

# MÓDULO III – PROGRAMAÇÃO Aula 2

PIBIC-EM 2017

Alan Tavares – alan@fem.unicamp.br

## Ementa do Módulo de Programação

- ▶ Lógica de Programação Aula I
  - ✓ Algoritmo / Definição de Problema / Análise Solução;
- ▶ Estruturas de Controle (Laços de Repetição) Aula 2/3
  - ✓ Aplicação de programas: Sequencial / Condicional / Interação;
- Vetores e Funções Aula 4/5
  - √ Criação / Aplicação / Exercícios Aplicados Robótica;
- ▶ Introdução: Linguagem de Programação Aula 6
  - √ Conceitos

## Lógica de Programação - Exercícios

- Ler <u>quatro</u> valores <u>inteiros</u>, em seguida, efetue a <u>média</u> e mostre o <u>resultado final</u>.
- 2. Ler um <u>preço</u> de um produto em <u>reais</u>, e a <u>taxa</u> de conversão em dólar e informar o <u>preço</u> do produto convertido para <u>dólar</u>.
- Realizar um <u>simulador de poupança</u>. Ler o <u>valor do investimento inicial</u>, ler o <u>quanto você quer poupar mensalmente</u>, ler <u>taxa de rentabilidade anual</u> e <u>tempo em anos</u> que você quer deixar poupando. Por fim, o programa deverá mostrar <u>Total Valor poupado</u>, <u>Total Juros ganhos</u> e o <u>Quanto você terá de total no final</u>.

## Normas (convenções) Algoritmo

```
Algoritmo: Soma
  Objetivo: Retornar a Soma de 2 (dois) valores
  Entrada: Valor 1, Valor 2
  Saída: Soma
 Início
  Ler: valor I = a;
   Ler: valor 2 = b;
   Efetuar Resultado: soma = a + b;
   Escrever Resultado: ("Valor Soma: ", soma);
 Fim
```

#### Normas (convenções) Algoritmo

#### Algoritmo: Converter para Dólar

Objetivo: Informar a conversão de um valor de Real para Dólar

Entrada: Preço em Real, Taxa de Conversão

Saída: Preço em Dólar

#### Início

```
Ler: preço em real / preal;
```

Ler: taxa de conversão / taxa;

Efetuar Conversão: preço de dólar / pdolar = preal\*taxa;

Escrever Resultado: ("Preço em Dólar: ", pdolar);

Fim



## Normas (convenções) Algoritmo

```
Algoritmo:
            Simulador de Poupança
  Objetivo:
              Simular rendimento anual de taxa e valores pré
            determinados, por fim obter valor poupado e juros.
  Entrada: Valor Inicial; Depósito mensal; Taxa a.a; Tempo a.a
          Valor Poupado; Juros Ganhos; Ganho Líquido
  Saída:
 Início
  Ler valor aplicado: valorinicial;
  Ler depósito mensal: depmensal;
  Ler taxa a.a: taxa;
  Ler tempo a.a: tempo;
```

Continua...

#### Continua...

```
Calculo Valor Poupado: valorpop = valorinicial+(depmensal*12);
Calculo Juros ganhos: juros = valorpop*taxa*tempo;
Calculo Ganho Liquido: ganholiquido = valorpop+ juros;
Escreva: Valor Poupado: valorpop;
Escreva Juros ganhos: juros;
Escreva Ganho Liquido: ganholiquido;
Fim
```

# Lógica de Programação

- 1. Definição de Problema
- 2. Análise
- 3. Algoritmo
  - I. Sequencial
  - 2. Condicional conceitos básicos de lógica
  - 3. Interação

## Lógica de Programação

- Proposições
  - Sentenças declarativas Variável : Casado
  - Valor Verdade V ou F

#### Exemplo

I. Marcos se casou a dois anos com Joaquina.

Logo Status Casado = V

## Operadores Lógicos / Preposições

- I. Negação = "Não"
- 2. Conjunção = "E"
- 3. Disjunção = "Ou"
- 4. Condicionais "Se (...) Então"

## Negação

Exemplo: Estado de negação é o inverso da afirmação.

estado = "estamos alegres de estudar programação"

Tabela da Verdade "Não"

ESTADO	ESTADO*
V	F
F	V

## Conjunção

Exemplo: A procura do dia ideal

AFI = "Hoje é quarta-feira"

AF2 = "Está nevando"

#### Tabela da Verdade "E"

AFI	AF2	AFI^AF2
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

## Disjunção

Exemplo: Churrasco com os amigos

AFI = "Trazer cerveja"

AF2 = "Trazer refrigerante"

#### Tabela da Verdade "Ou"

AFI	AF2	AFIVAF2
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

#### Condicional

Exemplo: Será que vou passar na prova?

AFI = "Estudou para prova" - premissa

AF2 = "Vai tirar 10 na prova" - consequência

Tabela da Verdade "Se (...) Então"

AFI	AF2	AFI=>AF2
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	F

#### Precedência dos Operadores

OPERADOR	PRECEDÊNCIA
*	I
V	2
^	2
=>	3

Em uma ambiguidade? Associatividade a direita

#### Expressão:



#### Precedência dos Operadores

Onde: AFI = V; AF2 = F

#### Precedência dos Operadores

```
^: negação "Não"
v / ^: conjunção/disjunção "E" / "Ou"
=>: condição "Se (...) Então"
Expressão:
    AFI ^*AF3 => AF2 v * AF3 ^ AFI v * AFI
```

Onde: AFI = V; AF2 = F; AF3 = F