

Actividad 1 - diseño y operaciones CRUB en bases de datos NoSQL

Carlos Gabriel Usama Cortez

100107522

cusamaco@ibero.edu.co

Docente; William Ruiz

Universidad Ibero Americana

Ingeniería de Software

Semestre 6

12/05/2024

TABLA DE CONTENIDO

1. Introducción	3
2. Reglas y Funcionamiento del Torneo	3
3. Gestión de Deportistas.....	3
4. Gestión de Encuentros.....	3
5. Gestión de Árbitros.....	4
6. Informes Requeridos	4
Conclusión	4

1. Introducción

El presente documento establece los requerimientos para el desarrollo de un sistema de gestión de un torneo deportivo de fútbol utilizando MongoDB como base de datos. Este sistema permitirá organizar y gestionar de manera eficiente todos los aspectos relacionados con el torneo, incluyendo la información sobre deportistas, encuentros, árbitros, resultados y otros informes necesarios.

2. Reglas y Funcionamiento del Torneo

El sistema de gestión del torneo deportivo seguirá las reglas y el funcionamiento establecidos en la introducción del documento anterior.

3. Gestión de Deportistas

- Se creará una colección llamada "Jugadores" para almacenar la información de los deportistas participantes en el torneo.
- Cada documento de esta colección contendrá campos como "nombre", "edad", "posición", "equipo" y "tarjetas recibidas", utilizando los datos proporcionados en el documento de datos.

4. Gestión de Encuentros

- Se creará una colección llamada "Encuentros" para registrar la información de los partidos del torneo.
- Cada documento de esta colección incluirá campos como "fecha", "hora", "equipo local", "equipo visitante", "estadio" y "resultado", utilizando los datos proporcionados en el documento de datos.

5. Gestión de Árbitros

- Se creará una colección llamada "Árbitros" para almacenar la información sobre los árbitros asignados a cada encuentro.
- Cada documento de esta colección contendrá campos como "nombre", "edad", "categoría", "historial partidos", utilizando los datos proporcionados en el documento de datos.

6. Informes Requeridos

Se generará una variedad de informes utilizando los datos almacenados en las colecciones creadas:

- Clasificación de equipos: Se calculará a partir de los resultados de los encuentros.
- Estadísticas de jugadores: Se calcularán a partir de la información almacenada en la colección "Jugadores".
- Análisis de resultados: Se realizará utilizando los datos de la colección "Encuentros".
- Evaluación del desempeño de árbitros: Se realizará utilizando los datos de la colección "Árbitros".

Conclusión

Este documento establece los requerimientos para el desarrollo de un sistema de gestión de torneo deportivo en MongoDB, utilizando los datos proporcionados en el documento de datos. Estos

requerimientos servirán como guía para el diseño e implementación del sistema, asegurando una gestión eficiente y efectiva del torneo.

Link repositorio GitHub

Link video

<https://youtu.be/dyfl7WWE3Ok>