

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
25/04/2024	1.0	Se realizo el primer resumen del plan de implantación de nuestro proyecto	Yonatan Bonilla
02/05/2024	2.0	Con base a la presentación y explicación de la instructora se realizó la corrección	Yonatan Bonilla, Gabriel Quintero
03/05/2024	3.0	Se agregan ítems faltantes y se realiza la corrección de errores de anteriores versiones	Diego Arias, Yonatan Bonilla
03/05/2024	4.0	se realiza la corrección en base a las recomendaciones de la instructora	Yonatan Bonilla

Diego Alejandro Arias Torres
Yonatan Estiben Bonilla Triana
Gabriel Estiven Quintero Olaya

Contenido

1. Introducción.....	4
Propósito.....	4
Alcance	4
Definiciones, siglas y abreviaturas	4
Referencias	4
Visión general.....	4
2. Planificación de la Implantación	5
Cronograma	5
Codificación	5
Pruebas	5
Responsabilidades	5
3. Recursos	6
Facilidades.....	6
Hardware	7
La unidad por liberar	8
Software de apoyo.....	8
Documentación de apoyo	8
Personal de apoyo.....	8
4. Capacitación	8

1. Introducción

Propósito

Proporcionar a los clientes una solución conveniente y eficiente para adquirir suministros escolares de calidad que les permita ahorrar tiempo y esfuerzo en la búsqueda y adquisición de los productos que necesitan para su educación.

Se utilizará lenguajes como (PHP, JavaScript). Se utilizará una base de datos MySQL, Los programas para utilizar (Visual Studio Code, XAMPP, Postman, Android Studio, Expo).

Alcance

Son destinatarios de este plan el Cliente y el Grupo (todos los integrantes).

El Cliente participa de manera activa, desde su perspectiva, los aspectos relevantes en la instalación del sistema en el ámbito del usuario, marcando requisitos que pudieran haber sido subestimados o ignorados en la etapa de análisis

El equipo de trabajo, dividido, tendrá la responsabilidad de preparar y ejecutar todas las actividades necesarias para cumplir exitosamente con la implantación del software, lo cual incluye instrumentar el soporte técnico y soporte de usuario. En particular las áreas de Verificación, Calidad e Implementación deberán maximizar su esfuerzo para realizar una validación definitiva del sistema en el entorno más similar al que en última instancia funcionará el programa. El Administrador del proyecto concentrará su atención en el seguimiento de la satisfacción del Cliente.

Definiciones, siglas y abreviaturas

Las siglas EscoArt significan Sistema de venta de productos escolares a domicilio

Referencias

- [1] Norma IEEE (Requerimientos) [IEEE830 EscoArt.docx](#)
- [2] Mapa de procesos [BPMN Mapa de Proceso ESCOART.pdf](#)
- [3] Plan de calidad [Plan de Calidad - EscoArt.docx](#)
- [4] Diagrama de despliegue [Diagrama de despliegue EscoArt .pdf](#)
- [5] Propuesta Técnica [Propuesta Tecnica - EscoArt.docx](#)
- [6] Diagrama de clases [Diagrama de Clases - EscoArt.pdf](#)
- [8] Plan de instalación [Plan de instalacion EscoArt.pdf](#)
- [9] Plan de migración [Plan de Migración EscoArt.docx.pdf](#)
- [10] Plan de respaldo [Plan de Respaldo - EscoArt.pdf](#)

Visión general

La función de este documento es brindar un marco de referencia sobre el cual avanzará, de manera controlada y ordenada, la puesta en producción del sistema en el entorno de usuario.

2. Planificación de la Implantación

La función de este documento es proporcionar un marco de referencia para guiar la producción de sistemas en entornos de usuario de manera controlada y ordenada.

Esta sección describe las actividades que debe realizar para introducir el producto en su entorno de usuario para que sus usuarios estén satisfechos con el producto entregado

Cronograma

A continuación, se detalla el cronograma y las tareas para realizar las actividades de la implantación en el ambiente de usuario:

Codificación

- Carrito de compras
- Pedido y pago (Stripe)
- Prototipo navegable
- Conexión con base de datos
- Login y Registro
- Roles
- API, seguridad
- Facturación (Stripe)

Pruebas

- Postman

Responsabilidades

A continuación, se detalla una lista de Actividades/Entregables junto con sus correspondientes responsables:

Actividad/Entregable	Responsable/s
Requerimientos RF y RNF	Yonatan Bonilla y Grupo
Caso de uso	Gabriel Quintero
Caso de uso extendido	Gabriel Quintero

Diagrama de despliegue	Todo el grupo
Versionamiento Git hub	Todo el grupo
Diagrama de clases	Todo el grupo
Diccionario de datos	Diego Arias
Modelo entidad relación	Todo el grupo
Normalización	Diego Arias
Construcción DBL	Diego Arias
Encriptación de contraseña	Diego Arias
Elaboración de los CRUD	Diego Arias
Carrito de compras	Gabriel Quintero
Pedido y pago	Diego Arias
Prototipo navegable	Todo el grupo
Conexión con base de datos	Yonatan Bonilla
Login y Registro	Yonatan Bonilla
Verificación de roles	Gabriel Quintero
API ,seguridad	Yonatan Bonilla
Facturación	Diego Arias
Modificación de stock	Diego Arias
Mockups	Yonatan Bonilla
Codificación móvil	Diego Arias
Estimación de costos	Diego Arias
Realización de ficha técnica	Yonatan Bonilla
Documentación API REST	Diego Arias
Plan de implantación	Yonatan Bonilla
Plan de instalación	Yonatan Bonilla
Plan de migración de datos	Diego Arias
Plan de respaldo	Yonatan Bonilla
Plan de capacitación	Yonatan Bonilla
Informe de migración de datos	Diego Arias
Informe de despliegue	Diego Arias
Manual de instalación	Yonatan Bonilla
Manual técnico	Diego Arias
Manual de usuario	Yonatan Bonilla

Por parte del Cliente se establece su responsabilidad de proveer al equipo de desarrollo la infraestructura que se describe más adelante y participar en las instancias de *Pruebas de Aceptación*.

3. Recursos

A continuación, se listan los recursos y sus orígenes, requeridos para llevar a cabo las actividades planificadas para la implantación.

Facilidades

No Aplica

Hardware

- Conexión a internet.
- Equipo de computo
- Sistema operativo Windows 10 o superior
- Almacenamiento
- Procesador
- Servidor de Base de Datos MYSQL.

➤ Dispositivo móvil Android 8 o superior

La capacidad para los PC Almacenamiento 1TB, 16GB RAM, sistema operativo Windows 10 o superior

La unidad por liberar

El software a implantar es un sistema de comercio de productos escolares, permitiendo a los usuarios realizar compras de manera segura así como registrarse, iniciar sesión, ver productos, etc.

Software de apoyo

➤ Lenguaje de programación

Web: PHP y Javascript.

Movil: React Native Expo y Javascript.

➤ Herramientas

Android Studio, Expo, Git, Stripe, Postman, Visual studio code

Documentación de apoyo

- Documentación de Análisis de Requerimientos ([IEEE830 EscoArt.docx](#))
- Manual de Usuario ([Manual Tecnico - EscoArt.docx](#))
- Informe Final de Verificación ([Formato Casos de Pruebasjem.xlsx](#))
- Informe Final de Calidad ([Plan de Calidad - EscoArt.docx](#))
- Informe Final de Instalación ([EscoArt](#))

Personal de apoyo

El personal de soporte está formado por Diego Arias, el administrador principal de la empresa responsable de supervisar y gestionar las operaciones del proyecto EscoArt, y su equipo de desarrollo

4. Capacitación

[Plan de Capacitación.docx](#)