

Introduction au signal et bruit

Travaux pratiques

Gabriel Dauphin

September 17, 2025

Contents

1	Séance 1 de travaux pratiques	2
1.1	Préparation à faire avant la séance	2
1.1.1	Montage étudié	2
1.2	Travail à effectuer pendant la séance	5
1.2.1	Préparation à l'utilisation de Python	5
1.2.2	Visualisation de la réponse fréquentielle	5
1.2.3	Détermination numérique de la réponse impulsionnelle	7
1.2.4	Détermination de la réponse du système à $x_a(t) = \mathbb{T}(t)$	9
1.3	Travail à rendre une semaine après la séance	10
2	Séance 2 de travaux pratiques	11
2.1	Préparation à faire avant la séance	11
2.2	Travail à effectuer pendant la séance	11
2.2.1	Signal étudié	11
2.2.2	Calculs théoriques sur le signal $s_1(t)$	12
2.2.3	Échantillonnage du signal	12
2.2.4	Simulation de la transformée de Fourier	12
2.2.5	Simulation de la périodisation du spectre	13
2.2.6	Périodisation de $s_1(t)$	14
2.2.7	Simulation de la transformée de Fourier	14
2.2.8	Simulation de la périodisation de la transformée de Fourier	15
2.3	Travail à rendre une semaine après la séance	15
3	Séance 3 de travaux pratiques	16
3.1	Préparation à faire avant la séance	16
3.2	Travail à effectuer pendant la séance	16
3.2.1	Estimation de la réponse impulsionnelle	18
3.2.2	Tirage aléatoire d'une valeur particulière de $\hat{Y}(t_0)$	18
3.2.3	Représentation de la densité de probabilité du signal en sortie en $t = t_0$ pour une fréquence d'échantillonnage f_e	19
A	Supplément	21
A.1	Outils	21
A.1.1	Commandes générales	21

Chapter 1

Séance 1 de travaux pratiques

1.1 Préparation à faire avant la séance

Ceci constitue une partie théorique à faire avant la séance et à inclure dans le document pdf à rendre après la séance.

1. Choisissez un montage électronique simple pour lequel une source de tension ou d'intensité est considérée comme l'entrée d'un filtre et la tension aux bornes d'un composant ou l'intensité traversant un composant est considéré comme la sortie. Ce montage devra fonctionner ici en régime linéaire (par exemple l'amplificateur opérationnel devra être utilisé en rétro-action stable et non comme un comparateur). Vous préciserez les valeurs numériques de chaque composant. Vous pouvez vous inspirer du montage présenté en section 1.1.1. Il est souhaitable que les caractéristiques du filtre soient numériquement simples à simuler, vous pouvez modifier les valeurs des composants pour que ce soit le cas.
2. En vous inspirant de la section 1.1.1 et à partir d'une analyse physique du montage proposé, justifiez que le filtre proposé peut être modélisé avec une relation linéaire et temps invariante.
3. En vous inspirant de la section 1.1.1, déterminez la réponse statique du filtre et le comportement limite à haute fréquence.
4. Calculez la réponse fréquentielle du filtre en utilisant vos connaissances d'électronique.
5. Déduisez une relation entrée-sortie décrite avec une équation différentielle.
6. Déduisez la réponse impulsionnelle théorique (il n'est pas nécessaire de conduire les calculs jusqu'au bout, il suffit qu'on puisse programmer le calcul de la réponse impulsionnelle).

Dans un premier temps, on considère dans ce TP ce montage et cette étude théorique.

1.1.1 Montage étudié

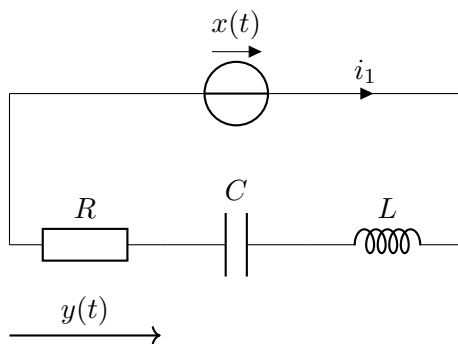


Figure 1.1: Montage correspondant au filtre étudié d'entrée la tension $x(t)$ et de sortie la tension $y(t)$. $R = 3\Omega$, $C = 0.5F$, $L = 1H$.

Analyse physique rapide du montage

Tous les composants sont linéaires entre l'intensité et la tension aussi la relation entre $x(t)$ et $y(t)$ est linéaire. On suppose ici que les composants ont des caractéristiques fixes, donc le système est temps invariant. À très basse fréquence, le condensateur se comporte comme un circuit ouvert et donc $\hat{Y}(f)$ est nul à très basse fréquence. À très haute fréquence, la bobine se comporte comme un circuit ouvert et donc $\hat{Y}(f)$ est nul à très haute fréquence.

Calcul théorique de la réponse fréquentielle

En utilisant les impédances de chaque composant et en observant qu'il y a un diviseur de tension, on a

$$\hat{H}(f) = \frac{\hat{Y}(f)}{\hat{X}(f)} = \frac{R}{R + j2\pi fL + \frac{1}{j2\pi fC}} = \frac{j2\pi fRC}{1 + j2\pi fRC - 4\pi^2 f^2 LC} \quad (1.1)$$

On peut remarquer que les affirmations de la section 1.1.1 sont confirmées par l'équation (1.1)

$$\begin{cases} \lim_{f \rightarrow 0} \hat{H}(f) = \lim_{f \rightarrow 0} \frac{j2\pi fRC}{1 + j2\pi fRC - 4\pi^2 f^2 LC} = 0 \\ \text{et} \quad \lim_{f \rightarrow +\infty} \hat{H}(f) = \lim_{f \rightarrow +\infty} \frac{R}{R + j2\pi fL + \frac{1}{j2\pi fC}} = 0 \end{cases} \quad (1.2)$$

Écriture de la relation entrée-sortie avec une équation différentielle

On remplace chaque terme $j2\pi f$ par $\frac{d}{dt}$

$$LC \frac{d^2}{dt^2} y(t) + RC \frac{d}{dt} y(t) + y(t) = RC \frac{d}{dt} x(t) \quad (1.3)$$

Calcul théorique de la réponse impulsionnelle : solution 1

Les calculs qui suivent peuvent dans une certaine mesure être obtenus en utilisant la toolbox ¹ `sympy` à installer sur Python <https://docs.sympy.org> et en utilisant Wolfram <https://www.wolframalpha.com/> `Wolfram` `Fourier transform of exp(-p*t)*heaviside(t)` Il reste à multiplier par $\sqrt{2\pi}$ et à remplacer ω par $2\pi f$.

En posant $x(t) = \delta(t)$, on sait que $y(t)$ est la réponse impulsionnelle $h(t)$ qui vérifie donc

$$LC \frac{d^2}{dt^2} h(t) + RC \frac{d}{dt} h(t) + h(t) = RC \frac{d}{dt} \delta(t) \quad (1.4)$$

Cette équation peut se mettre sous une forme plus classique

$$LC \frac{d^2}{dt^2} \tilde{h}(t) + RC \frac{d}{dt} \tilde{h}(t) + \tilde{h}(t) = \delta(t) \text{ et } h(t) = RC \frac{d}{dt} \tilde{h}(t) \quad (1.5)$$

Le polynôme $Q(p) = LCp^2 + RCp + 1$ a deux racines réelles ($R^2C^2 - 4LC > 0$) : $p_1 = \frac{-RC - \sqrt{R^2C^2 - 4LC}}{2LC}$ et $p_2 = \frac{-RC + \sqrt{R^2C^2 - 4LC}}{2LC}$.

Python :

Le calcul symbolique permet de faire faire la résolution.

```
import sympy
R=sympy.Symbol('R')
L=sympy.Symbol('L')
C=sympy.Symbol('C')
p=sympy.Symbol('p')
p1,p2=sympy.solve('L*C*p**2+R*C*p+1','p'); print(f"p1={p1}, p2={p2}")
sympy.simplify(p1+p2)
sympy.simplify(p1*p2)
```

¹Remarquez que certaines commandes de `sympy` commencent par une majuscule.

La lettre **f** précédant l'expression entre guillemet contenu dans **print** permet un affichage particulier au sens où les expressions dans les accolades sont évaluées et leurs valeurs sont affichées. Les valeurs de p_1 et 2 sont négatives et distinctes. Aussi $\tilde{h}(t)$ se met sous la forme

$$\tilde{h}(t) = (c_1 e^{p_1 t} + c_2 e^{p_2 t}) \llbracket t \geq 0 \rrbracket \quad (1.6)$$

Pour trouver c_1 et c_2 , on pourrait calculer sa transformée de Fourier et identifier avec $\hat{H}(f)$. On peut aussi calculer les dérivées successives pour vérifier avec l'équation (1.5).

$$\begin{aligned} RC \frac{d}{dt} \tilde{h}(t) &= RC(c_1 p_1 e^{p_1 t} + c_2 p_2 e^{p_2 t}) \llbracket t \geq 0 \rrbracket + RC(c_1 + c_2) \delta(t) \\ LC \frac{d^2}{dt^2} \tilde{h}(t) &= LC(c_1 p_1^2 e^{p_1 t} + c_2 p_2^2 e^{p_2 t}) \llbracket t \geq 0 \rrbracket + (c_1 + c_2) \delta'(t) + LC(c_1 p_1 + c_2 p_2) \delta(t) \end{aligned} \quad (1.7)$$

Ces dérivées successives peuvent ensuite être réintroduites dans l'équation (1.5), on a alors l'égalité quand ceci est vérifié.

$$\left\{ \begin{array}{ll} c_1(1 + RCp_1 + L Cp_1^2) = 0 & \text{termes en facteur de } e^{p_1 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket \\ c_2(1 + RCp_2 + L Cp_2^2) = 0 & \text{termes en facteur de } e^{p_2 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket \\ RC(c_1 + c_2) + LC(c_1 p_1 + c_2 p_2) = 1 & \text{termes en facteur de } \delta(t) \\ c_1 + c_2 = 0 & \text{termes en facteur de } \delta'(t) \end{array} \right. \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_1 + c_2 = 0 \\ LC(c_1 p_1 + c_2 p_2) = 1 \end{array} \right. \quad (1.8)$$

La résolution de ce système donne

$$c_1 = \frac{1}{LC(p_1 - p_2)} \text{ et } c_2 = -\frac{1}{LC(p_1 - p_2)} \quad (1.9)$$

Et en utilisant $c_1 + c_2 = 0$, on a finalement

$$h(t) = RC \frac{d}{dt} \tilde{h}(t) = RC \frac{d}{dt} \tilde{h}(t) = RC(c_1 p_1 e^{p_1 t} + c_2 p_2 e^{p_2 t}) = \frac{R}{L} \frac{p_1}{p_1 - p_2} e^{p_1 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket - \frac{R}{L} \frac{p_2}{p_1 - p_2} e^{p_2 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket \quad (1.10)$$

Python :

Pour continuer avec le calcul symbolique.

```
from sympy.matrices import *
M=Matrix([[1,1],[p2,p1]])
B=Matrix([[R/L],[0]])
X=M.solve(B); c1=X[0]; c2=X[1]
print(f"c1={c1} c2={c2}")
#Pour vérifier
sympy.simplify(c1+c2)
sympy.simplify(p2*c1+p1*c2)
```

On peut observer que les matrices ici sont remplies ligne par ligne (i.e. $[1,1]$ est la première ligne).

Calcul théorique de la réponse impulsionnelle : solution 2

Une seconde solution consiste à utiliser p_1 et p_2 calculé à partir de l'équation différentielle vérifiée par $\tilde{h}(t)$ et à supposer qu'ils sont valable pour $h(t)$ et que donc $h(t)$ serait de cette forme-là. Et n'étant pas tout à fait sûr, on rajoute un possible Dirac.

$$h(t) = d_1 e^{p_1 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket + d_2 e^{p_2 t} \llbracket t \geq 0 \rrbracket + d_3 \delta(t) \quad (1.11)$$

La transformée de Fourier de cette réponse impulsionnelle est

$$\hat{H}(f) = d_1 \frac{1}{j2\pi f - p_1} + d_2 \frac{1}{j2\pi f - p_2} + d_3 \quad (1.12)$$

On identifie avec $\hat{H}(f)$ pour trois fréquences quelconques, par exemple $f_0 = 0$, $f_1 = 1$ et $f_2 = 2$.

$$\begin{cases} d_1 \frac{1}{j2\pi f_0 - p_1} + d_2 \frac{1}{j2\pi f_0 - p_2} + d_3 = \hat{H}(f_0) \\ d_1 \frac{1}{j2\pi f_1 - p_1} + d_2 \frac{1}{j2\pi f_1 - p_2} + d_3 = \hat{H}(f_1) \\ d_1 \frac{1}{j2\pi f_2 - p_1} + d_2 \frac{1}{j2\pi f_2 - p_2} + d_3 = \hat{H}(f_2) \end{cases} \quad (1.13)$$

Et on demande à l'ordinateur de résoudre ce système en utilisant des valeurs numériques de R, L, C .

1.2 Travail à effectuer pendant la séance

1.2.1 Préparation à l'utilisation de Python

Python :

Pour démarrer l'utilisation de Python, je propose de choisir deux répertoires placés au sein d'un répertoire, le premier que j'appelle `rep_prg` contient les programmes, notamment ceux disponibles sur mon site internet, et un autre répertoire que j'appelle `rep_tra` où vous mettez le travail effectué notamment les données et les figures. Je propose d'écrire un module placé dans `rep_prg` par séances de TP.

Je propose ensuite d'effectuer les lignes suivantes qui utilisent un module `seb` que j'ai écrit pour ce cours et qui est disponible sur <https://gabriel-dauphin.neocities.org/L3SPI> ou sur <https://www-l2ti.univ-paris13.fr/~dauphin/L3SPI> `plt` et `np` sont les modules `matplotlib` et `numpy` qui servent à tracer des graphes et à manipuler des vecteurs.

Pour le nom des répertoires, que ce soit sous Windows ou sous Linux, il convient sous Python d'utiliser des slash / et non des anti-slash \. La deuxième ligne avec `sys.path.append` signifie ajouter `rep_prg` parmi les répertoires que Python va scruter pour trouver un module ou un fichier. La quatrième ligne avec `os.chdir` signifie un changement de répertoire, c'est l'équivalent de la commande Windows/Linux `cd`.

```
import sys
sys.path.append('rep_prg')
import os
os.chdir('rep_tra')
import seb
plt, np = seb.debut()
import matplotlib
```

1.2.2 Visualisation de la réponse fréquentielle

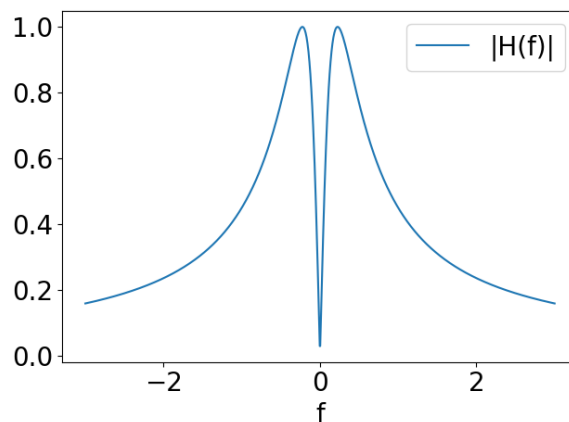


Figure 1.2: Module de la réponse fréquentielle

- Créez une échelle de fréquences avec le vecteur `f` par exemple entre -3 et 3 et représentez graphiquement la réponse fréquentielle

On appelle `vecteur` un tableau de valeurs composé d'une ligne (on parle alors de vecteur ligne) ou d'une seule colonne (on parle de vecteur colonne). La fonction `linspace` de `numpy` permet de générer un ensemble de valeurs en indiquant la première, la dernière et le nombre de ces valeurs. Ici ceci permet de construire l'échelle en fréquence.

```
f=np.linspace(-3,3,10**3)
```

Cette instruction génère 1000 valeurs entre -3 et 3. Cette notion est utile pour générer un graphique, elle permet d'obtenir la figure 1.2 représentant le module de la réponse fréquentielle.

On définit les valeurs des variables. En Python il est possible d'allouer plusieurs variables en même temps.

```
R,C,L = 3,0.5,1
```

On obtient la réponse fréquentielle, (π , j et le carré sont implémentés avec respectivement `np.pi` et `1j` et `**2`).

```
H=1j*2*np.pi*f*R*C/(1+1j*2*np.pi*f*R*C-4*np.pi**2*f**2*L*C)
```

On obtient alors un vecteur ligne de même taille que `f` et contenant successivement toutes les valeurs complexes de H pour chacune des valeurs du vecteur `f`.

Pour faire le graphe, on commence par

```
fig,ax = plt.subplots()
```

Ensuite pour la courbe on rajoute ²

```
ax.plot(f,np.abs(H),label='|H(f)|')
```

On implémente le module avec `np.abs`. Le troisième argument permet de rajouter une légende.

Sur le graphe on peut préciser ce que signifie l'axe des abscisses ³

```
ax.set_xlabel('f')
```

L'affichage de la légende est déclenchée par ⁴

```
ax.legend()
```

La gestion de la taille de la figure est faite avec

```
plt.tight_layout()
```

Je propose de sauvegarde la figure dans `rep_tra`.

```
fig.savefig('nom_figure.png')
```

La figure apparaît lorsqu'on exécute cette commande

```
fig.show()
```

Et comme on va utiliser à nouveau ces calculs il est intéressant de construire une fonction qui calcule $\hat{H}(f)$. Notez qu'il est très important ici de laisser deux espaces au début de chaque ligne après la première ligne pour indiquer que les instructions font parti de la fonction appelée `H1`. Cet ensemble d'instructions sont à mettre dans le module `nom_TP1.py`

```
def H1(R,L,C,f):  
    """fonction de la reponse frequentielle obtenue à partir du montage dans le TP1"""  
    import numpy as np  
    H=1j*2*np.pi*f*R*C/(1+1j*2*np.pi*f*R*C-4*(np.pi**2)*(f**2)*L*C)  
    return H
```

On peut faire appel à cette fonction avec

```
ax.plot(f,np.abs(H1(f)),label='|H(f)|')
```

Et cette commande peut elle-même être dans une fonction appelée `Q1_2_2`. Pour lancer cette nouvelle fonction

```
import nom_TP1  
nom_TP1.Q1_2_2()
```

Lorsque le fichier `nom_TP1.py` est modifié, ces modifications ne sont prises en compte que si on fait la commande

```
importlib.reload(nom_TP1)
```

²Et si on avait plusieurs courbes, il suffit de rajouter une ligne par courbe.

³Si on voulait préciser l'axe des ordonnées on pourrait rajouter `ax.set_ylabel()`

⁴Cette commande ne fonctionne que si précédemment `label` a été précisé.

1.2.3 Détermination numérique de la réponse impulsionnelle

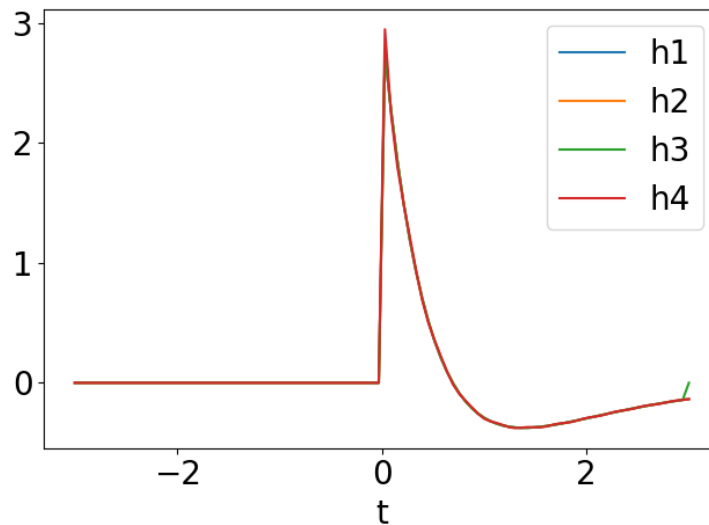


Figure 1.3: Réponse impulsionnelle $h(t)$.

- Créez une échelle de temps avec le vecteur \mathbf{t} par exemple entre -3 et 3 et représentez graphiquement cette réponse impulsionnelle soit avec $\mathbf{h1}$ notée $h_1(t)$ soit avec $\mathbf{h2}$ notée $h_2(t)$.
- Déterminez $h_3(t)$ la réponse impulsionnelle à partir de l'équation différentielle (1.5).
- Déterminez $h_4(t)$ la réponse impulsionnelle cette fois-ci à partir de la réponse fréquentielle (1.1).

La figure 1.3 montre $h_1(t)$, $h_2(t)$, $h_3(t)$, $h_4(t)$. Ici l'implémentation est indiquée dans la section ??.

Implémentation de la première solution

La partie théorique permet de calculer la réponse impulsionnelle liée à la première solution

Python :

On calcule d'abord p_1 et p_2 .

```
p1=(-C*R - np.sqrt(C*(C*R**2 - 4*L)))/(2*C*L)
p2=(-C*R + np.sqrt(C*(C*R**2 - 4*L)))/(2*C*L)
```

On peut ensuite vérifier si les formules sont justes.

```
assert np.abs(L*C*p1**2+R*C*p1+1)<1e-8
assert np.abs(L*C*p2**2+R*C*p2+1)<1e-8
```

On calcule ensuite c_1 et c_2

```
c1,c2 = R/L*p1/(p1-p2), -R/L*p2/(p1-p2)
```

Puis on en déduit la réponse impulsionnelle.

```
y=c1*np.exp(t*p1)*(t>=0)+c2*np.exp(t*p2)*(t>=0)
y[t<0]=0
```

La dernière ligne a l'objectif de donner une valeur nulle lorsque $t < 0$ y compris quand les expressions de $y(t)$ pour $t \geq 0$ n'ont pas de sens.

Je propose de mettre toutes ces lignes de code dans une fonction notée $\mathbf{h1}$ dépendant de $\mathbf{R}, \mathbf{L}, \mathbf{C}, \mathbf{t}$.

Implémentation de la deuxième solution

La deuxième solution utilise le calcul déjà effectué de p_1 et p_2 , que l'on peut retrouver avec

```
p1,p2=np.roots(np.array([L*C,R*C,1]))
```

Pour simplifier le code, je propose de définir une fonction notée H_p calculant $\frac{1}{j2\pi f - p}$

```
def Hp(f,p):  
    return 1/(1j*2*np.pi*f-p)
```

Je considère trois fréquences

```
f=np.array([0,0.1,0.2])
```

La matrice contenant les paramètres à gauche de l'équation matricielle (1.13)

```
M = np.array([[Hp(f[0],p1),Hp(f[0],p2),1],[Hp(f[1],p1),Hp(f[1],p2),1],[Hp(f[2],p1),Hp(f[2],p2),1]])
```

Le vecteur colonne contenant les valeurs complexes souhaitées de la réponse fréquentielle sont les valeurs à droite de l'équation matricielle (1.13)

```
B = np.array([[H1(R,L,C,f[0])],[H1(R,L,C,f[1])],[H1(R,L,C,f[2])]])
```

L'ordinateur résout le système d'équations linéaires

```
d1,d2,d3=np.linalg.solve(M,B); d1,d2,d3=d1[0],d2[0],d3[0]
```

On vérifie qu'il était inutile de considérer un Dirac supplémentaire

```
assert np.abs(d3)<1e-10, (f"d3={d3:.2e}")
```

La réponse impulsionnelle trouvée est alors

```
y=d1*np.exp(p1*t)*(t>=0)+d2*np.exp(p2*t)*(t>=0)  
y[t<0]=0
```

Je propose de la même façon de mettre ces lignes de code dans une deuxième fonction `h2`.

Détermination de $h(t)$ à partir de l'équation différentielle

On peut trouver \tilde{h} en utilisant directement la fonction `sol_eq_diff` du module `seb` à partir de l'équation (1.4).

```
y1=seb.sol_eq_diff((L*C,R*C,1),t)
```

Notez que le premier argument est un tuple composé de trois arguments qui sont respectivement les coefficients devant $\frac{d^2}{dt^2}y(t)$, $\frac{d}{dt}y(t)$, $y(t)$.

On trouve alors $h(t)$ avec l'équation (1.5)

```
y2=R*C*seb.deriver(t,y1)
```

Je propose de mettre ces lignes de code dans une fonction `h3`.

Détermination de la réponse impulsionnelle à partir de la réponse fréquentielle

On utilise ici la fonction `H1` donnant la réponse fréquentielle du filtre étudié en utilisant (1.1). On évalue cette réponse fréquentielle en utilisant un très grand nombre de valeurs de fréquences. Puis on lui applique la transformée de Fourier inverse TFI définie dans `seb.py`.

```
f1=np.linspace(-20,20,10**5)  
y1=seb.TFI(f1,H1(R,L,C,f1),t)
```

Comme on sait qu'avant $t = 0$, cette réponse impulsionnelle est nulle et que cette réponse impulsionnelle est réelle, on rajoute

```
y1[t<0]=0  
y2=np.real(y1)
```

Je propose de mettre ces instructions dans une fonction `h4` et d'afficher sur un même graphique ces trois ou quatre fonctions.

1.2.4 Détermination de la réponse du système à $x_a(t) = \mathbb{T}(t)$

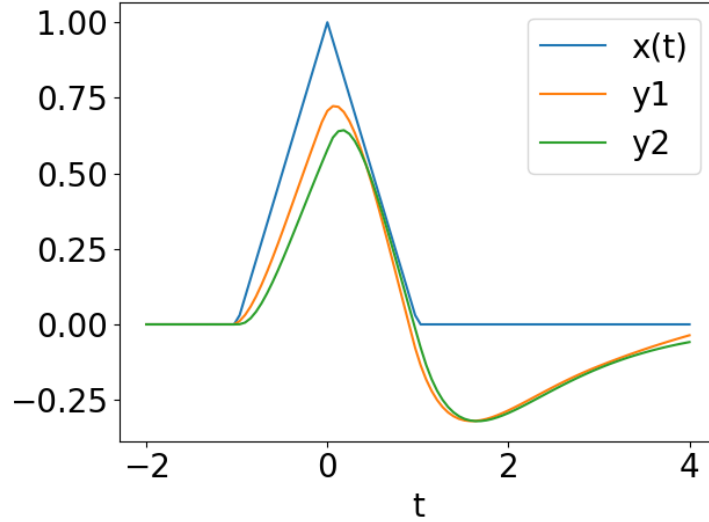


Figure 1.4: Courbe bleue en triangle : signal d'entrée. Les deux autres courbes sont le signal de sortie calculée de deux façons différentes et notées y_1 et y_2 .

- Déterminez $y_{a1}(t)$ en utilisant la réponse impulsionnelle $h_1(t)$ ou $h_2(t)$ et la définition de $x_a(t)$ en utilisant la notion de produit de convolution.
- Calculez la réponse fréquentielle de la sortie $y_{a2}(t)$ en utilisant la réponse fréquentielle calculée en section 1.2.2 et la transformée Fourier de la fonction triangle pour en déduire $y_{a3}(t)$ avec

$$y_{a2}(t) = \text{TF}^{-1} \left[\hat{H}(f) \text{TF} [\mathbb{T}(t)](f) \right] (t) \quad (1.14)$$

où $\hat{H}(f)$ est la réponse fréquentielle du filtre considéré. Comme on sait que la sortie est réelle, il est intéressant de prendre la partie réelle de la sortie.

La figure 1.4 montre $y_{a1}(t)$, et y_{a2} .

Utilisation du produit de convolution

Une fonction simulant le produit de convolution entre deux signaux est disponible sur `seb.py`. Pour calculer le produit de convolution de deux signaux, elle requière ces deux signaux et leurs échelles de temps ainsi que l'échelle de temps du nouveau signal généré.

On crée l'échelle de temps du premier signal avec la fonction `arange` de `numpy` qui permet d'utiliser une période d'échantillonnage déjà fixée $T_e = \frac{1}{f_e}$. Ici -1 est l'instant initial pour $x(t)$ et 1 est l'instant final pour $x(t)$.

```
tx = np.arange(-1,1,1/fe)
```

```
\begin{verbatim}
```

Pour choisir le début et la fin, il suffit de donner des valeurs qui permettent de donner les informations de rallonger le signal sur des période où le signal est nul).

{\tt tx} est ensuite utilisée pour créer le signal d'entrée avec {\tt fonction_T} disponible dans {\tt seb.py}

```
\begin{verbatim}
x = seb.fonction_T(tx)
```

On crée une échelle de temps pour la réponse impulsionnelle. Il est important que cette deuxième échelle de temps ait la même période d'échantillonnage.

```
th = np.arange(0,4,1/fe)
```

De même que pour `tx`, le choix du début et de la fin de `th` est fait de façon à donner suffisamment d'informations. La valeurs de la réponse impulsionnelle sont récupérées avec `h1(R,L,C,th)` qui utilise la fonction `h1`.

On crée l'échelle de temps du signal à reconstruire

```
t=np.arange(-2,4,1/fe)
```

On obtient $y_{a1}(t)$ avec la fonction `convolution`

```
y1=seb.convolution(tx,x,th,h1(R,L,C,th),t)
```

Utilisation de la transformée de Fourier et de la transformée de Fourier inverse

Cette fois-ci on a besoin d'une échelle de temps pour calculer la réponse fréquentielle de $x(t)$. Celle-ci doit être suffisamment détaillée pour donner une bonne approximation à $\text{TF}[x(t)](f)$.

```
tx=np.linspace(-1,1,10**4)
```

On calcule $x(t)$ sur cette autre échelle de temps

```
x=seb.fonction_T(t)
```

On a besoin d'une échelle de fréquence assez détaillée pour en calculer la transformée de Fourier inverse.

```
f=np.linspace(-3,3,10**4)
```

On calcule $\text{TF}[x(t)](f)$ avec

```
X=seb.TF(t,x,f)
```

On obtient alors $\hat{Y}(f)$ la transformée de Fourier de la sortie

```
Y=H1(f)*X
```

On choisit une échelle de temps pour y_2 , qui ne sert que pour l'affichage.

```
ty=np.linspace(-2,4,10**2)
```

On calcule la sortie en utilisant la transformée de Fourier inverse et en considérant la partie réelle.

```
y=np.real(seb.TFI(f,Y,ty))
```

1.3 Travail à rendre une semaine après la séance

En vous inspirant du travail effectué précédemment, répondez aux questions suivantes. Cette partie est à mettre après la partie correspondant à la section 1.1.

7. Créez une échelle de fréquences avec le vecteur \mathbf{f} par exemple entre -3 et 3 et représentez graphiquement cette réponse fréquentielle.
8. Créez une échelle de temps avec le vecteur \mathbf{t} par exemple entre -3 et 3 et représentez graphiquement cette réponse impulsionnelle soit avec $\mathbf{h1}$ notée $h_1(t)$ soit avec $\mathbf{h2}$ notée $h_2(t)$.
9. Déterminez $h_3(t)$ la réponse impulsionnelle à partir de la réponse fréquentielle (1.1)
10. Déterminez $h_4(t)$ la réponse impulsionnelle à
11. Choisissez un signal d'entrée noté $x(t)$.
12. Déterminez $y_1(t)$ la réponse du filtre à $x(t)$ en utilisant la réponse impulsionnelle $h_1(t)$ ou $h_2(t)$ et $x(t)$.
13. Calculez la réponse fréquentielle de la sortie $y_2(t)$ en utilisant la réponse fréquentielle et la simulation de la transformée de Fourier du signal d'entrée choisi.

$$y_2(t) = \text{TF}^{-1} \left[\hat{H}(f) \text{TF} [T(t)] (f) \right] (t) \quad (1.15)$$

Le document à rendre à un pdf dont la première page doit lister toutes les figures, toutes les formules et toutes les réponses aux questions. La suite du document expliquant la justification des réponses et/ou les programmes utilisés.

Chapter 2

Séance 2 de travaux pratiques

2.1 Préparation à faire avant la séance

1. Choisissez un signal ayant une représentation graphique simple. C'est ce signal noté $s_2(t)$ que vous étudierez à la place de $s_1(t)$ représenté sur la figure 2.1. Ce signal doit être non-nul seulement sur un intervalle petit (il n'est donc pas périodique).
2. Explicitez $s_2(t)$ au moyen des fonctions de base présentées dans le cours de façon similaire à l'équation (2.1).
3. Calculez l'intégrale de ce signal $\int_{-\infty}^{+\infty} s_2(t) dt$.
4. Si possible calculez la transformée de Fourier $\hat{S}_2(f)$, ou donnez un algorithme permettant de le faire.

2.2 Travail à effectuer pendant la séance

2.2.1 Signal étudié

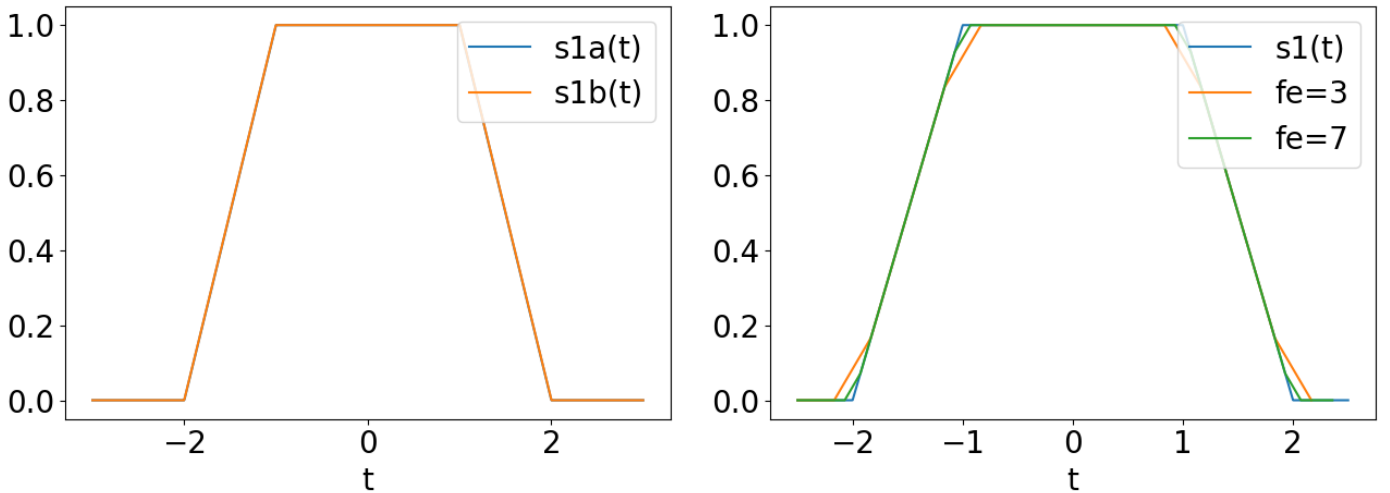


Figure 2.1: Signal étudié $s_1(t)$ et deux échantillonnages

Graphiquement on voit que le signal peut se mettre sous deux formes, la première notée $s_{1a}(t)$ et la deuxième notée $s_{1b}(t)$.

$$s_1(t) = 2\mathbb{T}(t/2) - \mathbb{T}(t) = \mathbb{C}(t + 1.5) + \Pi(t/2) + \mathbb{D}(t - 1.5) \quad (2.1)$$

La gauche de la figure 2.1 montre le signal étudié $s_1(t)$ avec ces deux formes. La droite montre l'échantillonnage avec deux fréquences d'échantillonnages.

2.2.2 Calculs théoriques sur le signal $s_1(t)$

Graphiquement on peut voir la surface du signal qui est composé de deux triangles et d'un rectangle, il a donc une surface de $2(1 \times 1/2) + (1 \times 2) = 3$.

$$\int_{-\infty}^{+\infty} s_1(t) dt = 3 \quad (2.2)$$

Je propose d'utiliser l'expression de $s_1(t)$ en fonction de $\mathbb{T}(t)$ dont la transformée de Fourier vaut $\text{sinc}^2(f)$:

$$\hat{S}_1(f) = 2\text{TF}[\mathbb{T}(t/2)](f) - \text{TF}[\mathbb{T}(t)](f) = 4\text{TF}[\mathbb{T}(t)](2f) - \text{TF}[\mathbb{T}(t)](f) = 4\text{sinc}^2(2f) - \text{sinc}(f) \quad (2.3)$$

On remarque que ces deux équations sont cohérentes : $3 = \hat{S}_1(0) = 4 - 1$

2.2.3 Échantillonnage du signal

La droite de la figure 2.1 montre le signal étudié $s_1(t)$ et deux échantillonnages faits à deux fréquences différentes, ici $f_{e_a} = 3\text{Hz}$ et $f_{e_b} = 7\text{Hz}$.

Python :

L'équation (2.1) permet de définir une fonction

```
def s1a(t):  
    return seb.fonction_T(t/2)*2-seb.fonction_T(t)
```

Pour simuler le signal `s1` en tant que signal temps continu, on crée une échelle de temps très précise.

```
t=np.linspace(-2,2,10**4)  
s1=s1a(t)
```

La fréquence d'échantillonnage élevée permettra de faire des calculs un peu plus précis. Pour simuler ce même signal en tant que signal temps discret avec une fréquence d'échantillonnage de $f_e = 3\text{Hz}$, on utilise la fonction `np.arange` qui permet de préciser exactement la fréquence d'échantillonnage choisie.

```
fe1=3  
t=np.arange(-2,2,1/fe1)  
s1=s1a(t)
```

L'implémentation de la droite de la figure 2.1 est réalisée dans la section ??.

2.2.4 Simulation de la transformée de Fourier

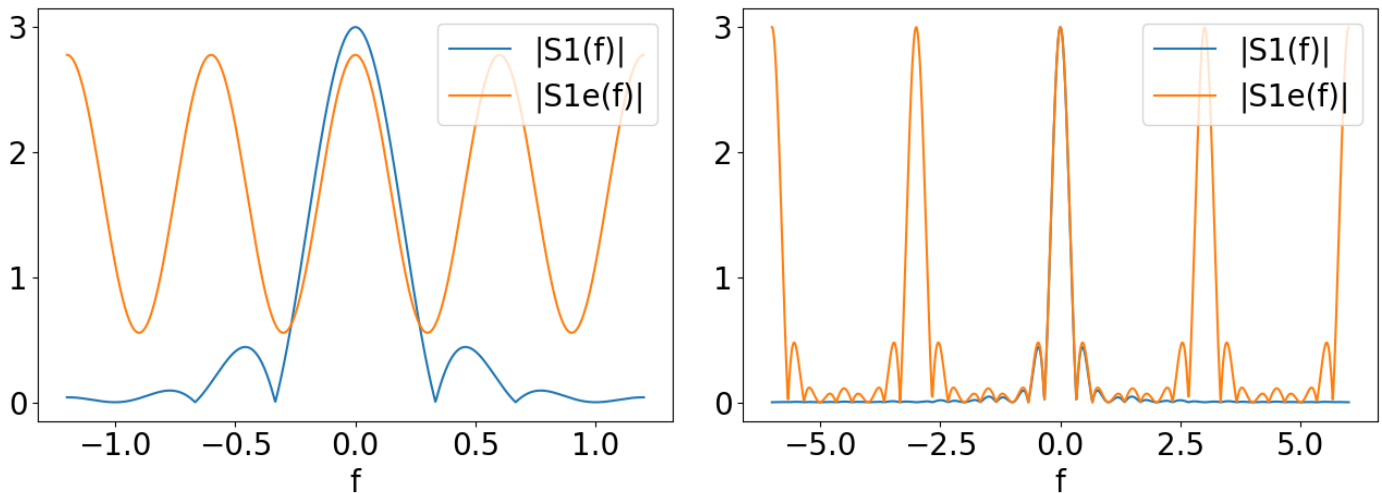


Figure 2.2: Spectre de $s_1(t)$ et à gauche de $s_1(t)$ échantillonné à 0.6Hz et à droite à 3Hz.

La figure 2.2 montre à gauche et à droite deux spectres périodique, ce sont les transformées de Fourier des signaux échantillonnés. C'est le même spectre en bleu et non-périodique qui est représenté à gauche et à droite.

Python :

La fonction `seb.TFTD` implémente la transformée de Fourier à temps discret, son utilisation est similaire à `seb.TF`, on précise une échelle de temps et les valeurs du signal ainsi qu'une échelle en fréquence souhaitée. Pour bien montrer la périodicité de période f_e , je considère une échelle de fréquence entre $-3f_e$ et $3f_e$.

```
fe1=3
t1=np.arange(-2,2,1/fe1)
f=np.linspace(-3*fe1,3*fe1,300)
S1e_a=seb.TFTD(ta,s1a(t1),f)
```

L'implémentation est réalisée dans la section ??.

2.2.5 Simulation de la périodisation du spectre

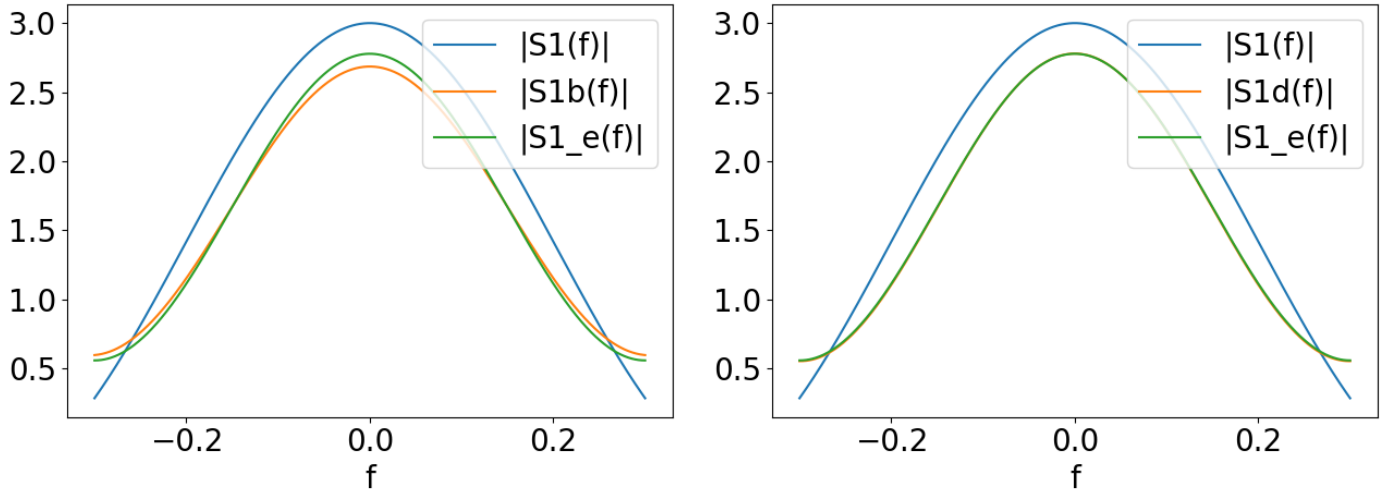


Figure 2.3: Spectre de $s_1(t)$ et à gauche de $s_1(t)$ échantillonné à 0.6Hz et à droite à 3Hz.

- Représentez $|\hat{S}_1(f)|$, $|\hat{S}_1(f) + \hat{S}_1(f + f_e) + \hat{S}_1(f - f_e)|$, $|\hat{S}_1(f) + \hat{S}_1(f + f_e) + \hat{S}_1(f - f_e) + \hat{S}_1(f + 2f_e) + \hat{S}_1(f - 2f_e)|$ et $\frac{1}{f_e} |\hat{S}_{e1}(f)|$ avec une représentation centrée. Vous pouvez utiliser une version approchée ou exacte de $\hat{S}_1(f)$.

La figure 2.3 montre dans les deux figures en haut $S_1(f)$ et avec une forme plus en cloche $\hat{S}_1^\#(f) = \frac{1}{f_e} \text{TFTD}[s_1[n]](f)$. À gauche, $\hat{S}_1^\#(f)$ est approchée avec $|\hat{S}_1(f) + \hat{S}_1(f + f_e) + \hat{S}_1(f - f_e)|$, on voit la différence entre les deux courbes. Cette différence avec $\hat{S}_1^\#(f)$ disparaît à droite en visualisant $|\hat{S}_1(f) + \hat{S}_1(f + f_e) + \hat{S}_1(f - f_e) + \hat{S}_1(f + 2f_e) + \hat{S}_1(f - 2f_e)|$. L'implémentation est réalisée dans la section ??.

2.2.6 Périodisation de $s_1(t)$

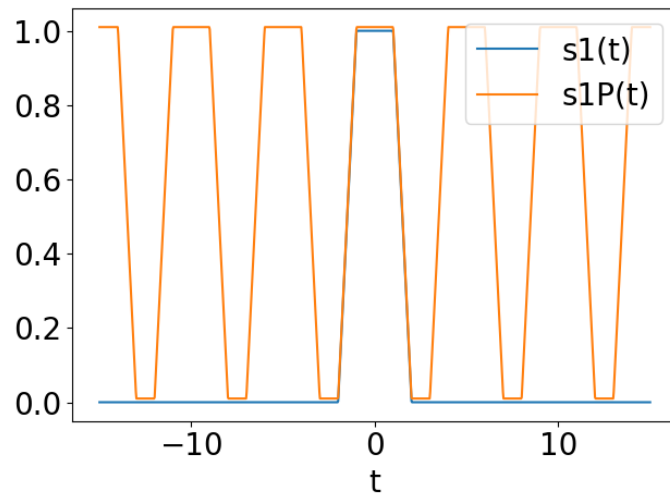


Figure 2.4: Signal $s_1(t)$ en bleu périodisé en $s_1^P(t)$ en répétant le motif défini sur $\left[-\frac{5}{2}, \frac{5}{2}\right]$.

La figure 2.4 montre $s_1(t)$ et $s_1^P(t)$ périodisés. La courbe de $s_1^P(t)$ est légèrement surélevée pour montrer la différence avec $s_1(t)$. L'implémentation est dans ??.

2.2.7 Simulation de la transformée de Fourier

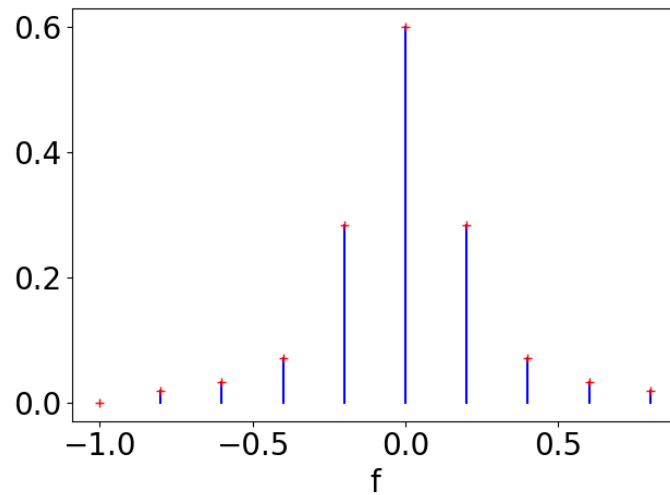


Figure 2.5: Signal $s_1(t)$ en bleu périodisé en $s_1^P(t)$ en répétant le motif $\left[-\frac{5}{2}, \frac{5}{2}\right]$.

La figure 2.5 montre des raies représentant les coefficients de la série de Fourier de $s_1^P(t)$. Comme la restriction de $s_1^P(t)$ sur $\left[-\frac{5}{2}, \frac{5}{2}\right]$ coïncide avec $s_1(t)$, ces raies peuvent être obtenues avec $\hat{S}_1(f)$ pour $f_k = \frac{k}{T}$, ces points sont les plus indiqués en rouge.

2.2.8 Simulation de la périodisation de la transformée de Fourier

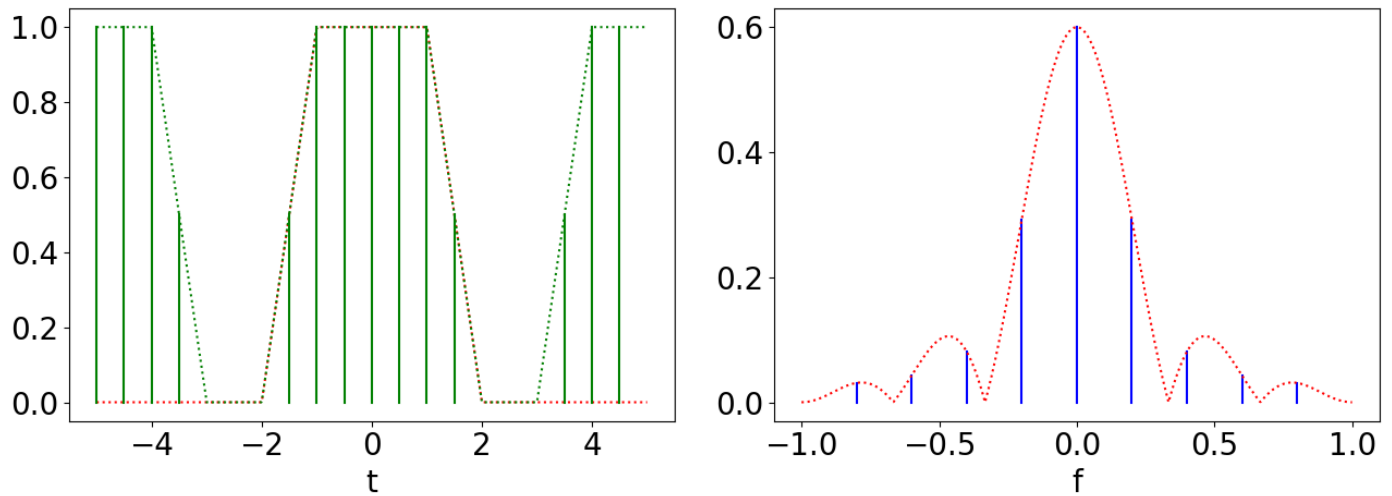


Figure 2.6

- Choisissez une fréquence d'échantillonnage f_{ec} tel que la période T soit un multiple de $\frac{1}{f_{ec}}$. On note $N = T f_{ec}$.
- On note $s_1^{#P}[n]$ le signal $s_1^P(t)$ échantillonné à f_{ec} . Représentez $s_1^{#P}[n]$, $s_1^{#}[n]$, $s_1^P(t)$ sur le même graphique.
- Représentez sur la même figure $\text{TFD}[s_1^{#P}[n]][k]$ et $\frac{1}{N} \text{TFD}[s_1^{#P}[n]] \left(k \frac{f_{ec}}{N} \right)$

La figure 2.6 est implémentée dans ??

2.3 Travail à rendre une semaine après la séance

5. Choisissez deux fréquence d'échantillonnage f_{ea} et f_{eb} , montrez que les transformées de Fourier des signaux échantillonnés ne sont pas les mêmes que celle du signal non-échantillonné et qu'elles sont périodiques de période f_e .

Chapter 3

Séance 3 de travaux pratiques

3.1 Préparation à faire avant la séance

1. Choisissez la distribution de probabilité du bruit blanc considéré.
2. Choisissez un filtre défini par une équation différentielle, on note ici \mathcal{H} sa relation entrée sortie.
3. Calculez la réponse impulsionnelle $h(t)$, (ou donnez un algorithme).
4. Calculez la réponse fréquentielle $\hat{H}(f)$, (ou donnez un algorithme).
5. Choisissez une fréquence d'échantillonnage f_e pour simuler le bruit considéré.
6. Choisissez deux instants d'observation t_0 et t_1 .

3.2 Travail à effectuer pendant la séance

Dans un premier temps, on considère dans ce TP, la loi de probabilité gaussienne, centrée et d'écart-type 1, le filtre défini par cette équation différentielle.

$$\frac{d}{dt}y(t) + y(t) = x(t - 1) \quad (3.1)$$

Calcul de la réponse impulsionnelle

Je pose $\tilde{h}(t)$ la solution de l'équation différentielle

$$\frac{d}{dt}y(t) + y(t) = \delta(t) \quad (3.2)$$

Le polynôme associé est $p + 1$, il a une racine $p = -1$, donc les solutions sont de type

$$\tilde{h}(t) = Ae^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t) \quad (3.3)$$

Pour trouver A , je remplace $\tilde{h}(t)$ dans l'équation (3.2) et je trouve

$$\delta(t) = \frac{d}{dt}\tilde{h}(t) + \tilde{h}(t) = \left(-Ae^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t) + A\delta(t)\right) + Ae^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t) = A\delta(t) \quad (3.4)$$

J'en déduis que $A = 1$ et $\tilde{h}(t) = e^{-t}\mathbb{I}[t \geq 0](t)$

La réponse impulsionnelle de \mathcal{H} est obtenue en mettant en entrée $x(t) = \delta(t)$ qui devient $x(t - 1) = \delta(t - 1)$ qui modifie la relation entrée-sortie de (3.2) en retardant l'entrée de $t = 1$ et par suite en retardant la sortie de $t = 1$. Donc $h(t) = \tilde{h}(t - 1)$.

$$h(t) = e^{-(t-1)}\mathbb{I}[t \geq 1](t) \quad (3.5)$$

Calcul de la réponse fréquentielle

À partir de l'équation différentielle (3.1) et en remarquant qu'un retard devient un déphasage proportionnel à la fréquence, on a

$$\hat{H}(f) = \frac{e^{-j2\pi f}}{1 + j2\pi f} \quad (3.6)$$

Estimation de la densité spectrale en sortie pour un bruit blanc gaussien

Je note $S_x(f), S_y(f)$ les densités spectrales de puissance de $\vec{X}(t)$ et $\vec{Y}(t)$. Comme $\vec{X}(t)$ est un bruit blanc centré et d'écart-type 1, $S_x(f) = S_x(0) = 1$.

$$\text{Du coup } S_y(f) = |\hat{H}(f)|^2 = \frac{1}{1+4\pi^2 f^2}$$

Estimation de la moyenne et de la variance en sortie pour un bruit blanc gaussien

Le gain statique $\hat{H}(0) = 1$ d'après l'équation (3.6). Aussi la moyenne statistique de la sortie est la même que la moyenne statistique de l'entrée qui vaut 0.

$$\mathbb{E}[\vec{Y}(t)] = \hat{H}(0)\mathbb{E}[\vec{X}(t)] = 0 \quad (3.7)$$

Je note $S_x(f), S_y(f)$ les densités spectrales de puissance de $\vec{X}(t)$ et $\vec{Y}(t)$. Comme $\vec{X}(t)$ est un bruit blanc centré et d'écart-type 1, $S_x(f) = S_x(0) = 1$.

$$\text{Var}[\vec{Y}(t)] = \gamma_x(0) = \int_{-\infty}^{+\infty} S_y(f) df = \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{1}{1 + 4\pi^2 f^2} df \quad (3.8)$$

Au moyen de deux changements de variable $u = 2\pi f$ et $\theta = \arctan(u)$, on calcule l'intégrale

$$\int_{-\infty}^{+\infty} \frac{df}{1 + 4\pi^2 f^2} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{+\infty} \frac{du}{1 + u^2} = \frac{1}{2\pi} \int_{-\frac{\pi}{2}}^{\frac{\pi}{2}} d\theta = \frac{1}{2} \quad (3.9)$$

Finalement on obtient

$$\text{Var}[\vec{Y}(t)] = \frac{1}{2} \quad (3.10)$$

Estimation de l'autocorrélation en sortie pour un bruit blanc gaussien

Je note $\gamma_x(t), \gamma_y(t)$ les densités spectrales de puissance de $\vec{X}(t)$ et $\vec{Y}(t)$. Comme $\vec{X}(t)$ est un bruit blanc centré et d'écart-type 1, $\gamma_x(t) = \delta(t)$.

Et on a aussi

$$\gamma_y(t) = \text{TF}^{-1}[S_y(f)](t) \quad (3.11)$$

Pour trouver cette transformée de Fourier inverse, on suppose qu'elle s'écrit sous la forme $\gamma_y(t) = be^{-a|t|}$. La valeur absolue fait qu'on découpe en deux l'intégrale à effectuer.

$$S_y(f) = b \int_{-\infty}^0 b^{at} e^{-j2\pi ft} dt + b \int_0^{+\infty} b^{-at} e^{-j2\pi ft} dt \quad (3.12)$$

La deuxième intégrale vaut

$$\int_0^{+\infty} e^{-at} e^{-j2\pi ft} dt = \left[\frac{e^{-t(a+j2\pi f)}}{a + j2\pi f} \right]_0^{+\infty} = \frac{1}{a + j2\pi f} \quad (3.13)$$

Après un changement de variable $t' = -t$, la première intégrale vaut

$$\int_{-\infty}^0 e^{at} e^{-j2\pi ft} dt = \int_0^{+\infty} e^{-at} e^{j2\pi ft} dt = \int_0^{+\infty} e^{-at} e^{-j2\pi(-f)t} dt = \frac{1}{a + j2\pi(-f)} \quad (3.14)$$

Du coup avec les deux termes on trouve que

$$S_y(f) = b \left(\frac{1}{a + j2\pi f} + \frac{1}{a - j2\pi f} \right) = \frac{2ab}{a^2 + 4\pi^2 f^2} \quad (3.15)$$

Par identification avec la vraie valeur de $S_y(f)$, on trouve que $a = 1$ et $b = 0.5$.

$$\gamma_y(t) = 0.5e^{-|t|} \quad (3.16)$$

3.2.1 Estimation de la réponse impulsionnelle

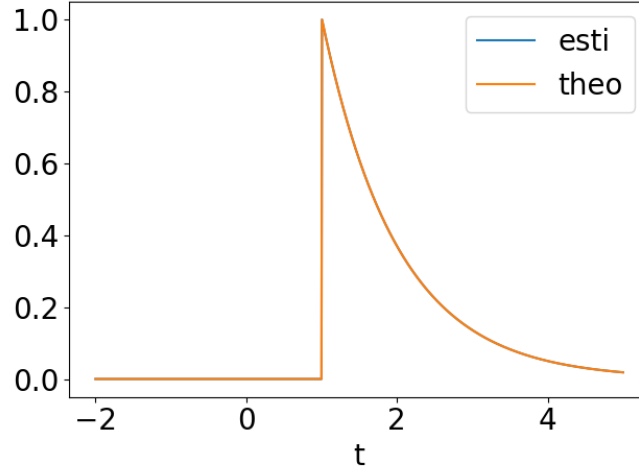


Figure 3.1: Réponse impulsionnelle estimée avec l'équation différentielle et avec le résultat théorique.

Ici la réponse impulsionnelle est définie à partir d'une équation différentielle.

$$h(t) = \tilde{h}(t - 1) \text{ et } \frac{d}{dt}\tilde{h}(t) + \tilde{h}(t) = \delta(t) \quad (3.17)$$

Du coup la réponse impulsionnelle se calcule ainsi

```
t=np.linspace(-2,5,10**3)
h_tilde=seb.sol_eq_diff((1,1),t)
h=seb.retarder(t,h_tilde,1)
```

On peut alors vérifier que cette estimation coïncide avec l'équation (3.5). C'est ce que montre la figure 3.1.

3.2.2 Tirage aléatoire d'une valeur particulière de $\tilde{Y}(t_0)$

Le tirage aléatoire se fait avec un tirage d'un bruit blanc à une fréquence d'échantillonnage f_e .

```
fe,t0 = 10**3,1
t=np.arange(-1,t0,1/fe)
import numpy.random as nr
B=nr.normal(0,1,len(t))*np.sqrt(fe)
```

En utilisant une implémentation $h1$ de la définition de la réponse impulsionnelle notée ici $h_1(t)$, on en déduit un tirage aléatoire de $\tilde{Y}(t_1)$.

```
Yt0=seb.convolution(t,B,t,h1(t),t0)
```

3.2.3 Représentation de la densité de probabilité du signal en sortie en $t = t_0$ pour une fréquence d'échantillonnage f_e

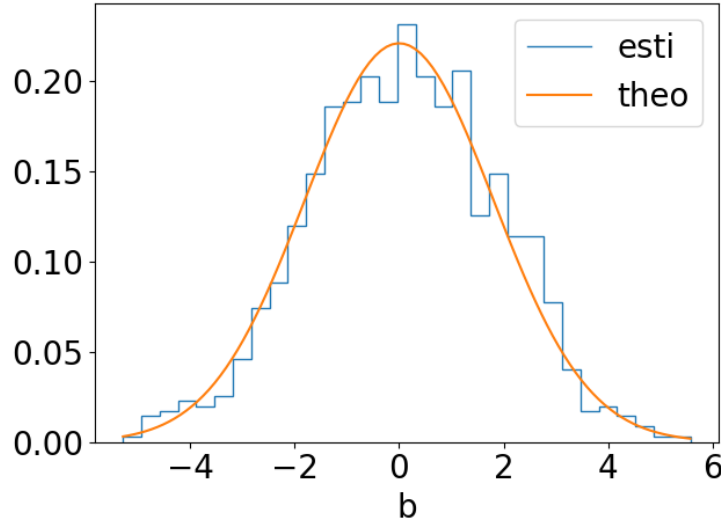


Figure 3.2: Distribution de probabilité estimée et fonction gaussienne estimée

La figure 3.2 représente la distribution de probabilité de $\hat{Y}(t_0)$ estimée avec 1000 tirages aléatoires.

Pour représenter une distribution de probabilité, on stocke dans un tableau `tab` des réalisations de $\hat{Y}(t_0)$. Ce tableau est d'abord initialisé

```
K = 1000; tab=np.zeros(K)
```

On met dans chaque case du tableau la quantité `Yt0` calculée précédemment, et on place le tout dans une boucle `for` pour que cette tâche soit réalisée K fois.

```
for k in range(K):
    B=nr.normal(0,1,len(t))*np.sqrt(fe)
    tab[k]=seb.convolution(t,B,t,h1(t),t0)
```

Pour estimer la densité de probabilité, on utilise la fonction `numpy.histogram` qui donne les estimations des densités de probabilité pour des intervalles contigus. Le nombre de ces intervalles doit être spécifié et je propose d'utiliser la valeur arrondi obtenu avec la racine carré du nombre de tirages aléatoires `int(np.sqrt(K))`. Cette information est transmise avec l'option `bins` avec cette valeur. Je propose d'utiliser la normalisation qui est ajustée de façon qu'approximativement l'intégrale de la densité de probabilité vaut 1. Ceci se fait avec l'option `density` avec la valeur `True`. La fonction `numpy.histogram` renvoie d'abord la densité de probabilité et après les extrémités des différents intervalles.

```
proba,b_val = np.histogram(tab,bins=int(np.sqrt(K)),density=True)
```

Pour afficher la densité de probabilité, le plus simple est d'utiliser `ax.stairs` qui s'utilise comme `ax.plot` sauf que les deux premiers arguments sont ceux que donnent `np.histogram`, (l'inverse de `ax.plot`). La fonction `ax.stairs` requière que le deuxième argument ait une composante en plus que le premier, ce que justement `np.histogram` fait.

```
ax.stairs(proba,b_val)
```

On peut ensuite comparer ces valeurs avec la distribution de probabilité gaussienne obtenue en utilisant la moyenne et l'écart-type estimés à partir des valeurs tirées.

```
mu,sigma = np.mean(tab), np.std(tab)
```

La densité de probabilité d'une gaussienne est alors

$$f_B(b) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{b^2}{2\sigma^2}} \quad (3.18)$$

Il reste à calculer l'échelle de valeurs de B à partir de `b_val` qui sont les extrémités d'intervalles contigus de mêmes tailles.

```
b=seb.milieux(b_val)
```

On peut ensuite évaluer la densité de probabilité théorique en utilisant `b`.

```
fb=seb.gaussian(b,mu,sigma)
```

On peut alors compléter l'affichage

```
ax.plot(b,fb,label='theo')
```

Appendix A

Supplément

A.1 Outils

Python :

Lignes à mettre en début de séance

```
import sys
sys.path.append('rep_prg')
import os
os.chdir('rep_tra')
import seb
plt,np=seb.debut()
```

seb.debut

La fonction `debut` renvoie un tuple `(plt,np,sig)`.

- `plt` sert pour faire des graphes et ses paramètres sont modifiés par `debut` de façon à rendre les graphes plus visibles.
- `np` correspond à `numpy`, c'est utile pour faire des calculs.

A.1.1 Commandes générales

- `help` suivi de parenthèses avec le nom de la fonction. Le contenu affiché est celui entre trois guillemets dans une fonction.
- `assert` provoque une erreur si ce qui suit n'est pas vrai.
- `len` suivi de parenthèses et le nom d'un vecteur ligne ou colonne, cela donne sa longueur.
- `1j` est le complexe imaginaire j .
- `round` qui fournit ¹ un entier à partir d'un nombre réel.
- `def` et `return` pour définir une fonction.
- `#` pour mettre une ligne en commentaire.
- `type` pour connaître le type d'une valeur ou d'une variable.
- `min` et `max`

¹La fonction `round` de `numpy` fournit un entier de type `float`.

Contenu susceptible d'être utilisé dans `np` pour `numpy`

- `linspace` permet de définir un ensemble de valeur régulièrement réparties en précisant la valeur initiale, la valeur finale et le nombre de ces valeurs. La dernière valeur est atteinte.
- `arange` permet de définir un ensemble de valeur régulièrement réparties en précisant la valeur initiale, la valeur finale et l'espacement entre ces valeurs. La dernière valeur n'est jamais atteinte.
- `sqrt` pour racine carré
- `exp` pour exponentielle
- `array` suivi d'une liste entre crochets de valeurs espacées de virgules, pour définir un vecteur de type `numpy.ndarray`. On peut l'utiliser pour définir une matrice en utilisant deux séries de crochets.
- `real` suivi d'un complexe entre parenthèses pour prendre la partie réelle.
- `abs` suivi d'un complexe ou d'un réel entre parenthèses pour prendre le module ou la valeur absolue.
- `sinc` est la fonction sinus cardinal définie par $\frac{\sin(\pi t)}{\pi t}$
- `concatenate`
- `zeros`, `ones`, `zeros_like` et `ones_like`. Pour les deux premières le premier paramètre est un entier ou un tuple indiquant soit la taille du vecteur soit le nombre de lignes et de colonnes de la matrice à définir. Les deux dernières permettent de créer un vecteur ou une matrice ayant les mêmes dimension qu'un certain objet qu'on transmet en paramètre. Les valeurs de l'objet créés sont nulles si on utilise `zeros` ou `zeros_like` et 1 si on utilise `ones` ou `ones_like`.

Contenu susceptible d'être utilisé dans `plt` récupéré dans `debut`

- `subplots`
- `plot`
- `set_xlabel` et `set_ylabel`
- `set_legend`
- `tight_layout`
- `savefig`
- `show`

Contenu susceptible d'être utilisé dans `seb`

- Les fonctions pour définir un signal
 - `fonction_H` est la fonction échelon $\llbracket t \geq 0 \rrbracket(t)$.
 - `fonction_P` est la fonction porte sur $[-0.5, 0.5]$.
 - `fonction_T` est la fonction triangle sur $[-1, 1]$.
 - `fonction_C` est la demi-fonction triangle croissante sur $[-0.5, 0.5]$.
 - `fonction_D` est la demi-fonction triangle décroissante sur $[-0.5, 0.5]$.
 - `gaussian(x,mu,sigma)` renvoie la fonction associée à densité de probabilité de la Gaussienne de moyenne `mu` et d'écart-type `sigma`.
- Les fonctions pour calculer une transformée de Fourier
 - `TF` et `TFI` pour transformée de Fourier et transformée de Fourier inverse

- `TFTD(t,x,f)` calcule la TFTD du signal temps discret défini par `t,x` en les fréquences `f`.
 - `TFTDI(f,X,t)` calcule la TFTD inverse du spectre complexe `X` définis pour les fréquences `f`. Le résultat est un signal temps discret pour les instants contenus dans `t`.
 - `TFD(t,s,T,bool)` calcule la TFD, `T` indique soit la période soit l'intervalle utilise pour décrire le signal periodique `t,s` défini l'échelle de temps et le signal. `bool` vaut `True` si on veut une représentation centrée et `False` si on n'en veut pas. `f` est l'échelle de fréquence retournée. `S` est l'ensemble des coefficients associés `f,S=seb.TFD(t,s,T,bool)`
 - `coef_serie_Fourier(t,x,T,k)` calcule les coefficients de la série de Fourier X_k `T` est soit la periode du signal soit un tuple indiquant un intervalle sur lequel est defini $x(t)$. Si `T` est une valeur alors l'intervalle considere est $[0, T]$ `k` est la liste des indices des fréquences calculées. Le programme retourne un tuple avec d'abord les fréquences et d'autre part les coefficients associés.
- Les fonctions pour transformer un signal
 - `retarder(t,x,tau)` retarde le signal $x(t)$ défini par `t` et `x` de `tau` lorsque `tau` est positif et avance de `-tau` si `tau` est négatif.
 - `periodiser_ech_t(t,T)` produit un vecteur de meme taille que `t` mais dont les valeurs sont entre 0 et `T` de facon a définir un signal periodique de période `T`. Si `T` est un intervalle alors c'est le motif entre `T[0]` et `T[1]` qui est répété.
 - `synchroniser(t)` change l'échelle de temps de façon que le vecteur soit un multiple de la periode d'échantillonnage.
 - Les fonctions associées au produit de convolution
 - `convolution(tx,x,th,h,ty)` Le programme fournit le produit de convolution de `x` par `h` aux instants demandes par `ty` `tx`, `th` et `ty` sont les échelles de temps de `x` `h` et `y` `x` et `tx` doivent être de même taille `th` et `h` doivent être de même taille `tx` doit contenir au moins deux composantes `x` et `h` sont supposés d'énergie finie.
 - `correlation(tx,x,ty,y,tz)` calcule l'intercorrelation entre `tx,x` et `ty,y` en `tz`
 - Les fonctions associées aux équations différentielles et au fait de dériver et d'intégrer.
 - `sol_eq_diff(coef,t)` `coef` sont les coefficients devant les termes de l'équation différentielle définis comme un tuple `t` est l'ensemble des instants dont a cherche a calculer $y(t)$ `t` est un vecteur avec des points régulièrement espacés
 - `deriver(t,x)` dérive le signal défini par `t,x` en retournant la dérivée en tous les instants de `t`.
 - `integrer(t,x)` intègre le signal défini par `t,x` en retournant l'intégrale $\int_{-\infty}^t x(t) dt$ en tous les instants de `t`.
 - Des fonctions pour trouver une valeur particulière dans un vecteur.
 - `find_nearest(array, value)` retourne la valeur de `array` la plus proche de `value`.
 - `where_nearest(array, value)` retourne l'indice dans `array` correspondant à la valeur la plus proche de `value`.
 - `erreur_quad(fun,intervalle)` est une fonction pour calculer l'erreur quadratique. Cette fonction utilise une variable aléatoire sur un support uniforme pour calculer une erreur quadratique. `intervalle` doit indiquer avec un tuple contenant deux valeurs. `fun` est une fonction à transmettre qui estime l'erreur pour une valeur particulière.
 - Des fonctions pour aider à gérer les types en Python. Python distingue une liste contenant une unique valeur de la valeur elle-même et d'un tableau de type `numpy` contenant cette valeur.
 - `val(x)` vérifie si `x` est un `numpy array` contenant une seule valeur, si c'est une seule valeur ou autre chose. Si c'est autre chose, cette fonction déclenche une erreur. Sinon elle renvoie cette unique valeur.

- `vect(x)` vérifie si `x` est un `numpy array` contenant une ou plusieurs valeurs, une seule valeur ou autre chose. Si c'est autre chose, elle prend le premier élément et vérifie que celui-ci est bien un `numpy array` et elle renvoie ce vecteur. Sinon une erreur est déclenchée.
- `milieux(b_val)` renvoie un vecteur ayant une composante en moins que `b_val` et correspondant aux milieux des termes consécutifs de `b_val`. Cette fonction suppose que `b_val` est régulièrement réparti.
- Les fonctions pour enregistrer des données et pour les récupérer à nouveau.
 - `save(nom_fichier,list_nom_var,list_var)` sauvegarde sous format binaire la liste des variables indiquées dans `list_var` le fichier s'appelle `nom_fichier` les noms des variables doivent être mis avec des apostrophes autour.
 - `load(nom_fichier)` lit le fichier binaire et renvoie un dictionnaire dont les clés sont les noms des variables enregistrés.

Contenu susceptible d'être utilisé dans sympy

- `Symbol`
- `solve`
- `simplify`
- `matrices.Matrix`