**Aplicativo domicilios**

**Contexto:**

Se debe crear un aplicativo para domicilios de un restaurante, solo pueden realizar domicilios usuarios registrados. El aplicativo debe:

* Mostrar minimo 4 diferentes platos
* Permitir agregar adicionales al plato
* Permitir realizar el pago a través de él y ofrecer feedback si se pudo realizar o no
* Cuando el pago sea exitoso debe mostrar una pantalla de resumen de compra e informar cuanto se demora en llegar el pedido
* Permitir al usuario ver el historial de sus pedidos hasta la fecha
* Permitir al usuario ordenar el historial por:
  + Valor de pedido
  + Fecha del pedido
* Permitir al usuario cerrar sesión

**Entidades:**

1. Pantalla (clase papá)
   1. PantallaIniciarSesión
   2. PantallaRegistrarse
   3. PantallaHome
   4. PantallaEscogerAdicionales
   5. PantallaPagoExitoso
   6. PantallaResumenCompra
   7. PantallaHistorial
2. ControllerIniciarSesión
3. ControllerRegistrarse
4. ControllerHome
5. ControllerEscogerAdicionales
6. ControllerPagoExitoso
7. ControllerResumenCompra
8. ControllerHistorial

**Requerimientos funcionales:**

1. Mostrar la pantalla de inicio de sesión
2. Permitir al usuario ingresar su correo
3. Permitir al usuario ingresar su contraseña
4. Verificar que el correo de iniciar sesión sea igual al correo de registrarse
5. Verificar que la contraseña de iniciar sesión sea igual a la contraseña registrada
6. Permitir al usuario clickear el botón “iniciar sesión”
7. Permitir al usuario clickear el botón “registrarse”
8. Mostrar la pantalla para registrarse
9. Permitir al usuario ingresar un nombre de usuario
10. Permitir al usuario ingresar su correo
11. Permitir al usuario ingresar su contraseña
12. Permitir al usuario confirmar su contraseña
13. Comparar que los dos campos de contraseñas sean iguales
14. Mostrar la pantalla de home del aplicativo
15. Permitir al usuario seleccionar el producto que quiera
16. Permitir al usuario seleccionar los adicionales que quiera
17. Permitir al usuario clickear en botón Realizar pago
18. Mostrar ventana emergente que informa al usuario de pago exitoso y tiempo de entrega de pedido
19. Añadir el nuevo pedido a un arreglo de pedidos.
20. Permitir al usuario clickear en ver detalles
21. Permitir al usuario ir a la pantalla de detalles
22. Permitir al usuario clickear en el home
23. Permitir clickear en la opción “Historial”
24. Mostrar pantalla de historial de compras
25. Permitir al usuario organizar el historial según el valor de pedidos
26. Permitir al usuario organizar el historial según la fecha de pedidos
27. Permitir al usuario cerrar sesión

|  |  |
| --- | --- |
| **RF1** | |
| **Descripción** | Mostrar la pantalla de inicio de sesión |
| **Entradas** | Correo, Contraseña |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe haberse iniciado correctamente |
| **Postcondición** | La aplicación habilitará todas las funcionalidades disponibles, y abre pantalla de home |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF2** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ingresar su correo |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de correo |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de iniciar sesión |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF3** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ingresar su contraseña |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de contraseña |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de iniciar sesión |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF4** | |
| **Descripción** | Verificar que el correo de iniciar sesión sea igual al correo de registrarse |
| **Entradas** | Correo registrado, Correo iniciar sesión |
| **Salidas** | Boolean (T o F) |
| **Precondición** | El usuario debe estar registrado previamente |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF5** | |
| **Descripción** | Verificar que la contraseña de iniciar sesión sea igual a la contraseña registrada |
| **Entradas** | Contraseña registrada, Contraseña iniciar sesión |
| **Salidas** | Boolean (T o F) |
| **Precondición** | El usuario debe estar registrado previamente |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF6** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario clickear el botón “iniciar sesión” |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | Todos los campos deben estar llenos |
| **Postcondición** | Se cargará el objeto tipo Usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF7** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario clickear el botón “registrarse” |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de iniciar sesión |
| **Postcondición** | Se cargará la pantalla de registrarse |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF8** | |
| **Descripción** | Mostrar la pantalla para registrarse |
| **Entradas** | -- |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe haber seleccionado el botón de registrarse |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF9** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ingresar un nombre de usuario |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de nombre de usuario |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de registrarse |
| **Postcondición** | **--** |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF10** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ingresar su correo |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de correo de usuario |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de registrarse |
| **Postcondición** | **--** |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF11** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ingresar su contraseña |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de contraseña |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de registrarse |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF12** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario confirmar su contraseña |
| **Entradas** | Cadena de texto (String) de confirmar contraseña |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de registrarse |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF13** | |
| **Descripción** | Comparar que los dos campos de contraseñas sean iguales |
| **Entradas** | Contraseña, Confirmar contraseña |
| **Salidas** | Boolean (T o F) |
| **Precondición** | Ambos campos deben haber sido llenados |
| **Postcondición** | En caso de ser T, la aplicación creará un nuevo objeto Usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF14** | |
| **Descripción** | Mostrar la pantalla de home del aplicativo |
| **Entradas** | -- |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La imagen debe existir en el programa, usuario debe haber iniciado sesión |
| **Postcondición** | **--** |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF15** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario seleccionar el producto que quiera |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe estar en la pantalla de home |
| **Postcondición** | Se iniciará un proceso de compra |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF16** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario seleccionar los adicionales que quiera |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | Usuario debe haber elegido un producto |
| **Postcondición** | Adicional es añadido al pedido del usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF17** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario clickear en botón Realizar pago |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe haber completado todos los pasos de la compra |
| **Postcondición** | Se creará un nuevo objeto Compra |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF18** | |
| **Descripción** | Mostrar ventana emergente que informa al usuario de pago exitoso y tiempo de entrega de pedido |
| **Entradas** | -- |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe haber terminado un proceso de compra |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF19** | |
| **Descripción** | Añadir el nuevo pedido a un arreglo de pedidos. |
| **Entradas** | Fecha,Valor |
| **Salidas** | Arreglo de pedidos |
| **Precondición** | El pago del pedido debe haber sido exitoso |
| **Postcondición** | **--** |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF20** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario clickear en ver detalles |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de pago exitoso |
| **Postcondición** | Se cargará la pantalla de ver detalles |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF21** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario ir a la pantalla de detalles del pedido |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe haber seleccionado el botón de ver detalles |
| **Postcondición** | -- |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF22** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario clickear en el home |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** |  |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de ver detalles del pedido |
| **Postcondición** | Se cargará la pantalla de home. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF23** | |
| **Descripción** | Permitir clickear en la opción “Historial” |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | La aplicación debe estar en la pantalla de home |
| **Postcondición** | Se cargará la pantalla de historial de compras |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF24** | |
| **Descripción** | Mostrar pantalla de historial de compras |
| **Entradas** | -- |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El usuario debe haber seleccionado el botón de historial |
| **Postcondición** | **--** |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF25** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario organizar el historial según el valor del pedido |
| **Entradas** | Ordenar por valor (input del usuario), arreglo de pedidos. |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El arreglo de pedidos debe existir. |
| **Postcondición** | El arreglo estará pintado ordenado según el valor. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF26** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario organizar el historial según la fecha del pedido |
| **Entradas** | Ordenar por fecha (input del usuario), arreglo de pedidos. |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | El arreglo de pedidos debe existir. |
| **Postcondición** | El arreglo estará pintado ordenado según la fecha.. |

|  |  |
| --- | --- |
| **RF27** | |
| **Descripción** | Permitir al usuario cerrar sesión |
| **Entradas** | Click del mouse |
| **Salidas** | -- |
| **Precondición** | -- |
| **Postcondición** | Se cargará la pantalla de iniciar sesión |

**Requerimientos NO funcionales:**

1. El usuario debe estar registrado para realizar un pedido
2. El aplicativo debe ser desarrollado en lenguaje de programación Java
3. Debe hacerse uso herencia
4. Debe hacer uso de listas
5. Debe hacer uso de api de strings
6. Debe hacer uso de formulario (Control p5)
7. Debe implementar los conceptos de ui/ux