

# Introduction au signal et bruit

## Exercices

Gabriel Dauphin

August 28, 2025

# Contents

<b>1</b>	<b>Relations entrées-sorties sans effet mémoire</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Signaux temps continu, fonction affine par morceaux</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Utilisation de la transformée de Fourier</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Diracs</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Transformées de Fourier, dérivation et équations différentielles</b>	<b>8</b>
<b>6</b>	<b>Filtres et effet mémoire</b>	<b>10</b>
<b>7</b>	<b>Description fréquentielle des filtres</b>	<b>11</b>
<b>8</b>	<b>Signaux périodiques</b>	<b>12</b>
<b>9</b>	<b>Filtres agissant sur des signaux périodiques</b>	<b>13</b>
<b>10</b>	<b>Échantillonnage</b>	<b>14</b>
<b>11</b>	<b>Peigne de Diracs</b>	<b>15</b>
<b>12</b>	<b>Modélisation stochastique du bruit</b>	<b>16</b>
<b>13</b>	<b>Résumé du cours</b>	<b>17</b>
13.1	Exercices . . . . .	17

# Chapter 1

## Relations entrées-sorties sans effet mémoire

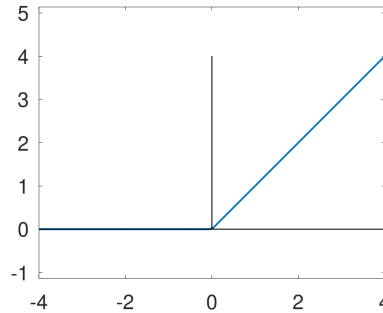


Figure 1.1

**Exercice 1** *Le graphique représente la relation entrée-sortie d'un Relu pour Rectified Linear Unit.*

1. *En utilisant la figure 1.1, combien valent les signaux en sortie lorsque respectivement, les signaux en entrées valent  $-3$  et  $3$  ?*
2. *Combien valent les puissances de ces signaux ?*
3. *Proposez une formule utilisant la valeur absolue, l'addition et la multiplication pour modéliser cette relation ?*
4. *On considère le filtre  $\mathcal{H}_1(x) = 0.5x$  et  $\mathcal{H}_2(x) = |x|$ , montrez comment en les associant on peut fabriquer le filtre Relu.*
5. *Écrire le pseudo-code permettant de générer la figure 1.1.*

Simulation de la figure 1.1.

```
x=linspace(-4,4,1e2);  
y=zeros(size(x));  
y(x<=0)=0;  
y(x>0)=x(x>0);  
figure(1); plot(x,y); figure_jolie(1);  
xlabel('x'); ylabel('y'); axis('equal');  
saveas(1,'./figures/fig_exSEB6a.png');
```

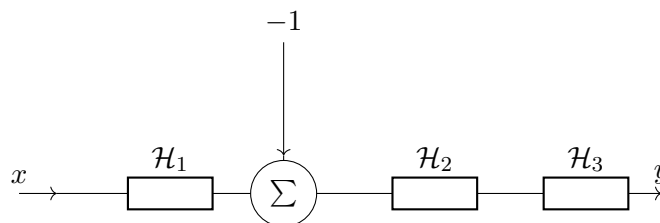


Figure 1.2

**Exercice 2** Les filtres  $\mathcal{H}_1$ ,  $\mathcal{H}_2$  et  $\mathcal{H}_3$  sont définis par

$$\mathcal{H}_1(x) = |x| \quad \mathcal{H}_2(x) = \min(1, x) \quad \mathcal{H}_3(x) = \max(0, x) \quad (1.1)$$

On appelle  $\mathcal{H}$  le filtre décrit par la figure 1.2 et associé à la relation transformant  $x$  en  $y$ .

1. Calculez les sorties  $y$  associées aux valeurs  $-2, -1, 0, 1, 2$  pour  $x$ .
2. Écrivez la formule modélisant  $\mathcal{H}$  ?
3. Dessinez la relation transformant  $x$  en  $y$  sur un graphe.

## Chapter 2

# Signaux temps continu, fonction affine par morceaux

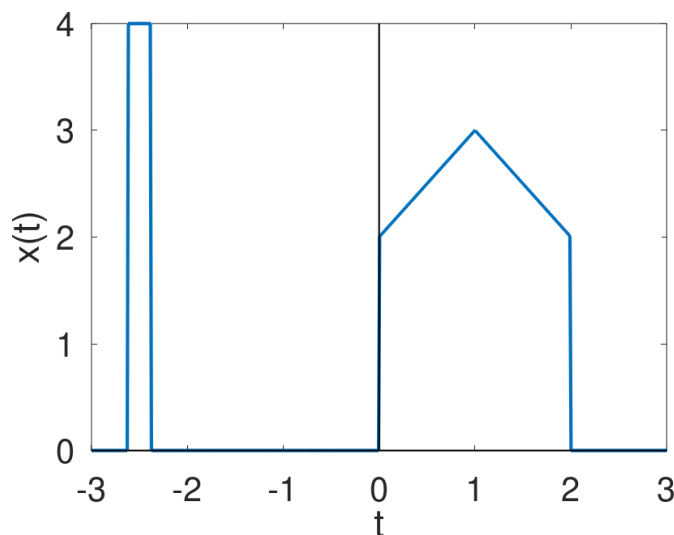


Figure 2.1: Visualisation de  $x(t)$  qui a la forme d'une maison avec son lampadaire

**Exercice 3** On considère le signal  $x(t)$  décrit par la figure 2.1.

1. Calculez les valeurs de  $x(t)$  pour les valeurs de  $t$   $-2.5, 0.5, 1, 2.5$ .
2. Écrivez une formule décrivant  $x(t)$  au moyen de différents intervalles de temps.
3. Utilisez quelques unes des fonctions de base présentées en cours pour définir  $x(t)$ .
4. Utilisez le crochet d'Iverson pour décrire  $x(t)$ .

Simulation de la figure 2.1

```
t=linspace(-3,3,500);  
x=2*fonction_porte((t-1)/2)+fonction_T(t-1)+4*fonction_porte((t+2.5)*4);  
figure(1); plot(t,x); figure_jolie(1);  
xlabel('t'); ylabel('x(t)');  
saveas(1,'./figures/fig_exSEB8a.png');
```

**Exercice 4** On considère le signal  $x(t)$  ainsi défini

$$x(t) = (at + b) \llbracket t_1 \leq t \leq t_2 \rrbracket \quad (2.1)$$

1. Représentez ce signal pour  $a = 1$ ,  $b = 0$  et  $t_1 = 2$ ,  $t_2 = 3$ .

2. Représentez ce signal pour  $a = -1$ ,  $b = 1$  et  $t_1 = 0$ ,  $t_2 = 1$ .

3. Montrez que pour  $a = 0$ ,  $x(t)$  peut se mettre sous la forme

$$x(t) = \alpha \Pi(\gamma t + \delta) \quad (2.2)$$

4. Montrez que pour  $a > 0$ ,  $x(t)$  peut se mettre sous la forme

$$x(t) = \alpha \Pi(\gamma t + \delta) + \beta \mathbb{C}(\gamma t + \delta) \quad (2.3)$$

5. Donnez un pseudo-code permettant de visualiser de signal.

## Chapter 3

# Utilisation de la transformée de Fourier

# Chapter 4

## Diracs

**Exercice 5** On considère le signal  $x(t) = \Pi(t) = \llbracket -0.5 \leq t \leq 0.5 \rrbracket(t)$ .

1. Calculez sa dérivée  $y(t) = \frac{d}{dt}x(t)$ .
2. Calculez  $z(t) = \int_{-\infty}^t x(\tau) d\tau$ .
3. Calculez la transformée de Fourier de  $y(t)$  notée  $\hat{Y}(f)$  et en déduire celle de  $x(t)$  notée  $\hat{X}(f)$ .
4. Représentez les signaux  $x(t), y(t), z(t)$ .

Solution

1.  $y(t) = \delta(t + 0.5) - \delta(t - 0.5)$
2.  $z(t) = (t + 0.5)\llbracket -0.5 \leq t < 0.5 \rrbracket(t) + \llbracket 0.5 \leq t \rrbracket(t) = \mathbb{C}(t) + \mathbb{H}(t - 0.5)$
- 3.

$$\hat{Y}(f) = \text{TF} [\delta(t + 0.5)](f) - \text{TF} [\delta(t - 0.5)](f) = e^{j\pi f} - e^{-j\pi f} = 2j \sin(\pi f) \quad (4.1)$$

Par conséquent,

$$\hat{X}(f) = \frac{1}{j2\pi f} \hat{Y}(f) = \frac{\sin(\pi f)}{\pi f} = \text{sinc}(f) \quad (4.2)$$



## Chapter 5

# Transformées de Fourier, dérivation et équations différentielles

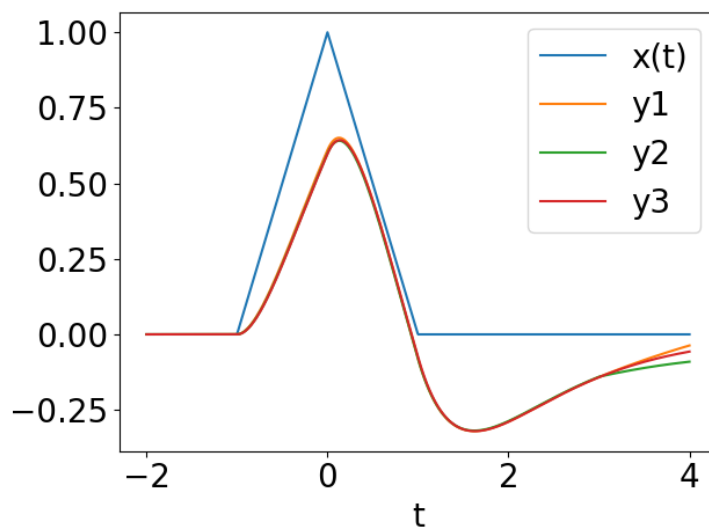


Figure 5.1: Visualisation de l'entrée  $x(t)$  et de la sortie  $y(t)$  illustrant l'exercice 6.

**Exercice 6** On considère un filtre défini par l'équation différentielle

$$LC \frac{d^2}{dt^2} y(t) + RC \frac{d}{dt} y(t) + y(t) = RC \frac{d}{dt} x(t) \quad (5.1)$$

avec  $R = 3$ ,  $C = 0.5$ ,  $L = 1$ . On considère un signal en entrée défini par  $x(t) = \mathbb{T}(t)$  et on cherche à simuler le signal de sortie  $y(t)$  associé à ce filtre décrit par l'équation (5.1).

1. Montrez que

$$\frac{d}{dt} \mathbb{T}(t) = \int_{-\infty}^t [\delta(\tau - 1) - 2\delta(\tau) + \delta(\tau + 1)] d\tau \quad (5.2)$$

2. On appelle  $\tilde{y}(t)$  la solution de cette deuxième équation différentielle

$$LC \frac{d^2}{dt^2} \tilde{y}(t) + RC \frac{d}{dt} \tilde{y}(t) + \tilde{y}(t) = \delta(t) \quad (5.3)$$

Exprimez  $y(t)$  en fonction de  $\tilde{y}(t)$ .

3. En utilisant les fonctions `sol_eq_diff`, `deriver`, `integrer` et `retarder` de `seb`, donnez un pseudo-programme permettant de simuler  $y(t)$ .

Solution :

1. On remarque que la fonction triangle dérivée une fois est une fonction porte avancée et une fonction porte retardée, (la porte étant définie  $\Pi(t) = \mathbb{I}[|t| \leq 0.5]$ ).

$$\frac{d}{dt}\mathbb{T}(t) = \Pi(t + 0.5) - \Pi(t - 0.5) \quad (5.4)$$

Dérivée deux fois, ce sont trois, l'un avancé, le deuxième au milieu et un retardé.

$$\frac{d^2}{dt^2}\mathbb{T}(t) = \delta(t - 1) - 2\delta(t) + \delta(t + 1) \quad (5.5)$$

En intégrant cette expression, on trouve alors que

$$\frac{d}{dt}\mathbb{T}(t) = \int_{-\infty}^t [\delta(\tau - 1) - 2\delta(\tau) + \delta(\tau + 1)] d\tau \quad (5.6)$$

- 2.

$$y(t) = RC \int_{-\infty}^t [\tilde{y}(\tau - 1) - 2\tilde{y}(\tau) + \tilde{y}(\tau + 1)] d\tau \quad (5.7)$$

3. Le pseudo-code est donné par

---

**Algorithm 1** générant la figure 5.1.

---

Rentrer les valeurs de  $R, L, C$   
Créer une échelle de temps  $t$  entre  $-2$  et  $4$  avec 1000 points  
Calculer  $\tilde{y}(t)$  en utilisant `sol_eq_diff` avec les coefficients  $LC, RC$  et 1 et l'échelle de temps  $t$ .  
Utiliser `retarder` pour calculer  $\tilde{y}_2(t) = \tilde{y}(t + 1) - 2\tilde{y}(t) + \tilde{y}(t - 1)$   
Utiliser `integrer` pour calculer  $y(t) = RC \int_{-\infty}^t \tilde{y}_2(\tau) d\tau$

---

```
def y(R,L,C,t):
    """réponse à une fonction triangle utilisant une equation différentielle"""
    import seb
    y_tilde=seb.sol_eq_diff((L*C,R*C,1),t)
    assert all(y_tilde[t<0]==0)
    y_tilde2=R*C*(seb.retarder(t,y_tilde,-1)-2*y_tilde+seb.retarder(t,y_tilde,1))
    y=seb.integrer(t,y_tilde2)
    return y

R,C,L = 3,0.5,1
t=np.linspace(-2,4,10**3)
fig,ax = plt.subplots()
ax.plot(t,seb.fonction_T(t),label='x(t)')
ax.plot(t,y(R,L,C,t),label='y')
ax.set_xlabel('t')
ax.legend()
plt.tight_layout()
fig.savefig('./figures/fig_exSeb11_fig1.png')
fig.show()
```

## Chapter 6

# Filtres et effet mémoire

## Chapter 7

# Description fréquentielle des filtres

## Chapter 8

# Signaux périodiques

## Chapter 9

# Filtres agissant sur des signaux périodiques

## Chapter 10

# Échantillonnage

## Chapter 11

# Peigne de Diracs



## Chapter 12

# Modélisation stochastique du bruit

# Chapter 13

## Résumé du cours

### 13.1 Exercices

**Exercice 7** Le signal montré sur la figure 13.1 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
2. Donnez une expression de  $x(t)$  sous la forme de sa description sur plusieurs intervalles.
3. Donnez une expression de  $x(t)$  en fonction de  $\mathbf{1}()$ .
4. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $E_x$ .
5. Calculez  $\hat{X}(0)$  et  $\hat{X}(1)$ .
6. Construire  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
7. Construire  $y_1(t) = x(t-1)$
8. Construire  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
9. Construire  $y_1(t) = x(t) - x(t-2)$

Simulation générant la figure 13.1 de l'exercice 7

```
t=linspace(-1,5,1e3);  
x=3/2*t.*(t>=0).*(t<=2)+(4-t)*3/2.*(t>2).*(t<=4);  
figure(1);  
plot(t,x,'b-','linewidth',2);  
set(gca,'fontsize',20);  
saveas(1,'C:\A\SIMU\SEB\ex\exSEB1_fig1.png');
```

Solutions

- 1.

**Exercice 8** Le signal montré sur la figure 13.2 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . Ce signal est de la forme  $x(t) = ae^{-bt}\mathbf{1}(t \geq 0)$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
2. Justifiez la valeur de  $a$  avec la courbe exponentielle sur la figure 13.2.
3. Justifiez la valeur de  $b$  avec la ligne tangente à la courbe exponentielle sur la figure 13.2.
4. Donnez une expression de  $x(t)$  en fonction de  $\mathbf{1}()$ .
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $E_x$ .

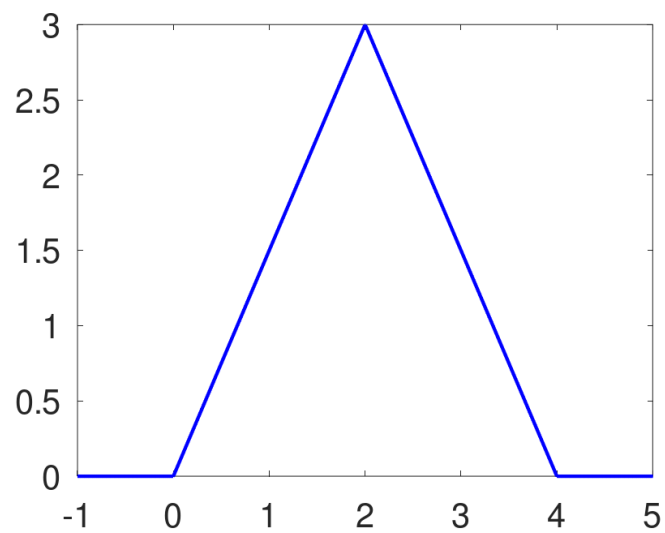


Figure 13.1: Graphe de  $x(t)$  relatif à l'exercice 7.

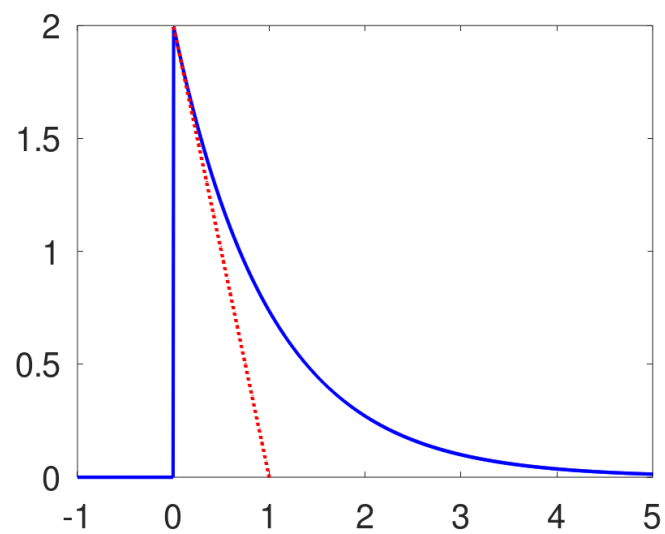


Figure 13.2: Graphe de  $x(t)$  et de sa tangente pour l'exercice 8.

6. Calculez  $\hat{X}(0)$  et  $\hat{X}(1)$ .
7. Construire  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
8. Construire  $y_1(t) = x(t-1)$
9. Construire  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
10. Construire  $y_1(t) = x(t) - x(t-2)$

Simulation générant le graphe

```
t=linspace(-1,5,1e3);
x=2*exp(-t).*(t>=0);
t_tg=t((t>=0)&(t<=1));
x_tg=2-2*t_tg;
figure(1);
plot(t,x,'b-','linewidth',2,t_tg,x_tg,'r:','linewidth',2);
set(gca,'fontsize',20);
saveas(1,'C:\A\SIMU\SEB\ex\exSEB2_fig1.png');
```

Solutions

1.

**Exercice 9** Le signal étudié ici est  $x(t) = t\mathbf{1}(t \in [0, 1]) + (2-t)\mathbf{1}(t \in [1, 2])$  On considère  $y(t)$  obtenu en périodisant le signal  $x(t)$  pour  $t \in [0, 3]$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
2.  $y(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
3. Dessiner  $x(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur un graphe.
4. Dessiner  $y(t)$  pour  $t \in [-1, 5]$  sur le même graphe.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(-2)$ ,  $E_x$  et  $P_x$ .
6. Calculez  $y(0)$ ,  $y(-2)$ ,  $E_y$  et  $P_y$ .
7. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
8. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{Y}_0$ .
9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = y\left(\frac{t}{2}\right)$
10. Dessiner sur le graphe  $y_2(t) = y(t-1)$
11. Dessiner sur le graphe  $y_3(t) = \frac{1}{2}y(t)$
12. Dessiner sur le graphe  $y_4(t) = y(t) - y(t-2)$

Simulation générant le graphe

```
t=linspace(-1,5,1e3);
x=2*cos(pi*t+0.5*pi);
figure(1);
plot(t,x,'b-','linewidth',2);
set(gca,'fontsize',20);
saveas(1,'C:\A\SIMU\SEB\ex\exSEB3_fig1.png');
```

Solutions

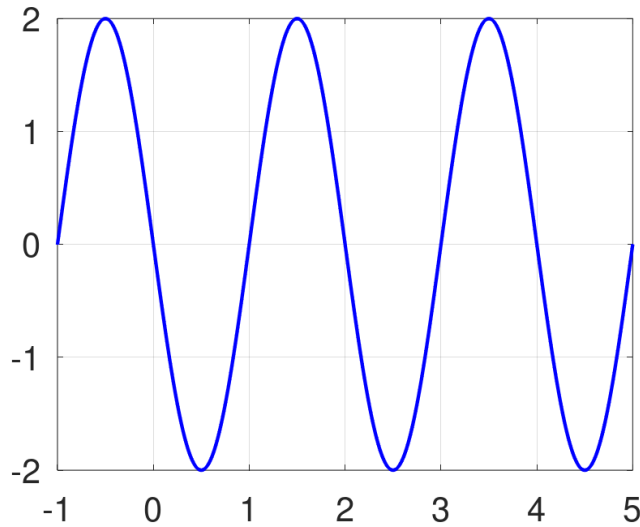


Figure 13.3: Graphe de  $x(t)$  relatif à l'exercice 10.

1.

**Exercice 10** Le signal montré sur la figure 13.3 est noté  $x(t)$ . Sa transformée de Fourier est notée  $\hat{X}$ . Ce signal est de la forme  $x(t) = a \cos(bt + c)$ .

1.  $x(t)$  est-il un signal temps continu, temps discret, périodique, non-périodique, déterministe ou aléatoire.
2. Justifiez la valeur de  $a$  en observant la valeur maximale et minimale sur la figure 13.3.
3. Justifiez la valeur de  $b$  en mesurant la période sur la figure 13.3.
4. Justifiez la valeur de  $c$  en interprétant cette courbe comme en retard (ou en avance) par rapport à  $a \cos(bt)$  sur la figure 13.2.
5. Calculez  $x(0)$ ,  $x(1)$ ,  $P_x$ .
6. Calculez  $\hat{X}_0$  et  $\hat{X}_1$ .
7. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x\left(\frac{t}{2}\right)$
8. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x(t - 1)$
9. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = \frac{1}{2}x(t)$
10. Dessiner sur le graphe  $y_1(t) = x(t) - x(t - 2)$

Simulation générant le graphe

```
t=linspace(-1,5,1e3);
x=2*cos(pi*t+pi/2);
figure(1);
plot(t,x,'b-','linewidth',2);
grid;
set(gca,'fontsize',20);
saveas(1,'C:\A\SIMU\SEB\ex\exSEB4_fig1.png');
```

Solutions

1.

2.  $a = 2$

3.  $b = \pi$

4.  $c = \frac{\pi}{2}$ .