

MANUAL DE INSTALACIÓN

ESCOART

**Diego Alejandro Arias Torres
Yonatan Estiben Bonilla Triana
Gabriel Steven Quintero Olaya**

Servicio nacional de aprendizaje SENA 2024

Contenido

Introducción.....	3
Objetivo	3
Descripción del Sistema	3
Codificación.....	3
Visual Studio Code	3
Se deben instalar las siguientes extensiones:	7
XAMPP.....	8
Postman.....	12
Funcionamiento de POSTMAN	14
Stripe	14
Git	15
DESPLIEGUE	23
Aplicativo Móvil.....	27
Instalación de Node.js	27
Instalación de Expo Go (Movil)	32
Instalación de aplicativo móvil.....	33
.....	33

Introducción

Este manual de usuario tiene como objetivo guiar en la descarga e instalación al usuario en el sistema de información web y aplicativo móvil EscoArt, dando un paso a paso de los programas externos a utilizar para su correcto funcionamiento. Todos los programas mencionados a continuación se encuentran de forma gratuita

Objetivo

- Proporciona instrucciones paso a paso para descargar e instalar todos los programas, extensiones y más. Se requiere para ejecutar el sistema de información en línea y la aplicación móvil de EscoArt
- Especificar fuentes oficiales y confiables desde donde los usuarios pueden descargar el programa de forma gratuita y segura, Le proporcionaremos instrucciones detalladas sobre cómo configurar cada programa.
- Muestra gráficamente todo el proceso de descarga, instalación y configuración de aplicaciones web y móviles y los programas que utiliza.

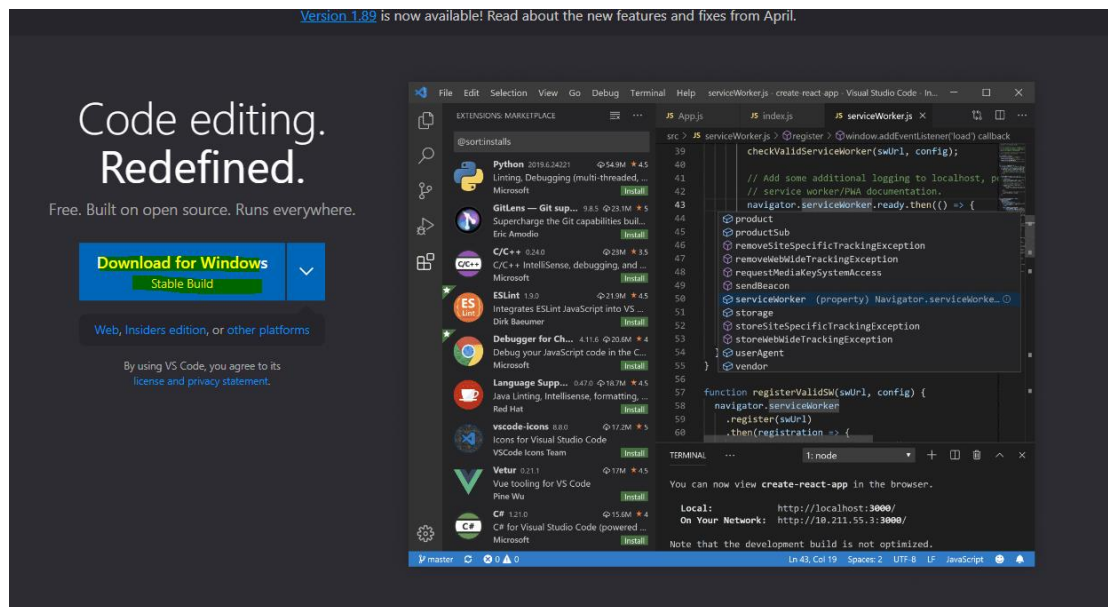
Descripción del Sistema

EscoArt es un aplicativo web donde los usuarios podrán encontrar materiales escolares y poder adquirirlos de manera fácil.


Codificación

Visual Studio Code

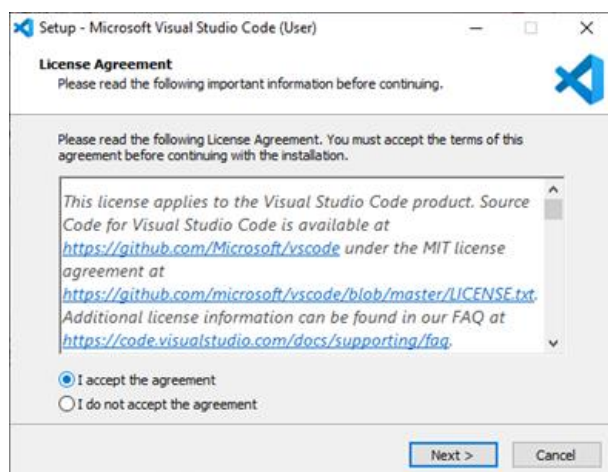
Instalación de Visual Studio Code, buscamos Visual Studio Code en el navegador ingresamos al primer link y daremos click en el siguiente botón



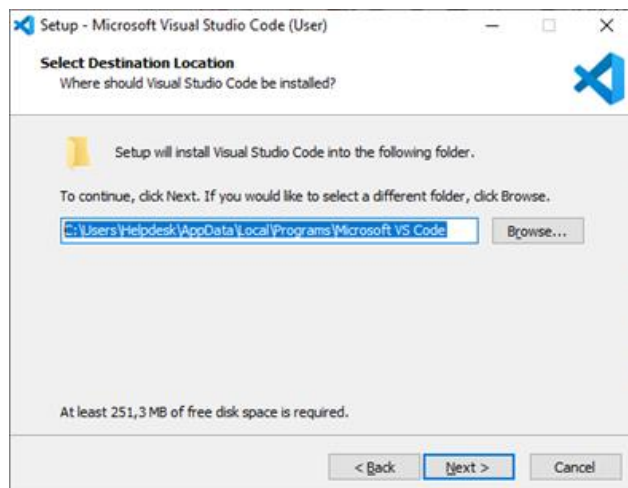
Se nos descargara en instalador, luego Abre el archivo de instalación .exe en tu carpeta de descargas para iniciar la instalación.

 **VSCoDeUserSetup-x64-1.63.2.exe**

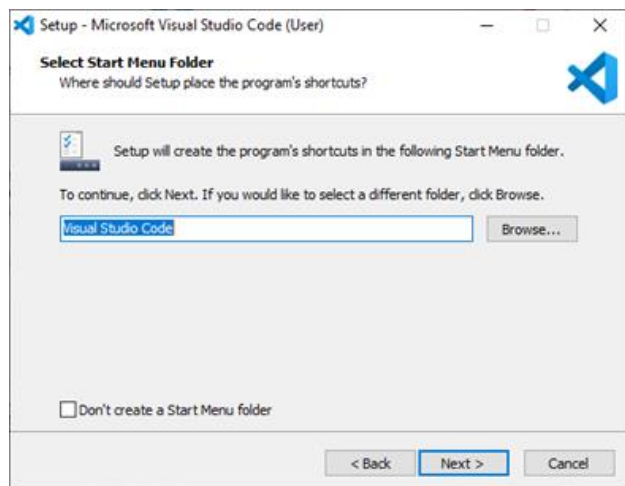
Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar



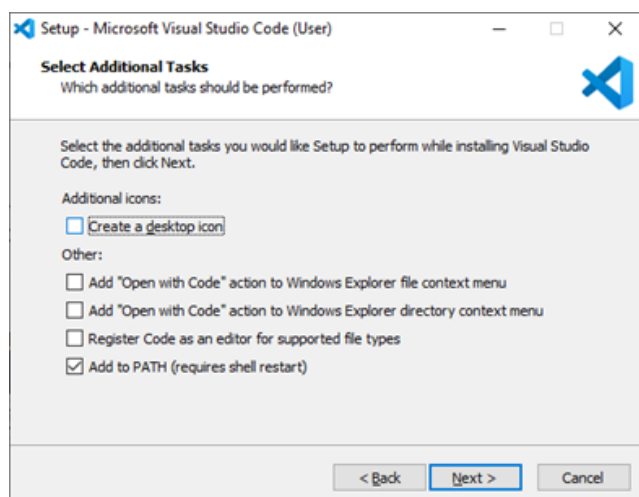
Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.



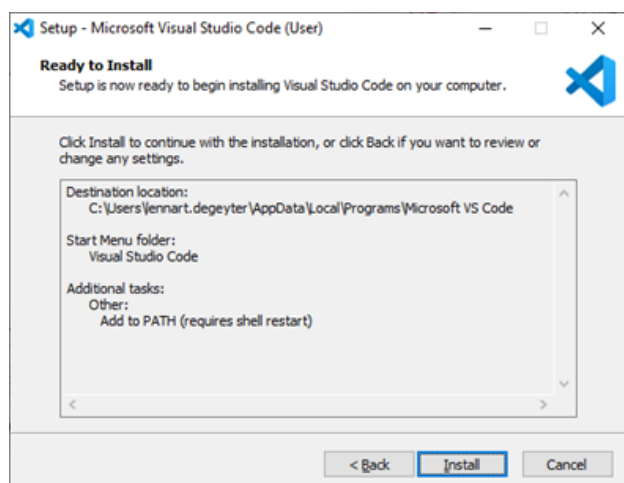
Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.



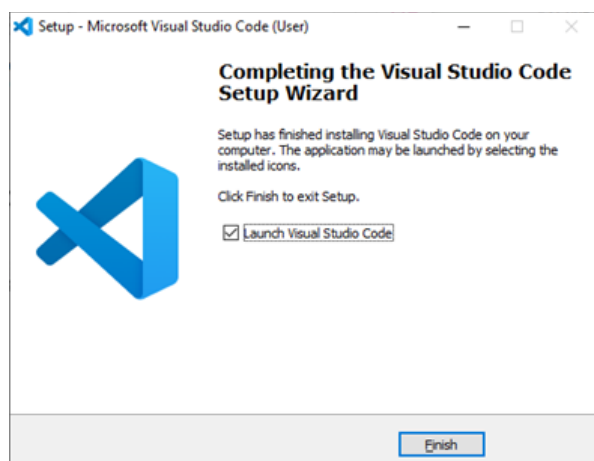
Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.



Haz clic en Instalar para iniciar la instalación.



El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.



Se deben instalar las siguientes extensiones:

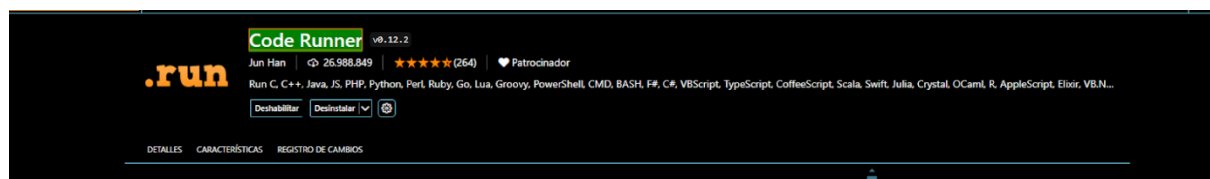
Auto Close Tag

Auto Close Tag es una extensión sencilla pero potente que cierra automáticamente las etiquetas HTML a medida que escribes, ahorrándote tiempo y reduciendo la posibilidad de errores. Se puede configurar para trabajar con varios lenguajes como HTML, XML, JSX, e incluso lenguajes personalizados.



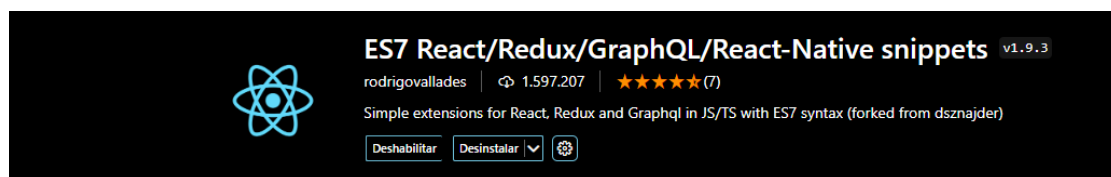
Code Runner

La extensión Code Runner proporciona una forma cómoda de ejecutar rápidamente fragmentos de código o archivos completos en varios lenguajes de programación desde Visual Studio Code.



ES7 React/Redux/GraphQL/React-Native snippets

Esta es una de las extensiones más populares para React, que aglutina diversas ayudas en el código de componentes React y de muchas tecnologías de su ecosistema, como React Native o Redux.



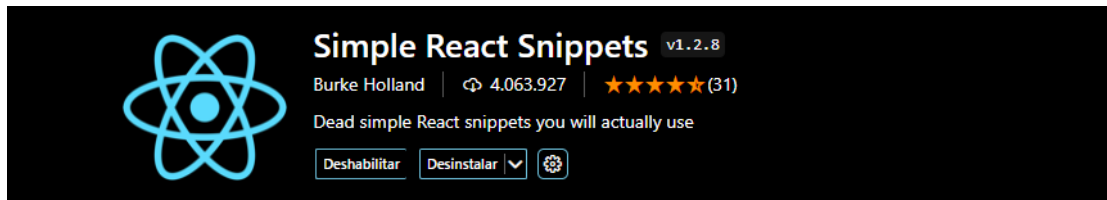
Paste JSON as Code

Una herramienta gratuita que permite utilizar datos JSON en Visual Studio.



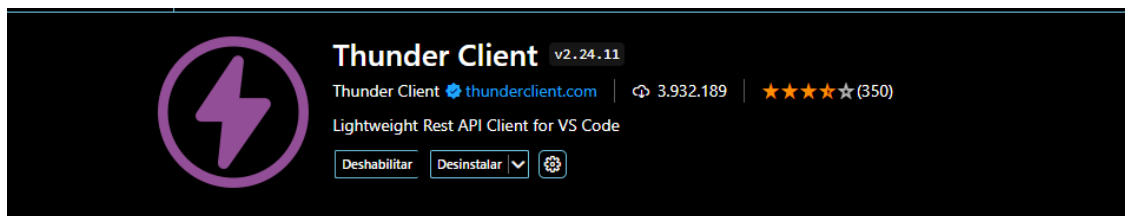
Simple React Snippets

Esta simple extensión proporciona acciones de refactorización de JSX para desarrolladores de React. Extrae el elemento JSX a un archivo o función. También es compatible con la sintaxis TypeScript y TSX. Esta extensión funciona bien con clases, funciones y funciones de flecha.



Thunder Client

Una extensión que nos permite realizar peticiones HTTP al más puro estilo PostMan. Una extensión que sin duda te recomiendo si eres desarrollador web Backend y deseas testear/consumir diferentes tipos de APIs.




XAMPP

Para hacer la instalación buscamos XAMPP en el navegador ingresamos al segundo link y daremos click en el siguiente botón

Descargar

XAMPP es una distribución de Apache fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl. Simplemente descarga y ejecuta el instalador. ¡Es así de fácil!

 **XAMPP para Windows 8.0.30, 8.1.25 & 8.2.12**

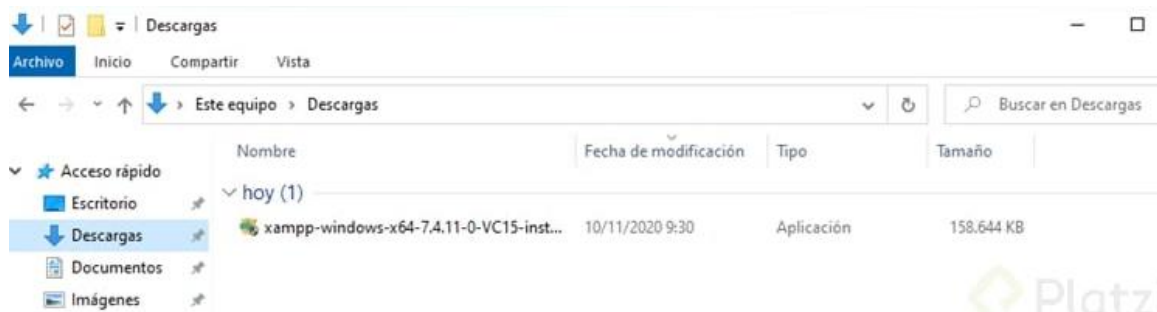
Versión		Suma de comprobación	Tamaño
8.0.30 / PHP 8.0.30	¿Qué está incluido?..	md5 sha1	144 Mb
8.1.25 / PHP 8.1.25	¿Qué está incluido?..	md5 sha1	148 Mb
8.2.12 / PHP 8.2.12	¿Qué está incluido?..	md5 sha1	149 Mb

Requisitos Más Descargas »

Windows XP or 2003 are not supported. You can download a compatible version of XAMPP for these

Se nos descargara en instalador, luego Abre el archivo de instalación .exe en tu carpeta de descargas para

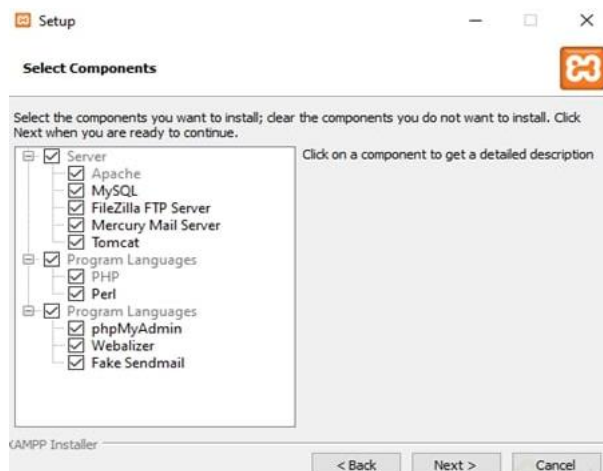
iniciar la instalación



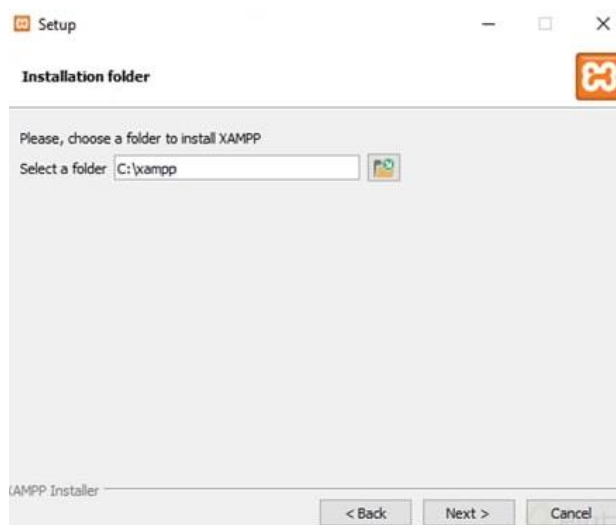
Se nos mostrara la pantalla de inicio del asistente de instalación de XAMPP. Para ajustar las configuraciones de instalación se hace clic en “Next”.



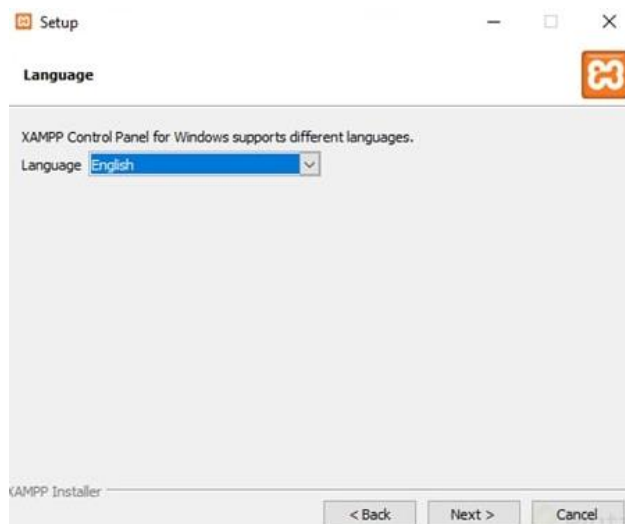
En la rúbrica “Select components” se pueden excluir de la instalación componentes aislados del paquete de software de XAMPP. Se recomienda la configuración estándar para un servidor de prueba local, con la cual se instalan todos los componentes disponibles. Confirma la selección haciendo clic en “Next”.



En este paso se escoge el directorio donde se instalará el paquete. Si se ha escogido la configuración estándar se creará una carpeta con el nombre XAMPP en C:



En este paso escogemos el idioma que queremos utilizar y damos clic en “Next”.



El asistente extrae los componentes seleccionados y los guarda en el directorio escogido en un proceso que puede durar algunos minutos. El avance de la instalación se muestra como una barra de carga de color verde.



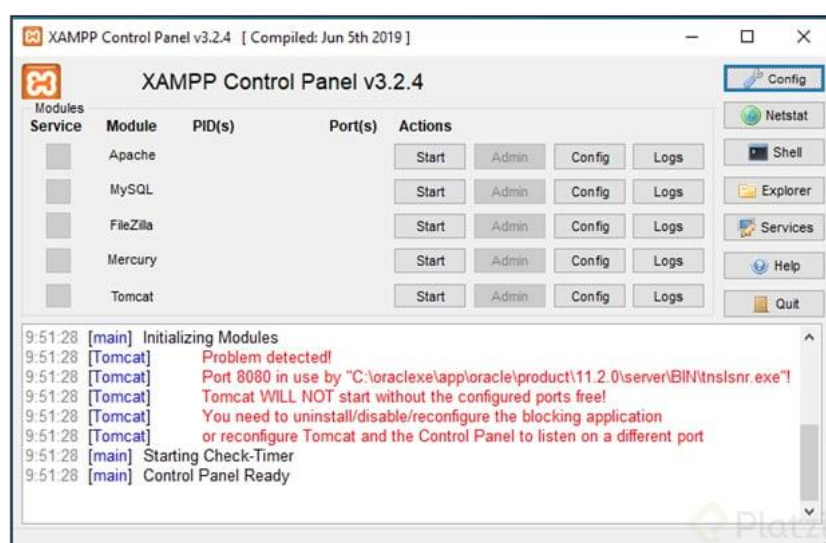
Una vez extraídos e instalados todos los componentes puedes cerrar el asistente con la tecla “Finish”. Para acceder inmediatamente al panel de control solo es necesario marcar la casilla que pregunta si deseamos hacerlo.



En la interfaz de usuario del panel de control se protocolan todas las acciones y es posible activar o desactivar los módulos por separado con un simple clic. Además, se dispone de diversas utilidades como:

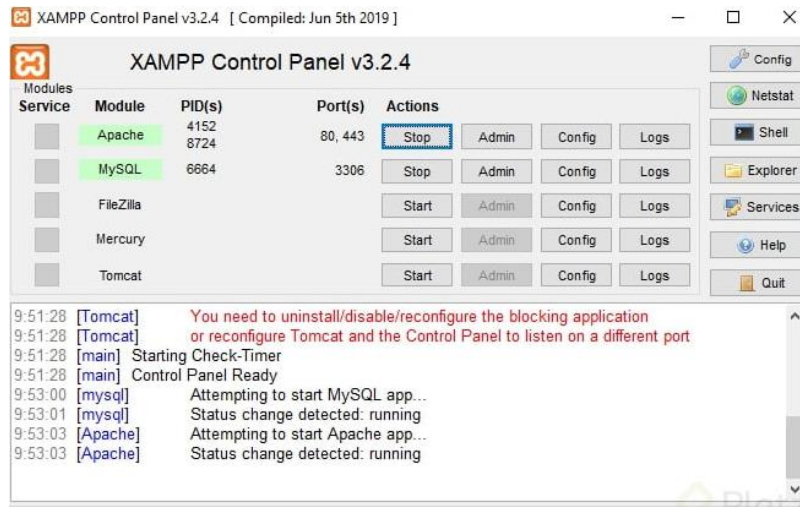
- **Config:** para configurar XAMPP así como otros componentes aislados.
- **Netstat:** muestra todos los procesos en funcionamiento en el ordenador local
- **Shell:** lanza una ventana de comandos UNIX
- **Explorer:** abre la carpeta XAMPP en el explorador de Windows
- **Services:** muestra todos los servicios en funcionamiento
- **Help:** incluye enlaces a foros de usuarios
- **Quit:** se usar para salir del panel de contro

Los que vamos a utilizar son los primeros dos, Apache y MySQL

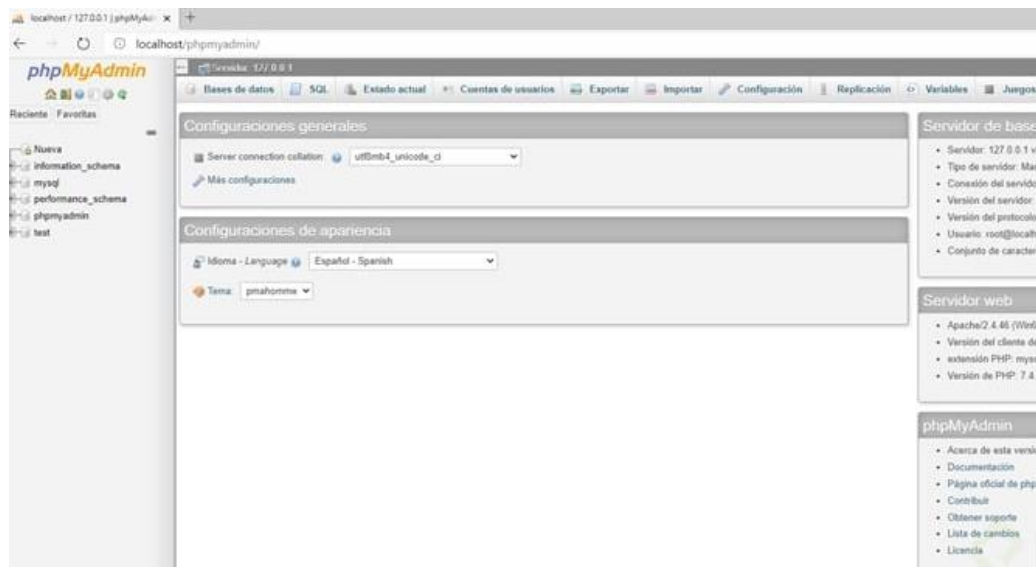


En la parte superior se pueden iniciar o interrumpir los módulos de XAMPP por separado mediante los

comandos “Start” y “Stop” bajo “Actions”. Los módulos que se activaron aparecen marcados en verde.



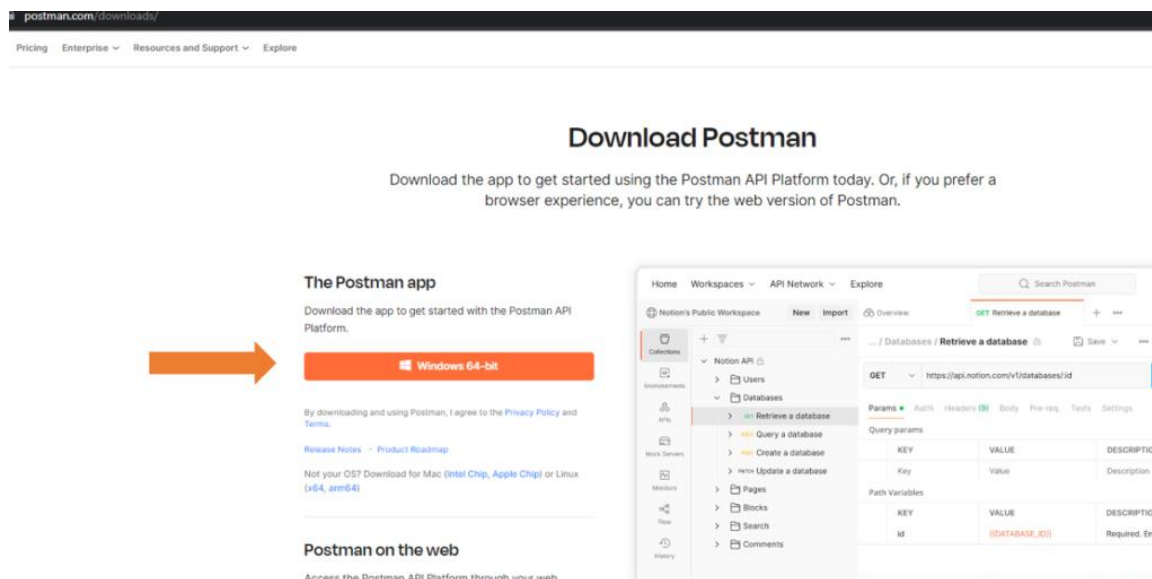
Haciendo clic en la tecla “Admin” de la base de datos se abre phpMyAdmin, donde se pueden administrar las bases de datos del proyecto web que se quiere probar con XAMPP. También podemos acceder a la interfaz de administración para la base de datos MySQL en <http://localhost/phpmyadmin/>



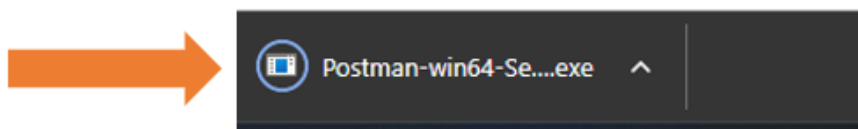
Postman

Desde cualquier navegador podemos buscar POSTMAN y una vez que nos mande los resultados entrar a Download Postman o bien puedes ingresar directamente desde la siguiente liga

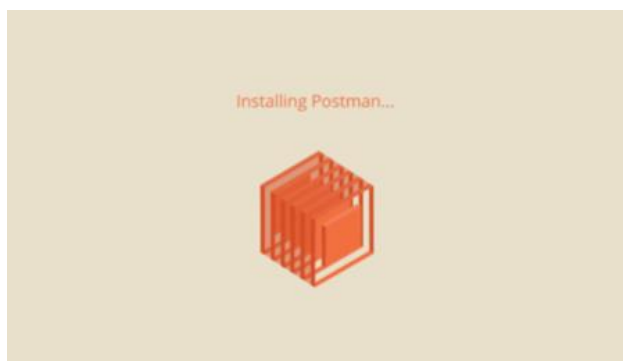
Una vez en el sitio de descargas de POSTMAN, vamos a dar clic en el botón naranja en este ejemplo es Windows 64-bit pero podría ser de acuerdo a tu sistema operativo.



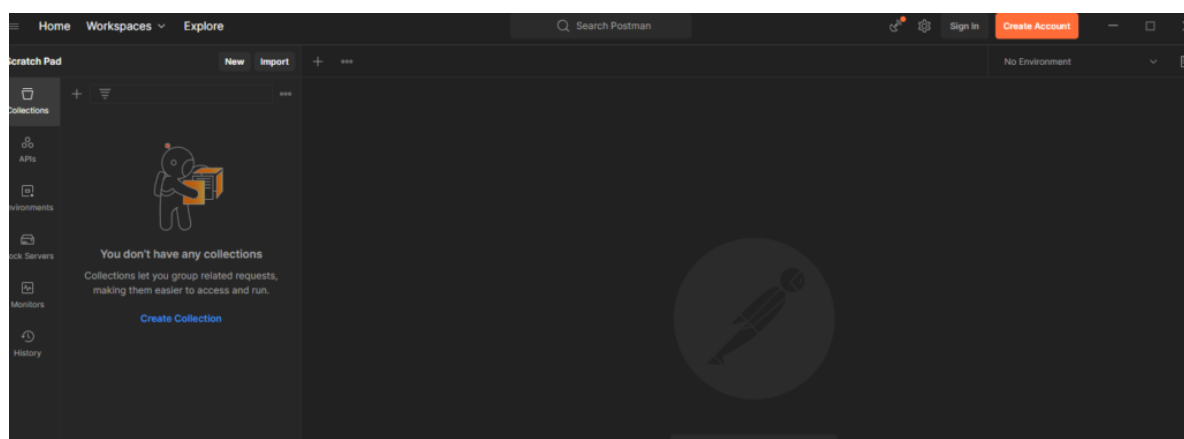
Ya una vez descargado el programa procederemos a abrir el archivo .exe



Una vez que se abra el programa nos saldrá una pequeña ventana con la leyenda “Installing Postman”



Al finalizar ya nos saldrá la pantalla principal del programa. Ya en este punto la instalación habrá concluido.



Funcionamiento de POSTMAN

Como anteriormente mencionamos básicamente nos permite realizar peticiones de una manera simple para testear APIs de tipo REST o SOAP propias o de terceros.

Postman cuenta con distintos métodos para las diferentes peticiones.

GET: Obtener información

POST: Agregar información

PUT: Reemplazar la información

PATCH: Actualizar alguna información

DELETE: Borrar información

Stripe

Instalar Stripe en un proyecto generalmente implica tres pasos básicos:

Crear una cuenta en Stripe: Si aún no tienes una cuenta en Stripe, ve a su sitio web (<https://stripe.com>) y regístrate. Una vez registrado, podrás obtener tus claves de API necesarias para integrar Stripe en tu proyecto.

Instalar la librería de Stripe: Stripe proporciona librerías para varios lenguajes de programación populares. Para instalar la librería de Stripe en tu proyecto, sigue los pasos específicos para tu lenguaje de programación. Aquí hay algunos ejemplos:

Para JavaScript/Node.js: Utiliza npm (Node Package Manager) para instalar la librería de Stripe en tu proyecto. Abre tu terminal y ejecuta el siguiente comando:

```
npm install stripe
```

Para Python: Utiliza pip (Python Package Index) para instalar la librería de Stripe en tu proyecto. Ejecuta el siguiente comando en tu terminal:

```
pip install stripe
```

Para otros lenguajes: Visita la documentación de Stripe (<https://stripe.com/docs>) para obtener instrucciones detalladas sobre cómo instalar la librería en tu lenguaje de programación específico.

Configurar tus claves de API: Una vez que hayas instalado la librería de Stripe en tu proyecto, deberás configurar tus claves de API. Puedes encontrar tus claves de API en el panel de control de Stripe después de iniciar sesión en tu cuenta. Dependiendo de tu entorno (desarrollo, pruebas, producción), deberás usar tus claves de API correspondientes.

En tu código, usualmente verás algo como esto para configurar tus claves de API:

```
const stripe = require('stripe')('tu_clave_secreta');
```

O en Python:

```
import stripe

stripe.api_key = 'tu_clave_secreta'
```

Recuerda revisar la documentación específica de Stripe para tu lenguaje de programación para obtener más detalles sobre cómo usar sus API y funciones.

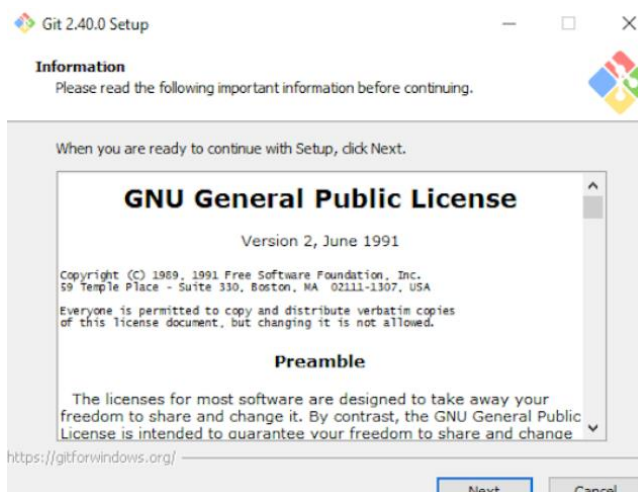
Git

Visita la página oficial de Git para descargar la última versión del instalador de Git para Windows. La descarga debería iniciarse automáticamente cuando visites la página

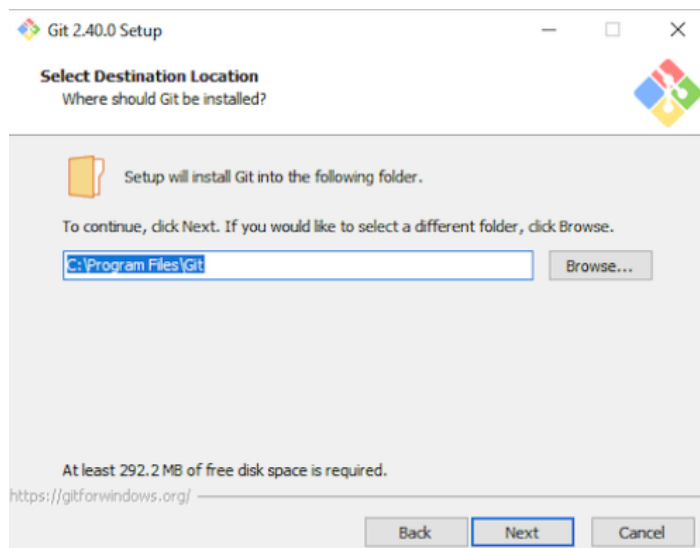


Ejecuta el instalador descargado y sigue el asistente de instalación. Confirma que la aplicación puede realizar cambios en tu dispositivo haciendo clic en **Sí** en el cuadro de diálogo Control de Cuentas de Usuario que aparece.

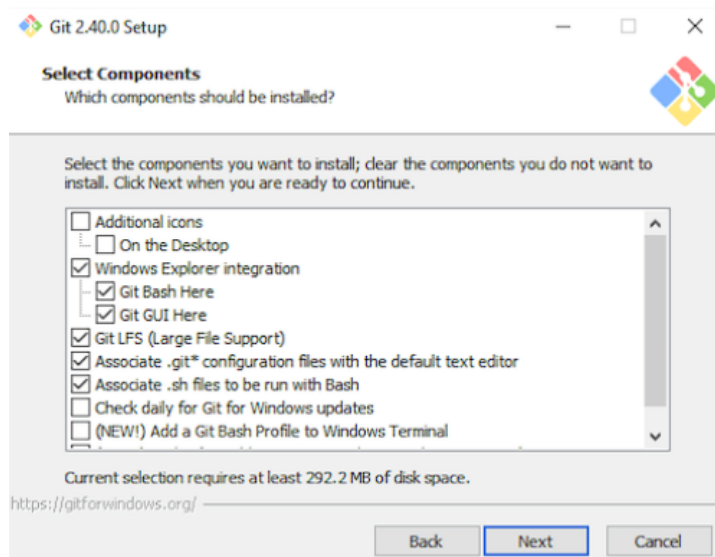
Lee la Licencia Pública General GNU y, cuando estés preparado para instalar, haz clic en **Siguiente**.



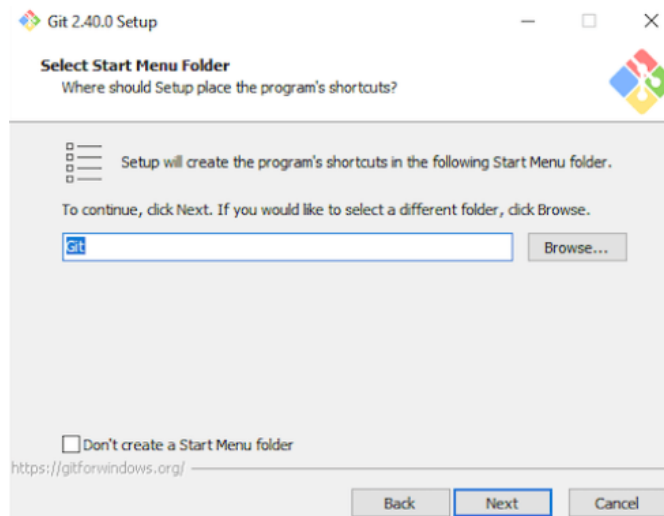
Se te pedirá que crees una carpeta de inicio. Déjala como está y haz clic en Siguiente.



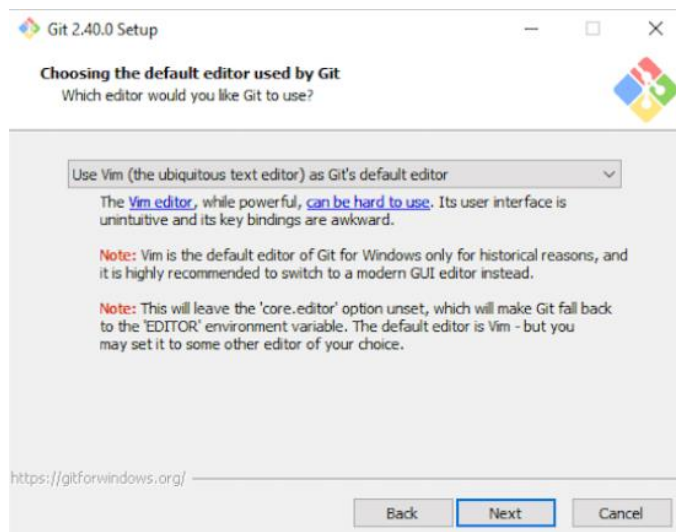
Aparecerá una pantalla de selección de componentes. Mantén la configuración por defecto a menos que necesites modificarla, y haz clic en Siguiente.



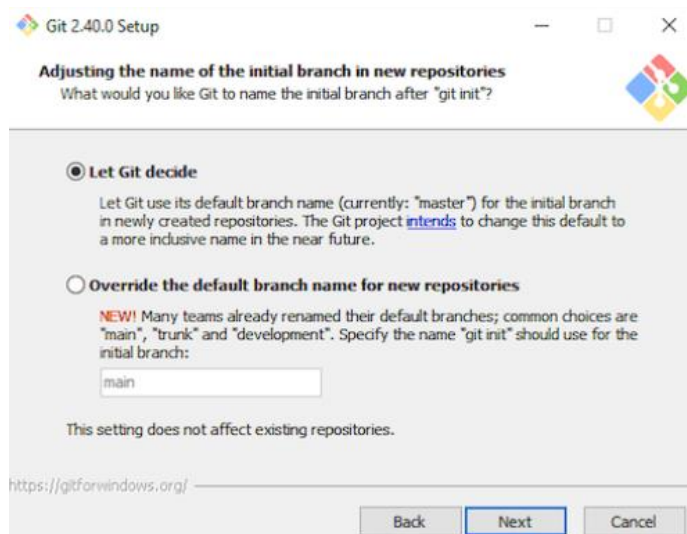
Se te pedirá que crees una carpeta de inicio. Déjala como está y haz clic en Siguiente.



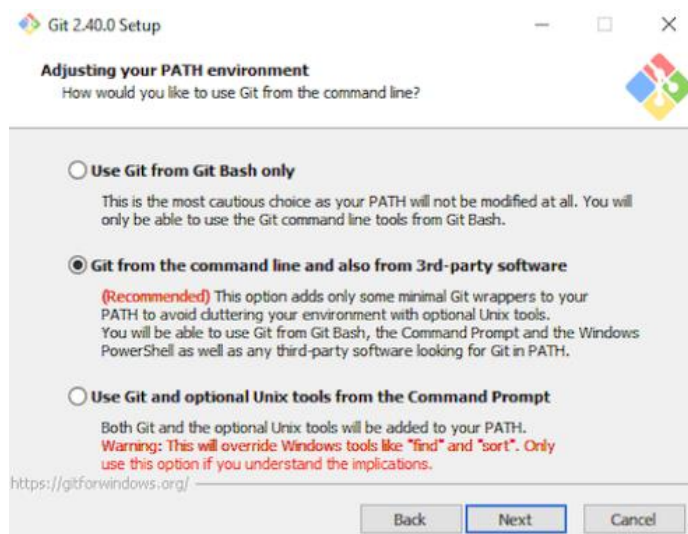
Elige un editor de texto para utilizar con Git. Haz clic en el menú desplegable para elegir el editor de texto que quieras utilizar, como Vim, Notepad++, etc. y haz clic en Siguiente.



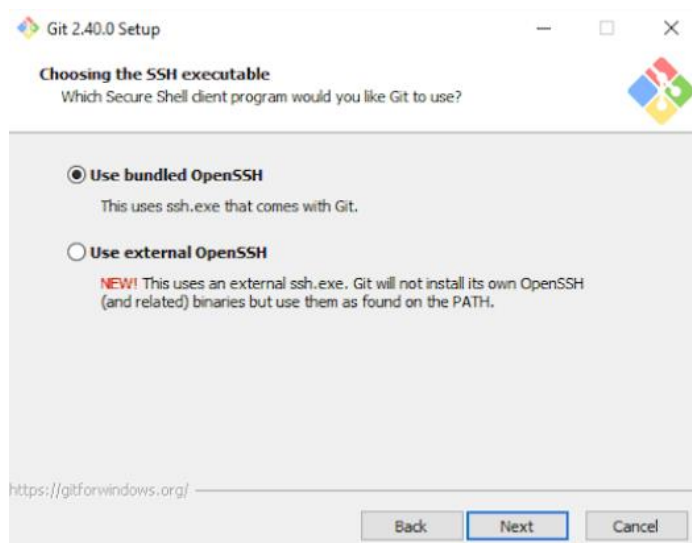
En este siguiente paso, puedes optar por renombrar tu rama inicial. Por defecto es master. Deja el predeterminado (a menos que realmente quieras cambiarlo) y haz clic en Siguiente



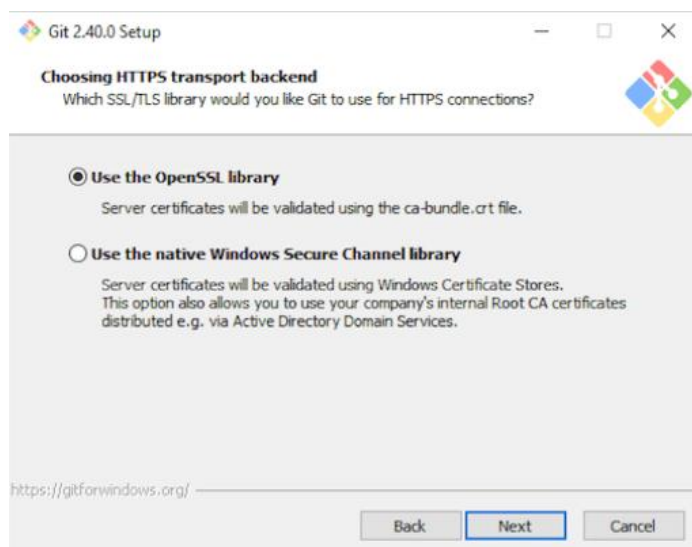
Ahora pasas a modificar el entorno PATH. Déjalo en la selección recomendada, Git desde la línea de comandos y también desde software de terceros y haz clic en Siguiente.



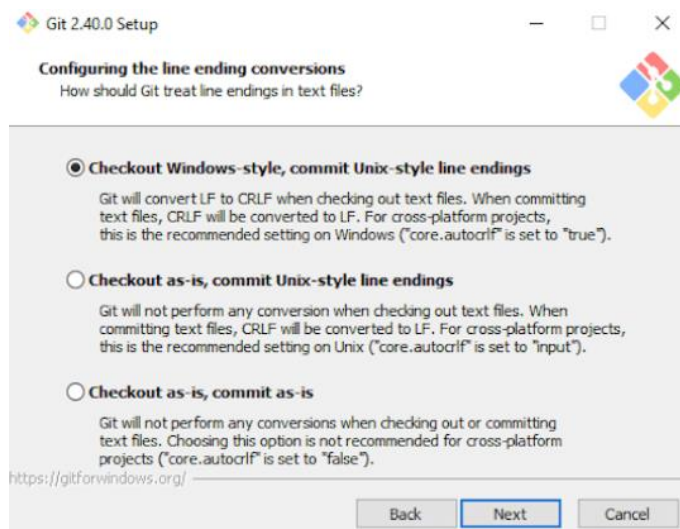
En la siguiente pantalla, tienes que elegir el programa SSH que quieres utilizar. Git viene con su propio cliente SSH, así que deja marcada la configuración por defecto. Haz clic en Siguiente.



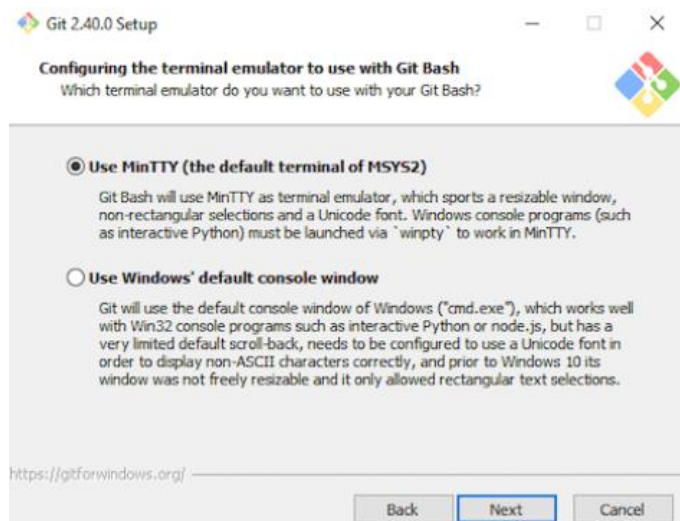
La siguiente opción se refiere a los certificados del servidor. La mayoría de los usuarios deberían elegir la opción por defecto, Utilizar la biblioteca OpenSSL. Haz clic en Siguiente.



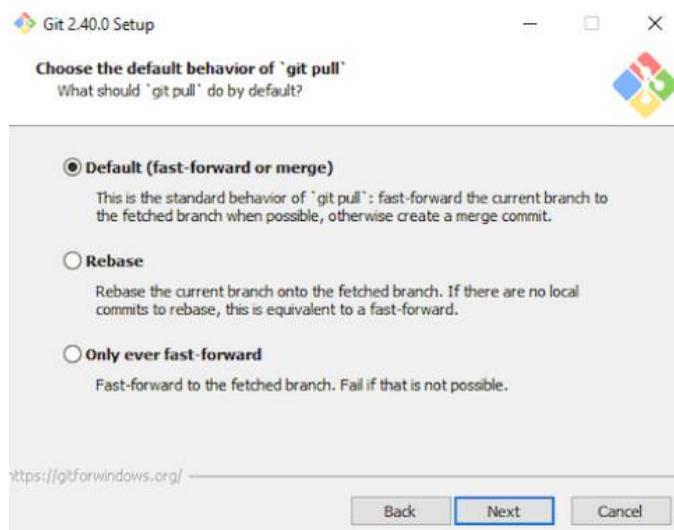
La siguiente pantalla trata de las conversiones de los finales de línea. Déjalo establecido en la opción por defecto, Revisar finales de línea estilo Windows, confirmar finales de línea estilo Unix. Cambiar esta opción puede causar problemas. Haz clic en Siguiente.



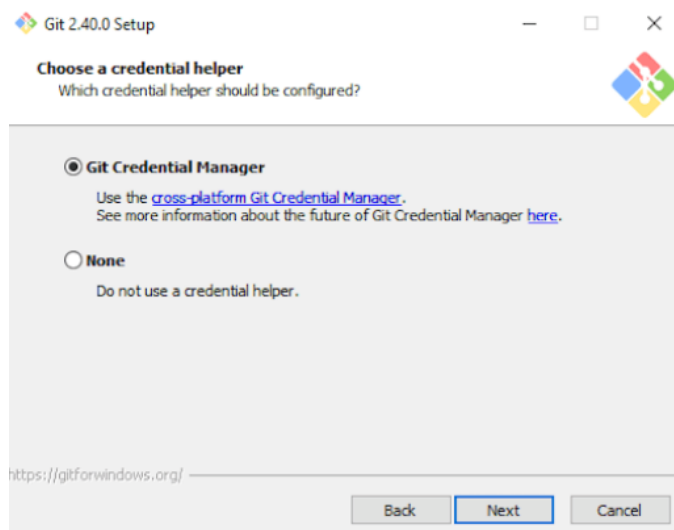
A continuación, tendrás que seleccionar el emulador de terminal. Se recomienda el predeterminado MinTTY. Haz clic en Siguiente.



En la siguiente pantalla, se te preguntará qué debe hacer el comando git pull. De nuevo, se recomienda la opción por defecto. Haz clic en Siguiente



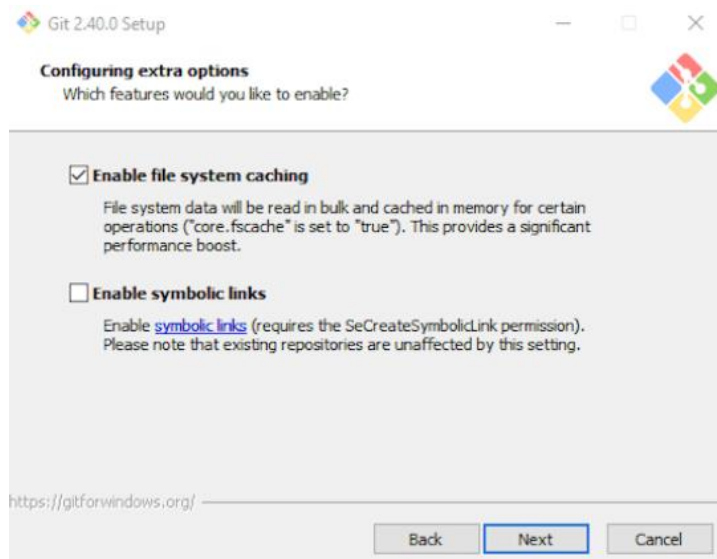
A continuación, tendrás que elegir qué ayudante de credenciales utilizar. Mantén seleccionada la opción por defecto y haz clic en Siguiente.



A continuación, se te presentarán algunas opciones adicionales para personalizar tu instalación, entre las que se incluyen:

- 1.Activar el almacenamiento en caché del sistema de archivos
- 2.Activar enlaces simbólicos

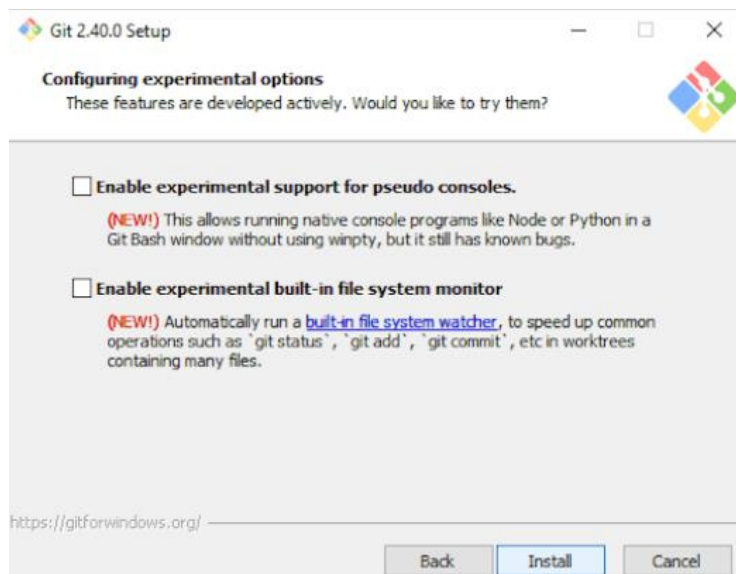
Cuando hayas terminado de seleccionar, haz clic en Siguiente.



Si estás instalando una versión más reciente de Git, a continuación te pedirá que selecciones características experimentales. En el momento de escribir esto, las opciones incluyen:

1. Soporte para pseudoconsolas
2. Monitor del sistema de archivos integrado

Marca las casillas que desees (o ninguna) y haz clic en Instalar.



En la última pantalla del instalador, puedes optar por ver las Notas de la versión o Iniciar Git Bash. Marca las casillas junto a las opciones que prefieras y haz clic en Finalizar.

Verifica la instalación con Git Bash

Para asegurarte de que Git se ha instalado correctamente, abre Git Bash y escribe el siguiente comando:

```
git --version
```

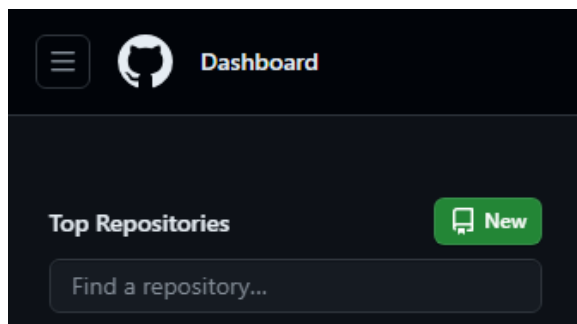
DESPLIEGUE

Crear un repositorio

Lo primero es crear un repositorio en GitHub en caso de no tenerlo. Esto se hace siguiendo una serie de pasos:

Dar click en el botón new dentro de GitHub

Tener en cuenta que estamos usando la extensión de GitHub en el visual para mayor facilidad



Ingresa el nombre del repositorio y ajustarlo dependiendo de las necesidades de cada persona, después de las configuraciones básicas dar click en el botón de “create repository”

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository](#).

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner *

 AndresMatuk ▾

Repository name *

AgSystemInformation

✔ AgSystemInformation is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [laughing-computing-machine](#) ?

Description (optional)

Web-site de la micro empresa Ag System Information

☐



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☒



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☒ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs](#).

Add .gitignore

.gitignore template: None ▾

Choose which files not to track from a list of templates: [Learn more about ignoring files](#).

Choose a license

License: None ▾

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses](#).

This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

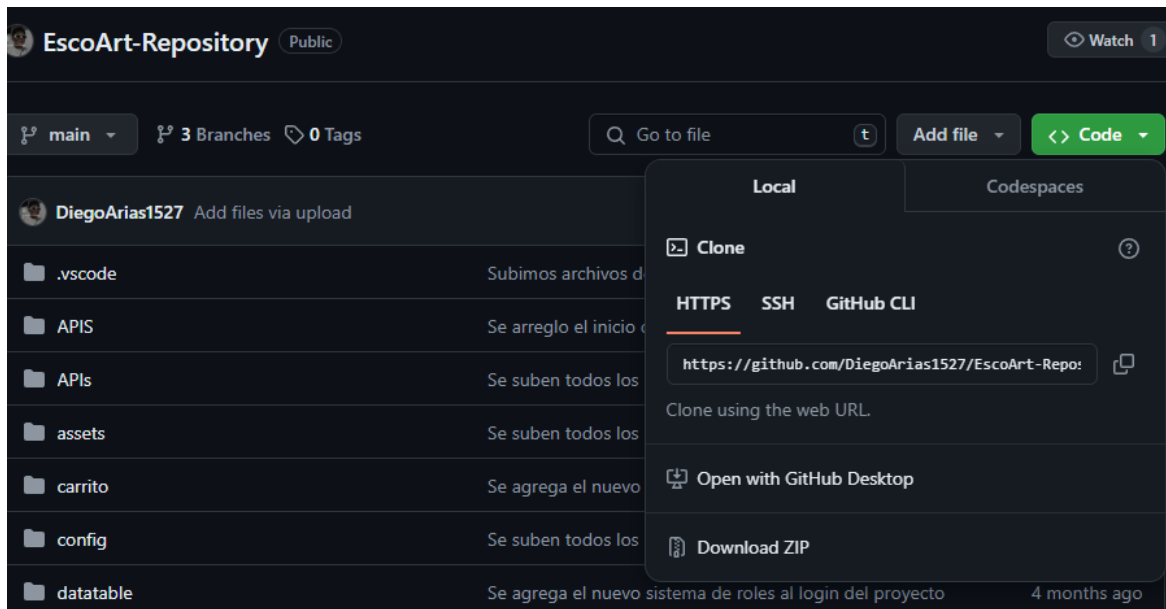


You are creating a private repository in your personal account.

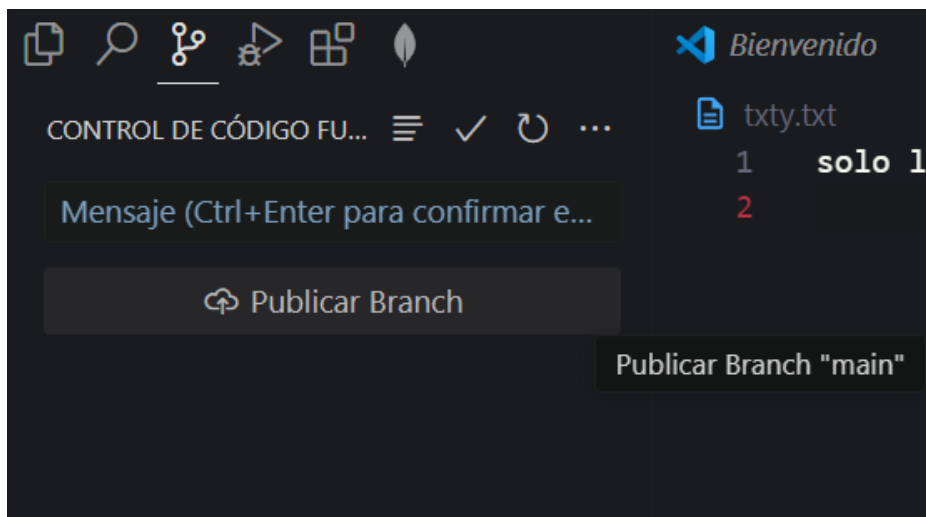
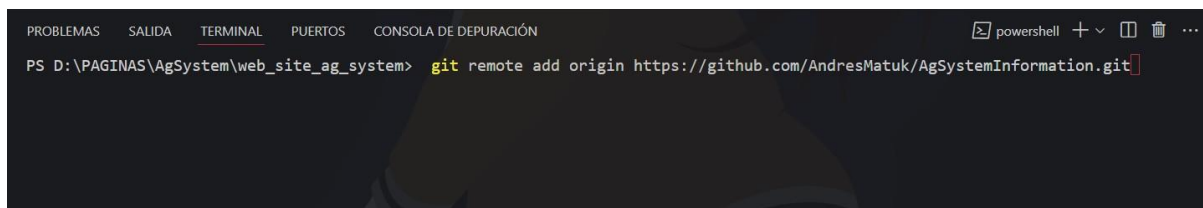
Create repository

Abre tu terminal o línea de comandos, navega hasta la carpeta de tu proyecto y ejecuta el siguiente comando para inicializar un repositorio Git local:

Copiar la url del repositorio en GitHub



copia la URL del repositorio. Luego, utiliza el comando `git remote add origin` para agregar el repositorio remoto de GitHub



Al dar click en “Publicar Branch” el proyecto quedara subido exitosamente

EscoART-RepositoryPublic

main

3 Branches

0 Tags

Go to file

t

Add file

<> Code

DiegoArias1527

Add files via upload

4e4c177 · 3 months ago

17 Commits

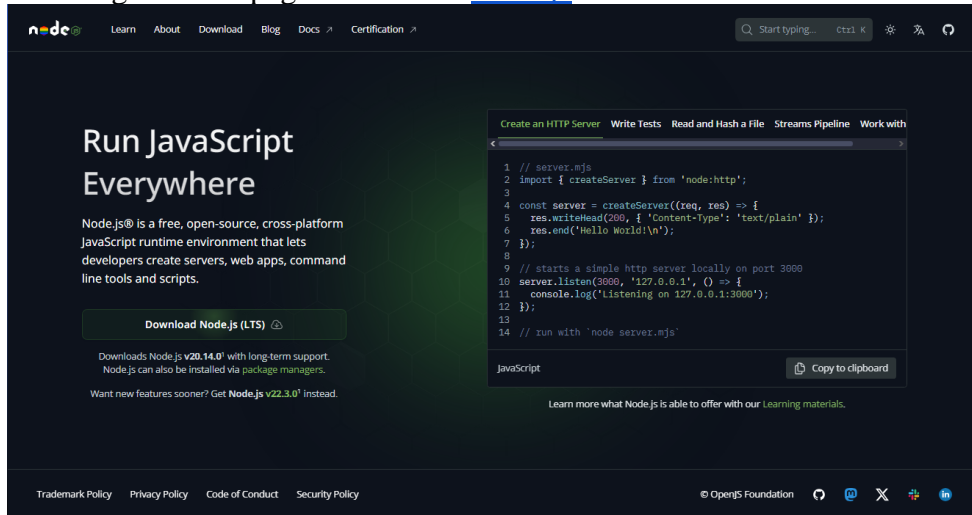
.vscode	Subimos archivos del proyecto Noviembre 2023	7 months ago
APIS	Se arreglo el inicio de sesion y se agrego el Captcha en el fo...	7 months ago
APIs	Se suben todos los cambios realizados por los integrantes h...	7 months ago
assets	Se suben todos los cambios realizados por los integrantes h...	7 months ago
carrito	Se agrega el nuevo sistema de roles al login del proyecto	4 months ago
config	Se suben todos los cambios realizados por los integrantes h...	7 months ago
datatable	Se agrega el nuevo sistema de roles al login del proyecto	4 months ago
js	Subimos archivos del proyecto Noviembre 2023	7 months ago
login	Se agrega el nuevo sistema de roles al login del proyecto	4 months ago
tienda	Se agrega el nuevo sistema de roles al login del proyecto	4 months ago

Aplicativo Móvil

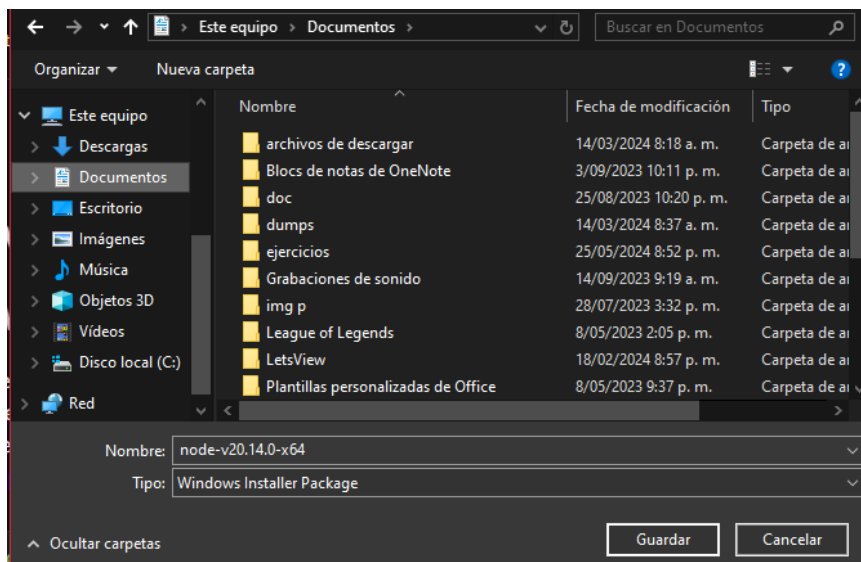
Instalación de Node.js

Instalación

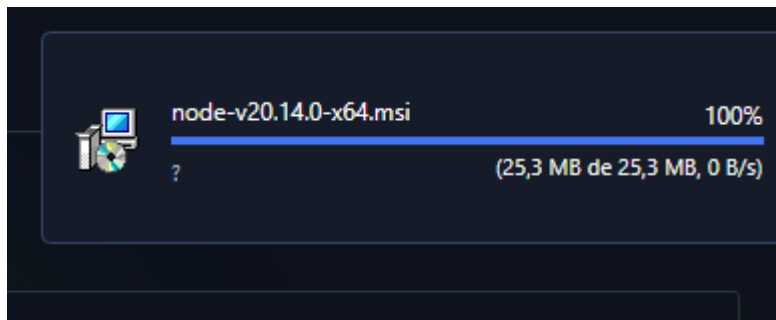
Nos dirigimos a la página oficial de [Node.js](https://nodejs.org/)



Damos click en el botón “Download Node.js (LTS)”, nos aparecerá la pestaña de gestor de archivos donde el lugar donde se instalará



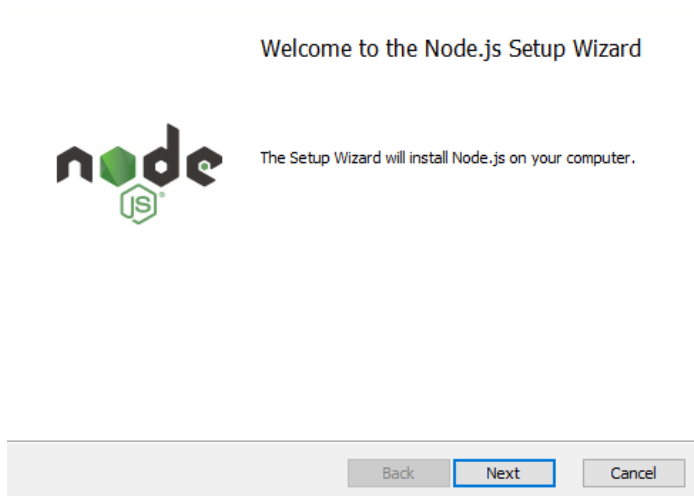
Seleccionamos Guardar y se iniciará la descarga



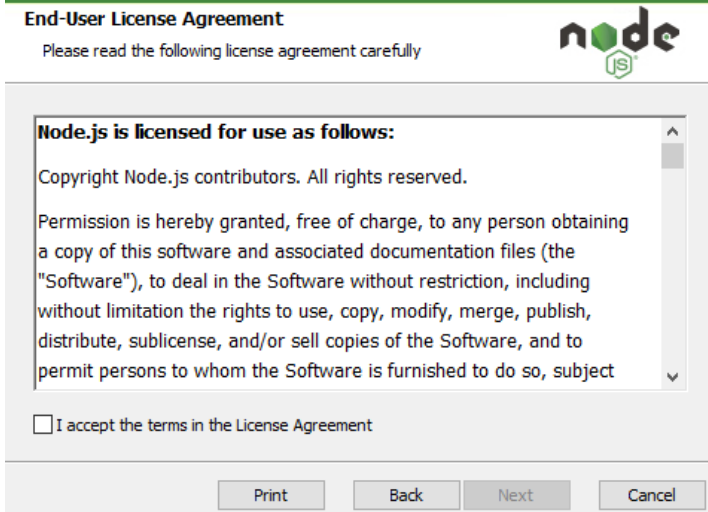
Ejecutamos nuestro archivo

WindowsPowerShell	20/02/2024 8:26 a. m.	Carpeta de archivos	
Acceso directo a Documentos (OneDrive ...	3/05/2023 6:20 p. m.	Acceso directo	2 KB
dia-setup-0.97.2-2-unsigned	14/07/2023 2:36 p. m.	Aplicación	19.161 KB
INFORME DE EXPOSICION TECNOLOGIA	10/03/2024 9:56 p. m.	Documento de Mi...	21 KB
Intel-Driver-and-Support-Assistant-Instal...	4/05/2023 8:35 p. m.	Aplicación	6.170 KB
logo 4	20/07/2023 12:47 a. m.	Microsoft Edge H...	21 KB
node-v20.14.0-x64	13/06/2024 5:07 p. m.	Paquete de Windo...	25.892 KB
PERO SOLO SONÓ	8/06/2023 6:58 p. m.	Documento de Mi...	13 KB
StarUML Setup 5.1.0	31/05/2023 5:10 p. m.	Aplicación	166.063 KB
Taller Postman	22/11/2023 12:25 a. m.	Documento de Mi...	601 KB

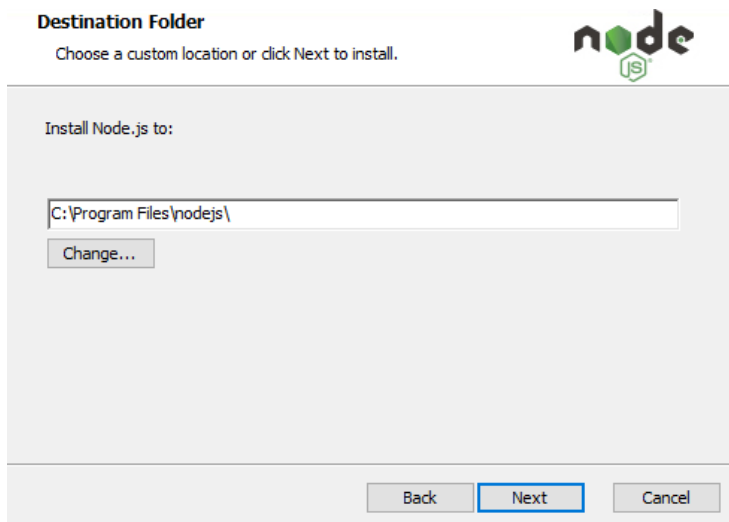
Se abrirá el instalador y damos click en “Next”



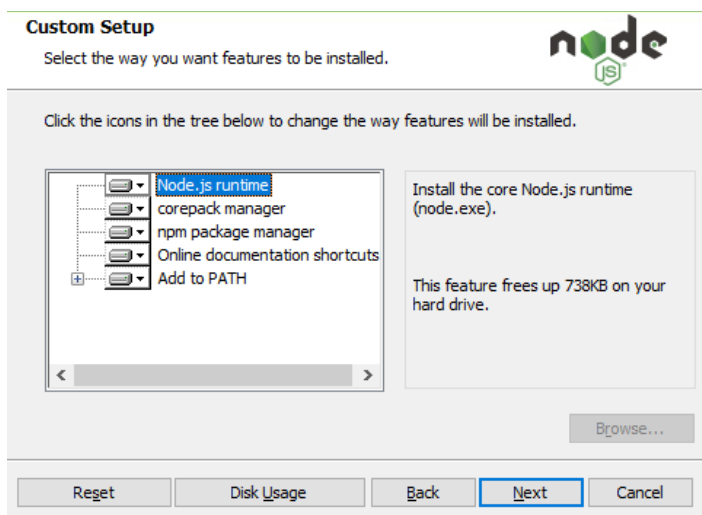
Nos aparecerá las licencia donde tenemos que darle click en la casilla de verificación y seguido en Next



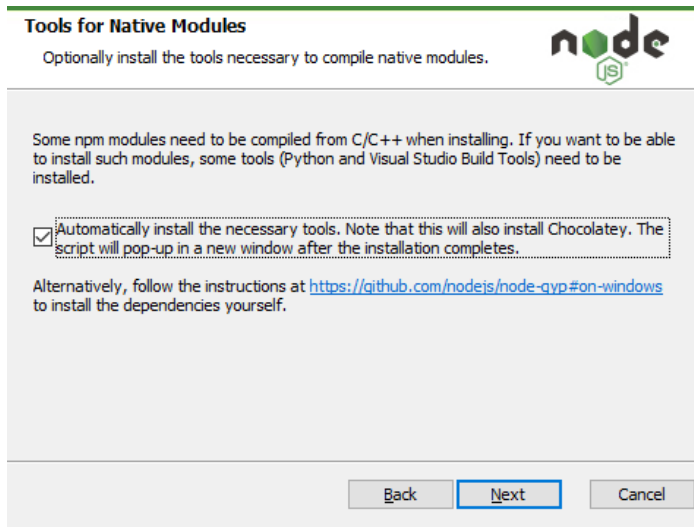
Nos aparecera en que lugar se instalará el archivo, damos click en Next



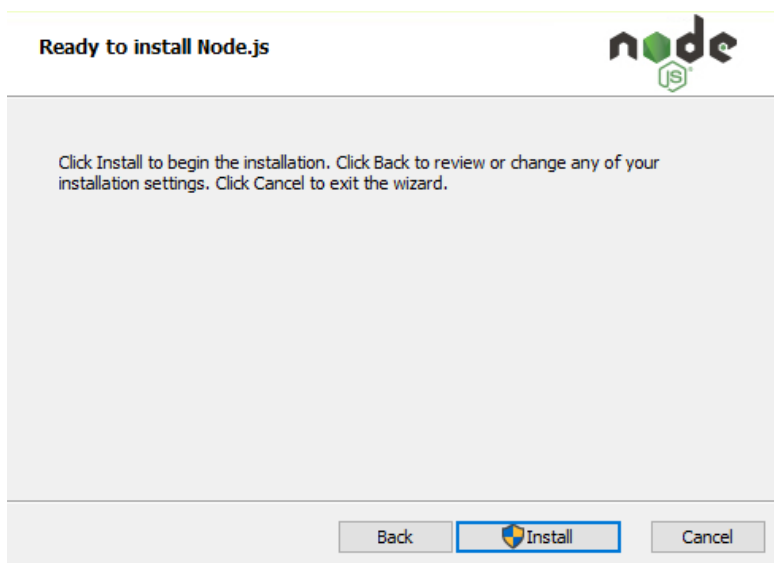
Nos aparecerán los módulos a instalar, dejamos tal cual parece y damos click



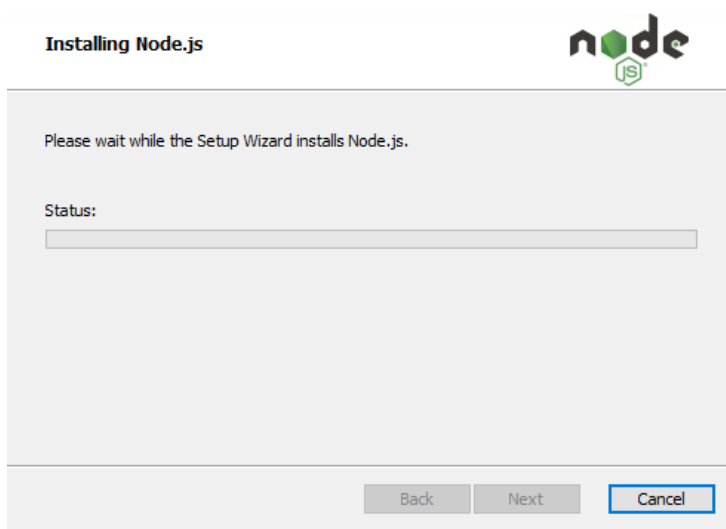
Nos aparecerá la opción para escoger si queremos instalar las herramientas para compilar módulos nativos de manera automática



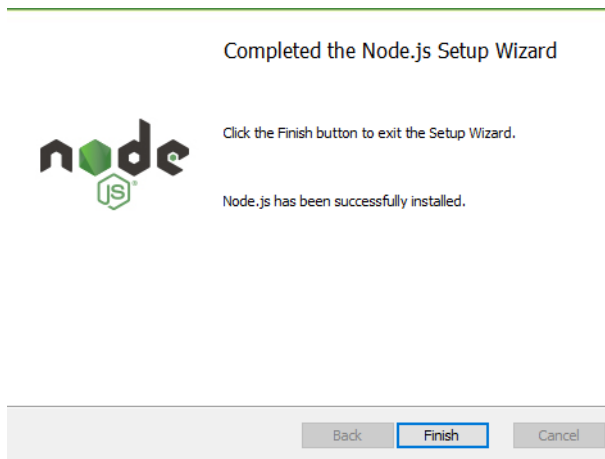
Daremos click en el botón install que nos aparecerá



Esperamos la instalación



Al completar la instalación daremos en el botón Finish



Nos abrirá el cmd donde nos indica que presionemos una letra (Dos veces)

```
Tools for Node.js Native Modules Installation Script
=====
This script will install Python and the Visual Studio Build Tools, necessary
to compile Node.js native modules. Note that Chocolatey and required Windows
updates will also be installed.

This will require about 3 GiB of free disk space, plus any space necessary to
install Windows updates. This will take a while to run.

Please close all open programs for the duration of the installation. If the
installation fails, please ensure Windows is fully updated, reboot your
computer and try to run this again. This script can be found in the
Start menu under Node.js.

You can close this window to stop now. Detailed instructions to install these
tools manually are available at https://github.com/nodejs/node-gyp#on-windows
Presione una tecla para continuar . . .
```

Se nos iniciara la instalación de las herramientas

```
ADVERTENCIA: 'choco' was found at 'C:\ProgramData\chocolatey\bin\choco.exe'.
ADVERTENCIA: An existing Chocolatey installation was detected. Installation will not continue. This script will not
overwrite existing installations.
If there is no Chocolatey installation at 'C:\ProgramData\chocolatey', delete the folder and attempt the installation
again.

Please use choco upgrade chocolatey to handle upgrades of Chocolatey itself.
If the existing installation is not functional or a prior installation did not complete, follow these steps:
- Backup the files at the path listed above so you can restore your previous installation if needed.
- Remove the existing installation manually.
- Rerun this installation script.
- Reinstall any packages previously installed, if needed (refer to the lib folder in the backup).

Once installation is completed, the backup folder is no longer needed and can be deleted.
chocolatey v2.2.2
Upgrading the following packages:
python:visualstudio2019-workload-vctools
By upgrading, you accept licenses for the packages.
```

Al finalizar ya nos quedará instalado en Node.js

Ejecución

Al abrir el CMD y ejecutar el siguiente comando **node -v** nos mostrará qué versión estamos utilizando

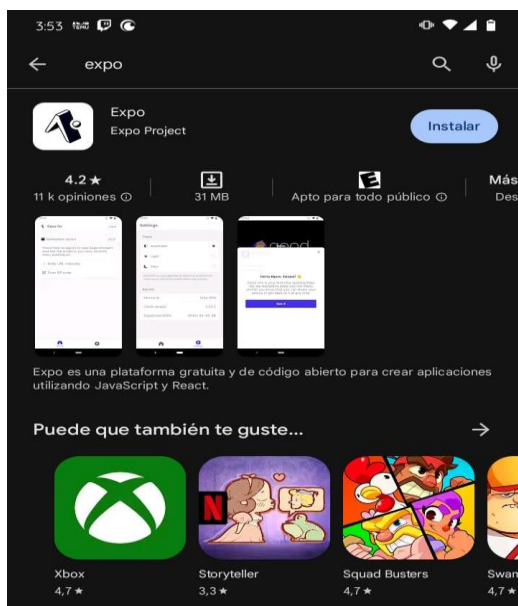
```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.4412]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\diego>node -v
v20.14.0
```

Instalación de Expo Go (Movil)

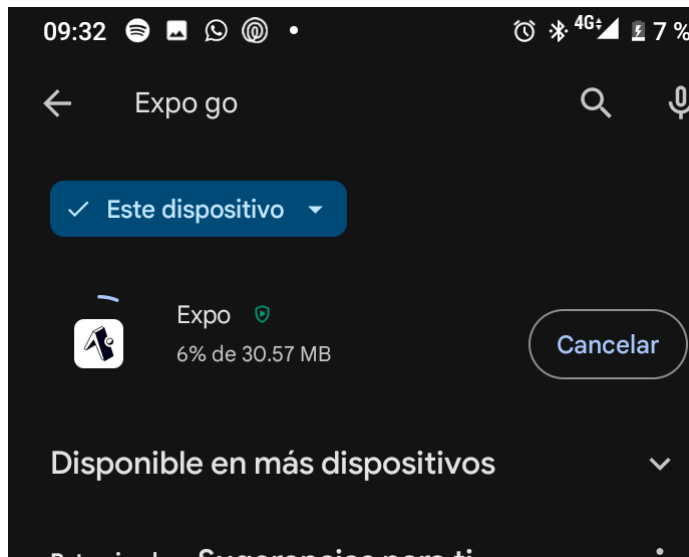
Instalación

En nuestro dispositivo Android abrimos la aplicación de Play Store.



En la barra de búsqueda escribimos Expo Go

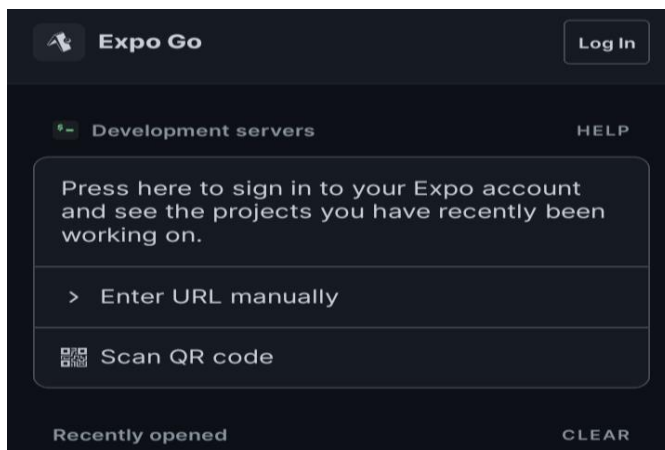
Se descarga la primera opción



Ejecución

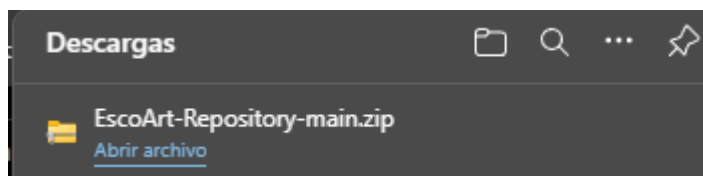
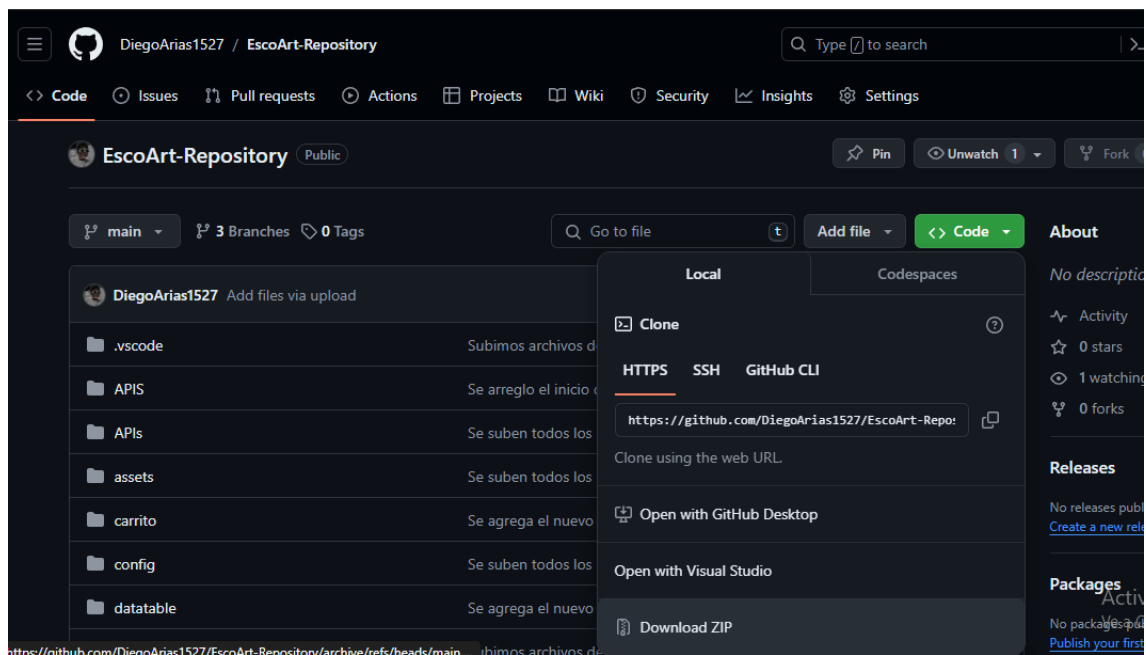
En este apartado podremos ver todas las aplicaciones creadas

Instalación de aplicativo móvil

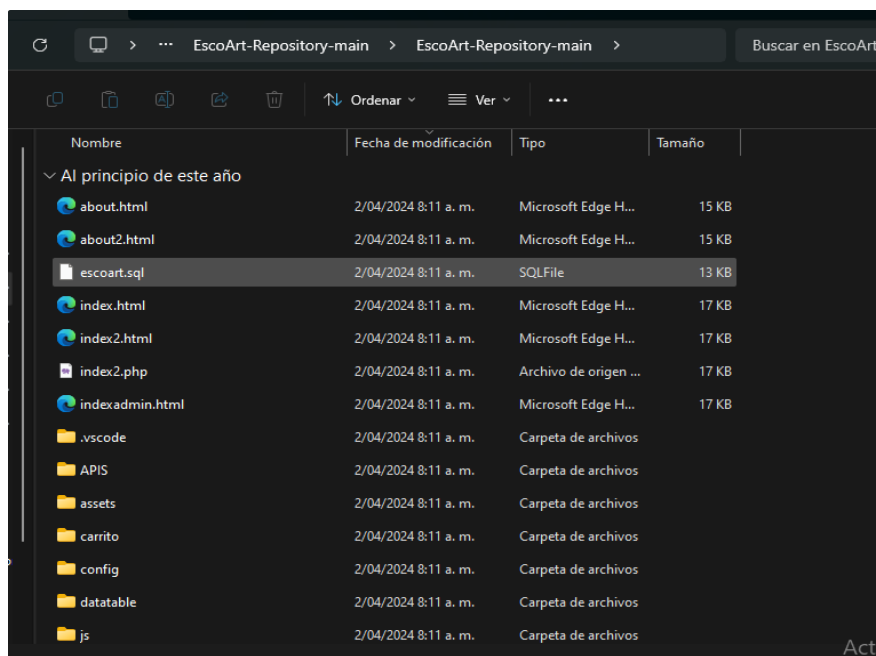


Instalación

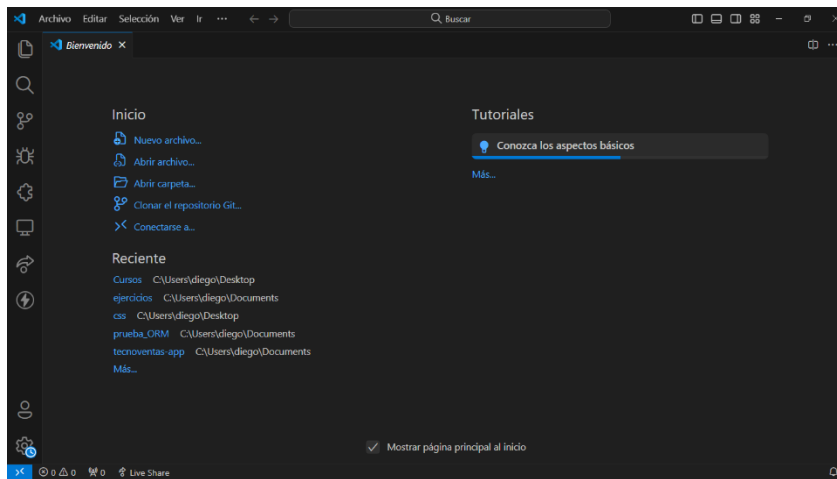
Descargar en un archivo comprimido los archivos del repositorio ()



Descomprimir repositorio



Iniciamos visual studio code



Abrimos la carpeta en visual studio code que descomprimimos

