### Actividad 2 – Búsqueda y Sistemas Basados en Reglas

# Carlos Gabriel Usama Cortez 100107522

cusamaco@estudiante.ibero.edu.co

Docente: Jorge Isaac Castañeda Valbuena

Universidad Iberoamericana
Ingeniería De Software
Inteligencia Artificial
Séptimo Semestre
16/03/2024



#### Sistema Inteligente de Rutas de Transporte Masivo

#### Introducción:

Se desarrolló un sistema inteligente utilizando técnicas de búsqueda y reglas lógicas, basado en el algoritmo A\*, para encontrar la mejor ruta entre dos puntos dentro de un sistema de transporte masivo local. Este sistema tiene como objetivo optimizar los desplazamientos, tomando en cuenta las conexiones a cada ruta. Se implementó en Python y se diseñó de manera que pueda ser fácilmente extensible para otros tipos de transporte o ciudades.

El sistema también permite realizar pruebas interactivas, donde el usuario puede ingresar los puntos de inicio y destino, y obtener la ruta más corta. La solución incluye una representación de un grafo, donde las estaciones son los nodos y las conexiones entre ellas son las aristas,

#### Desarrollo de Código:

Se presenta el código Python utilizado para desarrollar el sistema inteligente de rutas de transporte. A continuación se comparte el link de acceso al repositorio en Git donde se explica cada sección del código con comentarios dentro del mismo.



#### Link

#### Explicación del código

- 1. Clase: Sistema de Transporte:
  - Contiene un grafo representado por un diccionario donde las claves son las estaciones de transporte y los valores son listas con las conexiones de cada estación.
  - La función agregar\_conexion añade conexiones entre las estaciones con un costo
  - La función a\_estrella implementa un algoritmo para encontrar la mejor ruta entre el punto de inicio y un punto de destino explorando el grafo de acuerdo con el costo acumulado de las conexiones.

#### 2. Interactividad:

- El usuario puede ingresar el punto de inicio y destino y el sistema calculará la ruta más corta utilizando el algoritmo A.
- Después de cada prueba se le preguntará al usuario si desea realizar otra prueba.



## Pruebas Realizadas

Casos de prueba

**Tabla 1**Casos de Prueba

Casos de	Punto de	Punto de	Resultado Esperado	Resultado	Estado
prueba	Inicio	Destino		Obtenido	
Prueba 1	A	D	A – B - D	A – B <b>-</b> D	Prueba
					Exitosa
Prueba 2	A	E	$\mathbf{A} - \mathbf{B} - \mathbf{D} - \mathbf{E}$	A - B - D - E	Prueba
					Exitosa
Prueba 3	A	F(Estación no	No existe ruta entre	No hay	Prueba
		existente)	AyF	conexión	Exitosa
				entre los	
				puntos	
				seleccionados	



5

Conclusión

El sistema desarrollado es una implementación básica pero funcional del sistema de rutas

de transporte masivo utilizando el algoritmo. Este sistema puede ser utilizado para encontrar la

ruta más eficiente entre dos puntos en un sistema de transporte, tomando en cuenta los costos

asociados a la rutas.

Para mejorar el sistema se podrá incorporar heurística reales que consideran factores

como la distancia real entre estaciones o el tiempo de espera en cada estación. Además, el

sistema podría emplearse para manejar más tipos de transporte, como autobuses, trenes, o metro,

y utilizar datos más completos.

**Enlaces** 

Repositorio Git

https://github.com/Gabriel102002/INTELIGENCIA-ARTIFICIAL-

Video Explicativo

https://youtu.be/LkyFi-g7flY

