oscillateur.

## Chapter 6

# Transformées de Fourier et dérivation

**Exercice 15** On considère le signal  $x(t) = e^{-t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket(t)$  et on note  $\hat{X}(f)$  sa transformée de Fourier.

1. Calculez  $\hat{X}(f)$ .
2. Vérifiez qu'à partir de  $\hat{X}(0) = 1$  vous retrouvez un résultat cohérent avec la définition de  $x(t)$ .
3. Un calcul mathématique <sup>1</sup> montre que  $\int_{-\infty}^{+\infty} \frac{dx}{1+x^2} = \pi$ . Proposez un algorithme permettant de vérifier que ce résultat est correct.
4. Sachant que  $x(t)$  est en fait réel, expliquez pourquoi

$$x(0) = \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{df}{1 + 4\pi^2 f^2} \quad (6.1)$$

5. En utilisant le résultat précédent calculez la valeur théorique de  $x(0) = \frac{1}{2}$ .
6. Expliquez pourquoi on ne trouve pas le résultat  $x(0) = 1$ .

**Exercice 16** On considère l'équation différentielle

$$\tau_2 \frac{d}{dt} y(t) + y(t) = e^{-\frac{t}{\tau_1}} \llbracket t \geq 0 \rrbracket(t) \quad (6.2)$$

On note la transformée de Fourier de  $y(t)$ ,  $\hat{Y}(f)$ .

1. Calculez  $\hat{Y}(f)$
2. Montrez que  $\hat{Y}(f)$  se met sous la forme

$$\hat{Y}(f) = \frac{a}{1 + j2\pi f \tau_1} + \frac{b}{1 + j2\pi f \tau_2} \quad (6.3)$$

Trouvez les valeurs de  $a$  et  $b$ .

3. Donnez un algorithme permettant de confirmer la façon dont  $a$  et  $b$  dépendent de  $\tau_1$  et  $\tau_2$  en tirant aléatoirement des valeurs de  $\tau_1$  et  $\tau_2$ .
4. Donnez un algorithme permettant d'en déduire  $y(t)$
5. Montrez que la solution de l'équation différentielle est

$$y(t) = \frac{\tau_1}{\tau_2 - \tau_1} \left( e^{-\frac{t}{\tau_1}} - e^{-\frac{t}{\tau_2}} \right) \llbracket t \geq 0 \rrbracket \quad (6.4)$$

---

<sup>1</sup>Ce calcul utilise un simple changement de variable  $x = \tan(\theta)$ .

## Chapter 7

# Équations différentielles

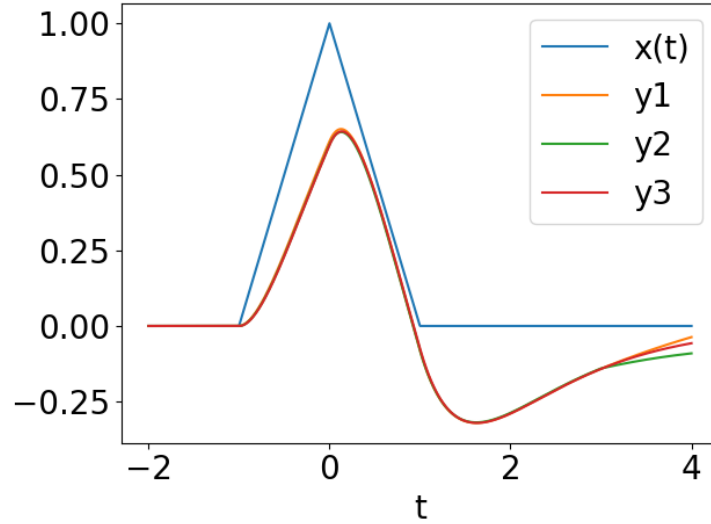


Figure 7.1: Visualisation de l'entrée  $x(t)$  et de la sortie  $y(t)$  illustrant l'exercice 17.

**Exercice 17** On considère un filtre défini par l'équation différentielle

$$LC \frac{d^2}{dt^2} y(t) + RC \frac{d}{dt} y(t) + y(t) = RC \frac{d}{dt} x(t) \quad (7.1)$$

avec  $R = 3$ ,  $C = 0.5$ ,  $L = 1$ . On considère un signal en entrée défini par  $x(t) = \mathbb{T}(t)$  et on cherche à simuler le signal de sortie  $y(t)$  associé à ce filtre décrit par l'équation (7.1).

1. Montrez que

$$\frac{d}{dt} \mathbb{T}(t) = \int_{-\infty}^t [\delta(\tau - 1) - 2\delta(\tau) + \delta(\tau + 1)] d\tau \quad (7.2)$$

2. On appelle  $\tilde{y}(t)$  la solution de cette deuxième équation différentielle

$$LC \frac{d^2}{dt^2} \tilde{y}(t) + RC \frac{d}{dt} \tilde{y}(t) + \tilde{y}(t) = \delta(t) \quad (7.3)$$

Exprimez  $y(t)$  en fonction de  $\tilde{y}(t)$ .

3. En utilisant les fonctions `sol_eq_diff`, `deriver`, `integrer` et `retarder de seb`, donnez un pseudo-programme permettant de simuler  $y(t)$ .

**Exercice 18** On considère un filtre dont la réponse fréquentielle vérifie

$$\hat{H}(f) = \frac{j2\pi f RC}{1 - 4\pi^2 f^2 + 4jRC\pi f} \quad (7.4)$$

1. Trouvez l'équation différentielle associée à la relation entrée-sortie ?
2. Trouvez l'équation différentielle associée à la réponse impulsionnelle ?
3. Proposez un algorithme permettant de calculer la réponse impulsionnelle.

**Exercice 19** On considère l'équation différentielle associée à une relation entrée-sortie :

$$\frac{d^2}{dt^2}y(t) + 3\frac{d}{dt}y(t) + y(t) = x(t) \quad (7.5)$$

1. Donnez la réponse fréquentielle.
2. Donnez un algorithme donnant la réponse impulsionnelle.
3. Écrivez le polynôme caractéristique.
4. Trouvez les solutions de ce polynôme.
5. En déduire la réponse impulsionnelle.

## Chapter 8

# Filtres et effet mémoire

**Exercice 20** Dans cet exercice, on cherche à montrer par simulation que

$$\Pi(t) * \Pi(t) = \mathbb{T}(t) \quad (8.1)$$

où  $\Pi(t) = \mathbb{I}[|t| \leq 0.5](t)$  et  $\mathbb{T}(t) = (1 - |t|)\mathbb{I}[|t| \leq 1](t)$ .

1. Montrez que  $\Pi(t) * \Pi(t) = \text{sinc}^2(f)$  où  $\text{sinc}(f) = \frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$ .
2. Proposez un algorithme utilisant la transformée de Fourier pour montrer l'équation (8.1).
3. Donnez un autre algorithme utilisant le produit de convolution pour démontrer aussi l'équation (8.1).

**Exercice 21** Dans cet exercice, on cherche à montrer par simulation que

$$\Pi(t) * \Pi(t) = \mathbb{T}(t) \quad (8.2)$$

où  $\Pi(t) = \mathbb{I}[|t| \leq 0.5](t)$  et  $\mathbb{T}(t) = (1 - |t|)\mathbb{I}[|t| \leq 1](t)$ .

1. On note  $s(t) = \Pi(t) * \Pi(t)$ , donnez une expression intégrale à  $s(t)$ .
2. Montrez que pour  $t < -1$ ,  $s(t) = 0$ .
3. Montrez que  $s(-t) = s(t)$  et que donc  $s(t)$  est un signal pair.
4. En déduire que pour  $t > 1$ ,  $s(t) = 0$ .
5. Montrez que  $s(0) = 1$ .
6. Montrez que  $s(t) = 1 - t$  pour  $t \in [0, 1]$ .
7. Déduisez que  $s(t) = \mathbb{T}(t)$ .

**Exercice 22** On cherche à trouver la réponse impulsionnelle associée à

$$y(t) = \int_{t-3}^t x(\tau) d\tau \quad (8.3)$$

1. Montrez que l'équation (8.3) peut se mettre sous la forme

$$y(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} \mathbb{I}[t-3 \leq \tau \leq t](\tau) x(\tau) d\tau \quad (8.4)$$

Mathématiquement, voici la définition d'une intégrale de  $a$  à  $b$  de  $f(t)$

$$\int_a^b f(t) dt = \int_{-\infty}^{+\infty} \mathbb{I}[a \leq t \leq b](t) f(t) dt \quad (8.5)$$

2. En s'appuyant sur l'équation (8.4), trouvez  $h(t)$  tel que

$$y(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} h(t - \tau)x(\tau)d\tau \quad (8.6)$$

En déduire la réponse impulsionnelle  $h(t)$ .

3. On suppose maintenant que  $x(t) = \delta(t)$ . Trouvez une nouvelle façon de déterminer la réponse impulsionnelle en considérant successivement  $t < 0$ ,  $t \in [0, 1]$  et  $t > 1$ .

## Chapter 9

# Description fréquentielle des filtres

**Exercice 23** On considère un filtre de réponse impulsionnelle

$$h(t) = \cos(2\pi t)e^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t) \quad (9.1)$$

Ce filtre est un passe-haut. Donnez un algorithme permettant de trouver les deux fréquences de coupure et sa bande passante.

**Exercice 24** On considère un filtre de réponse impulsionnelle

$$h(t) = \cos(2\pi t)e^{-|t|} \quad (9.2)$$

1. Montrer que la réponse fréquentielle de ce filtre est

$$\hat{H}(f) = \frac{1}{1 + 4\pi^2(f - 1)^2} + \frac{1}{1 + 4\pi^2(f + 1)^2} \quad (9.3)$$

Pour cela vous pouvez utiliser le fait que  $\cos(2\pi t) = \frac{1}{2}e^{-j2\pi t} + \frac{1}{2}e^{j2\pi t}$  et que quand  $z$  est un complexe,

$$\frac{1}{z} + \frac{1}{\bar{z}} = \frac{2\Re(z)}{|z|^2}$$

2. Pourquoi en observant  $h(t)$ , on pouvait savoir que  $\hat{H}(f) = |\hat{H}(f)|$

3. En observant l'équation (9.3), montrez trouvez la valeur de  $f > 0$  qui maximise  $|\hat{H}(f)|$ .

4. On considère maintenant

$$|\hat{H}_1(f)| = \frac{1}{1 + 16\pi^2} + \frac{1}{1 + 4\pi^2(f - 1)^2} \quad (9.4)$$

Montrez que  $|\hat{H}_1(f)|$  est une bonne approximation de  $|\hat{H}(f)|$  autour de  $f = 1$ .

5. En utilisant cette nouvelle approximation, calculez les deux fréquences de coupures et la bande passante.

**Exercice 25** On considère un filtre défini par

$$y(t) = \int_{t-3}^t x(\tau) d\tau = \int_{-\infty}^{+\infty} \mathbb{I}[t - 3 \leq \tau \leq t](\tau)x(\tau) d\tau \quad (9.5)$$

La troisième expression étant une façon de donner un sens à la deuxième expression.

1. Calculez par rapport à  $\tau$ , la dérivée de

$$z(\tau) = \mathbb{I}[t - 3 \leq \tau \leq t](\tau) \quad (9.6)$$

$t$  étant fixe dans ce calcul de dérivée.



2. Dédisez que

$$\frac{d}{dt}y(t) = x(t) - x(t-3) \tag{9.7}$$

3. Dédisez  $\hat{H}(f)$ .

4. On suppose maintenant qu'on connaisse la réponse impulsionnelle de ce filtre  $h(t)$  défini par  $\llbracket 0 \leq t \leq 3 \rrbracket(t)$ , déduisez-en un autre de calcul de  $\hat{H}(f)$ .

# Chapter 10

## Signaux périodiques

**Exercice 26** On considère un signal non-périodique défini par  $x(t) = e^{-t} \mathbb{I}[0 \leq t < 1](t)$  et un signal périodique obtenu en périodisant  $x(t)$ .

$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t-k) \quad (10.1)$$

1. Donnez l'algorithme permettant de tracer  $y(t)$  pour  $t \in [-3, 3]$ .
2. Donnez l'algorithme permettant d'estimer  $M_y$  et  $P_y$ .
3. Donnez l'algorithme permettant de calculer la série de Fourier associée à  $y(t)$ .
4. Donnez un algorithme permettant de vérifier expérimentalement que  $P_y = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} |\hat{Y}_k|^2$  et que  $M_y = \hat{Y}_0$  non pas seulement pour ce signal spécifiquement mais pour des signaux construits à partir de  $x(t)$  et tirés aléatoirement.

**Exercice 27** On considère un signal non-périodique défini par  $x(t) = e^{-t} \mathbb{I}[0 \leq t < 1](t)$  et un signal périodique obtenu en périodisant  $x(t)$ .

$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t-k) \quad (10.2)$$

1. Représentez graphiquement  $x(t)$  et  $y(t)$  pour  $t \in [-3, 3]$ .
2. Calculez  $A_x$  et en déduire  $M_y$ .
3. Calculez  $E_x$  et en déduire  $P_y$ .
4. Montrez que les coefficients de la série de Fourier sont

$$\hat{Y}_k = \frac{1 - e^{-1}}{1 + j2\pi k} \quad (10.3)$$

5. En utilisant le fait que

$$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \frac{1}{1 + 4\pi^2 k^2} = \frac{1}{2} \frac{e + 1}{e - 1} \quad (10.4)$$

montrez qu'on retrouve le résultat précédent  $P_y = \frac{1}{2} \frac{e^2 - 1}{e^2}$ .

**Exercice 28** On considère un signal  $x(t) = \mathbb{I}[0 \leq t \leq 2](t)$ . On définit deux autres signaux à partir de  $x(t)$ .

$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t-3k) \text{ et } z(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t-4k) \quad (10.5)$$

1.  $x(t), y(t), z(t)$  sont-ils périodiques et si oui, quelles sont leurs périodes ?
2. Calculez  $M_y$  et  $P_y$  la moyenne et la puissance de  $y(t)$ .
3. Calculez  $M_z$  et  $P_z$  la moyenne et la puissance de  $z(t)$ .

**Exercice 29** On considère un signal  $x(t) = \llbracket 0 \leq t \leq 2 \rrbracket(t)$  dont la transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . On définit un autre signal périodiques à partir de  $x(t)$ .

$$y(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t - 3k) \quad (10.6)$$

Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{Y}$ . On utilise dans les questions suivantes que

$$TF[\llbracket -0.5 \leq t \leq 0.5 \rrbracket(t)](f) = \frac{\sin(\pi f)}{\pi f} \quad (10.7)$$

1. Calculez  $\hat{X}$ .
2. Calculez  $\hat{Y}$ .

**Exercice 30** Le signal étudié ici est  $x(t) = t\llbracket t \in [0, 1] \rrbracket + (2 - t)\llbracket t \in [1, 2] \rrbracket$  On considère  $y(t)$  obtenu en périodisant le signal  $x(t)$  pour  $t \in [0, 3]$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
2.  $y(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
3. Dessiner  $x(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur un graphe.
4. Dessiner  $y(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur le même graphe.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(-2)$ ,  $E_x$  et  $P_x$ .
6. Calculez  $y(0)$ ,  $y(-2)$ ,  $E_y$  et  $P_y$ .
7. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
8. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = y\left(\frac{t}{2}\right)$
10. Dessiner sur le graphe  $y_2(t) = y(t - 1)$
11. Dessiner sur le graphe  $y_3(t) = \frac{1}{2}y(t)$
12. Dessiner sur le graphe  $y_4(t) = y(t) - y(t - 2)$

# Chapter 11

## Filtres agissant sur des signaux périodiques

**Exercice 31** On considère un signal défini par

$$x(t) = \Pi(t) - \frac{1}{2}\Pi\left(\frac{t}{3}\right) \quad (11.1)$$

On note  $y(t)$  le signal périodisé en répétant l'intervalle  $[-\frac{3}{2}, \frac{3}{2}]$ . On considère le filtre défini par l'équation différentielle

$$\frac{d^2}{dt^2}y(t) + \frac{d}{dt}y(t) + y(t) = x(t) \quad (11.2)$$

1. Représentez graphiquement  $y(t)$  pour  $t \in [-3, 3]$ .
2. Montrez que  $\hat{X}(f) = \text{sinc}(f) - \frac{3}{2}\text{sinc}(f)$ .
3. En déduire que  $\hat{Y}_k = \frac{1}{3}\text{sinc}(\frac{k}{3}) - \frac{1}{2}\delta_k$ ,  $\delta_k$  étant la suite nulle sauf en  $k = 0$  ou elle vaut 1.
4. Calculez la réponse fréquentielle du filtre
5. En déduire la  $\hat{Y}_k$ .
6. Proposez une approximation de  $y(t)$ .

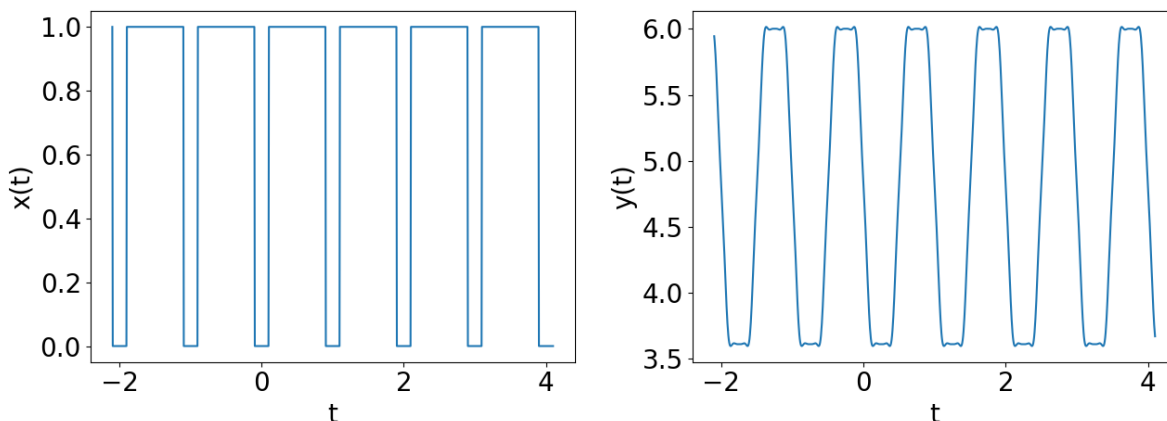


Figure 11.1: Courbe  $x(t)$  et  $y(t)$  pour l'exercice 11.1.

**Exercice 32** La figure 11.1 représente le signal  $x(t)$ . On considère le filtre  $y(t) = \int_{t-0.5}^t x(\tau) d\tau$  de réponse fréquentielle  $\hat{H}(f) = \frac{\sin(\pi f/2)}{\pi f} e^{-j\pi f/2}$ .

1. Donnez une définition de  $x(t)$  avec des équations.
2. Calculez les coefficients de la série de Fourier  $\hat{X}_{-1}, \hat{X}_0, \hat{X}_1$ . À quelle fréquences ces coefficients correspondent.
3. Expliquez une approximation permettant de calculer  $y(t)$  en utilisant  $\hat{X}_{-1}, \hat{X}_0, \hat{X}_1$ .
4. Calculez  $y(t)$  avec cette approximation.
5. Donnez un algorithme permettant de calculer  $y(t)$  sans utiliser cette approximation.

# Chapter 12

## Échantillonnage d'un signal non-périodique

**Exercice 33** On considère le signal  $x(t) = e^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t)$  et on souhaite illustrer la question du repliement spectral.

1. Donnez un algorithme permettant de simuler  $y_n$  le signal  $x(t)$  échantillonné à la fréquence  $f_e$ .
2. Donnez un algorithme permettant de simuler  $\hat{Y}(f)$  la transformée de Fourier de  $y_n$ .
3. Donnez un algorithme permettant de simuler  $\hat{Z}(f)$ , défini par

$$\hat{Z}(f) = \left| \frac{1}{f_e} \hat{Y}(f) - \hat{X}(f) - \hat{X}(f - f_e) - \hat{X}(f + f_e) \right| \quad (12.1)$$

$x(t)$  présente une discontinuité en  $t = 0$ , aussi il est nécessaire pour la valeur de  $x(t)$  en  $t = 0$  d'utiliser

$$\frac{1}{2} \lim_{t \rightarrow 0^-} x(t) + \frac{1}{2} \lim_{t \rightarrow 0^+} x(t) = \frac{1}{2} \quad (12.2)$$

**Exercice 34** On considère le signal  $x(t) = e^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t)$  et on souhaite calculer la transformée de Fourier du signal échantillonné. On considère  $f_e$  une fréquence d'échantillonnage. On note  $y_n$  le signal  $x(t)$  échantillonné à la fréquence  $f_e$ .

1. Montrez que  $y_n = e^{-nT_e} - \frac{1}{2}\delta_n$
2. Montrez que

$$\hat{Y}(f) = -0.5 + \frac{1}{1 - e^{-T_e - j2\pi f T_e}} \quad (12.3)$$

**Exercice 35** Le signal étudié ici est  $x(t) = t\mathbb{I}[t \in [0, 1]] + (2 - t)\mathbb{I}[t \in [1, 2]]$  On considère  $y(t)$  obtenu en périodisant le signal  $x(t)$  pour  $t \in [0, 3]$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
2.  $y(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
3. Dessiner  $x(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur un graphe.
4. Dessiner  $y(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur le même graphe.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(-2)$ ,  $E_x$  et  $P_x$ .
6. Calculez  $y(0)$ ,  $y(-2)$ ,  $E_y$  et  $P_y$ .
7. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
8. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = y\left(\frac{t}{2}\right)$
10. Dessiner sur le graphe  $y_2(t) = y(t - 1)$
11. Dessiner sur le graphe  $y_3(t) = \frac{1}{2}y(t)$
12. Dessiner sur le graphe  $y_4(t) = y(t) - y(t - 2)$

# Chapter 13

## Modélisation stochastique du bruit

**Exercice 36** On considère  $\vec{X}_1$  et  $\vec{X}_2$  deux variables aléatoires gaussiennes indépendantes de moyenne  $\mu$  et  $\sigma$ . On définit

$$\begin{cases} \vec{X} = \vec{X}_1 + \vec{X}_2 \\ \vec{Y} = \vec{X}_1 - \vec{X}_2 \end{cases} \quad (13.1)$$

1. Calculez  $\mu_X, \sigma_X, \mu_Y, \sigma_Y$  les moyennes statistiques et les racine carrés des variance de  $\vec{X}$  et  $\vec{Y}$ .
2. Montrez que  $\vec{X}$  et  $\vec{Y}$  sont indépendantes au second ordre
3. Donnez un algorithme permettant de tester que  $\vec{X}$  et  $\vec{Y}$  sont en fait indépendantes pas seulement au second ordre.

**Exercice 37** On considère un bruit blanc gaussien  $\vec{B}(t)$  que l'on observe entre  $t = 0$  et  $t = 1$ . On l'échantillonne à  $f_e = 10\text{Hz}$  et l'on note les variables aléatoires ainsi obtenues  $\vec{X}_n$ . C'est le même bruit blanc que l'on échantillonne à  $f_e^y = 20\text{Hz}$  et l'on note les variables aléatoires obtenues  $\vec{Y}_n$ .

1. Combien y a-t-il de variables aléatoires  $\vec{X}_n$  et  $\vec{Y}_n$ . Lesquelles sont identiques ?
2. On définit  $\vec{Z}_n$  de la façon suivante

$$\begin{cases} \vec{Z}_0 = \vec{Y}_0 \\ \vec{Z}_1 = \vec{Y}_1 + \vec{Y}_2 \\ \vec{Z}_2 = \vec{Y}_3 + \vec{Y}_4 \\ \vdots \end{cases} \quad (13.2)$$

Combien y a-t-il de variables aléatoires  $\vec{Z}_n$  ?

3. Calculez l'espérance et la variance de  $\vec{Z}_n$ .
4. Calculez la corrélation entre  $\vec{Z}_n$  et  $\vec{X}_n$ .
5. Calculez la corrélation entre  $\vec{Z}_n$  et  $\vec{Z}_{n-1}$ .
6. Donnez l'algorithme permettant de répondre par simulation à ces trois dernières questions.

**Exercice 38** On considère une variable aléatoire uniforme sur  $[0, 2\pi]$ , notée  $\vec{T}$ . On note  $\vec{X}$  et  $\vec{Y}$  deux variables aléatoires construites à partir de  $\vec{T}$ .

$$\vec{X} = \cos(\vec{T}) \text{ et } \vec{Y} = \sin(\vec{T}) \quad (13.3)$$

1. Donnez un algorithme permettant d'estimer la corrélation entre  $\overset{r}{X}$  et  $\overset{r}{Y}$  et aussi de vérifier si elles sont indépendantes.
2. Montrez que

$$E \left[ \overset{r}{X} \overset{r}{Y} \right] = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \cos(t) \sin(t) dt \quad (13.4)$$

En déduire que  $\overset{r}{X}$  et  $\overset{r}{Y}$  ne sont pas corrélées.

3. Montrez que

$$\begin{cases} P(\overset{r}{X} \leq -\frac{\sqrt{3}}{2}) = \frac{1}{6} \\ P(\overset{r}{Y} \leq -\frac{\sqrt{3}}{2}) = \frac{1}{6} \\ P(\overset{r}{X} \leq -\frac{\sqrt{3}}{2} \text{ et } \overset{r}{Y} \leq -\frac{\sqrt{3}}{2}) = 0 \end{cases} \quad (13.5)$$

La dernière affirmation pourrait se montrer en utilisant le fait  $\overset{r}{X}^2 + \overset{r}{Y}^2 = 1$ . En déduire que  $\overset{r}{X}$  et  $\overset{r}{Y}$  ne sont pas indépendantes.

## Chapter 14

# Filtrage des processus aléatoires

**Exercice 39** On considère un signal  $x(t) = e^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t)$  et une troncature sur  $[0, T]$  définie par  $x_T(t) = e^{-t}\mathbb{I}[0 \leq t \leq T](t)$ . On note  $R_x(t)$  et  $R_{x_T}(t)$  leurs autocorrélations.

1. Montrez que  $R_x(\tau) = e^{\tau} \int_{\max(0, \tau)}^{+\infty} e^{-2t} dt$
2. Montrez que  $R_x(t) = 0.5e^{-|t|}$
3. Montrez que  $R_{x_T}(0) = 0.5(1 - e^{-2T})$ .
4. Montrez que sa densité spectrale  $S_x(f) = \frac{1}{1+4\pi^2 f^2}$ .
5. Donnez le pseudo-programme permettant de simuler  $R_x(t)$  et  $S_x(f)$ .



## Chapter 15

# Autocorrélation et densité spectrale

## Chapter 16

# Densité de probabilité et filtrage

### 16.1 Exercices

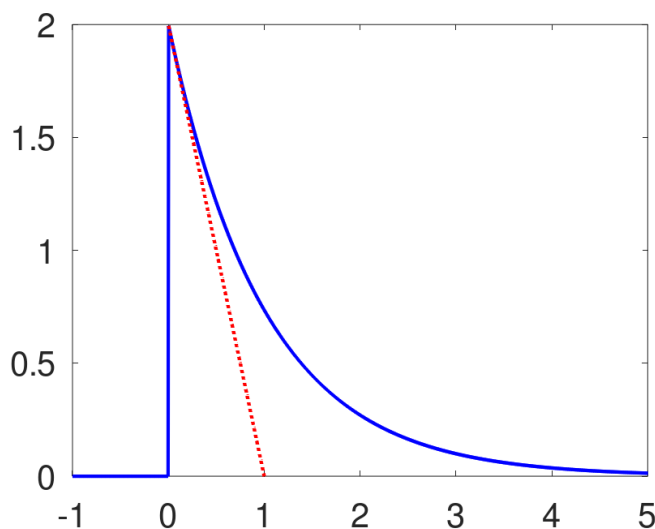


Figure 16.1: Graphe de  $x(t)$  et de sa tangente pour l'exercice 40.

**Exercice 40** Le signal montré sur la figure 16.1 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . Ce signal est de la forme  $x(t) = ae^{-bt}\mathbf{1}(t \geq 0)$ .

1. Justifiez la valeur de  $a$  avec la courbe exponentielle sur la figure 16.1.
2. Justifiez la valeur de  $b$  avec la ligne tangente à la courbe exponentielle sur la figure 16.1.
3. Donnez une expression de  $x(t)$  en fonction de  $\mathbb{I}$ .
4. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $E_x$ .
5. Calculez  $\hat{X}(0)$  et  $\hat{X}(1)$ .
6. Construire  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
7. Construire  $y_1(t) = x(t-1)$
8. Construire  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
9. Construire  $y_1(t) = x(t) - x(t-2)$

**Exercice 41** Le signal étudié ici est  $x(t) = t\mathbb{I}[t \in [0, 1]] + (2-t)\mathbb{I}[t \in [1, 2]]$ . On considère  $y(t)$  obtenu en périodisant le signal  $x(t)$  pour  $t \in [0, 3]$ .

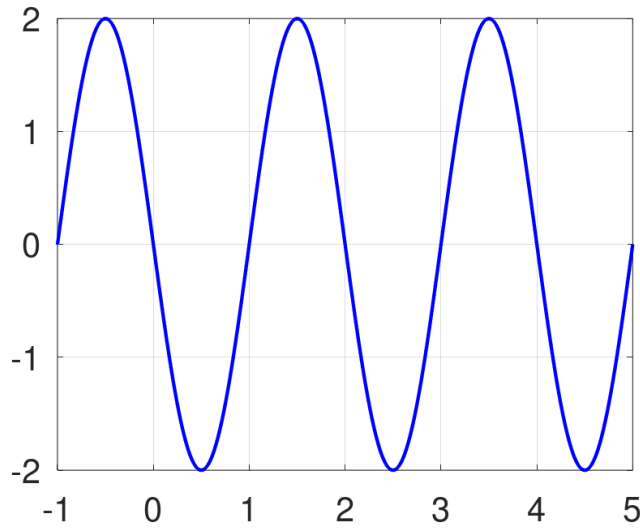


Figure 16.2: Graphe de  $x(t)$  relatif à l'exercice 42.

1.  $x(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
2.  $y(t)$  est-il un signal périodique ou non-périodique.
3. Dessiner  $x(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur un graphe.
4. Dessiner  $y(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur le même graphe.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(-2)$ ,  $E_x$  et  $P_x$ .
6. Calculez  $y(0)$ ,  $y(-2)$ ,  $E_y$  et  $P_y$ .
7. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
8. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = y\left(\frac{t}{2}\right)$
10. Dessiner sur le graphe  $y_2(t) = y(t - 1)$
11. Dessiner sur le graphe  $y_3(t) = \frac{1}{2}y(t)$
12. Dessiner sur le graphe  $y_4(t) = y(t) - y(t - 2)$

**Exercice 42** Le signal montré sur la figure 16.2 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . Ce signal est de la forme  $x(t) = a \cos(bt + c)$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
2. Justifiez la valeur de  $a$  en observant la valeur maximale et minimale sur la figure 16.2.
3. Justifiez la valeur de  $b$  en mesurant la période sur la figure 16.2.
4. Justifiez la valeur de  $c$  en interprétant cette courbe comme en retard (ou en avance) par rapport à  $a \cos(bt)$  sur la figure 16.1.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $P_x$ .
6. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{X}_1$ .
7. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$

8. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x(t - 1)$

9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$

10. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x(t) - x(t - 2)$

# Appendix A

## Supplément pour faire les pseudo-programmes

### A.1 Outils

#### Python :

Lignes à mettre en début de séance

```
import sys
sys.path.append('rep_prg')
import os
os.chdir('rep_tra')
import seb
plt,np=seb.debut()
```

seb.debut

La fonction `debut` renvoie un tuple `(plt,np)`.

- `plt` sert pour faire des graphes et ses paramètres sont modifiés par `debut` de façon à rendre les graphes plus visibles.
- `np` correspond à `numpy`, c'est utile pour faire des calculs.

#### A.1.1 Commandes générales

- `help` suivi de parenthèses avec le nom de la fonction. Le contenu affiché est celui entre trois guillemets dans une fonction.
- `assert` provoque une erreur si ce qui suit n'est pas vrai.
- `len` suivi de parenthèses et le nom d'un vecteur ligne ou colonne, cela donne sa longueur.
- `1j` est le complexe imaginaire  $j$ .
- `round` qui fournit <sup>1</sup> un entier à partir d'un nombre réel.
- `def` et `return` pour définir une fonction.
- `#` pour mettre une ligne en commentaire.
- `type` pour connaître le type d'une valeur ou d'une variable.
- `min` et `max`

---

<sup>1</sup>La fonction `round` de `numpy` fournit un entier de type `float`.

## Contenu susceptible d'être utilisé dans `np` pour `numpy`

- `linspace` permet de définir un ensemble de valeur régulièrement réparties en précisant la valeur initiale, la valeur finale et le nombre de ces valeurs. La dernière valeur est atteinte. Cette fonction n'entraîne pas en général que les valeurs soient des multiples d'un pas donné ce qui est contradictoire avec ce qui est contradictoire avec ce qu'on attend d'une échelle en temps ou en fréquence en traitement du signal. `seb.linspace` assure cette propriété.
- `arange` permet de définir un ensemble de valeur régulièrement réparties en précisant la valeur initiale, la valeur finale et l'espacement entre ces valeurs. La dernière valeur n'est jamais atteinte. Comme `linspace`, cette fonction n'est pas non plus conforme avec ce qu'on attend d'une échelle en temps ou en fréquence en traitement du signal. `seb.arange` assure cette propriété.
- `sqrt` pour racine carré
- `exp` pour exponentielle
- `array` suivi d'une liste entre crochets de valeurs espacées de virgules, pour définir un vecteur de type `numpy.ndarray`. On peut l'utiliser pour définir une matrice en utilisant deux séries de crochets.
- `real` suivi d'un complexe entre parenthèses pour prendre la partie réelle.
- `abs` suivi d'un complexe ou d'un réel entre parenthèses pour prendre le module ou la valeur absolue.
- `sinc` est la fonction sinus cardinal définie par  $\frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$
- `concatenate`
- `zeros`, `ones`, `zeros_like` et `ones_like`. Pour les deux premières le premier paramètre est un entier ou un tuple indiquant soit la taille du vecteur soit le nombre de lignes et de colonnes de la matrice à définir. Les deux dernières permettent de créer un vecteur ou une matrice ayant les mêmes dimension qu'un certain objet qu'on transmet en paramètre. Les valeurs de l'objet créés sont nulles si on utilise `zeros` ou `zeros_like` et 1 si on utilise `ones` ou `ones_like`.

## Contenu susceptible d'être utilisé dans `plt` récupéré dans `debut`

- `subplots`
- `plot`
- `set_xlabel` et `set_ylabel`
- `set_legend`
- `tight_layout`
- `savefig`
- `show`

## Contenu susceptible d'être utilisé dans `seb`

- Les fonctions pour définir un signal
  - `fonction_H` est la fonction échelon  $\llbracket t \geq 0 \rrbracket(t)$ .
  - `fonction_P` est la fonction porte sur  $[-0.5, 0.5]$ .
  - `fonction_T` est la fonction triangle sur  $[-1, 1]$ .
  - `fonction_C` est la demi-fonction triangle croissante sur  $[-0.5, 0.5]$ .
  - `fonction_D` est la demi-fonction triangle décroissante sur  $[-0.5, 0.5]$ .

- `gaussian(x,mu,sigma)` renvoie la fonction associe a densité de probabilité de la Gaussienne de moyenne `mu` et d'écart-type `sigma`.
- Les fonctions pour calculer une transformée de Fourier
  - TF et TFI pour transformée de Fourier et transformée de Fourier inverse
  - `TFTD(t,x,f)` calcule la TFTD du signal temps discret défini par `t,x` en les fréquences `f`.
  - `TFTDI(f,X,t)` calcule la TFTD inverse du spectre complexe `X` définis pour les fréquences `f`. Le résultat est un signal temps discret pour les instants contenus dans `t`.
  - `TFD(t,s,T,bool)` calcule la TFD, `T` indique soit la période soit l'intervalle utilise pour décrire le signal periodique `t,s` défini l'échelle de temps et le signal. `bool` vaut `True` si on veut une représentation centrée et `False` si on n'en veut pas. `f` est l'échelle de fréquence retournée. `S` est l'ensemble des coefficients associés `f,S=seb.TFD(t,s,T,bool)`
  - `coef_serie_Fourier(t,x,T,k)` calcule les coefficients de la série de Fourier  $X_k$  `T` est soit la periode du signal soit un tuple indiquant un intervalle sur lequel est defini  $x(t)$ . Si `T` est une valeur alors l'intervalle considere est  $[0, T]$  `k` est la liste des indices des fréquences calculées. Le programme retourne un tuple avec d'abord les fréquences et d'autre part les coefficients associés.
- Les fonctions relatives aux échelles
  - `synchroniser(t)` change l'échelle de temps de façon que le vecteur soit un multiple de la periode d'échantillonnage.
  - `linspace(start,stop,num,dtype)` et `arange(start,stop,step,dtype)` similaires à celles définies dans `numpy` mais qui assurent que les échelles sont bien constituées de multiples d'un certain pas et ainsi conforme au traitement du signal.
- Les fonctions pour transformer un signal
  - `retarder(t,x,tau)` retarde le signal  $x(t)$  défini par `t` et `x` de `tau` lorsque `tau` est positif et avance de `-tau` si `tau` est négatif.
  - `periodiser_ech_t(t,T)` produit un vecteur de meme taille que `t` mais dont les valeurs sont entre 0 et `T` de facon a définir un signal periodique de période `T`. Si `T` est un intervalle alors c'est le motif entre `T[0]` et `T[1]` qui est répété.
- Les fonctions associées au produit de convolution
  - `convolution(tx,x,th,h,ty)` Le programme fournit le produit de convolution de `x` par `h` aux instants demandes par `ty` `tx`, `th` et `ty` sont les échelles de temps de `x` `h` et `y` `x` et `tx` doivent être de même taille `th` et `h` doivent être de même taille `tx` doit contenir au moins deux composantes `x` et `h` sont supposés d'énergie finie.
  - `correlation(tx,x,ty,y,tz)` calcule l'intercorrelation entre `tx,x` et `ty,y` en `tz`
- Les fonctions associées aux équations différentielles et au fait de dériver et d'intégrer.
  - `sol_eq_diff(coef,t)` `coef` sont les coefficients devant les termes de l'équation différentielle définis comme un tuple `t` est l'ensemble des instants dont a cherche a calculer  $y(t)$  `t` est un vecteur avec des points régulièrement espacés
  - `deriver(t,x)` dérive le signal défini par `t,x` en retournant la dérivée en tous les instants de `t`.
  - `integrer(t,x)` intègre le signal défini par `t,x` en retournant l'intégrale  $\int_{-\infty}^t x(t) dt$  en tous les instants de `t`.
- Des fonctions pour trouver une valeur particulière dans un vecteur.
  - `find_nearest(array, value)` retourne la valeur de `array` la plus proche de `value`.
  - `where_nearest(array, value)` retourne l'indice dans `array` correspondant à la valeur la plus proche de `value`.

- `erreur_quad(fun, intervalle)` est une fonction pour calculer l'erreur quadratique. Cette fonction utilise une variable aléatoire sur un support uniforme pour calculer une erreur quadratique. `intervalle` doit indiquer avec un tuple contenant deux valeurs. `fun` est une fonction à transmettre qui estime l'erreur pour une valeur particulière.
- Des fonctions pour aider à gérer les types en Python. Python distingue une liste contenant une unique valeur de la valeur elle-même et d'un tableau de type `numpy` contenant cette valeur.
  - `val(x)` vérifie si `x` est un `numpy array` contenant une seule valeur, si c'est une seule valeur ou autre chose. Si c'est autre chose, cette fonction déclenche une erreur. Sinon elle renvoie cette unique valeur.
  - `vect(x)` vérifie si `x` est un `numpy array` contenant une ou plusieurs valeurs, une seule valeur ou autre chose. Si c'est autre chose, elle prend le premier élément et vérifie que celui-ci est bien un `numpy array` et elle renvoie ce vecteur. Sinon une erreur est déclenchée.
  - `milieux(b_val)` renvoie un vecteur ayant une composante en moins que `b_val` et correspondant aux milieux des termes consécutifs de `b_val`. Cette fonction suppose que `b_val` est régulièrement réparti.
- Les fonctions pour enregistrer des données et pour les récupérer à nouveau.
  - `save(nom_fichier, list_nom_var, list_var)` sauvegarde sous format binaire la liste des variables indiquées dans `list_var` le fichier s'appelle `nom_fichier` les noms des variables doivent être mis avec des apostrophes autour.
  - `load(nom_fichier)` lit le fichier binaire et renvoie un dictionnaire dont les clés sont les noms des variables enregistrés.

## Contenu susceptible d'être utilisé dans sympy

- `Symbol`
- `solve`
- `simplify`
- `matrices.Matrix`