

Alan Tavares

Julho 2019

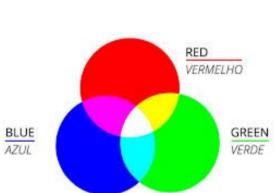
Objetivo

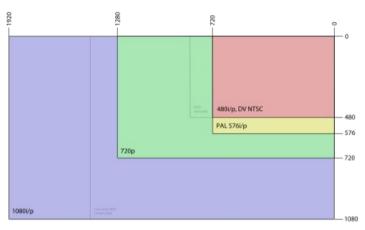
- O que é uma imagem?
- Para que serve o Processamento de Imagem?
- Onde a Visão Computacional entra?
- Onde podemos aplicar?

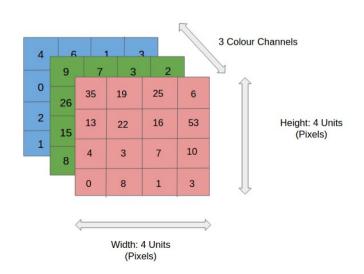
Imagem

Definição: Conjunto de pontos que convergem num plano, formato por <u>Pixels</u>.









Visão Computacional

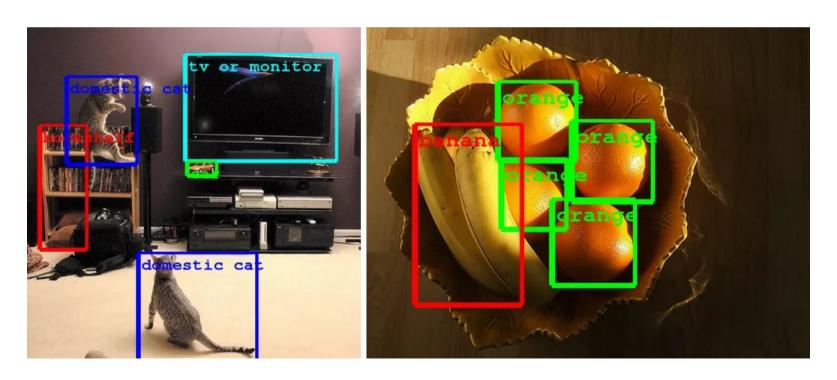
Imagine a seguinte situação: você está em uma sala com mais duas pessoas. Uma delas arremessa uma bola e você a pega com as mãos. Nada poderia ser mais simples, certo?





Visão Computacional

Definição: É o processo de modelagem e <u>replicação</u> da <u>visão</u> <u>humana</u> usando *software* e *hardware*. A **visão computacional** é uma disciplina que estuda como <u>reconstruir</u>, <u>interromper</u> e <u>compreender</u> uma **cena 3D** a partir de suas **imagens 2D** em termos das propriedades da estrutura presente na cena.

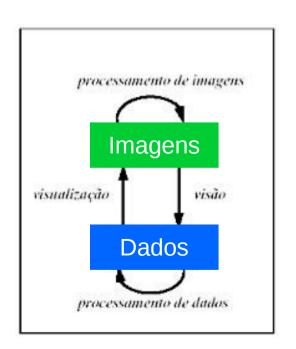


Visão Computacional para reconhecimento de objetos

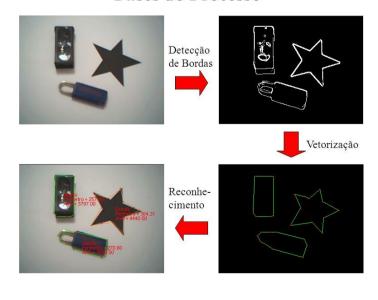
Processamento de Imagem

Definição: É qualquer forma de <u>processamento de dados</u> no qual a **entrada e saída são imagens** tais como <u>fotografias</u> ou <u>quadros de vídeo</u>.

- Tratamento de Imagens: Preocupa-se somente na manipulação de figuras para sua representação final;
- Processamento de Imagens: Trata-se de um estágio para novos processamentos de dados tais como aprendizagem de máquina ou reconhecimento de padrões.



Fases do Processo



Pré-processamento, realce e classificação

O que é OpenCV?

Definição: Biblioteca de **Processamento de Imagem** e de **Visão Computacional**

- Código Aberto;
- Grande gama de funções implementadas;
- C, C++, Java, Python e outras;
- Processamento de Imagem e Vídeos

