

MANUAL TECNICO

ESCOART

Diego Alejandro Arias Torres

Yonatan Estiben Bonilla Triana

Gabriel Steven Quintero Olaya

Servicio nacional de aprendizaje SENA 2024

OBJETIVO

Este manual técnico proporciona información detallada y precisa sobre el funcionamiento y la configuración de Sistema de Venta de Productos Escolares EscoArt. Está diseñado para servir como una guía exhaustiva tanto para usuarios avanzados como para personal técnico, garantizando un uso eficiente y efectivo de Sistema de Venta de Productos Escolares EscoArt. A lo largo de este documento, encontrará descripciones claras, procedimientos paso a paso y recomendaciones para optimizar el rendimiento y resolver posibles problemas. Este manual es una herramienta indispensable para aprovechar al máximo Sistema de Venta de Productos Escolares EscoArt en cualquier entorno operativo.

Objetivos Específicos

1. **Descripción detallada del producto:** Proporcionar una explicación exhaustiva de las características y funcionalidades.
2. **Instrucciones de instalación:** Guía paso a paso para la instalación correcta de, incluyendo requisitos de hardware y software.
3. **Operación y uso:** Instrucciones claras sobre cómo operar y utilizar, incluyendo casos de uso comunes y funciones avanzadas.
4. **Mantenimiento y resolución de problemas:** Procedimientos detallados para el mantenimiento regular, la resolución de problemas comunes y la optimización del rendimiento.
5. **Seguridad y cumplimiento:** Directrices sobre las mejores prácticas de seguridad, cumplimiento normativo y recomendaciones para asegurar la integridad y la protección de los datos.
6. **Referencias y recursos adicionales:** Lista de recursos útiles como documentos de soporte, enlaces a sitios web relevantes y contacto para soporte técnico adicional.

Diagrama de despliegue

[Diagrama de despliegue EscoArt .pdf](#)

Caso de uso extendido

[Diagrama de casos de uso EscoArt.png](#)

REQUERIMIENTOS TECNICOS

La lista de requisitos para aplicaciones web y móviles se determinará en términos de hardware y software, teniendo en cuenta la cantidad de memoria, RAM y programa mínimo requerido para su ejecución.

Hardware: aplicativo web

- Memoria: + 4GB de memoria RAM
- Red: Ancho de banda 5 mb/s de bajada y 2mb/s de subida Espacio disponible:
- Procesador de 1.66 GHz o superior
- Almacenamiento 500 mb de espacio en el disco

Hardware: aplicativo móvil

- Procesador de 1.20 GHz.o superior
- Memoria ram mínima de 2 GB
- Almacenamiento interno de 12 GB
- velocidad mínima de internet de 5 megas

Software: aplicativo web

- Navegador de su preferencia
- Sistema operativo: Windows 10 o superior, Linux ,Mac
- Xampp para la importación y conexión a la base de datos
- Visual Studio Code como editor de código

Software: aplicativo móvil

- Versión mínima del sistema operativo en android 4.4.4 en ios 5.1.1
- conexión a internet para acceder a todas las funcionalidades
- conexión de red 4G
- instalar el apk con la información de la app móvil
- stripe api

HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Las herramientas que fueron utilizadas para el sistema web fueron:

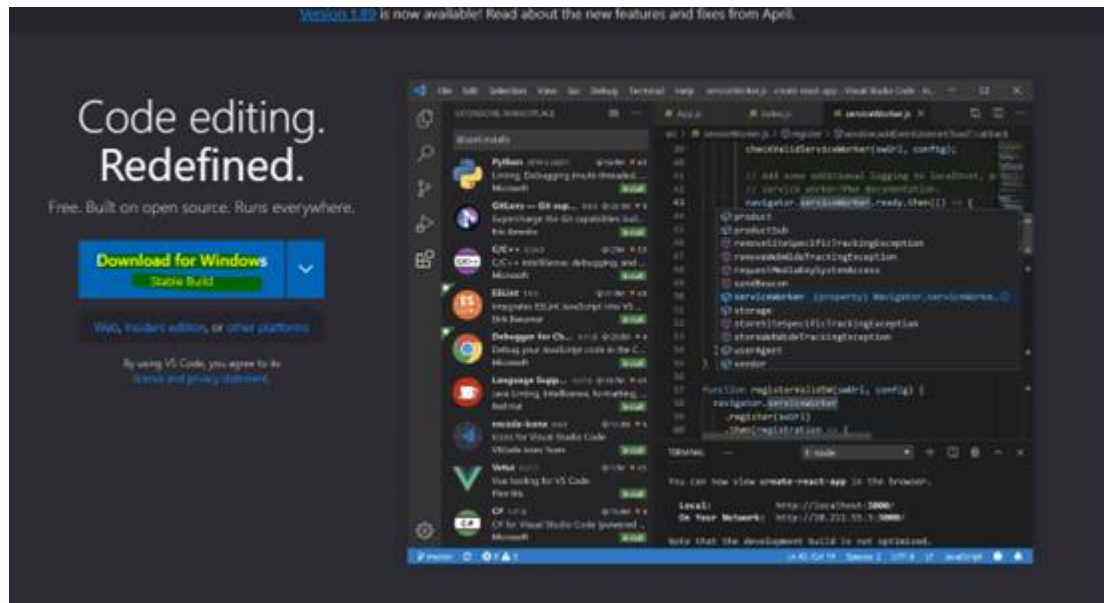
- Visual Studio Code: Como el editor de código.
- Xampp Para la gestión de bases de datos de manera local.
- MySql Workbench: Para la gestión de bases de datos de manera local.
- Navegadores web: Chrome, Firefox, Opera Gx.
- Github: Como versionamiento.

Codificación

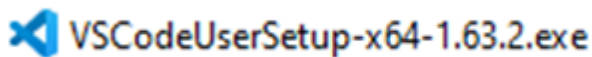
Visual Studio Code

Instalación de Visual Studio Code, buscamos Visual Studio Code en el navegador ingresamos al primer link

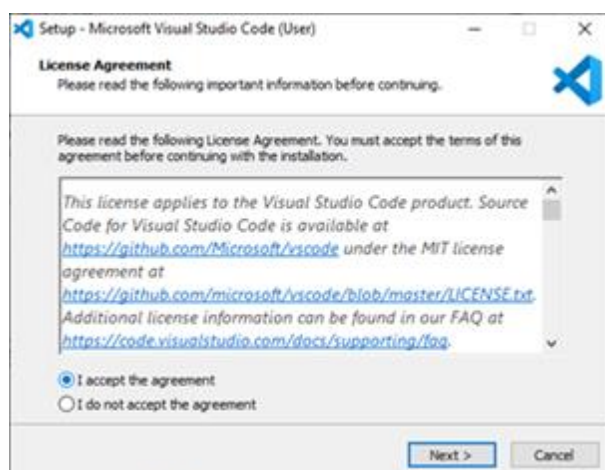
y daremos click en el siguiente botón



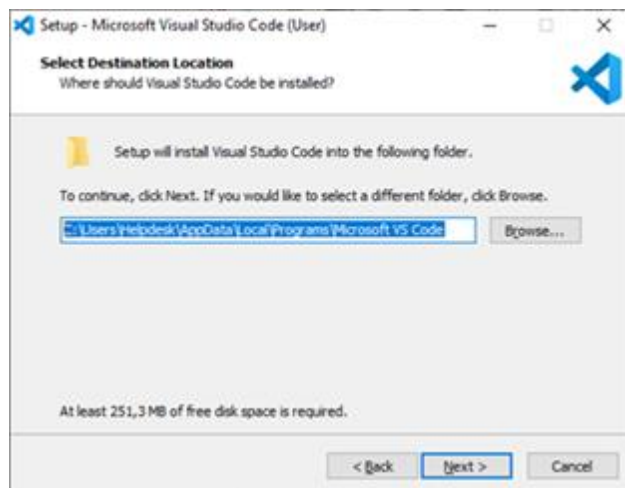
Se nos descargara en instalador, luego Abre el archivo de instalación .exe en tu carpeta de descargas para iniciar la instalación.



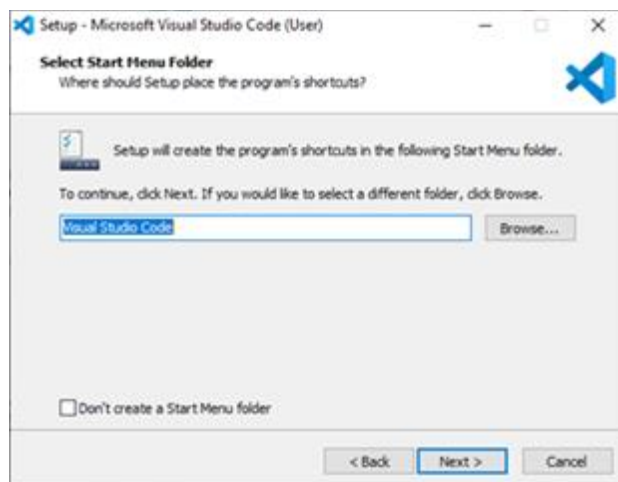
Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar



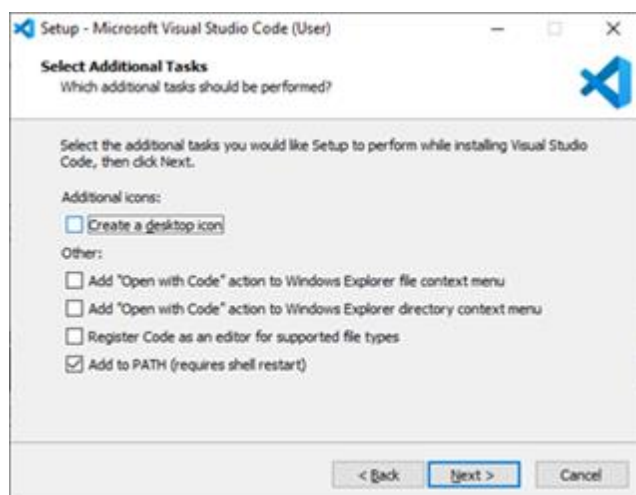
Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.



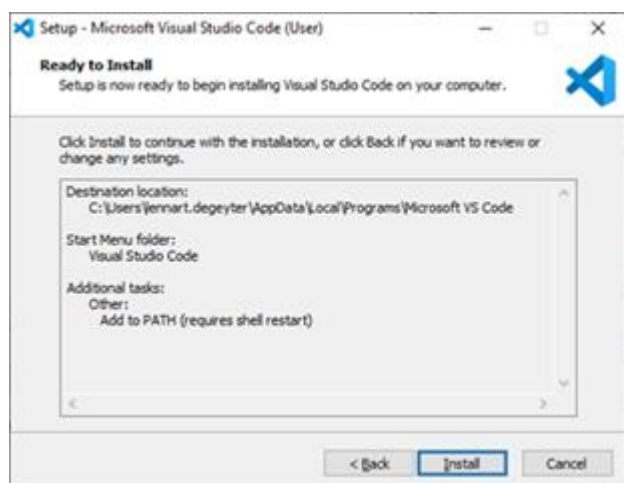
Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.



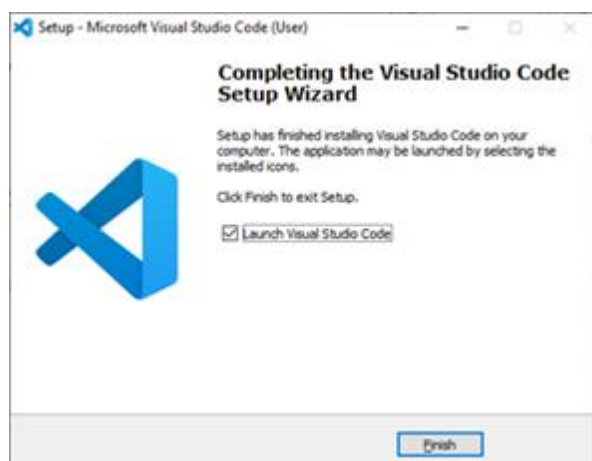
Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.



Haz clic en Instalar para iniciar la instalación.



El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.



Se deben instalar las siguientes extensiones:

Auto Close Tag

Auto Close Tag es una extensión sencilla pero potente que cierra automáticamente las etiquetas HTML a medida que escribes, ahorrándote tiempo y reduciendo la posibilidad de errores. Se puede configurar para trabajar con varios lenguajes como HTML, XML, JSX, e incluso lenguajes personalizados.



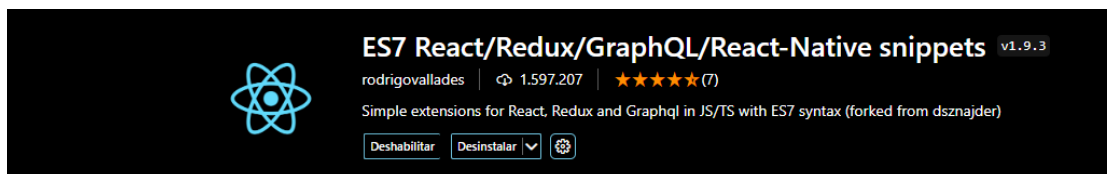
Code Runner

La extensión Code Runner proporciona una forma cómoda de ejecutar rápidamente fragmentos de código o archivos completos en varios lenguajes de programación desde Visual Studio Code.



ES7 React/Redux/GraphQL/React-Native snippets

Esta es una de las extensiones más populares para React, que aglutina diversas ayudas en el código de componentes React y de muchas tecnologías de su ecosistema, como React Native o Redux.



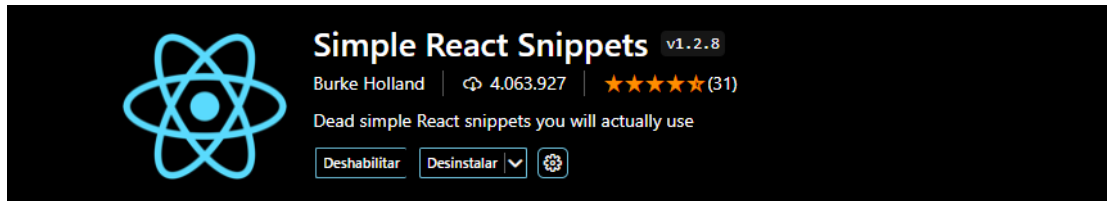
Paste JSON as Code

Una herramienta gratuita que permite utilizar datos JSON en Visual Studio.



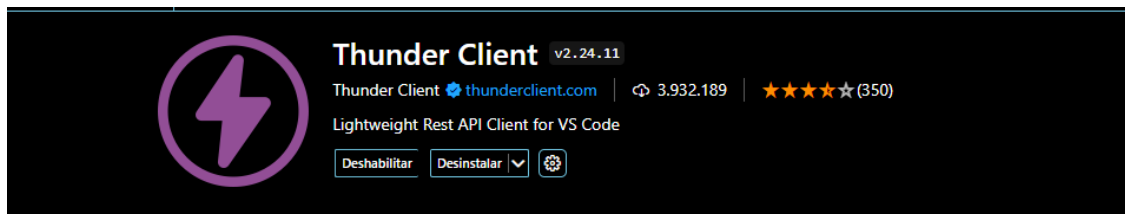
Simple React Snippets

Esta simple extensión proporciona acciones de refactorización de JSX para desarrolladores de React. Extrae el elemento JSX a un archivo o función. También es compatible con la sintaxis TypeScript y TSX. Esta extensión funciona bien con clases, funciones y funciones de flecha.



Thunder Client

Una extensión que nos permite realizar peticiones HTTP al más puro estilo PostMan. Una extensión que sin duda te recomiendo si eres desarrollador web Backend y deseas testear/consumir diferentes tipos de APIs.

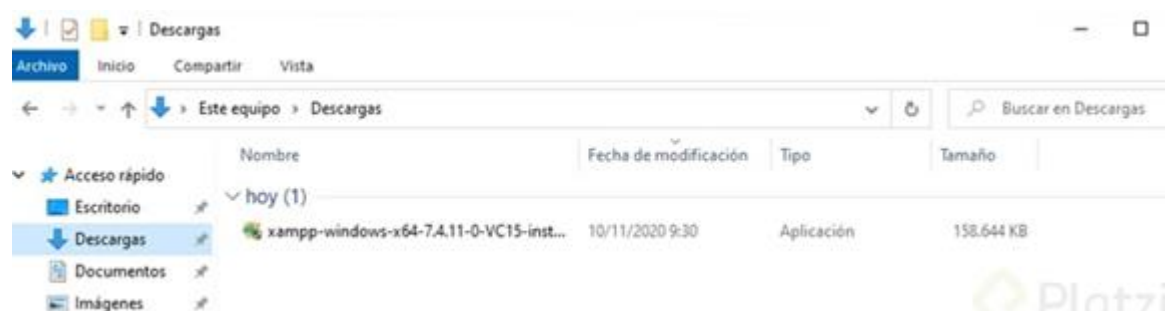


XAMPP

Para hacer la instalación buscamos XAMPP en el navegador ingresamos al segundo link y daremos click en el siguiente botón



Se nos descargara en instalador, luego Abre el archivo de instalación .exe en tu carpeta de descargas para iniciar la instalación



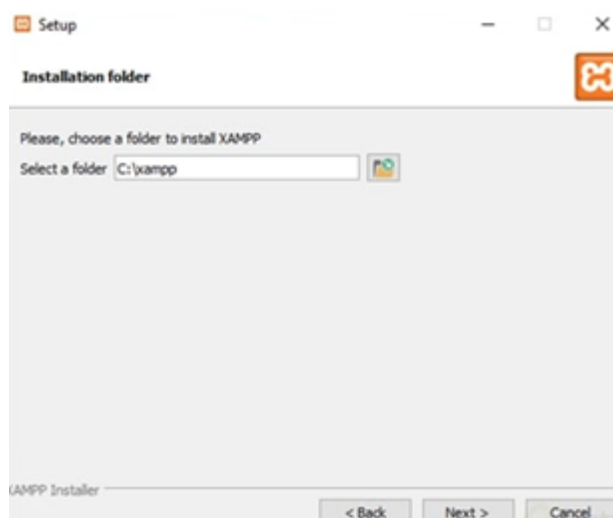
Se nos mostrara la pantalla de inicio del asistente de instalación de XAMPP. Para ajustar las configuraciones de instalación se hace clic en “Next”.



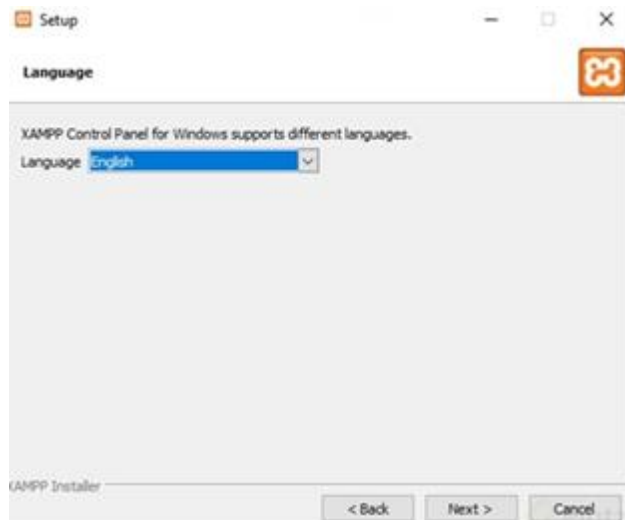
En la r brica “Select components” se pueden excluir de la instalaci n componentes aislados del paquete de software de XAMPP. Se recomienda la configuraci n est ndar para un servidor de prueba local, con la cual se instalan todos los componentes disponibles. Confirma la selecci n haciendo clic en “Next”.



En este paso se escoge el directorio donde se instalar  el paquete. Si se ha escogido la configuraci n est ndar se crear  una carpeta con el nombre XAMPP en C:



En este paso escogemos el idioma que queremos utilizar y damos clic en “Next”.



El asistente extrae los componentes seleccionados y los guarda en el directorio escogido en un proceso que puede durar algunos minutos. El avance de la instalación se muestra como una barra de carga de color verde.



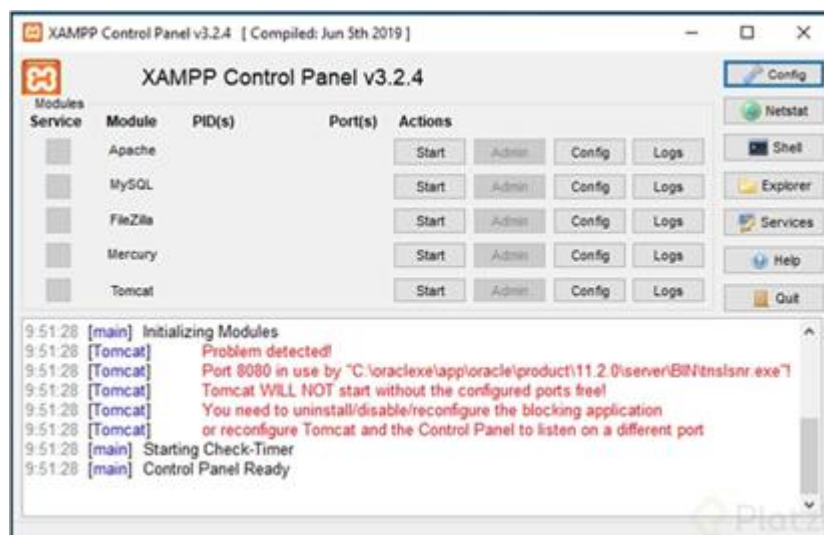
Una vez extraídos e instalados todos los componentes puedes cerrar el asistente con la tecla “Finish”. Para acceder inmediatamente al panel de control solo es necesario marcar la casilla que pregunta si deseamos hacerlo.



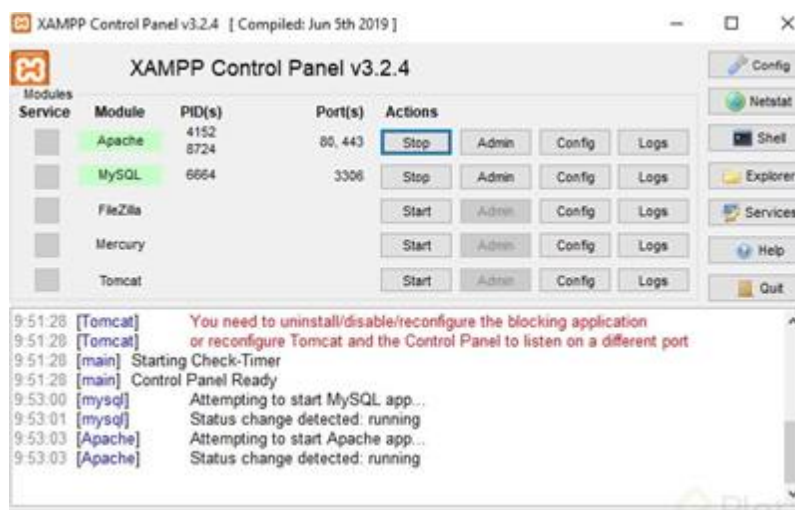
En la interfaz de usuario del panel de control se protocolan todas las acciones y es posible activar o desactivar los módulos por separado con un simple clic. Además, se dispone de diversas utilidades como:

- **Config:** para configurar XAMPP así como otros componentes aislados.
- **Netstat:** muestra todos los procesos en funcionamiento en el ordenador local
- **Shell:** lanza una ventana de comandos UNIX
- **Explorer:** abre la carpeta XAMPP en el explorador de Windows
- **Services:** muestra todos los servicios en funcionamiento
- **Help:** incluye enlaces a foros de usuarios
- **Quit:** se usar para salir del panel de contro

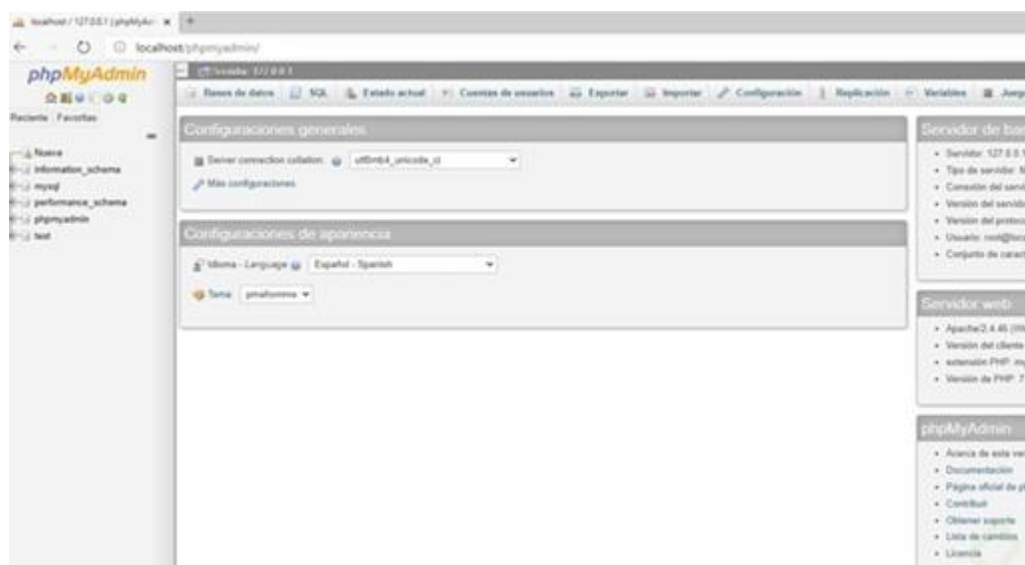
Los que vamos a utilizar son los primeros dos, Apache y MySQL



En la parte superior se pueden iniciar o interrumpir los módulos de XAMPP por separado mediante los comandos “Start” y “Stop” bajo “Actions”. Los módulos que se activaron aparecen marcados en verde.



Haciendo clic en la tecla “Admin” de la base de datos se abre phpMyAdmin, donde se pueden administrar las bases de datos del proyecto web que se quiere probar con XAMPP. También podemos acceder a la interfaz de administración para la base de datos MySQL en <http://localhost/phpmyadmin/>



Stripe

Instalar Stripe en un proyecto generalmente implica tres pasos básicos:

Crear una cuenta en Stripe: Si aún no tienes una cuenta en Stripe, ve a su sitio web (<https://stripe.com>) y regístrate. Una vez registrado, podrás obtener tus claves de API necesarias para integrar Stripe en tu proyecto.

Instalar la librería de Stripe: Stripe proporciona librerías para varios lenguajes de programación populares. Para instalar la librería de Stripe en tu proyecto, sigue los pasos específicos para tu lenguaje de programación. Aquí hay algunos ejemplos:

Para JavaScript/Node.js: Utiliza npm (Node Package Manager) para instalar la librería de Stripe en tu proyecto. Abre tu terminal y ejecuta el siguiente comando:

```
npm install stripe
```

Para Python: Utiliza pip (Python Package Index) para instalar la librería de Stripe en tu proyecto. Ejecuta el siguiente comando en tu terminal:

```
pip install stripe
```

Para otros lenguajes: Visita la documentación de Stripe (<https://stripe.com/docs>) para obtener instrucciones detalladas sobre cómo instalar la librería en tu lenguaje de programación específico.

Configurar tus claves de API: Una vez que hayas instalado la librería de Stripe en tu proyecto, deberás configurar tus claves de API. Puedes encontrar tus claves de API en el panel de control de Stripe después de iniciar sesión en tu cuenta. Dependiendo de tu entorno (desarrollo, pruebas, producción), deberás usar tus claves de API correspondientes.

En tu código, usualmente verás algo como esto para configurar tus claves de API:

```
const stripe = require('stripe')('tu_clave_secreta');
```

O en Python:

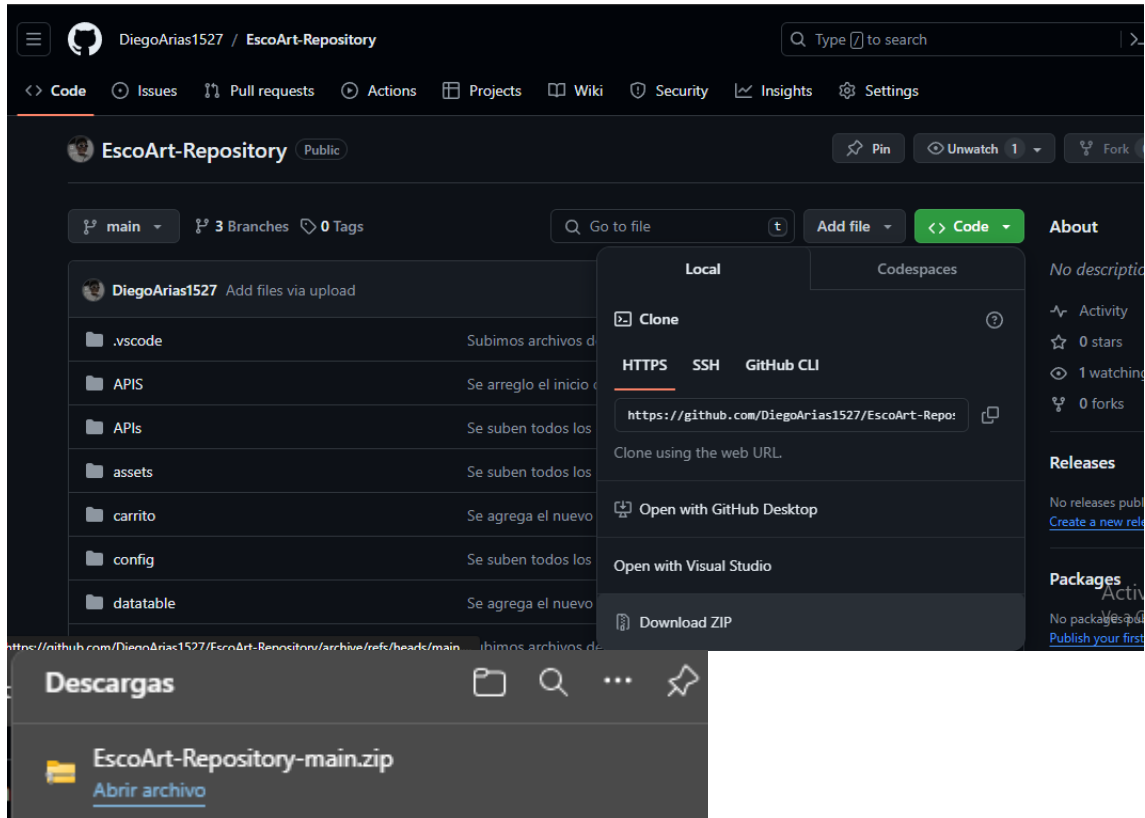
```
import stripe

stripe.api_key = 'tu_clave_secreta'
```

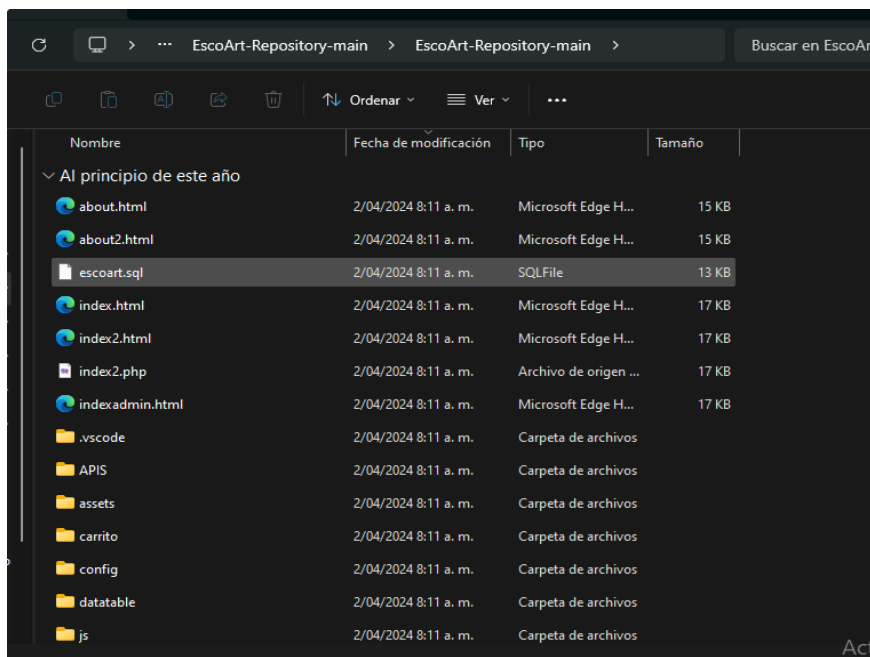
Recuerda revisar la documentación específica de Stripe para tu lenguaje de programación para obtener más detalles sobre cómo usar sus API y funciones.

INSTALACION BASE DE DATOS

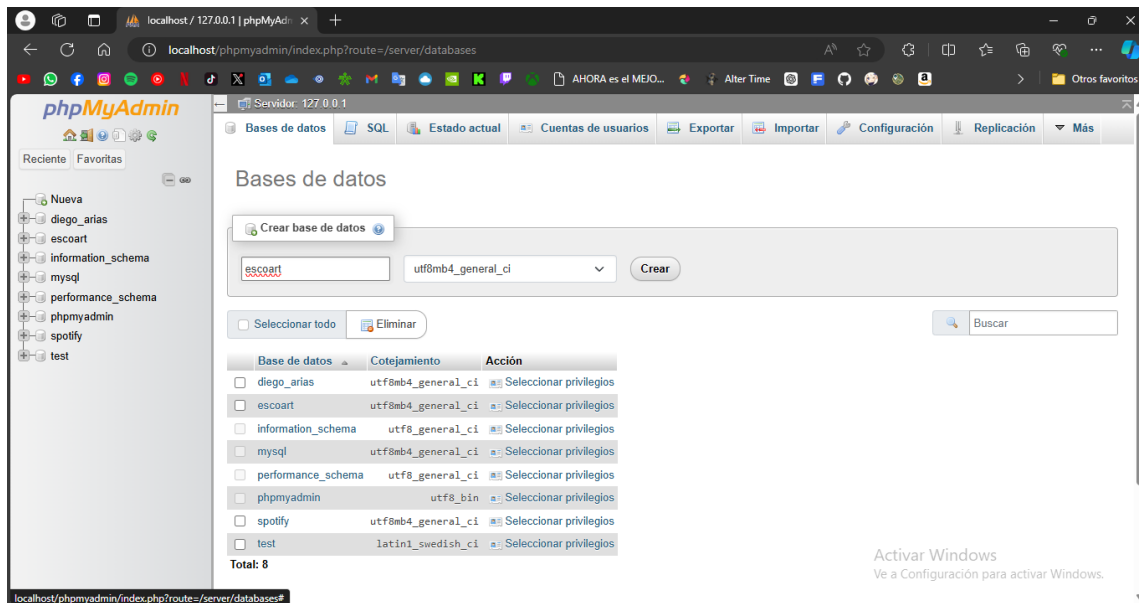
Descargar los archivos comprimidos del repositorio del proyecto
“[DiegoArias1527/EscoArt-Repository \(github.com\)](https://github.com/DiegoArias1527/EscoArt-Repository)”



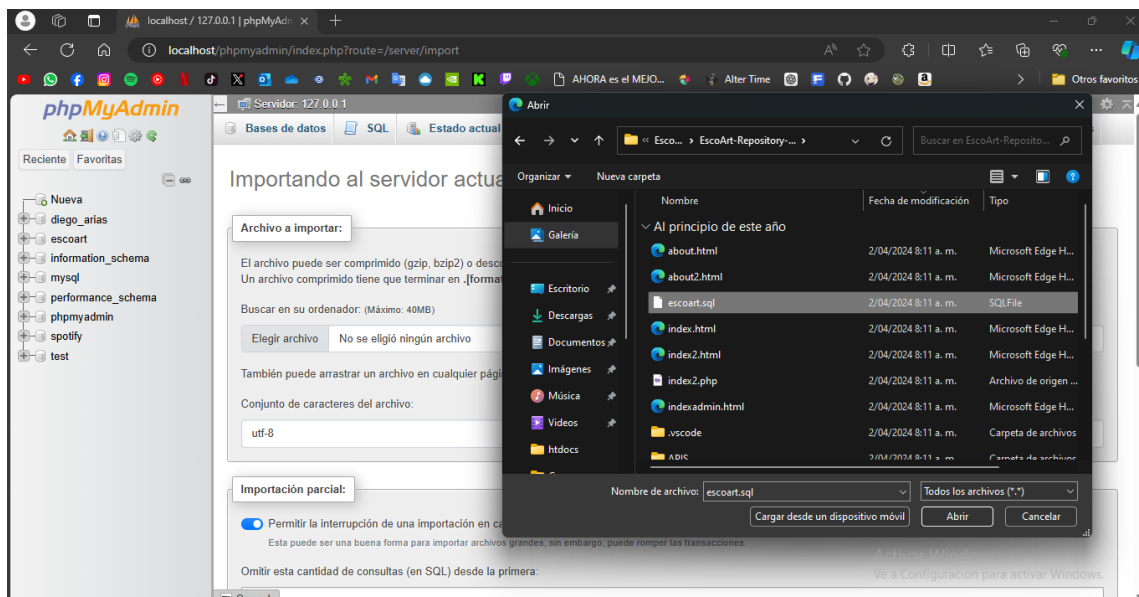
Extraer los archivos del .zip para encontrar el archivo .sql que es la base de datos

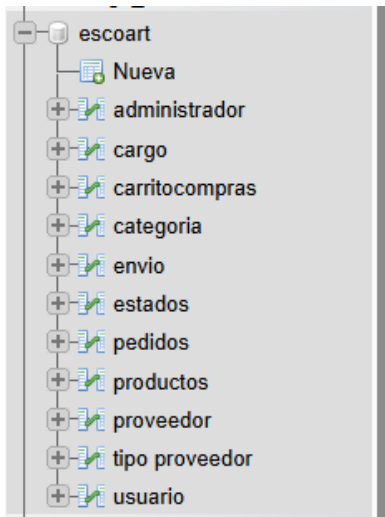


Ahora por medio de la interfaz de phpmyadmin creamos una nueva base de datos



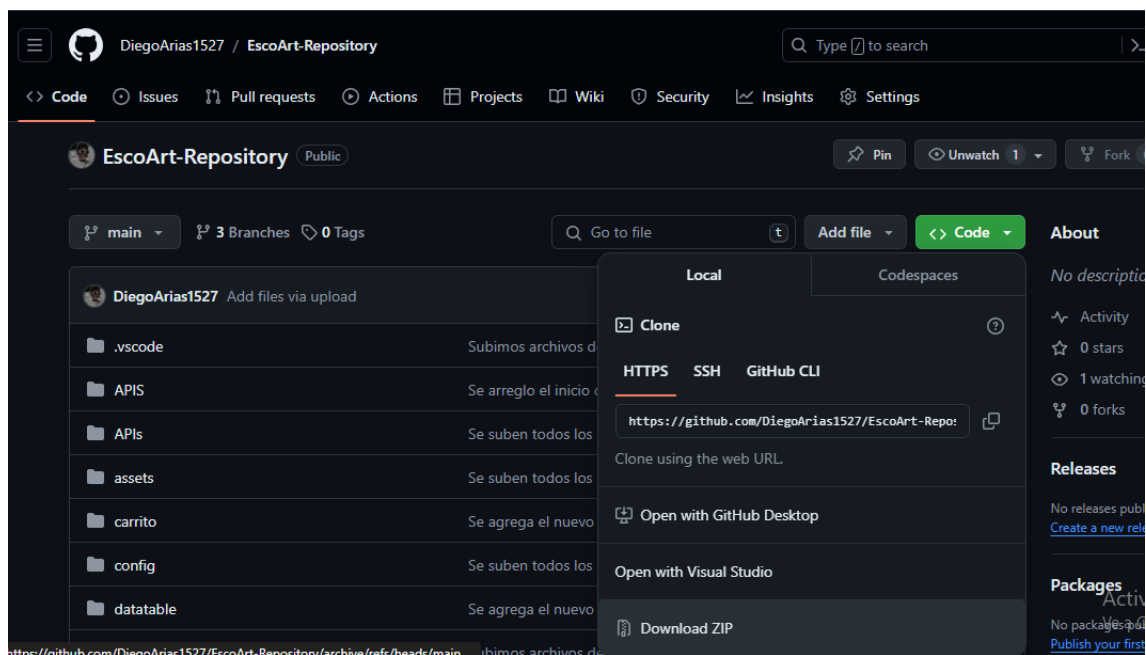
Y luego en la parte superior a importar y seleccionaremos el archivo .sql para terminar con la creacion de nuestra base de datos.



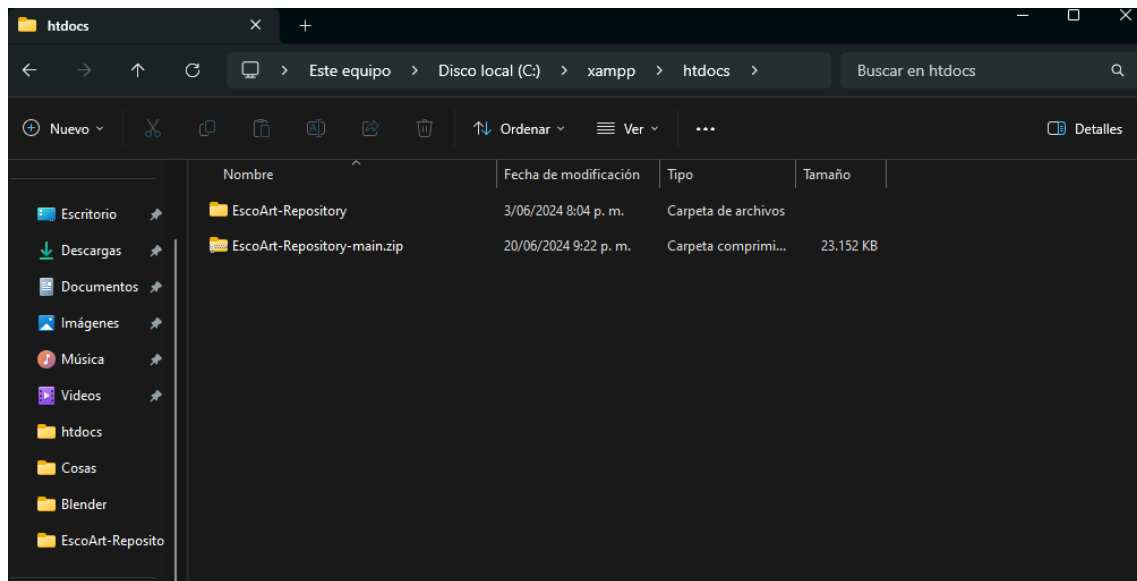


INSTALACION DE APLICATIVO WEB

Ingresamos al repositorio del proyecto y le damos en la parte superior y descargamos el zip de los archivos del aplicativo web. “[DiegoArias1527/EscoArt-Repository \(github.com\)](https://github.com/DiegoArias1527/EscoArt-Repository)”



Luego de descargar los archivos los moveremos a la carpeta C:\xampp\htdocs

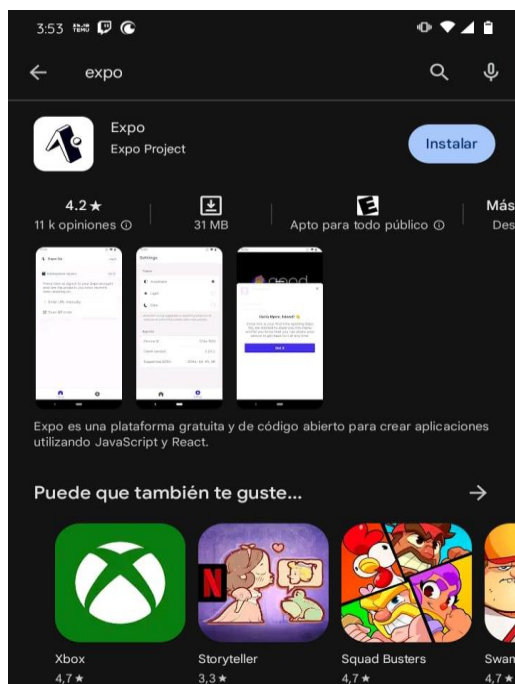


Extraemos los archivos y luego de eso podremos si gustamos eliminar el archivo .zip

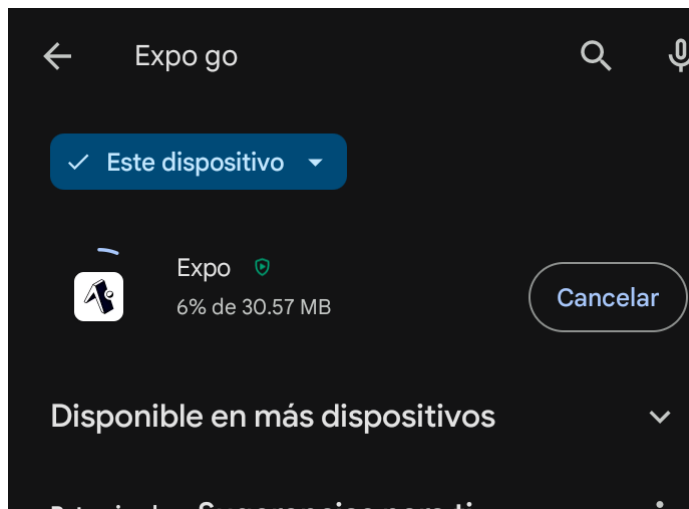
Instalación de Expo Go (Mobile)

Instalación

En nuestro dispositivo Android abrimos la aplicación de Play Store. En la barra de búsqueda escribimos Expo Go.

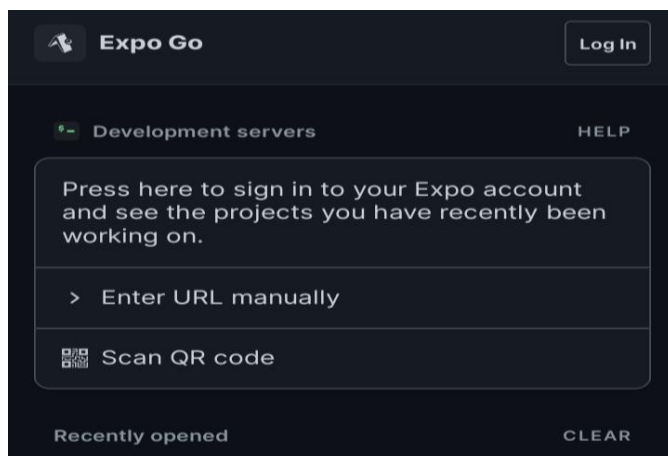


Se descarga la primera opción



Ejecución

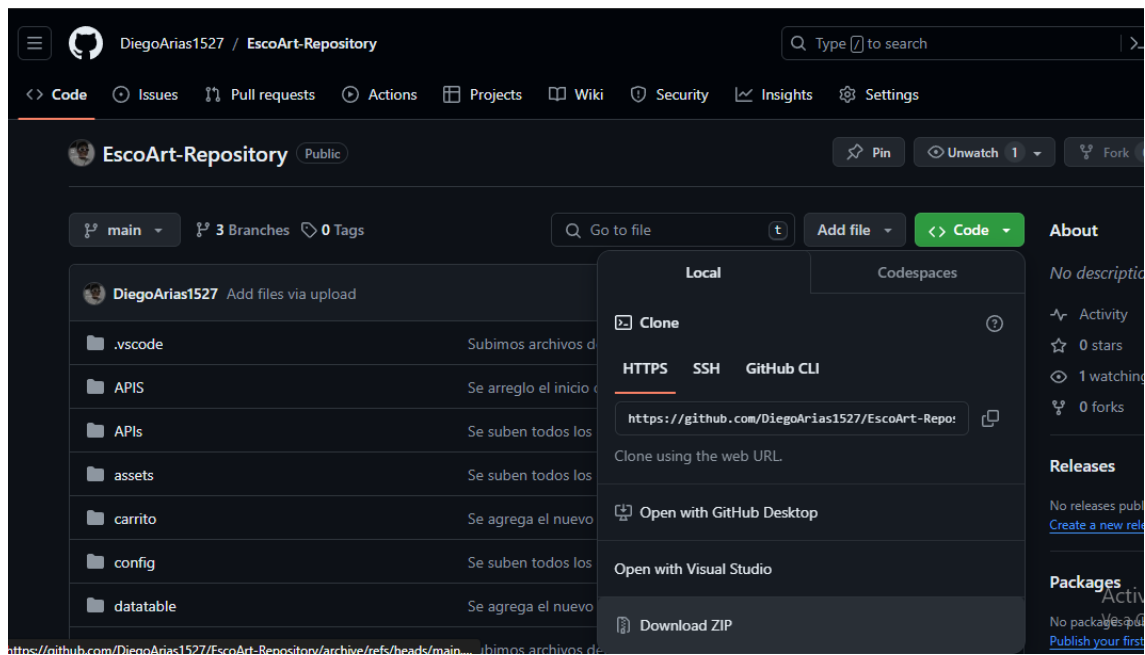
En este apartado podremos ver todas las aplicaciones creadas



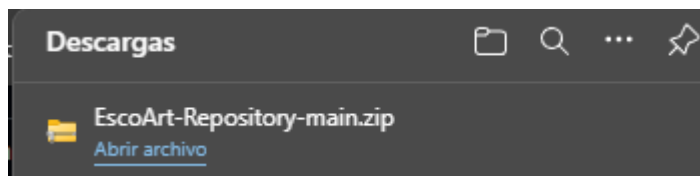
Instalación de aplicativo móvil

Instalación

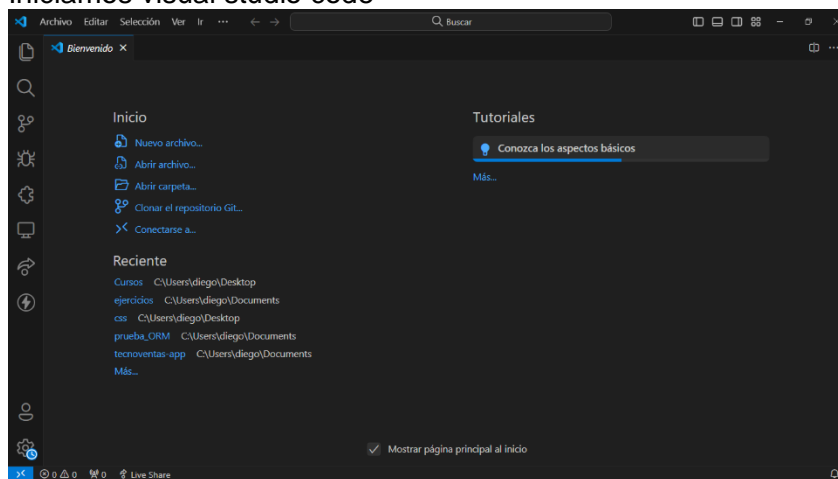
Descargar en un archivo comprimido los archivos del repositorio ()



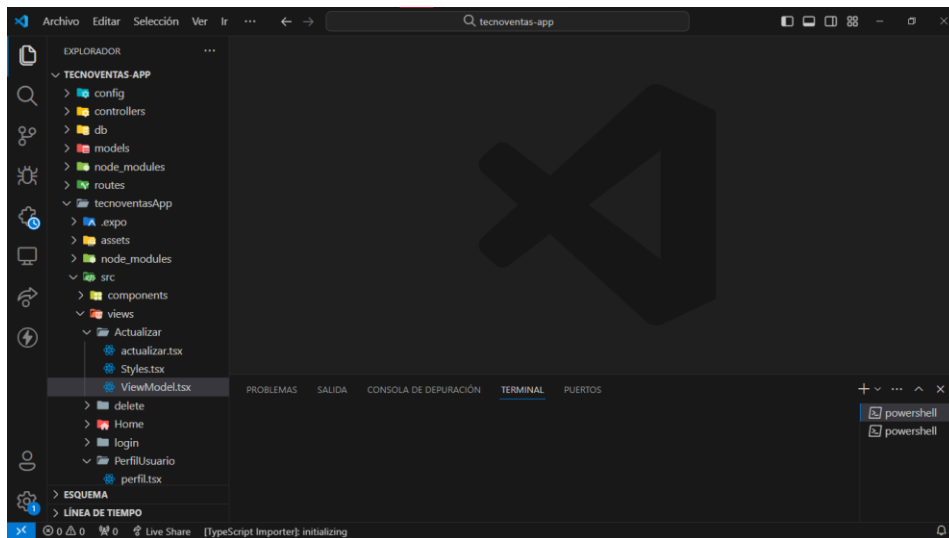
Descomprimir repositorio



Iniciamos visual studio code



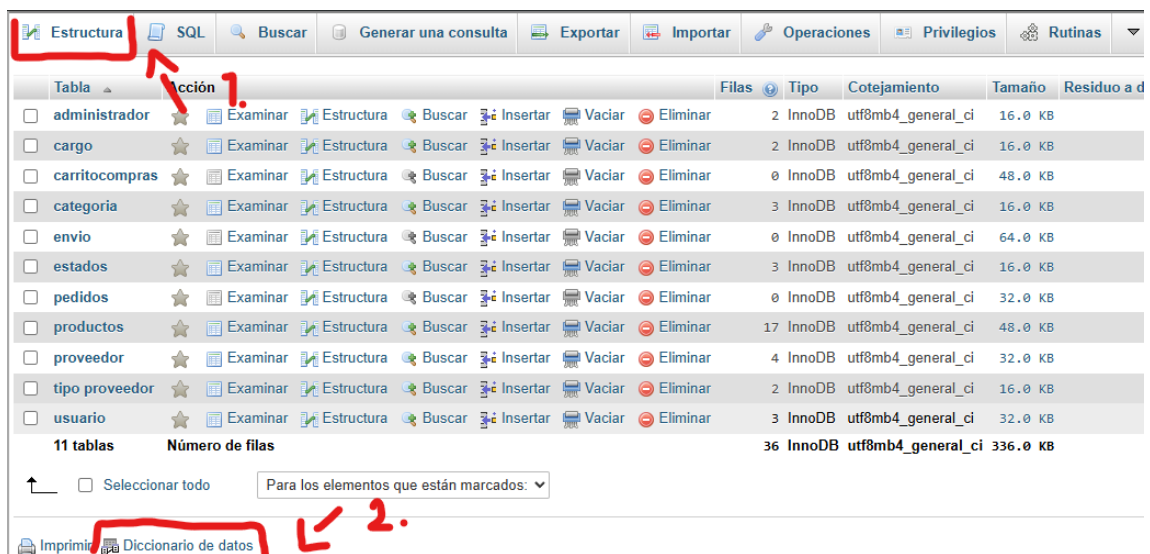
Abrimos la carpeta en visual studio code que descomprimimos



BASE DE DATOS

Diccionario de Datos

Por medio de la interfaz de phpmyadmin en la pestaña de Estructura podemos generar automáticamente el diccionario de usuarios.

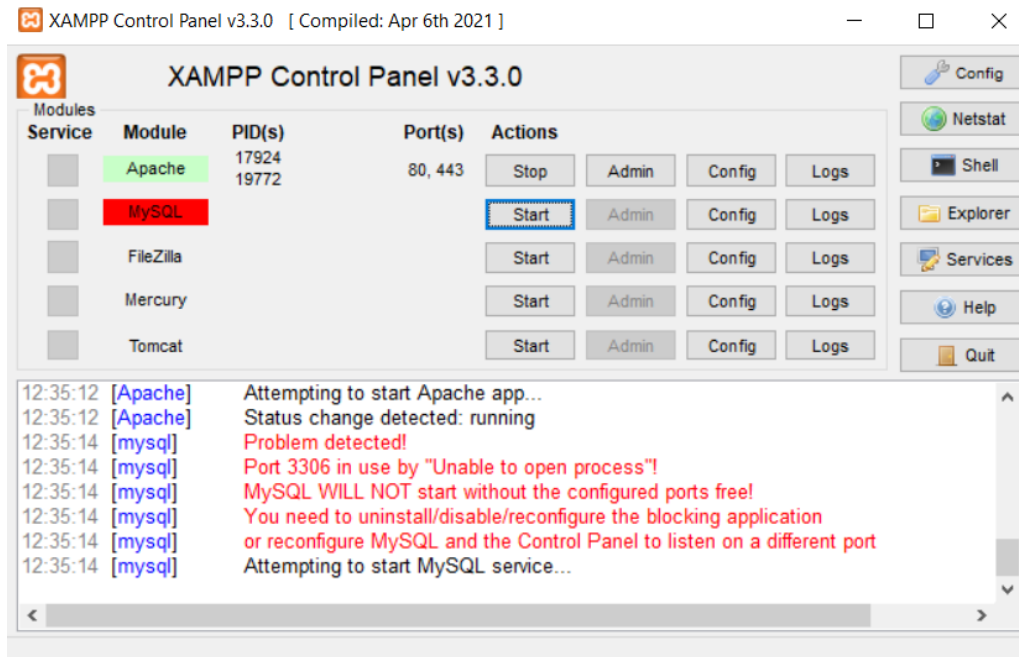


Insertamos el link del documento con el diccionario de datos generado

[Diccionario de Datos - EscoArt](#)

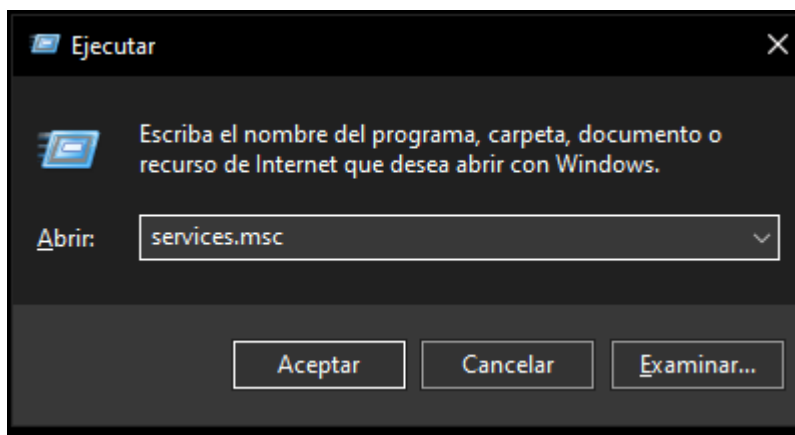
CONTINGENCIAS Y SOLUCIONES

MYSQL no enciende en XAMPP



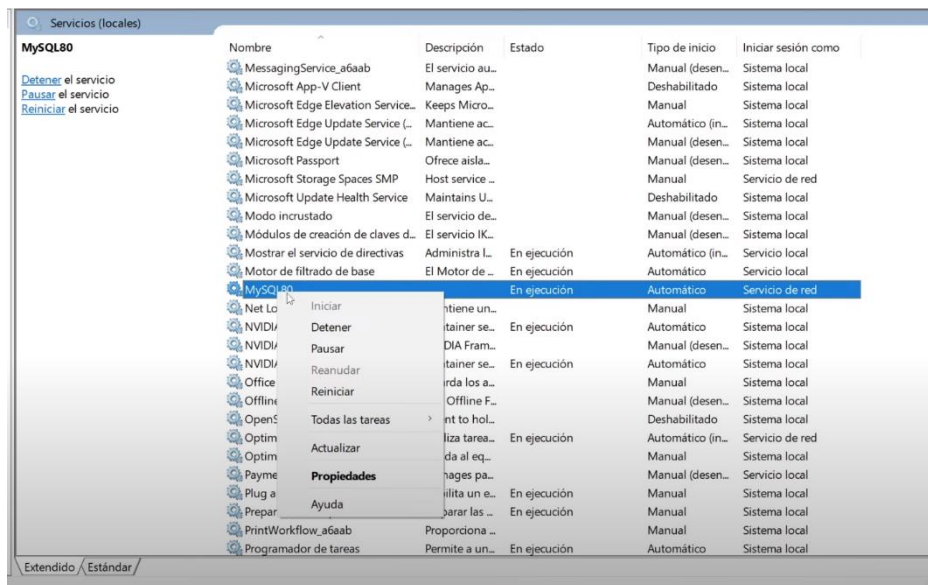
Este es un problema bastante común el cual se presentaba a la hora conectar el aplicativo web a la base de datos a continuación se presenta la forma en el cual lo solucionamos.

Presionamos windows+R escribimos services.msc y presionamos enter

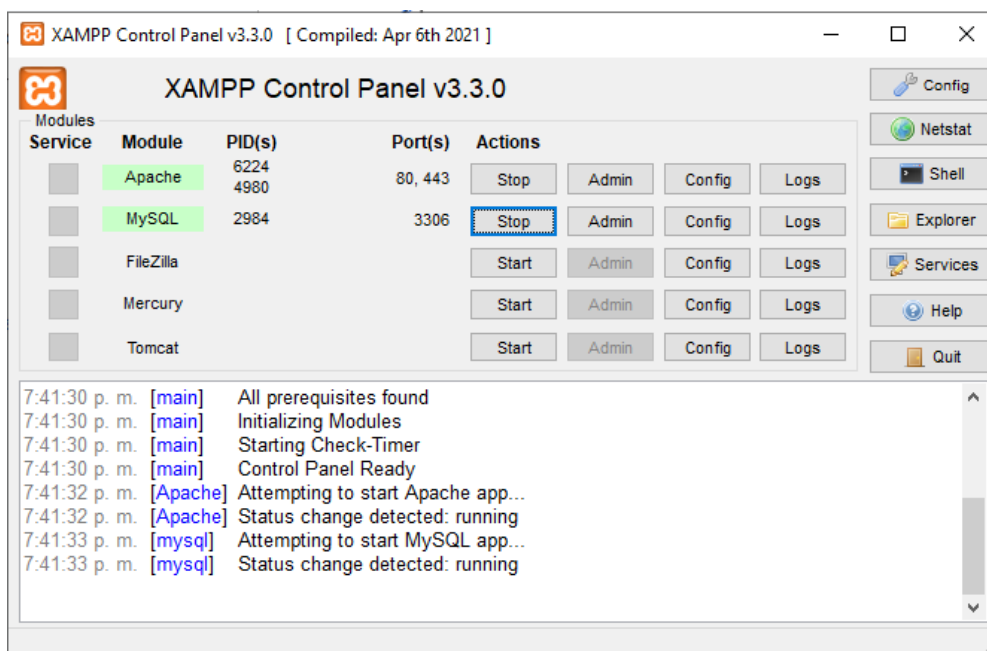


Nos abrirá los servicios de windows entonces buscamos el servicio que se llama MYSQL80

presionamos click derecho presionamos en detener y luego volvemos a dar click derecho y presionamos detener



Lo que hicimos fue reiniciar el servicio de mysql, volvemos a abrir XAMPP y intentamos iniciar de nuevo el proceso de mysql, en este momento funcionara correctamente y no presentara errores.



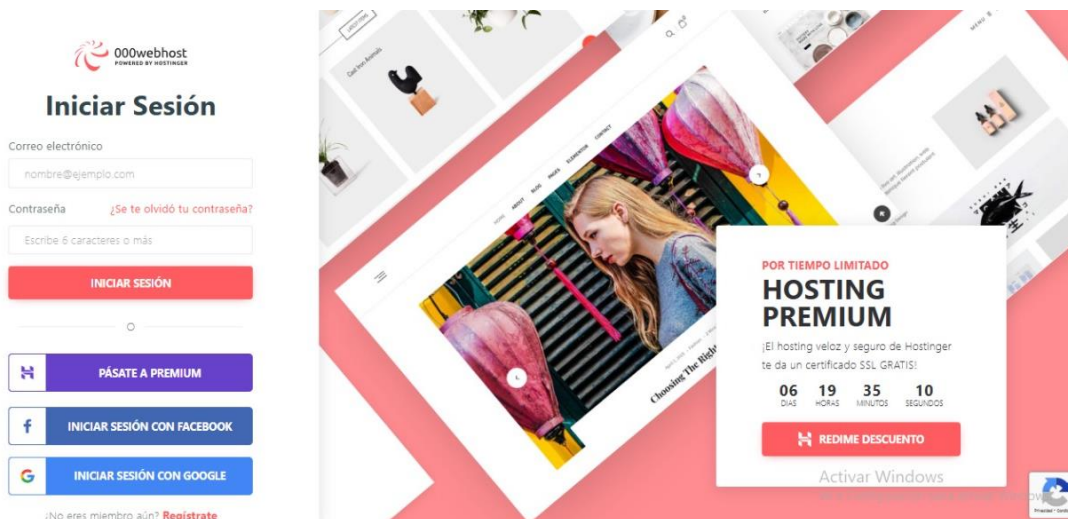
Despliegue 000webhost

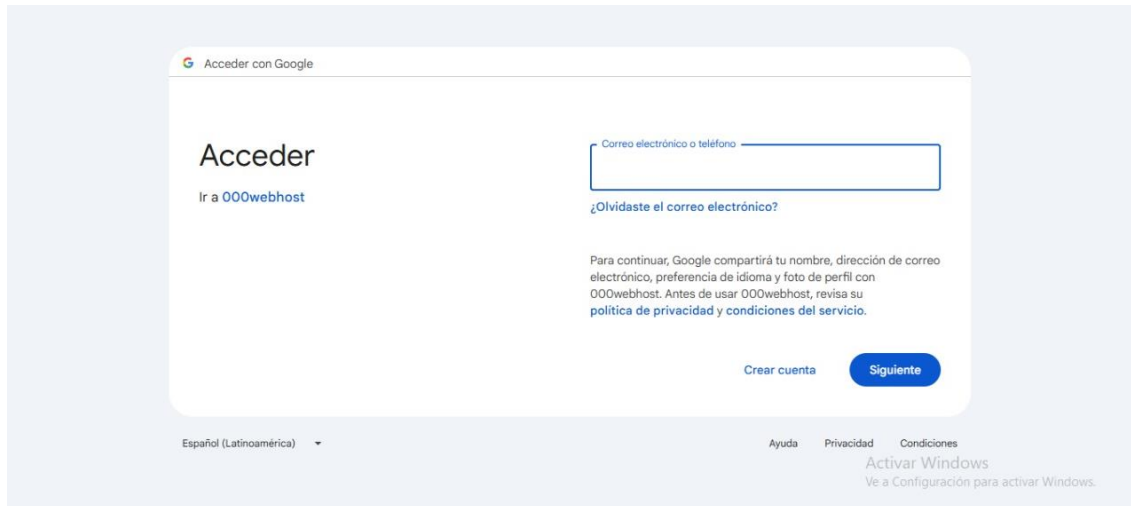
Desplegar un proyecto en 000Webhost es un proceso bastante sencillo y puede hacerse siguiendo estos pasos detallados:

1. **Crear una Cuenta en 000Webhost:** Visita el sitio web de 000Webhost: Ve a www.000webhost.com.

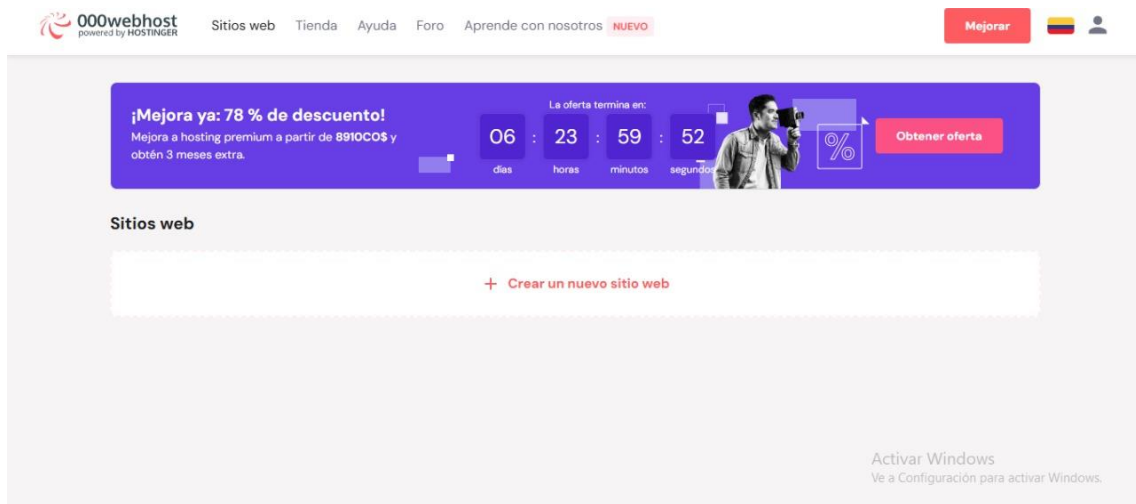


2. **Regístrate o Inicia Sesión:** Si no tienes una cuenta, regístrate proporcionando tu dirección de correo electrónico y creando una contraseña. Si ya tienes una cuenta, simplemente inicia sesión.

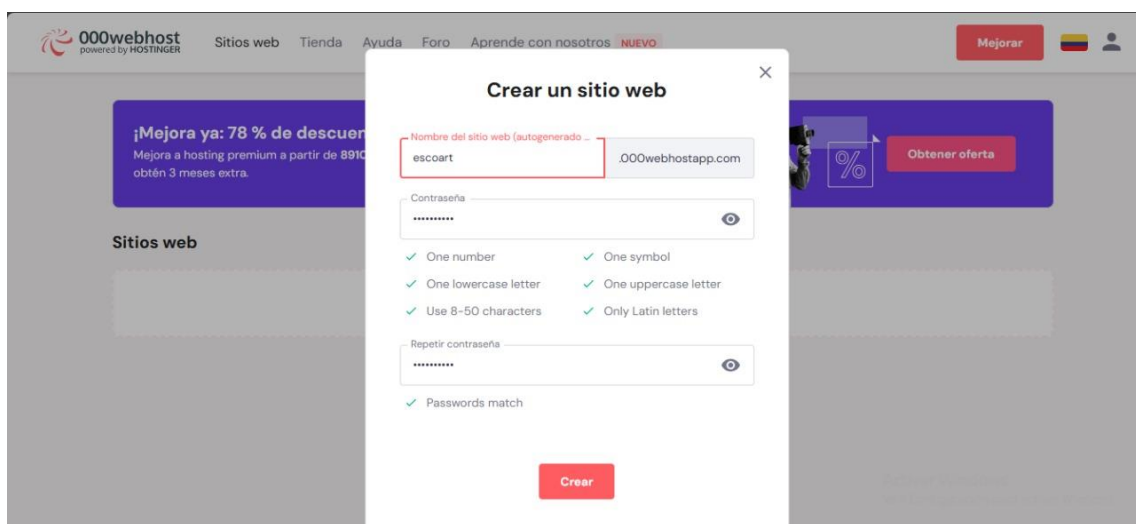
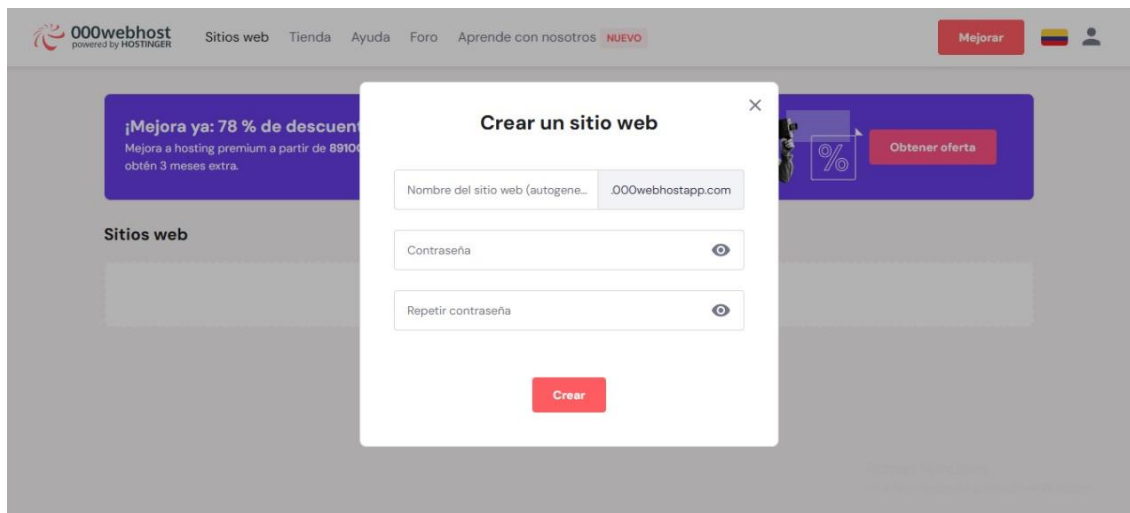




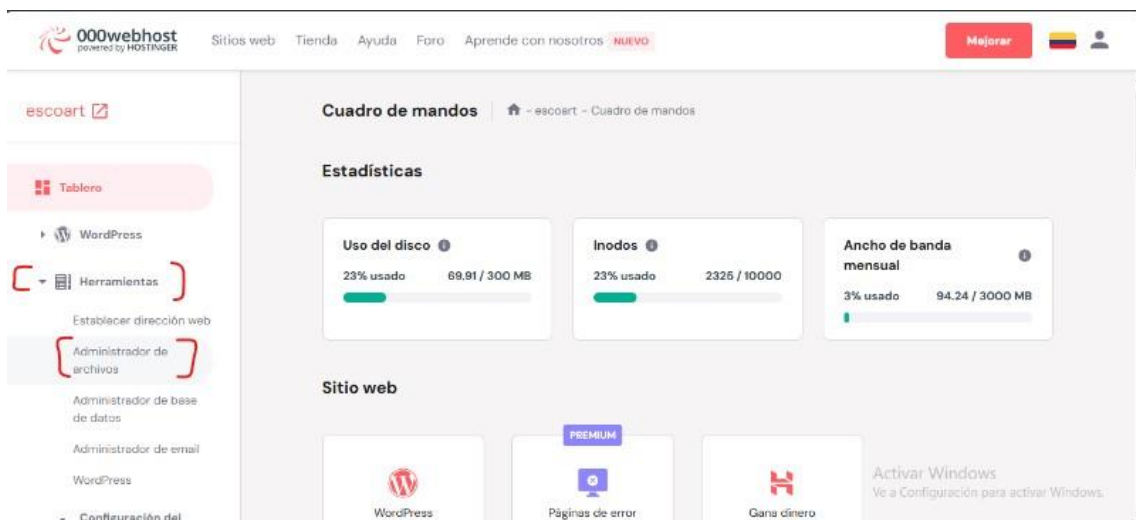
3. Crear un Nuevo Sitio Web, después de iniciar sesión, serás redirigido al dashboard (tablero) principal. Creamos Nuevo Sitio Web Haz clic en el botón "Create New Site"



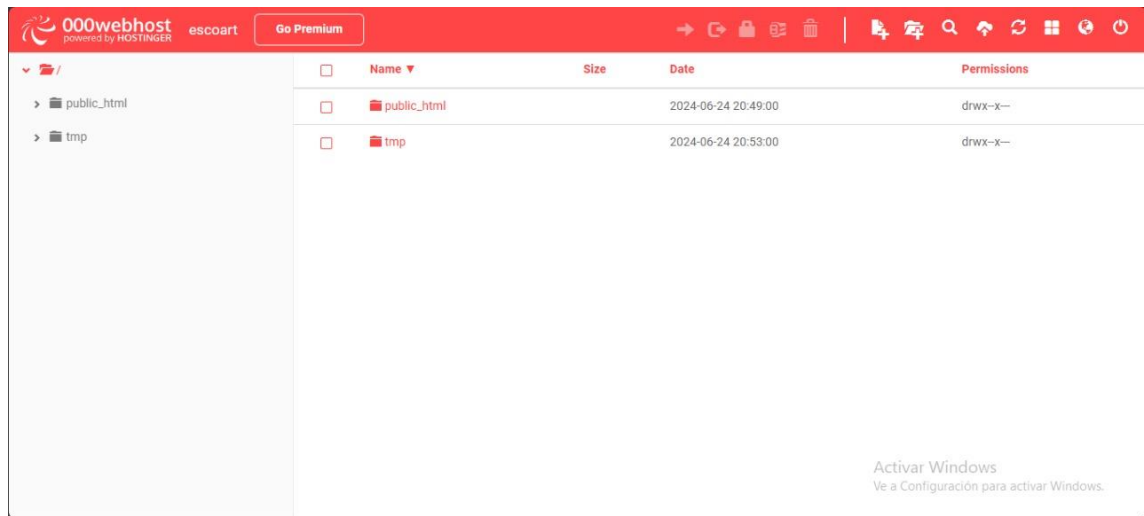
4. Configura tu Sitio Web Se te pedirá que introduzcas un nombre para tu sitio web y una contraseña. Proporciónalos y haz clic en "Create"



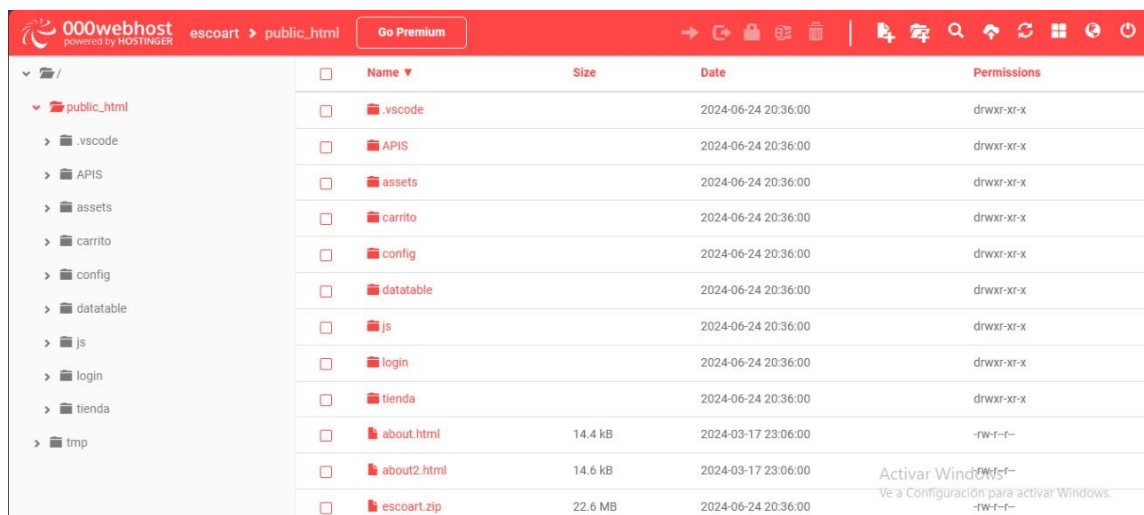
5. Una vez creado el sitio web, ve al panel de control de tu sitio y selecciona "File Manager" (Administrador de Archivos). Abrir el Administrador de Archivos



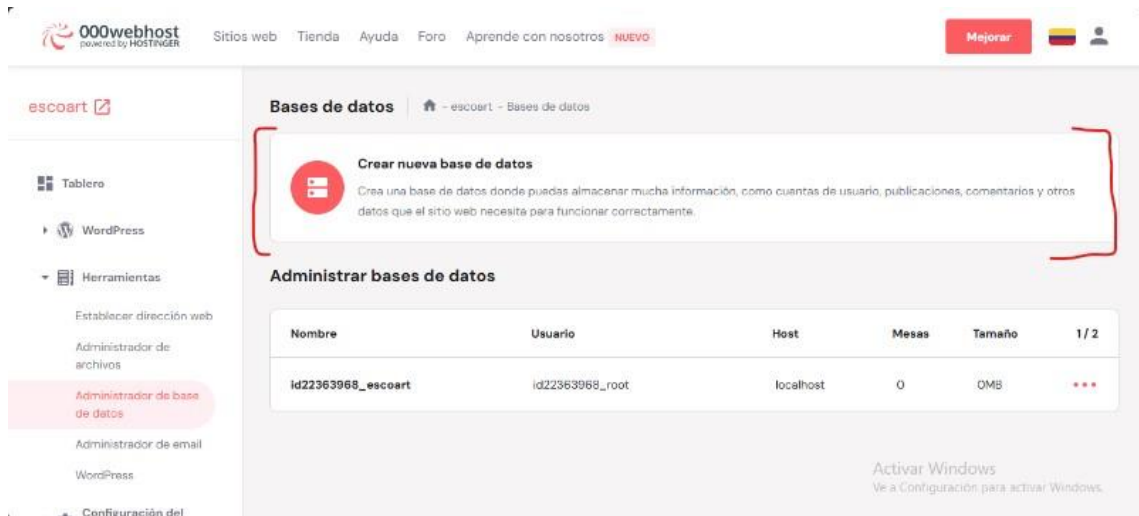
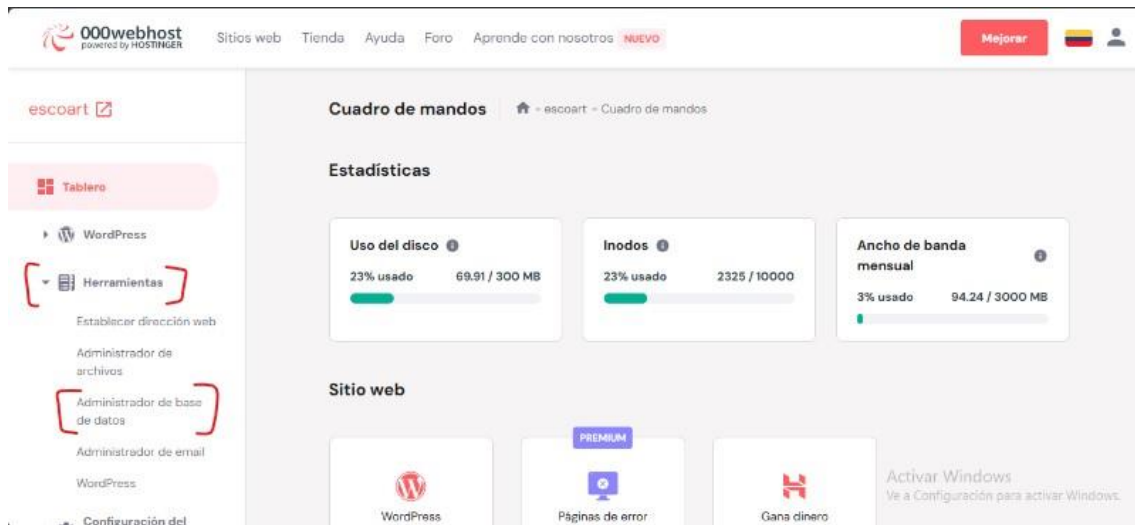
- Haz clic en "Upload Files Now" (Subir Archivos Ahora). Navegar a la Carpeta public_html: Aquí es donde necesitas subir los archivos de tu proyecto. Haz clic en la carpeta public_html.



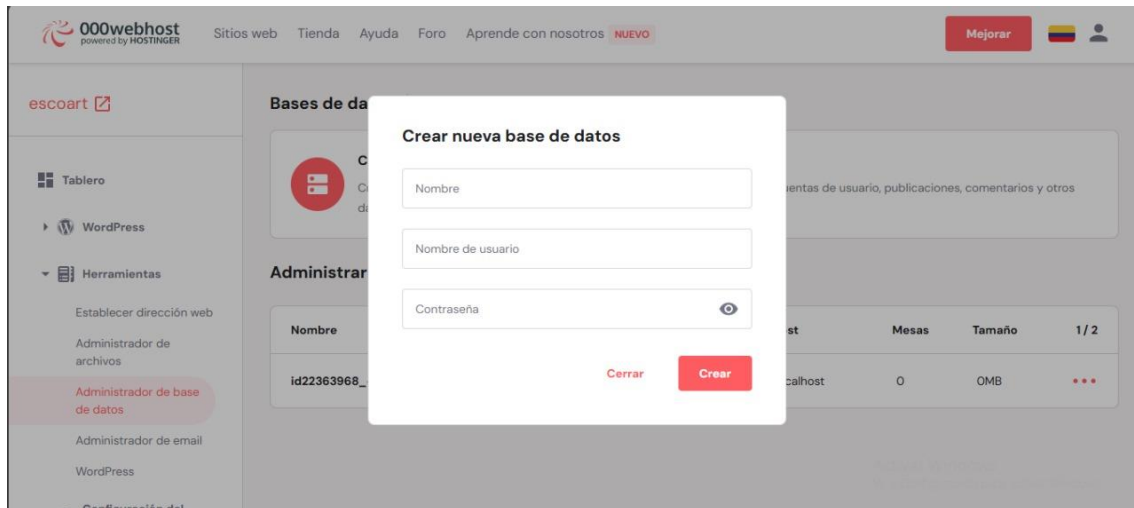
- En la carpeta public_html, haz clic en el botón de subir archivos (usualmente hay un ícono de "subir" o "upload"). Seleccionar Archivos: Selecciona todos los archivos de tu proyecto desde tu computadora y súbelos. Puedes arrastrar y soltar los archivos o seleccionar los archivos manualmente. Esperar a que Terminen de Subirse: Dependiendo del tamaño de tu proyecto y la velocidad de tu conexión a internet, esto puede tomar algún tiempo.



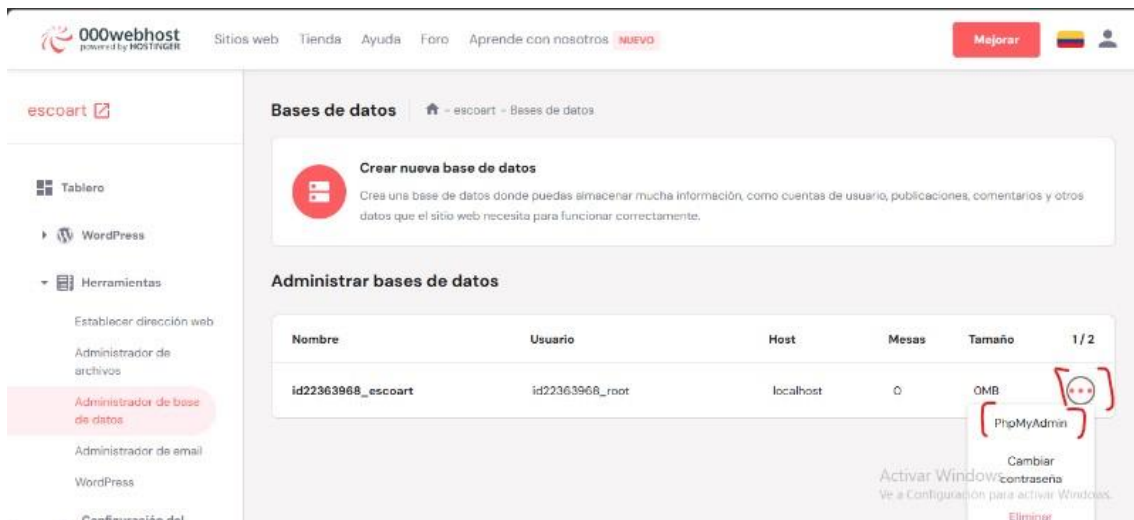
8. Ahora vamos a configurar la base de datos, regresa al panel de control y selecciona "Manage Database" (Gestionar Base de Datos).

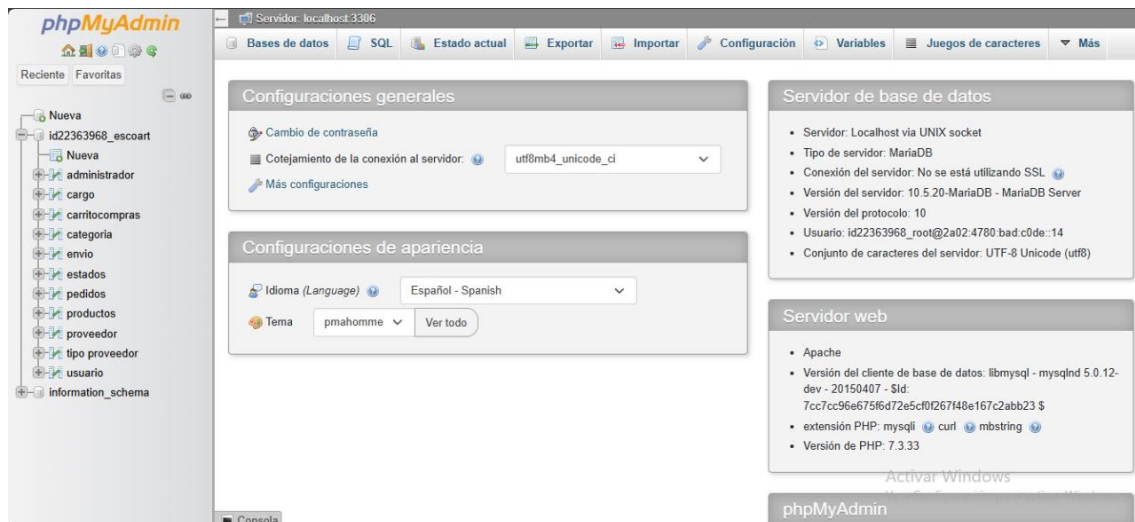


9. Crear Base de Datos: Crea una nueva base de datos proporcionando un nombre en este caso EscoArt, un usuario y una contraseña. Asegúrate de actualizar tu archivo de configuración de la base de datos en tu proyecto con estas credenciales.

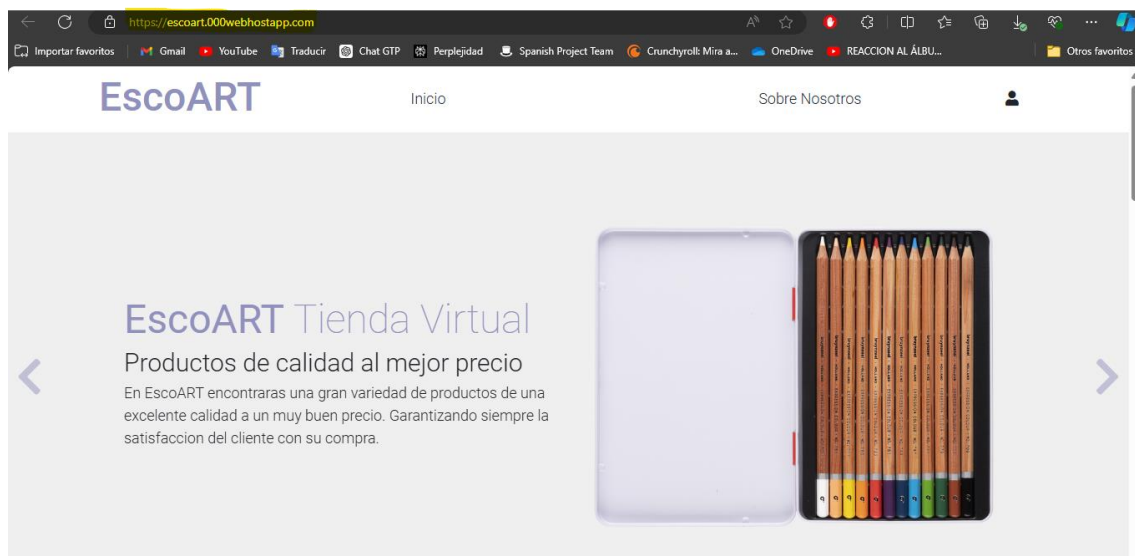


10. Conectar Base de Datos: Sube cualquier archivo SQL necesario para la configuración inicial de tu base de datos usando phpMyAdmin, que puedes encontrar en la misma sección de gestión de base de datos.





11. Una vez que todos los archivos están subidos y cualquier configuración adicional está hecha, navega a la URL de tu sitio web proporcionada por 000Webhost. Solucionar Problemas Si ves algún error, revisa los permisos de los archivos, las rutas de los archivos y la configuración de la base de datos.



Siguiendo estos pasos, deberías ser capaz de desplegar el proyecto en 000Webhost sin problemas. ¡Buena suerte con tu despliegue!