

Notebook 100^o
UNIFESO

25 de julho de 2017

Sumário

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | Introdução | 2 |
| 1.1 | Template | 2 |
| 1.2 | Fast Input | 2 |
| 1.3 | Bugs do Milênio | 2 |
| 1.4 | Recomendações gerais | 3 |
| 1.5 | Os 1010 mandamentos | 4 |
| 1.6 | Limites da representação de dados | 5 |
| 1.7 | Quantidade de números primos de 1 até 10^n | 5 |
| 1.8 | Triângulo de Pascal | 5 |
| 1.9 | Fatoriais | 6 |
| 1.10 | Tabela ASCII | 6 |
| 1.11 | Primos até 10.000 | 7 |
| 2 | Estruturas de dados | 9 |
| 3 | Paradigmas | 10 |
| 4 | Grafos | 11 |
| 4.1 | Ford Fulkerson | 11 |
| 5 | Matemática | 12 |
| 6 | Processamento de Strings | 13 |
| 7 | Geometria Computacional | 14 |
| 8 | Miscelânea | 15 |

Capítulo 1

Introdução

1.1 Template

Digitar o template no início da prova.

NÃO esquecer de remover o *freopen()*

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define all(v) (v).begin(), (v).end()
#define pb push_back
#define fst first
#define snd second
#define debug(x) cout << #x << " = " << x << endl;
typedef long long ll;
```

```
typedef pair<int, int> ii;

int main() {
    freopen("in", "rt", stdin);

    return 0;
}
```

1.2 Fast Input

Em casos extremos mete isso sem medo.

```
template<class num>inline void rd(num &x)
{
    char c;
    while(!isspace(c = getchar()));
    bool neg = false;
    if(!isdigit(c))
        neg=(c=='-'), x=0;
```

```
    else
        x=c-'0';
    while(isdigit(c=getchar()))
        x=(x<<3)+(x<<1)+c-'0';
    if(neg)
        x=-x;
}
```

1.3 Bugs do Milênio

Cortesia da ITA.

Erros teóricos:

- Não ler o enunciado do problema com calma.
- Assumir algum fato sobre a solução na pressa.
- Não reler os limites do problema antes de submeter.
- Quando adaptar um algoritmo, atentar para todos os detalhes da estrutura do algoritmo, se devem (ou não) ser modificados (ex: marcação de vértices/estados).
- O problema pode ser NP, disfarçado ou mesmo sem limites especificados. Nesse caso a solução é bronca mesmo. Não é hora de tentar ganhar o prêmio nobel.

Erros com valor máximo de variável:

- Verificar com calma (fazer as contas direito) para ver se o infinito é tão infinito quanto parece.
- Verificar se operações com infinito estouram 31 bits.
- Usar multiplicação de *int*'s e estourar 32 bits (por exemplo, checar sinais usando $a * b > 0$).

Erros de casos extremos:

- Testou caso $n = 0$? $n = 1$? $n = MAXN$? Muitas vezes tem que tratar separado.
- Pense em todos os casos que podem ser considerados casos extremos ou casos isolados.

- Casos extremos podem atrapalhar não só no algoritmo, mas em coisas como construir alguma estrutura (ex: lista de adj em grafos).
- Não esquecer de self-loops ou multiarestas em grafos.
- Em problemas de caminho Euleriano, verificar se o grafo é conexo.

Erros de desatenção em implementação:

- Errar ctrl-C/ctrl-V em código. Muito comum.
- Colocar igualdade dentro de *if*? (*if(a = 0)continue;*)
- Esquecer de inicializar variável.
- Trocar *break* por *continue* (ou vice-versa).
- Declarar variável global e variável local com mesmo nome (é pedir pra dar merda...).

Erros de implementação:

- Definir variável com tipo errado (*int* por *double*, *int* por *char*).
- Não usar variável com nome *max* e *min*.
- Não esquecer que *.size()* é unsigned.
- Lembrar que 1 é *int*, ou seja, se fizer *long long a = 1 << 40;*, não irá funcionar (o ideal é fazer *long long a = 1LL << 40;*).

Erros em limites:

- Qual o ordem do tempo e memória? 10^8 é uma referência para tempo. Sempre verificar rapidamente a memória, apesar de que o limite costuma ser bem grande.
- A constante pode ser muito diminuída com um algoritmo melhor (ex: húngaro no lugar de fluxo) ou com operações mais rápidas (ex: divisões são lentas, bitwise é rápido)?

- O exercício é um caso particular que pode (e está precisando) ser otimizado e não usar direto a biblioteca?

Erros em doubles:

- Primeiro, evitar (a não ser que seja necessário ou mais simples a solução) usar *float/double*. E.g. conta que só precisa de 2 casas decimais pode ser feita com inteiro e depois *%100*.
- Sempre usar *double*, não *float* (a não ser que o enunciado peça explicitamente).
- Testar igualdade com tolerância (absoluta, e talvez relativa).
- Cuidado com erros de imprecisão, em particular evitar ao máximo subtrair dois números praticamente iguais.

Outros erros:

- Evitar (a não ser que seja necessário) alocação dinâmica de memória.
- Não usar STL desnecessariamente (ex: vector quando um array normal dá na mesma), mas usar se facilitar (ex: nomes associados a vértices de um grafo - *map < string, int >*) ou se precisar (ex: um algoritmo $O(n \log n)$ que usa *< set >* é necessário para passar no tempo).
- Não inicializar variável a cada teste (zerou vetores? zerou variável que soma algo? zerou com zero? era pra zerar com zero, com -1 ou com INF?).
- Saída está formatada corretamente?
- Declarou vetor com tamanho suficiente?
- Cuidado ao tirar o módulo de número negativo. Ex.: *x%n* não dá o resultado esperado se *x* é negativo, fazer *(x%n + n)%n*.

1.4 Recomendações gerais

Cortesia da PUC-RJ.

ANTES DA PROVA

- Revisar os algoritmos disponíveis na biblioteca.
- Revisar a referência STL.
- Ler este roteiro.
- Ouvir o discurso motivacional do técnico.

ANTES DE IMPLEMENTAR UM PROBLEMA

- Quem for implementar deve relê-lo antes.
- Peça todas as clarifications que forem necessárias.
- Marque as restrições e faça contas com os limites da entrada.
- Teste o algoritmo no papel e convença outra pessoa de que ele funciona.
- Planeje a resolução para os problemas grandes: a equipe se junta para definir as estruturas de dados, mas cada pessoa escreve uma função.

DEBUGAR UM PROGRAMA

- Ao encontrar um bug, escreva um caso de teste que o dispare.
- Reimplementar trechos de programas entendidos errados.
- Em caso de RE, procure todos os `[`, `/` e `%`.

1.5 Os 1010 mandamentos

Também cortesia da PUC-RJ.

0. Não dividirás por zero.
1. Não alocarás dinamicamente.
2. Compararás números de ponto flutuante usando EPS.
3. Verificarás se o grafo pode ser desconexo.
4. Verificarás se as arestas do grafo podem ter peso negativo.
5. Verificarás se pode haver mais de uma aresta ligando dois vértices.
6. Conferirás todos os índices de uma programação dinâmica.
7. Reduzirás o branching factor da DFS.
8. Farás todos os cortes possíveis em uma DFS.
9. Tomarás cuidado com pontos coincidentes e com pontos colineares.

1.6 Limites da representação de dados

| tipo | bits | mínimo | .. | máximo | precisão decimal |
|--------------------|------|---------------------|----|---------------------|------------------|
| char | 8 | 0 | .. | 127 | 2 |
| signed char | 8 | -128 | .. | 127 | 2 |
| unsigned char | 8 | 0 | .. | 255 | 2 |
| short | 16 | -32.768 | .. | 32.767 | 4 |
| unsigned short | 16 | 0 | .. | 65.535 | 4 |
| int | 32 | -2×10^9 | .. | 2×10^9 | 9 |
| unsigned int | 32 | 0 | .. | 4×10^9 | 9 |
| long long | 64 | -9×10^{18} | .. | 9×10^{18} | 18 |
| unsigned long long | 64 | 0 | .. | 18×10^{18} | 19 |

| tipo | bits | expoente | precisão decimal |
|-------------|------|----------|------------------|
| float | 32 | 38 | 6 |
| double | 64 | 308 | 15 |
| long double | 80 | 19.728 | 18 |

1.7 Quantidade de números primos de 1 até 10^n

É sempre verdade que $n/\ln(n) < \pi(n) < 1.26 * n/\ln(n)$.

| | | |
|-----------------------|-------------------------|--------------------------|
| $\pi(10^1) = 4$ | $\pi(10^2) = 25$ | $\pi(10^3) = 168$ |
| $\pi(10^4) = 1.229$ | $\pi(10^5) = 9.592$ | $\pi(10^6) = 78.498$ |
| $\pi(10^7) = 664.579$ | $\pi(10^8) = 5.761.455$ | $\pi(10^9) = 50.847.534$ |

1.8 Triângulo de Pascal

| $n \backslash p$ | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|------------------|---|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 0 | 1 | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | | | | | | | | | |
| 2 | 1 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| 3 | 1 | 3 | 3 | 1 | | | | | | | |
| 4 | 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | | | | | | |
| 5 | 1 | 5 | 10 | 10 | 5 | 1 | | | | | |
| 6 | 1 | 6 | 15 | 20 | 15 | 6 | 1 | | | | |
| 7 | 1 | 7 | 21 | 35 | 35 | 21 | 7 | 1 | | | |
| 8 | 1 | 8 | 28 | 56 | 70 | 56 | 28 | 8 | 1 | | |
| 9 | 1 | 9 | 36 | 84 | 126 | 126 | 84 | 36 | 9 | 1 | |
| 10 | 1 | 10 | 45 | 120 | 210 | 252 | 210 | 120 | 45 | 10 | 1 |

| | | |
|-------------|----------------------------|------------------------------|
| $C(33, 16)$ | 1.166.803.110 | limite do int |
| $C(34, 17)$ | 2.333.606.220 | limite do unsigned int |
| $C(66, 33)$ | 7.219.428.434.016.265.740 | limite do long long |
| $C(67, 33)$ | 14.226.520.737.620.288.370 | limite do unsigned long long |

1.9 Fatoriais

Fatoriais até 20 com os limites de tipo.

| | | |
|-----|---------------------------|------------------------------|
| 0! | 1 | |
| 1! | 1 | |
| 2! | 2 | |
| 3! | 6 | |
| 4! | 24 | |
| 5! | 120 | |
| 6! | 720 | |
| 7! | 5.040 | |
| 8! | 40.320 | |
| 9! | 362.880 | |
| 10! | 3.628.800 | |
| 11! | 39.916.800 | |
| 12! | 479.001.600 | limite do unsigned int |
| 13! | 6.227.020.800 | |
| 14! | 87.178.291.200 | |
| 15! | 1.307.674.368.000 | |
| 16! | 20.922.789.888.000 | |
| 17! | 355.687.428.096.000 | |
| 18! | 6.402.373.705.728.000 | |
| 19! | 121.645.100.408.832.000 | |
| 20! | 2.432.902.008.176.640.000 | limite do unsigned long long |

1.10 Tabela ASCII

| Char | Dec | Oct | Hex | Char | Dec | Oct | Hex | Char | Dec | Oct | Hex | Char | Dec | Oct | Hex |
|-------|-----|------|------|------|-----|------|------|------|-----|------|------|-------|-----|------|------|
| (nul) | 0 | 0000 | 0x00 | (sp) | 32 | 0040 | 0x20 | @ | 64 | 0100 | 0x40 | ` | 96 | 0140 | 0x60 |
| (soh) | 1 | 0001 | 0x01 | ! | 33 | 0041 | 0x21 | A | 65 | 0101 | 0x41 | a | 97 | 0141 | 0x61 |
| (stx) | 2 | 0002 | 0x02 | " | 34 | 0042 | 0x22 | B | 66 | 0102 | 0x42 | b | 98 | 0142 | 0x62 |
| (etx) | 3 | 0003 | 0x03 | # | 35 | 0043 | 0x23 | C | 67 | 0103 | 0x43 | c | 99 | 0143 | 0x63 |
| (eot) | 4 | 0004 | 0x04 | \$ | 36 | 0044 | 0x24 | D | 68 | 0104 | 0x44 | d | 100 | 0144 | 0x64 |
| (eng) | 5 | 0005 | 0x05 | % | 37 | 0045 | 0x25 | E | 69 | 0105 | 0x45 | e | 101 | 0145 | 0x65 |
| (ack) | 6 | 0006 | 0x06 | & | 38 | 0046 | 0x26 | F | 70 | 0106 | 0x46 | f | 102 | 0146 | 0x66 |
| (bel) | 7 | 0007 | 0x07 | ' | 39 | 0047 | 0x27 | G | 71 | 0107 | 0x47 | g | 103 | 0147 | 0x67 |
| (bs) | 8 | 0010 | 0x08 | (| 40 | 0050 | 0x28 | H | 72 | 0110 | 0x48 | h | 104 | 0150 | 0x68 |
| (ht) | 9 | 0011 | 0x09 |) | 41 | 0051 | 0x29 | I | 73 | 0111 | 0x49 | i | 105 | 0151 | 0x69 |
| (nl) | 10 | 0012 | 0x0a | * | 42 | 0052 | 0x2a | J | 74 | 0112 | 0x4a | j | 106 | 0152 | 0x6a |
| (vt) | 11 | 0013 | 0x0b | + | 43 | 0053 | 0x2b | K | 75 | 0113 | 0x4b | k | 107 | 0153 | 0x6b |
| (np) | 12 | 0014 | 0x0c | , | 44 | 0054 | 0x2c | L | 76 | 0114 | 0x4c | l | 108 | 0154 | 0x6c |
| (cr) | 13 | 0015 | 0x0d | - | 45 | 0055 | 0x2d | M | 77 | 0115 | 0x4d | m | 109 | 0155 | 0x6d |
| (so) | 14 | 0016 | 0x0e | . | 46 | 0056 | 0x2e | N | 78 | 0116 | 0x4e | n | 110 | 0156 | 0x6e |
| (si) | 15 | 0017 | 0x0f | / | 47 | 0057 | 0x2f | O | 79 | 0117 | 0x4f | o | 111 | 0157 | 0x6f |
| (dle) | 16 | 0020 | 0x10 | 0 | 48 | 0060 | 0x30 | P | 80 | 0120 | 0x50 | p | 112 | 0160 | 0x70 |
| (dc1) | 17 | 0021 | 0x11 | 1 | 49 | 0061 | 0x31 | Q | 81 | 0121 | 0x51 | q | 113 | 0161 | 0x71 |
| (dc2) | 18 | 0022 | 0x12 | 2 | 50 | 0062 | 0x32 | R | 82 | 0122 | 0x52 | r | 114 | 0162 | 0x72 |
| (dc3) | 19 | 0023 | 0x13 | 3 | 51 | 0063 | 0x33 | S | 83 | 0123 | 0x53 | s | 115 | 0163 | 0x73 |
| (dc4) | 20 | 0024 | 0x14 | 4 | 52 | 0064 | 0x34 | T | 84 | 0124 | 0x54 | t | 116 | 0164 | 0x74 |
| (nak) | 21 | 0025 | 0x15 | 5 | 53 | 0065 | 0x35 | U | 85 | 0125 | 0x55 | u | 117 | 0165 | 0x75 |
| (syn) | 22 | 0026 | 0x16 | 6 | 54 | 0066 | 0x36 | V | 86 | 0126 | 0x56 | v | 118 | 0166 | 0x76 |
| (etb) | 23 | 0027 | 0x17 | 7 | 55 | 0067 | 0x37 | W | 87 | 0127 | 0x57 | w | 119 | 0167 | 0x77 |
| (can) | 24 | 0030 | 0x18 | 8 | 56 | 0070 | 0x38 | X | 88 | 0130 | 0x58 | x | 120 | 0170 | 0x78 |
| (em) | 25 | 0031 | 0x19 | 9 | 57 | 0071 | 0x39 | Y | 89 | 0131 | 0x59 | y | 121 | 0171 | 0x79 |
| (sub) | 26 | 0032 | 0x1a | : | 58 | 0072 | 0x3a | Z | 90 | 0132 | 0x5a | z | 122 | 0172 | 0x7a |
| (esc) | 27 | 0033 | 0x1b | ; | 59 | 0073 | 0x3b | [| 91 | 0133 | 0x5b | { | 123 | 0173 | 0x7b |
| (fs) | 28 | 0034 | 0x1c | < | 60 | 0074 | 0x3c | \ | 92 | 0134 | 0x5c | | 124 | 0174 | 0x7c |
| (gs) | 29 | 0035 | 0x1d | = | 61 | 0075 | 0x3d |] | 93 | 0135 | 0x5d | } | 125 | 0175 | 0x7d |
| (rs) | 30 | 0036 | 0x1e | > | 62 | 0076 | 0x3e | ^ | 94 | 0136 | 0x5e | ~ | 126 | 0176 | 0x7e |
| (us) | 31 | 0037 | 0x1f | ? | 63 | 0077 | 0x3f | _ | 95 | 0137 | 0x5f | (del) | 127 | 0177 | 0x7f |

1.11 Primos até 10.000

Existem 1.229 números primos até 10.000.

| | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 2 | 3 | 5 | 7 | 11 | 13 | 17 | 19 | 23 | 29 | 31 |
| 37 | 41 | 43 | 47 | 53 | 59 | 61 | 67 | 71 | 73 | 79 |
| 83 | 89 | 97 | 101 | 103 | 107 | 109 | 113 | 127 | 131 | 137 |
| 139 | 149 | 151 | 157 | 163 | 167 | 173 | 179 | 181 | 191 | 193 |
| 197 | 199 | 211 | 223 | 227 | 229 | 233 | 239 | 241 | 251 | 257 |
| 263 | 269 | 271 | 277 | 281 | 283 | 293 | 307 | 311 | 313 | 317 |
| 331 | 337 | 347 | 349 | 353 | 359 | 367 | 373 | 379 | 383 | 389 |
| 397 | 401 | 409 | 419 | 421 | 431 | 433 | 439 | 443 | 449 | 457 |
| 461 | 463 | 467 | 479 | 487 | 491 | 499 | 503 | 509 | 521 | 523 |
| 541 | 547 | 557 | 563 | 569 | 571 | 577 | 587 | 593 | 599 | 601 |
| 607 | 613 | 617 | 619 | 631 | 641 | 643 | 647 | 653 | 659 | 661 |
| 673 | 677 | 683 | 691 | 701 | 709 | 719 | 727 | 733 | 739 | 743 |
| 751 | 757 | 761 | 769 | 773 | 787 | 797 | 809 | 811 | 821 | 823 |
| 827 | 829 | 839 | 853 | 857 | 859 | 863 | 877 | 881 | 883 | 887 |
| 907 | 911 | 919 | 929 | 937 | 941 | 947 | 953 | 967 | 971 | 977 |
| 983 | 991 | 997 | 1009 | 1013 | 1019 | 1021 | 1031 | 1033 | 1039 | 1049 |
| 1051 | 1061 | 1063 | 1069 | 1087 | 1091 | 1093 | 1097 | 1103 | 1109 | 1117 |
| 1123 | 1129 | 1151 | 1153 | 1163 | 1171 | 1181 | 1187 | 1193 | 1201 | 1213 |
| 1217 | 1223 | 1229 | 1231 | 1237 | 1249 | 1259 | 1277 | 1279 | 1283 | 1289 |
| 1291 | 1297 | 1301 | 1303 | 1307 | 1319 | 1321 | 1327 | 1361 | 1367 | 1373 |
| 1381 | 1399 | 1409 | 1423 | 1427 | 1429 | 1433 | 1439 | 1447 | 1451 | 1453 |
| 1459 | 1471 | 1481 | 1483 | 1487 | 1489 | 1493 | 1499 | 1511 | 1523 | 1531 |
| 1543 | 1549 | 1553 | 1559 | 1567 | 1571 | 1579 | 1583 | 1597 | 1601 | 1607 |
| 1609 | 1613 | 1619 | 1621 | 1627 | 1637 | 1657 | 1663 | 1667 | 1669 | 1693 |
| 1697 | 1699 | 1709 | 1721 | 1723 | 1733 | 1741 | 1747 | 1753 | 1759 | 1777 |
| 1783 | 1787 | 1789 | 1801 | 1811 | 1823 | 1831 | 1847 | 1861 | 1867 | 1871 |
| 1873 | 1877 | 1879 | 1889 | 1901 | 1907 | 1913 | 1931 | 1933 | 1949 | 1951 |
| 1973 | 1979 | 1987 | 1993 | 1997 | 1999 | 2003 | 2011 | 2017 | 2027 | 2029 |
| 2039 | 2053 | 2063 | 2069 | 2081 | 2083 | 2087 | 2089 | 2099 | 2111 | 2113 |
| 2129 | 2131 | 2137 | 2141 | 2143 | 2153 | 2161 | 2179 | 2203 | 2207 | 2213 |
| 2221 | 2237 | 2239 | 2243 | 2251 | 2267 | 2269 | 2273 | 2281 | 2287 | 2293 |
| 2297 | 2309 | 2311 | 2333 | 2339 | 2341 | 2347 | 2351 | 2357 | 2371 | 2377 |
| 2381 | 2383 | 2389 | 2393 | 2399 | 2411 | 2417 | 2423 | 2437 | 2441 | 2447 |
| 2459 | 2467 | 2473 | 2477 | 2503 | 2521 | 2531 | 2539 | 2543 | 2549 | 2551 |
| 2557 | 2579 | 2591 | 2593 | 2609 | 2617 | 2621 | 2633 | 2647 | 2657 | 2659 |
| 2663 | 2671 | 2677 | 2683 | 2687 | 2689 | 2693 | 2699 | 2707 | 2711 | 2713 |
| 2719 | 2729 | 2731 | 2741 | 2749 | 2753 | 2767 | 2777 | 2789 | 2791 | 2797 |
| 2801 | 2803 | 2819 | 2833 | 2837 | 2843 | 2851 | 2857 | 2861 | 2879 | 2887 |
| 2897 | 2903 | 2909 | 2917 | 2927 | 2939 | 2953 | 2957 | 2963 | 2969 | 2971 |
| 2999 | 3001 | 3011 | 3019 | 3023 | 3037 | 3041 | 3049 | 3061 | 3067 | 3079 |
| 3083 | 3089 | 3109 | 3119 | 3121 | 3137 | 3163 | 3167 | 3169 | 3181 | 3187 |
| 3191 | 3203 | 3209 | 3217 | 3221 | 3229 | 3251 | 3253 | 3257 | 3259 | 3271 |
| 3299 | 3301 | 3307 | 3313 | 3319 | 3323 | 3329 | 3331 | 3343 | 3347 | 3359 |
| 3361 | 3371 | 3373 | 3389 | 3391 | 3407 | 3413 | 3433 | 3449 | 3457 | 3461 |
| 3463 | 3467 | 3469 | 3491 | 3499 | 3511 | 3517 | 3527 | 3529 | 3533 | 3539 |
| 3541 | 3547 | 3557 | 3559 | 3571 | 3581 | 3583 | 3593 | 3607 | 3613 | 3617 |
| 3623 | 3631 | 3637 | 3643 | 3659 | 3671 | 3673 | 3677 | 3691 | 3697 | 3701 |
| 3709 | 3719 | 3727 | 3733 | 3739 | 3761 | 3767 | 3769 | 3779 | 3793 | 3797 |
| 3803 | 3821 | 3823 | 3833 | 3847 | 3851 | 3853 | 3863 | 3877 | 3881 | 3889 |
| 3907 | 3911 | 3917 | 3919 | 3923 | 3929 | 3931 | 3943 | 3947 | 3967 | 3989 |
| 4001 | 4003 | 4007 | 4013 | 4019 | 4021 | 4027 | 4049 | 4051 | 4057 | 4073 |
| 4079 | 4091 | 4093 | 4099 | 4111 | 4127 | 4129 | 4133 | 4139 | 4153 | 4157 |

| | | | | | | | | | | |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 4159 | 4177 | 4201 | 4211 | 4217 | 4219 | 4229 | 4231 | 4241 | 4243 | 4253 |
| 4259 | 4261 | 4271 | 4273 | 4283 | 4289 | 4297 | 4327 | 4337 | 4339 | 4349 |
| 4357 | 4363 | 4373 | 4391 | 4397 | 4409 | 4421 | 4423 | 4441 | 4447 | 4451 |
| 4457 | 4463 | 4481 | 4483 | 4493 | 4507 | 4513 | 4517 | 4519 | 4523 | 4547 |
| 4549 | 4561 | 4567 | 4583 | 4591 | 4597 | 4603 | 4621 | 4637 | 4639 | 4643 |
| 4649 | 4651 | 4657 | 4663 | 4673 | 4679 | 4691 | 4703 | 4721 | 4723 | 4729 |
| 4733 | 4751 | 4759 | 4783 | 4787 | 4789 | 4793 | 4799 | 4801 | 4813 | 4817 |
| 4831 | 4861 | 4871 | 4877 | 4889 | 4903 | 4909 | 4919 | 4931 | 4933 | 4937 |
| 4943 | 4951 | 4957 | 4967 | 4969 | 4973 | 4987 | 4993 | 4999 | 5003 | 5009 |
| 5011 | 5021 | 5023 | 5039 | 5051 | 5059 | 5077 | 5081 | 5087 | 5099 | 5101 |
| 5107 | 5113 | 5119 | 5147 | 5153 | 5167 | 5171 | 5179 | 5189 | 5197 | 5209 |
| 5227 | 5231 | 5233 | 5237 | 5261 | 5273 | 5279 | 5281 | 5297 | 5303 | 5309 |
| 5323 | 5333 | 5347 | 5351 | 5381 | 5387 | 5393 | 5399 | 5407 | 5413 | 5417 |
| 5419 | 5431 | 5437 | 5441 | 5443 | 5449 | 5471 | 5477 | 5479 | 5483 | 5501 |
| 5503 | 5507 | 5519 | 5521 | 5527 | 5531 | 5557 | 5563 | 5569 | 5573 | 5581 |
| 5591 | 5623 | 5639 | 5641 | 5647 | 5651 | 5653 | 5657 | 5659 | 5669 | 5683 |
| 5689 | 5693 | 5701 | 5711 | 5717 | 5737 | 5741 | 5743 | 5749 | 5779 | 5783 |
| 5791 | 5801 | 5807 | 5813 | 5821 | 5827 | 5839 | 5843 | 5849 | 5851 | 5857 |
| 5861 | 5867 | 5869 | 5879 | 5881 | 5897 | 5903 | 5923 | 5927 | 5939 | 5953 |
| 5981 | 5987 | 6007 | 6011 | 6029 | 6037 | 6043 | 6047 | 6053 | 6067 | 6073 |
| 6079 | 6089 | 6091 | 6101 | 6113 | 6121 | 6131 | 6133 | 6143 | 6151 | 6163 |
| 6173 | 6197 | 6199 | 6203 | 6211 | 6217 | 6221 | 6229 | 6247 | 6257 | 6263 |
| 6269 | 6271 | 6277 | 6287 | 6299 | 6301 | 6311 | 6317 | 6323 | 6329 | 6337 |
| 6343 | 6353 | 6359 | 6361 | 6367 | 6373 | 6379 | 6389 | 6397 | 6421 | 6427 |
| 6449 | 6451 | 6469 | 6473 | 6481 | 6491 | 6521 | 6529 | 6547 | 6551 | 6553 |
| 6563 | 6569 | 6571 | 6577 | 6581 | 6599 | 6607 | 6619 | 6637 | 6653 | 6659 |
| 6661 | 6673 | 6679 | 6689 | 6691 | 6701 | 6703 | 6709 | 6719 | 6733 | 6737 |
| 6761 | 6763 | 6779 | 6781 | 6791 | 6793 | 6803 | 6823 | 6827 | 6829 | 6833 |
| 6841 | 6857 | 6863 | 6869 | 6871 | 6883 | 6899 | 6907 | 6911 | 6917 | 6947 |
| 6949 | 6959 | 6961 | 6967 | 6971 | 6977 | 6983 | 6991 | 6997 | 7001 | 7013 |
| 7019 | 7027 | 7039 | 7043 | 7057 | 7069 | 7079 | 7103 | 7109 | 7121 | 7127 |
| 7129 | 7151 | 7159 | 7177 | 7187 | 7193 | 7207 | 7211 | 7213 | 7219 | 7229 |
| 7237 | 7243 | 7247 | 7253 | 7283 | 7297 | 7307 | 7309 | 7321 | 7331 | 7333 |
| 7349 | 7351 | 7369 | 7393 | 7411 | 7417 | 7433 | 7451 | 7457 | 7459 | 7477 |
| 7481 | 7487 | 7489 | 7499 | 7507 | 7517 | 7523 | 7529 | 7537 | 7541 | 7547 |
| 7549 | 7559 | 7561 | 7573 | 7577 | 7583 | 7589 | 7591 | 7603 | 7607 | 7621 |
| 7639 | 7643 | 7649 | 7669 | 7673 | 7681 | 7687 | 7691 | 7699 | 7703 | 7717 |
| 7723 | 7727 | 7741 | 7753 | 7757 | 7759 | 7789 | 7793 | 7817 | 7823 | 7829 |
| 7841 | 7853 | 7867 | 7873 | 7877 | 7879 | 7883 | 7901 | 7907 | 7919 | 7927 |
| 7933 | 7937 | 7949 | 7951 | 7963 | 7993 | 8009 | 8011 | 8017 | 8039 | 8053 |
| 8059 | 8069 | 8081 | 8087 | 8089 | 8093 | 8101 | 8111 | 8117 | 8123 | 8147 |
| 8161 | 8167 | 8171 | 8179 | 8191 | 8209 | 8219 | 8221 | 8231 | 8233 | 8237 |
| 8243 | 8263 | 8269 | 8273 | 8287 | 8291 | 8293 | 8297 | 8311 | 8317 | 8329 |
| 8353 | 8363 | 8369 | 8377 | 8387 | 8389 | 8419 | 8423 | 8429 | 8431 | 8443 |
| 8447 | 8461 | 8467 | 8501 | 8513 | 8521 | 8527 | 8537 | 8539 | 8543 | 8563 |
| 8573 | 8581 | 8597 | 8599 | 8609 | 8623 | 8627 | 8629 | 8641 | 8647 | 8663 |
| 8669 | 8677 | 8681 | 8689 | 8693 | 8699 | 8707 | 8713 | 8719 | 8731 | 8737 |
| 8741 | 8747 | 8753 | 8761 | 8779 | 8783 | 8803 | 8807 | 8819 | 8821 | 8831 |
| 8837 | 8839 | 8849 | 8861 | 8863 | 8867 | 8887 | 8893 | 8923 | 8929 | 8933 |
| 8941 | 8951 | 8963 | 8969 | 8971 | 8999 | 9001 | 9007 | 9011 | 9013 | 9029 |
| 9041 | 9043 | 9049 | 9059 | 9067 | 9091 | 9103 | 9109 | 9127 | 9133 | 9137 |
| 9151 | 9157 | 9161 | 9173 | 9181 | 9187 | 9199 | 9203 | 9209 | 9221 | 9227 |
| 9239 | 9241 | 9257 | 9277 | 9281 | 9283 | 9293 | 9311 | 9319 | 9323 | 9337 |
| 9341 | 9343 | 9349 | 9371 | 9377 | 9391 | 9397 | 9403 | 9413 | 9419 | 9421 |
| 9431 | 9433 | 9437 | 9439 | 9461 | 9463 | 9467 | 9473 | 9479 | 9491 | 9497 |
| 9511 | 9521 | 9533 | 9539 | 9547 | 9551 | 9587 | 9601 | 9613 | 9619 | 9623 |
| 9629 | 9631 | 9643 | 9649 | 9661 | 9677 | 9679 | 9689 | 9697 | 9719 | 9721 |
| 9733 | 9739 | 9743 | 9749 | 9767 | 9769 | 9781 | 9787 | 9791 | 9803 | 9811 |
| 9817 | 9829 | 9833 | 9839 | 9851 | 9857 | 9859 | 9871 | 9883 | 9887 | 9901 |
| 9907 | 9923 | 9929 | 9931 | 9941 | 9949 | 9967 | 9973 | | | |

Capítulo 2

Estruturas de dados

Capítulo 3

Paradigmas

Capítulo 4

Grafos

4.1 Ford Fulkerson

Encontra o fluxo máximo em $O(|f^*|E)$.

```
#define MAXN 100000
struct node{
    int v, f, c;
    node(){}
    node(int _v, int _f, int _c){
        v = _v, f = _f, c = _c;
    }
};

vector<node> edges;
vector<int> graph[MAXN];
int vis[MAXN];
int cnt;

void add(int u, int v, int c){
    edges.pb(node(v, 0, c));
    graph[u].pb(edges.size()-1);
    edges.pb(node(u, 0, 0));
    graph[v].pb(edges.size()-1);
}

int dfs(int s, int t, int f){
    if(s == t)
        return f;
    vis[s] = cnt;
```

```
    for(auto e : graph[s]){
        if(vis[edges[e].v] < cnt && edges[e].c-edges[e].f > 0){
            if(int x = dfs(edges[e].v, t, min(f, edges[e].c-edges[e].f))){
                edges[e].f += x;
                edges[e^1].f -= x;
                return x;
            }
        }
    }
    return 0;
}

int maxFlow(int s, int t){
    int ans = 0;
    cnt = 1;
    memset(vis, 0, sizeof vis);
    while(int flow = dfs(s, t, 1<<30)){
        ans += flow;
        cnt++;
    }
    return ans;
}
```

Capítulo 5

Matemática

Capítulo 6

Processamento de Strings

Capítulo 7

Geometria Computacional

Capítulo 8

Miscelânea