

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

| ll l                        | NFORMACION GENERAL DEL PRO   | GRAMA DE FORM         | MACION TITULADA                      |
|-----------------------------|--|-----------------------|--------------------------------------|
| CÓDIGO:                     | DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA  |                       |                                      |
| 228120                      | PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE   |                       |                                      |
| VERSIÓN:                    | 100 ESTADO: EN EJECUCIÓN   |                       |                                      |
| DURACION                    | Lectiva  |                       | Total                                |
| MÁXIMA                      | 6 meses  |                       |                                      |
| ESTIMADA DEL<br>APRENDIZAJE | Práctica 12 meses  |                       |                                      |
|                             | 6 meses  |                       |                                      |
| NIVEL DE<br>FORMACIÓN:      | TÉCNICO  |                       |                                      |
| JUSTIFICACIÓN:              | El programa Técnico en Programación de Software se creó para brindar al sector productivo nacional en general (debido a que la Industria del Software aplica para la mejora de los procesos productivos en todos los sectores ya sea industria, comercio, servicios, sector primario y extractivo, etc), la posibilidad de incorporar personal con altas calidades laborales y profesionales que contribuyan al desarrollo económico, social y tecnológico de su entorno y del país, así mismo ofrecer a los aprendices formación en las tecnologías relacionados con el ciclo de vida del Software incluyendo las fases de Análisis y Desarrollo de Software, factores muy importantes para la competitividad y el efectivo posicionamiento de esta industria en el país. En todo el país se cuenta con potencial productivo para la Programación de Software, gracias al apalancamiento de clusters directamente relacionados con la industria de software como ParqueSoft en el Occidente, la Alianza SinerTIC en la zona Central o Intersoftware en Antioquia. Su fortalecimiento y crecimiento socio-económico tanto a nivel regional como nacional, dependen en gran medida de un recurso humano cualificado y calificado, capaz de responder integralmente a la dinámica del sector.  El SENA ofrece este programa con todos los elementos de formación profesional, sociales, tecnológicos y culturales, aportando como elementos diferenciadores de valor agregado metodologías de aprendizaje innovadoras, el acceso a tecnologías de última generación y una estructuración sobre métodos más que contenidos, lo que potencia la formación de ciudadanos librepensadores, con capacidad crítica, solidaria y emprendedora, factores que lo acreditan y lo hacen pertinente y coherente con su misión, innovando permanentemente de acuerdo con las tendencias y cambios tecnológicos y las necesidades del sector empresarial y de los trabajadores, impactando positivamente la productividad, la competitividad, la equidad y el desarrollo del país. |                       |                                      |
| REQUISITOS DE<br>INGRESO:   | Académicos: 9 grado<br>Superar prueba de aptitud, motivación   | n, interés y competer | ncias mínimas de ingreso             |
| DESCRIPCIÓN:                | Desarrolla e implementa aplicativos diferentes plataformas y lenguajes de  |                       | ntornos Windows o entornos Web sobre |

4/04/13 12:08 PM Página 1 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

| COMPETENCIAS                           | S A DESARROLLAR  |  |  |
|--|--|--|--|
| CÓDIGO                                 | DENOMINACIÓN   |  |  |
| 220501007                              | DESARROLLAR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA  |  |  |
| 220501032                              | ANALIZAR LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACIÓN   |  |  |
| 240201500                              | PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL  |  |  |
| 240201501                              | COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA  |  |  |
| DE                                     | APLICAR EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS REALES DEL SECTOR PRODUCTIVO, LOS<br>CONOCIMIENTOS, HABILIDADES Y DESTREZAS PERTINENTES A LAS COMPETENCIAS DEL<br>PROGRAMA DE FORMACIÓN ASUMIENDO ESTRATEGIAS Y METODOLOGÍAS DE AUTOGESTIÓN  |  |  |
| OCUPACIONES<br>QUE PODRÁ<br>DESEMPEÑAR | PROGRAMADORES DE APLICACIONES INFORMÁTICAS   |  |  |
| PERFIL TÉCNIC                          | O DEL INSTRUCTOR   |  |  |
| Acedémicos                             | El programa requiere de un equipo de instructores con Título de Tecnólogo o Cuatro (4) años de Estudios Universitarios, relacionados con la especialidad objeto de formación, preferiblemente con Certificación Internacional en Desarrollo de Soluciones de Software ya sea en Tecnologías Sun Microsystems (Java o MySQL), Microsoft (Visual Studio o SQL Server) u Oracle (Administración o Desarrollo sobre PL/SQL)  |  |  |
|  | Veinticuatro (24) meses de Experiencia: de los cuales Dieciocho (18) meses estarán relacionados con el ejercicio de la profesión u oficio objeto de la formación profesional y Seis (6) meses en labores de docencia.  |  |  |
| Competencias<br>mínimas                | Buen nivel de lectura y escucha del idioma inglés, y un nivel medio de habla de este idioma. Formular, ejecutar y evaluar proyectos. Trabajar en equipo Establecer procesos comunicativos asertivos Manejar herramientas informáticas asociadas al área objeto de la formación   |  |  |
| ESTRATEGIA                             | Centrada en la construcción de autonomía para garantizar la calidad de la formación en el marco de la formación por competencias, el aprendizaje por proyectos y el uso de técnicas didácticas activas que estimulan el pensamiento para la resolución de problemas simulados y reales; soportadas en el utilización de las tecnologías de la información y la comunicación, integradas, en ambientes abiertos y pluritecnológicos, que en todo caso recrean el contexto productivo y vinculan al aprendiz con la realidad cotidiana y el desarrollo de las competencias.  Igualmente, debe estimular de manera permanente la autocrítica y la reflexión |  |  |
|  | igualinono, dese estimata de manera permanente la autocritica y la reliexion   |  |  |

4/04/13 12:08 PM Página 2 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

del aprendiz sobre el que hacer y los resultados de aprendizaje que logra a través de la vinculación activa de las cuatro fuentes de información para la construcción de conocimiento:

El instructor - Tutor

El entorno

Las TIC

El trabajo colaborativo

| 1. CONTENIDOS CURRICULARES DE LA COMPETENCIA              |                      |   |
|---|----------------------|---|
| CÓDIGO:   | VERSIÓN DE<br>LA NCL | DENOMINACIÓN  |
| 22050100  | 2                    | DESARROLLAR EL SISTEMA QUE CUMPLA CON LOS REQUERIMIENTOS DE LA SOLUCIÓN INFORMÁTICA |
| DURACIÓN ESTIMADA<br>PARA EL LOGRO DEL<br>APRENDIZAJE (en |                      | 500 horas   |
| 2. RESULTADOS DE APRENDIZAJE                              |                      |   |
| DENOMINACIÓN  |                      |   |

RELACIONAR LAS TABLAS CONSTRUIDAS PARA PRESENTAR LA INFORMACIÓN SOLICITADA EN EL DISEÑO.

CONSTRUIR EL MAPA DE NAVEGACIÓN DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO PARA ORIENTAR AL USUARIO EN EL USO DEL APLICATIVO.

CONSTRUIR LA MATRIZ CRUD EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN SELECCIONADO PARA VERIFICAR LA FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA DE ACUERDO CON EL DISEÑO ENTREGADO.

CONSTRUIR LAS TABLAS QUE HACEN PARTE DEL DISEÑO DEL DIAGRAMA RELACIONAL EN EL MOTOR DE BASE DE DATOS EMPLEANDO LAS CUATRO FORMAS DE NORMALIZACIÓN.

### 3. CONOCIMIENTOS

### 3.1. CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

CARACTERÍSTICA DEL INFORME TÉCNICO DE DISEÑO.

DEFINICIÓN, OBJETIVOS, CARACTERÍSTICAS Y ESTRUCTURA O COMPOSICIÓN.

CARACTERÍSTICAS DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN, CONSTRUCCIÓN INTERFAZ GRÁFICA Y LÓGICA DEL NEGOCIO.

INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN, ARQUITECTURA DE DESARROLLO EN EL LENGUAJE, INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN, COMPONENTES FUNDAMENTALES,

CONCEPTOS DE ORIENTACIÓN A OBJETOS APLICADOS EN EL LENGUAJE, SINTAXIS, BIBLIOTECAS/O LIBRERÍAS PRINCIPALES,

CONEXIÓN CON BASES DE DATOS, NAVEGACIÓN Y OPERACIONES FUNDAMENTALES (INGRESO, CONSULTA, MODIFICACIÓN Y BORRADO)

4/04/13 12:08 PM Página 3 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CREACIÓN DE FRONT END,

CREACIÓN DE LÓGICA DEL NEGOCIO,

CREACIÓN DE DIÁLOGOS Y MENSAJES, GENERACIÓN DE REPORTES, EMPAQUETAMIENTO Y DISTRIBUCIÓN.

### CARACTERÍSTICAS DE LAS BASES DE DATOS

QUÉ ES, INTEGRACIÓN (CON DIFERENTES SISTEMAS OPERATIVOS), SEGURIDAD, OBJETOS DE UNA BASE DE DATOS, ENTORNO DE TRABAJO, INSTALACIÓN, TABLAS, INTEGRIDAD DE LOS DATOS, ÍNDICES, VISTAS, PERMISOS, PROCEDIMIENTOS, DISPARADORES (TRIGGERS), CONEXIONES.

### 3.2. CONOCIMIENTOS DE PROCESO

UTILIZAR HERRAMIENTAS DE BASES DE DATOS Y LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN.

CONSTRUIR LA BASE UTILIZANDO UNA HERRAMIENTA DE BASE DE DATOS.

SELECCIONAR LAS HERRAMIENTAS DE LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN DE ACUERDO CON LOS PARÁMETROS DEL DISEÑO.

APLICAR LAS DIFERENTES FUNCIONES DE UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN EN EL DESARROLLO DEL PROYECTO DE FORMACIÓN, CON EFICIENCIA Y CUMPLIMIENTO, TANTO A NIVEL DE FRONT END COMO DE BACK END.

CONSULTAR Y ACTUALIZAR UNA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON EL DESARROLLO

## 4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

UTILIZA CORRECTAMENTE LA HERRAMIENTA DE DESARROLLO SELECCIONADA, APLICANDO LAS FUNCIONES PROPIAS EN LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ACUERDO CON LAS NECESIDADES DEL PROYECTO DE FORMACIÓN.

CONSTRUYE LA BASE DE DATOS DE ACUERDO CON UN DISEÑO ENTREGADO.

| 1. CONTENIDOS CURRICULARES DE LA COMPETENCIA              |                      |   |
|---|----------------------|---|
| CÓDIGO:   | VERSIÓN DE<br>LA NCL | DENOMINACIÓN  |
| 22050103  | 1                    | ANALIZAR LOS REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA<br>DE INFORMACIÓN |
| DURACIÓN ESTIMADA<br>PARA EL LOGRO DEL<br>APRENDIZAJE (en |                      | 380 horas   |
| 2. RESULTADOS DE APRENDIZAJE                              |                      |   |
| DENOMINACIÓN  |                      |   |

INTERPRETAR EL DIAGRAMA RELACIONAL PARA IDENTIFICAR EL MODELO DE DATOS.

IDENTIFICAR CADA UNO DE LOS CONCEPTOS Y PRINCIPIOS QUE CONSTITUYE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS PARA INTERPRETAR EL DISEÑO.

4/04/13 12:08 PM Página 4 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

DESCRIBIR QUE SON LOS MODIFICADORES DE ACCESO PARA APLICARLOS A UN PROYECTO DE FORMACIÓN.

INTERPRETAR LOS DIAGRAMAS DE CASO DE USO, DE OBJETOS, DE ESTADOS, DE SECUENCIA, DE PAQUETES O COMPONENTES, DE DESPLIEGUE, DE COLABORACIÓN SEGÚN EL DISEÑO ENTREGADO.

#### 3. CONOCIMIENTOS

### 3.1. CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

TIPO ABSTRACTO DE DATOS: (CLASES, MÉTODOS, INVARIANZA, INSTANCIA).

#### ALGORITMOS Y PROGRAMAS:

CONCEPTO DE ALGORITMO (CARACTERÍSTICAS DE LOS ALGORITMOS)

LOS LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN: LENGUAJES DE MAQUINA, LENGUAJES DE BAJO NIVEL, LENGUAJES DE ALTO NIVEL, TRADUCTORES DE LENGUAJE (INTERPRETES, COMPILADORES).

LA COMPILACIÓN Y SUS FASES, DATOS, TIPOS DE DATOS, Y OPERACIONES PRIMITIVAS: NUMÉRICOS, LÓGICOS, CARÁCTER, CADENA. CONSTANTES Y VARIABLES

EXPRESIONES: ARITMÉTICAS, LÓGICAS (OPERADORES DE RELACIÓN, OPERADORES LÓGICOS, PRIORIDAD DE LOS OPERADORES), LA OPERACIÓN DE ASIGNACIÓN: ARITMÉTICAS, LÓGICAS, DE CADENA, DISEÑO DEL ALGORITMO: ESCRITURA INICIAL, REPRESENTACIÓN GRAFICA DE LOS ALGORITMOS, SEUDO CÓDIGO. CONDICIONALES SIMPLES Y ANIDADAS.

CICLOS, CONTADORES, ACUMULADORES, SELECCIÓN, INTERRUPTORES. ESCRITURA DE ALGORITMOS (CABECERA DEL PROGRAMA, DECLARACIÓN DE VARIABLES, DECLARACIÓN DE CONSTANTES NUMÉRICAS, DE CARÁCTER Y CONSTANTES, ESTILO DE ESCRITURA DE PROGRAMAS).

PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES: INTRODUCCIÓN, FUNCIONES (DECLARACIÓN, INVOCACIÓN), PROCEDIMIENTOS (SUBRUTINAS) (SUSTITUCIÓN DE ARGUMENTOS) VARIABLES LOCALES Y GLOBALES COMUNICACIÓN (PASOS DE PARÁMETROS, PASO POR VALOR, PASOS POR REFERENCIA, SÍNTESIS DE LA TRANSMISIÓN DE PARÁMETROS), FUNCIONES Y PROCEDIMIENTOS COMO PARÁMETROS.

ESTRUCTURAS ESTÁTICAS DE DATOS (VECTORES Y MATRICES): INTRODUCCIÓN, OPERACIONES

### FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA O OBJETOS

CONCEPTOS Y PRINCIPIOS ORIENTADOS A OBJETOS: (CLASES Y OBJETOS, ATRIBUTOS, OPERACIONES, MÉTODOS Y SERVICIOS, MENSAJES, ENCAPSULAMIENTO, HERENCIA Y POLIMORFISMO).

IDENTIFICACIÓN DE LOS ELEMENTOS DE UN MODELO DE OBJETOS. (IDENTIFICACIÓN DE CLASES Y OBJETOS, ESPECIFICACIÓN DE ATRIBUTOS, DEFINICIÓN DE OPERACIONES, FIN DE LA DEFINICIÓN DEL OBJETO).

INTERPRETAR LOS SIGUIENTES DIAGRAMAS:

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

DIAGRAMA DE CLASES

**DIAGRAMA DE OBJETOS** 

DIAGRAMA DE ESTADOS

DIAGRAMA DE SECUENCIA

DIAGRAMA DE PAQUETES O COMPONENTES

4/04/13 12:08 PM Página 5 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

DIAGRAMA DE DESPLIEGUE DIAGRAMA DE COLABORACIÓN

FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS: DEFINICIONES DE BASES DE DATOS, ARCHIVO, REGISTRO, CAMPO, CLAVES PRIMARIAS, CLAVES SECUNDARIAS Y FORÁNEAS, ÍNDICES (MODELO RELACIONAL).

MOTORES DE BASES DE DATOS: ESTRUCTURA, CLASES, CARACTERÍSTICAS GENERALES.

INTERPRETAR MATRIZ CRUD SEGÚN EL DISEÑO ENTREGADO.

### 3.2. CONOCIMIENTOS DE PROCESO

TIPO DE DATOS ABSTRACTO (T.D.A.)

CONSTRUIR ALGORITMOS DE ACUERDO CON UNA SITUACIÓN PLANTEADA.

FUNDAMENTOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.

INTERPRETAR DIFERENTES DIAGRAMAS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y CÓMO APLICARLOS EN SU PROYECTO DE FORMACIÓN.

### BASES DE DATOS

INTERPRETAR UN MODELO RELACIONAL DE ACUERDO CON UN DISEÑO DEFINIDO SEGÚN EL PROYECTO DE FORMACIÓN.

### 4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

ELABORA ALGORITMOS DE ACUERDO CON UN PROBLEMA DADO.

EXPLICA LOS CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.

INTERPRETA LOS DIFERENTES DIAGRAMAS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS DE ACUERDO CON UN PROBLEMA DADO.

IDENTIFICA LOS ELEMENTOS DE UN MODELO RELACIONAL DE ACUERDO CON UN PROBLEMA PLANTEADO.

| 1. CONTENIDOS CURRICULARES DE LA COMPETENCIA              |                      |  |
|---|----------------------|--|
| CÓDIGO:   | VERSIÓN DE<br>LA NCL | DENOMINACIÓN   |
| 24020150  | 1 /                  | PROMOVER LA INTERACCIÓN IDÓNEA CONSIGO MISMO, CON LOS DEMÁS Y CON<br>LA NATURALEZA EN LOS CONTEXTOS LABORAL Y SOCIAL |
| DURACIÓN ESTIMADA<br>PARA EL LOGRO DEL<br>APRENDIZAJE (en |                      | 0 horas  |
| 2. RESULTADOS DE APRENDIZAJE                              |                      |  |

DENOMINACIÓN

4/04/13 12:08 PM Página 6 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

APLICAR TÉCNICAS DE CULTURA FÍSICA PARA EL MEJORAMIENTO DE SU EXPRESIÓN CORPORAL, DESEMPEÑO LABORAL SEGÚN LA NATURALEZA Y COMPLEJIDAD DEL ÁREA OCUPACIONAL.

ASUMIR ACTITUDES CRÍTICAS , ARGUMENTATIVAS Y PROPOSITIVAS EN FUNCIÓN DE LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE CARÁCTER PRODUCTIVO Y SOCIAL.

ASUMIR LOS DEBERES Y DERECHOS CON BASE EN LAS LEYES Y LA NORMATIVA INSTITUCIONAL EN EL MARCO DE SU PROYECTO DE VIDA.

ASUMIR RESPONSABLEMENTE LOS CRITERIOS DE PRESERVACIÓN Y CONSERVACIÓN DEL MEDIO AMBIENTE Y DE DESARROLLO SOSTENIBLE, EN EL EJERCICIO DE SU DESEMPEÑO LABORAL Y SOCIAL.

CONCERTAR ALTERNATIVAS Y ACCIONES DE FORMACIÓN PARA EL DESARROLLO DE LAS COMPETENCIAS DEL PROGRAMA FORMACIÓN, CON BASE EN LA POLÍTICA INSTITUCIONAL.

DESARROLLAR PERMANENTEMENTE LAS HABILIDADES PSICOMOTRICES Y DE PENSAMIENTO EN LA EJECUCIÓN DE LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE.

DESARROLLAR PROCESOS COMUNICATIVOS EFICACES Y ASERTIVOS DENTRO DE CRITERIOS DE RACIONALIDAD QUE POSIBILITEN LA CONVIVENCIA, EL ESTABLECIMIENTO DE ACUERDOS, LA CONSTRUCCIÓN COLECTIVA DEL CONOCIMIENTO Y LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE CARÁCTER PRODUCTIVO Y SOCIAL.

GENERAR HÁBITOS SALUDABLES EN SU ESTILO DE VIDA PARA GARANTIZAR LA PREVENCIÓN DE RIESGOS OCUPACIONALES DE ACUERDO CON EL DIAGNÓSTICO DE SU CONDICIÓN FÍSICA INDIVIDUAL Y LA NATURALEZA Y COMPLEJIDAD DE SU DESEMPEÑO LABORAL.

GENERAR PROCESOS AUTÓNOMOS Y DE TRABAJO COLABORATIVO PERMANENTES, FORTALECIENDO EL EQUILIBRIO DE LOS COMPONENTES RACIONALES Y EMOCIONALES ORIENTADOS HACIA EL DESARROLLO HUMANO INTEGRAL.

GESTIONAR LA INFORMACIÓN DE ACUERDO CON LOS PROCEDIMIENTOS ESTABLECIDOS Y CON LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN DISPONIBLES.

IDENTIFICAR LAS OPORTUNIDADES QUE EL SENA OFRECE EN EL MARCO DE LA FORMACIÓN PROFESIONAL DE ACUERDO CON EL CONTEXTO NACIONAL E INTERNACIONAL.

INTERACTUAR EN LOS CONTEXTOS PRODUCTIVOS Y SOCIALES EN FUNCIÓN DE LOS PRINCIPIOS Y VALORES UNIVERSALES.

RECONOCER EL ROL DE LOS PARTICIPANTES EN EL PROCESO FORMATIVO, EL PAPEL DE LOS AMBIENTES DE APRENDIZAJE Y LA METODOLOGÍA DE FORMACIÓN, DE ACUERDO CON LA DINÁMICA ORGANIZACIONAL DEL SENA

REDIMENSIONAR PERMANENTEMENTE SU PROYECTO DE VIDA DE ACUERDO CON LAS CIRCUNSTANCIAS DEL CONTEXTO Y CON VISIÓN PROSPECTIVA.

### 3. CONOCIMIENTOS

### 3.1. CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

4/04/13 12:08 PM Página 7 de 17



## TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

- · Relaciones interpersonales: Conceptos, tipología.
- Sociedad y Cultura: Concepto, relaciones
- Conceptos de:
- · Libertad, justicia, respeto, responsabilidad, tolerancia y solidaridad
- Alteridad
- Dignidad humana
- Derechos Humanos
- Principios y Valores éticos universales
- Normas de convivencia
- Constitución Política de Colombia
- Criticidad
- Pensamiento creativo
- Inteligencias múltiples
- Formulación y Resolución de problemas
- Procesos de Interpretación, Argumentación y Proposición.
- Objetividad-Subjetividad-Intersubjetividad
- Toma de decisiones
- Asertividad
- Lógica
- Coherencia
- Autonomía
- Desarrollo Humano Integral

4/04/13 12:08 PM Página 8 de 17



## TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

|   | Motivación y | / Auto a | aprendizaje    |
|---|--------------|----------|----------------|
| - | Widtivacion  | / Mulu c | api ci iuizaje |

- · Trabajo en Equipo
- Racionalidad
- Inteligencia Emocional
- Entorno y Contexto
- · Conocimiento de sí mismo
- Proyecto de Vida
- Resiliencia
- Comunicación: Concepto, proceso, componentes y funciones
- Comunicación Verbal
- Comunicación No Verbal Kinésica
- Comunicación No Verbal Proxémica
- Comunicación No Verbal Paralinguística
- Convivencia
- Empatía
- Resolución de Conflictos
- Conocimiento: Concepto, tipologías
- Conocimiento Científico
- · Recurso renovables y no renovables
- · Conceptos: Ecología, Medio Ambiente.
- Desarrollo Sostenible
- Normatividad Ambiental

4/04/13 12:08 PM Página 9 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

- Utilización de Tecnologías más Limpias
- Problemáticas Urbanas
- Desarrollo a Escala Humana

Conceptos de público y privado

Ficha antropométrica: definición, características, clasificación, aplicaciones, tipos.

Técnicas de valoración: definición, tipos, características, selección, aplicación, formulas, baremos, índices

Test: Definición, clases, características, aplicaciones.

· Formatos: Clases, Características, Técnicas de diligenciamiento.

Baremos: Definición, Clases, Características, Interpretación.

Métodos de entrenamiento físico: Definiciones, Clasificación, Características y Aplicación.

Sistemas: Definición, características, aplicación, clasificación.

Series: Definición, Aplicación, Clases Repetición: Definición y aplicación

Ejercicio: Definición, Clases, Tiempos de aplicación, Condición, Características, Beneficios.

Cargas de trabajo: Definición, Función, Aplicación, Riesgos, Clasificación.

Manejo.

Ergonomía: Definición, Función, Clasificación, Limitantes, Beneficios, Estándares.

Riesgo ergonómico: Definición, características, manejo, medición, análisis Riesgo Psicosocial: Definición, Características, Manejo, Medición, Análisis.

Desempeño laboral: Definición, Duración, Cuidados, Clasificación. Prevención de riesgos ocupacionales: Concepto, Beneficios.

r revencion de nesgos ocupacionales. Concepto, Denencios.

Actividad física: definición ,características, componentes, ventajas

Biopsicosocial: definición, dimensión, aplicación, características. Desarrollo.

Beneficios: definición, características, clases, ventajas.

Rendimiento laboral: definición, aplicación, características, desarrollo, requerimientos.

Motricidad: definición, clasificación, aplicación, teorías, características, métodos, beneficios, desarrollo.

Programas deportivos: definición, clasificación, aplicación, estrategias de desarrollo, objetivos, clases, requerimientos, ventajas y desventajas.

Recreación: definición, clases, métodos, aplicaciones, estrategias, características.

Integrar: definición, métodos, beneficios, características.

Bienestar laboral: definición, clasificación, alcances, estrategias de desarrollo, cobertura, requerimientos.

Competencias laborales: definición, características, desarrollo y requerimientos.

Reacción Mental: definición, características, desarrollo, técnicas, métodos, teorías, características.

Destreza motora: definición, características, desarrollo, técnicas, ventajas, aplicaciones.

Entorno laboral: definición, descripción, función, características, procedimientos, requerimientos.

4/04/13 12:08 PM Página 10 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Psicomotricidad: definición, clases, técnicas y procedimientos.

Productividad laboral: definición, características, indicadores, test de valoración, ventajas, desventajas.

## 3.2. CONOCIMIENTOS DE PROCESO

Establecer relaciones interpersonales dentro de criterios de libertad, justicia, respeto, responsabilidad, tolerancia y solidaridad.

Analizar de manera crítica las situaciones pertinentes que contribuyen a la resolución de problemas.

Argumentar y acoger los criterios que contribuyen a la resolución de problemas

Proponer alternativas creativas, lógicas y coherentes que posibiliten la resolución de problemas

Desarrollar actividades de autogestión orientadas hacia el mejoramiento personal

Abordar procesos de trabajo colaborativo orientados hacia la construcción colectiva en contextos sociales y productivos.

Armonizar los componentes racionales y emocionales en el desarrollo de los procesos de trabajo colectivo.

Identificar e integrar los elementos de su contexto que le permiten redimensionar su proyecto de vida.

Vivenciar su proyecto de vida en el marco del Desarrollo Humano Integral y sustentable.

Facilitar los procesos de comunicación entre los miembros de la comunidad educativa.

Establecer procesos comunicativos asertivos que posibiliten la convivencia en los contextos social y productivo

Resolver conflictos mediante el uso de la racionalidad, la argumentación y la asertividad.

Establecer acuerdos mediante el uso de procesos comunicativos, racionales y argumentados orientados hacia la resolución de problemas.

Aportar elementos para la construcción colectiva del conocimiento

Optimizar los recursos requeridos en el desarrollo de sus actividades formativas y productivas.

Contribuir en el cuidado y uso de los elementos que integran su entorno formativo y laboral.

Disponer los residuos teniendo en cuenta las normas de clasificación de los mismos.

Mantener limpio y ordenado el lugar donde desarrolla sus actividades formativas y productivas

Diligenciar la ficha antropométrica según las técnicas de valoración.

Registrar los resultados del test de acuerdo con los formatos establecidos.

Analizar los resultados del test de acuerdo con los baremos.

Interpretar métodos de entrenamiento físico según sistemas establecidos.

Definir los tiempos de aplicación de cada ejercicio según los resultados del test.

Determinar el número de series y repeticiones de cada ejercicio según el resultado del test.

Establecer los tiempos de pausas de acuerdo a los métodos de entrenamiento.

Interpretar las cargas de trabajo ergonómicas y psicosociales según la naturaleza del desempeño laboral

Determinar los ejercicios específicos para la prevención del riesgo ergonómico y psicosocial.

Seleccionar los elementos, materiales, equipos e implementos según el plan de acondicionamiento físico.

Aplicar el plan de acondicionamiento físico según el diagnóstico establecido.

Analizar las ventajas de la actividad física en la dimensión Biopsicosocial según su criterio.

4/04/13 12:08 PM Página 11 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Interpretar los beneficios que se adquieren para su rendimiento en el desempeño laboral.

Organizar actividades orientadas al desarrollo de programas recreodeportivos según las necesidades de su entorno.

Ejecutar e integrar acciones encaminadas a la promoción y participación en los eventos de acuerdo con las políticas de bienestar.

Identificar las técnicas de coordinación motriz fina y gruesa relacionadas para el desarrollo de las competencias definidas en su perfil ocupacional.

Seleccionar técnicas que le permitan potencializar su capacidad de reacción mental, y mejorar sus destrezas motoras según la naturaleza propia del entorno laboral.

Valorar las técnicas y procedimientos necesarios para lograr su desempeño psicomotriz de acuerdo con el área ocupacional.

Implementar las técnicas y procedimientos para lograr mayor productividad en su desempeño laboral.

## 4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Establece relaciones interpersonales dentro de criterios de libertad, justicia, respeto, responsabilidad, tolerancia y solidaridad según principios y valores universales.

Analiza de manera crítica las situaciones pertinentes que contribuyen a la resolución de problemas según los requerimientos de los contextos productivos y sociales.

Argumenta y acoge objetivamente los criterios que contribuyen a la resolución de problemas según requerimientos del proceso formativo en función de las demandas concretas de los contextos productivos y sociales.

Propone alternativas creativas, lógicas y coherentes que posibiliten la resolución de problemas según la demanda del contexto social y productivo.

Desarrolla actividades de autogestión orientadas hacia el mejoramiento personal según los requerimientos del proceso formativo.

Aborda procesos de trabajo colaborativo orientados hacia la construcción colectiva según los requerimientos de los contextos sociales y productivos.

Armoniza los componentes racionales y emocionales en el desarrollo de los procesos de trabajo colectivo según normas de convivencia.

Identifica e integra los elementos de su contexto que le permiten redimensionar su proyecto de vida.

Vivencia su proyecto de vida en el marco del Desarrollo Humano Integral según competencias ciudadanas.

Se comunica fácilmente con los miembros de la comunidad educativa según protocolos y normas de convivencia institucional.

Establece procesos comunicativos asertivos que posibilitan la convivencia en los contextos social y productivo de acuerdo con las competencias ciudadanas.

Resuelve conflictos mediante el uso de la racionalidad, la argumentación y la asertividad.

Establece acuerdos mediante el uso de procesos comunicativos, racionales y argumentados orientados hacia la resolución de problemas según normas y protocolos institucionales.

Aporta elementos en la construcción colectiva del conocimiento según la naturaleza del problema.

Optimiza los recursos requeridos en el desarrollo de sus actividades formativas y productivas

4/04/13 12:08 PM Página 12 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

según normas institucionales.

Contribuye en el cuidado y uso de los elementos que integran su entorno formativo y laboral según normas institucionales. Dispone los residuos teniendo en cuenta las normas de clasificación de los mismos.

Mantiene limpio y ordenado el lugar donde desarrolla sus actividades formativas y productivas según estándares de protección ambiental.

Aplica los test de condición física según técnicas de medición.

Selecciona los ejercicios para el plan de acondicionamiento físico de acuerdo con los métodos de entrenamiento físico.

Elabora el plan de acondicionamiento físico, según sistemas de entrenamiento físico

Diagnóstica los riesgos ergonómicos y psicosociales de su desempeño laboral según normas de salud ocupacional.

Selecciona las técnicas de cultura física para prevenir riesgos ergonómicos y psicosociales según naturaleza y complejidad del desempeño laboral.

Implementa técnicas de cultura física para la prevención de riesgos ergonómicos y psicosociales teniendo en cuenta la naturaleza y complejidad del desempeño laboral.

Valora el impacto de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida y su efecto en el entorno familiar social y productivo teniendo en cuenta su proyecto de vida.

Implementa estrategias que le permitan liderar actividades físicas deportivas y culturales en contexto social y productivo teniendo en cuenta las competencias ciudadanas.

Participa en actividades que requieren coordinación motriz fina y gruesa de forma individual y grupal teniendo en cuenta la naturaleza y complejidad del desempeño laboral.

Aplica técnicas y procedimientos orientados al perfeccionamiento de la psicomotricidad frente a los requerimientos de su desempeño laboral.

## 5. PERFIL TÉCNICO DEL INSTRUCTOR

Requisitos Académicos:

Para el desarrollo integral de esta competencia se requiere la participación de diferentes profesionales asociados a perfiles académicos relacionados con los resultados de aprendizajes específicos, así:

Opción 1: Certificación en formación basada en competencias laborales y/o en aprendizaje por proyectos o relacionadas.

Opción 2: Profesional que tenga competencias humanísticas y formación en Ciencias Humanas.

Profesional educación física, recreación y deportes.

4/04/13 12:08 PM Página 13 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

| · Profesion   | nal ciencias de la                  | salud ocupacional.   |  |
|---|-------------------------------------|--|--|
| Experiencia Lal   | ooral:                              |  |  |
|   |                                     | rocesos de formación o actividades laborales de 2 años en el área de desarrollo humano<br>petencias laborales.   |  |
| Competencias:   |                                     |  |  |
| Interactuar idón<br>Promover el de                        | eamente consig<br>sarrollo de las a | lo humano según las particularidades de los contextos sociales y productivos. o mismo con los demás y con la naturaleza según los contextos sociales y productivos. ctividades físicas que posibiliten el desempeño laboral seguro y eficaz, un estilo de vida la calidad de vida. |  |
|   | 1. C                                | ONTENIDOS CURRICULARES DE LA COMPETENCIA   |  |
| CÓDIGO:   | VERSIÓN DE<br>LA NCL                | DENOMINACIÓN   |  |
| 24020150  | 1                                   | COMPRENDER TEXTOS EN INGLÉS EN FORMA ESCRITA Y AUDITIVA  |  |
| DURACIÓN ESTIMADA<br>PARA EL LOGRO DEL<br>APRENDIZAJE (en |                                     | 180 horas  |  |
|   |                                     | 2. RESULTADOS DE APRENDIZAJE   |  |
|   |                                     | DENOMINACIÓN   |  |
| ENCONTRAR V<br>ETC  | VOCABULARIO `                       | Y EXPRESIONES DE INGLÉS TÉCNICO EN ANUNCIOS, FOLLETOS, PÁGINAS WEB,  |  |
| ENCONTRAR I   | NFORMACIÓN E                        | ESPECÍFICA Y PREDECIBLE EN ESCRITOS SENCILLOS Y COTIDIANOS   |  |

4/04/13 12:08 PM Página 14 de 17

LEER TEXTOS MUY BREVES Y SENCILLOS EN INGLÉS GENERAL Y TÉCNICO



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

COMUNICARSE EN TAREAS SENCILLAS Y HABITUALES QUE REQUIEREN UN INTERCAMBIO SIMPLE Y DIRECTO DE INFORMACIÓN COTIDIANA Y TÉCNICA

COMPRENDER FRASES Y VOCABULARIO HABITUAL SOBRE TEMAS DE INTERÉS PERSONAL Y TEMAS TÉCNICOS

COMPRENDER LA IDEA PRINCIPAL EN AVISOS Y MENSAJES BREVES, CLAROS Y SENCILLOS EN INGLÉS TÉCNICO

REALIZAR INTERCAMBIOS SOCIALES Y PRÁCTICOS MUY BREVES, CON UN VOCABULARIO SUFICIENTE PARA HACER UNA EXPOSICIÓN O MANTENER UNA CONVERSACIÓN SENCILLA SOBRE TEMAS TÉCNICOS

### 3. CONOCIMIENTOS

## 3.1. CONOCIMIENTOS DE CONCEPTOS Y PRINCIPIOS

- \* About me: Adquisición de mayor habilidad comunicativa utilizando el lenguaje introductivo. Cómo presentarse presentarse y responder preguntas personales.
- Be affirmative. Yes/ No Questions, Contractions, Short Answers, Present Simple.
- \* My Day: Adquisición del lenguaje que se utiliza diariamente para hablar de ocupaciones y rutinas diarias.
- Articles, Negative, WH Questions who, what, Affirmative, Yes/No Questions, Verbs describring day to day activities,
- \* Supermarket and Clothes Shopping: Adquisición de lenguaje y vocabulario necesarios para hacer compras en un Súper Mercado, conocimiento de nombres de de alimentos y bebidas. Vocabulario sobre ropa, colores y meses del año.
- This/That/These/Those, Singular/Plural, There Is/There Are, comparative and superlative adjectives.
- \* Places: Vocabulario y habilidades comunicativas para trasladarse, visitar ciudades, solicitar información, desenvolverse en una ciudad.
- Comparatives, WH questions, Subject pronouns, Object pronouns, present progresive.
- \* Food and restaurant: Vocabulario y habilidades comunicativas para leer y comprender la carta, hacer preguntas, ordenar o sugerir un plato, pedir la cuenta.
- WH Questions, when, where, why, how, presente simple vs Presente Progresivo.
- \* Permission and request. Talking about ability.
- Modals for hability: can/can't, Modals for permission and request: can/could, Countable and uncountable nous.
- \* Travel and transportaion: Vocabulario y expresiones relativas a viajes, transporte y desplazamiento.
- Past simple, Past of To Be, Past Simple vs Past Progressive.

### 3.2. CONOCIMIENTOS DE PROCESO

- Reconocer palabras y expresiones muy básicas que se usan habitualmente relativas a si mismo y a su entorno.
- Reconocer vocabulario técnico básico.
- Participar en una conversación de forma sencilla si el interlocutor está dispuesto a repetir lo

4/04/13 12:08 PM Página 15 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

que ha dicho o a usar un vocabulario básico, y a reformular lo que ha intentado decir.

- Utilizar expresiones y frases sencillas para describir su entorno y relacionarse en su sitio de práctica o trabajo.
- Escribir postales cortas y sencillas y anuncios cortos.
- Llenar formularios o registros con datos personales.
- Comprender la idea principal en avisos y mensajes breves, claros y sencillos en inglés técnico.
- Leer textos muy breves y sencillos en inglés general y técnico.
- Obtener información específica y predecible en escritos sencillos y cotidianos.
- Obtener vocabulario y expresiones de inglés técnico en anuncios, folletos, páginas web, etc.
- Interactuar en tareas sencillas y habituales que requieren un intercambio simple y directo de información cotidiana y técnica.
- Realizar intercambios sociales y prácticos muy breves,
- Describir con términos sencillos su entorno y entablar conversaciones cortas, utilizando una serie de expresiones y frases en inglés general y técnico.
- Escribir notas y mensajes breves y sencillos relativos a sus necesidades inmediatas, mediante la utilización de un vocabulario básico de inglés general y técnico.

## 4. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Interpreta un texto sencillo y puede construir un mapa conceptual basado en el mismo.
- Pronuncia adecuadamente el vocabulario y modismos básicos del idioma
- Sostiene conversaciones con vocabulario básico y técnico aprendido.
- Estructura adecuadamente una opinión sobre un tema conocido de su especialidad.
- Elabora resúmenes cortos sobre textos sencillos, y con contenido técnico.
- Escribe o presenta descripciones de sí mismo, su profesión y su entorno.
- Plantea y responde preguntas sobre sí mismo.

### 5. PERFIL TÉCNICO DEL INSTRUCTOR

### Requisitos Académicos:

Profesional en Idiomas o Lenguas Modernas, con conocimiento del idioma inglés.

Debe tener y demostrar mediante examen internacional acreditado, un nivel mínimo de C1, de acuerdo al MCER.

#### Experiencia laboral:

Demostrar vinculación laboral mínimo de dos años, como docente en una institución educativa pública o privada, o en un instituto de enseñanza de lenguas.

### Competencias:

- Formular y desarrollar proyectos
- Capacidad para trabajar en equipo
- Conocer el Marco Común Europeo de Referencia para la Enseñanza de una Segunda Lengua, y aplicar los criterios de conocimiento y evaluación de acuerdo a los niveles establecidos en esta norma.

4/04/13 12:08 PM Página 16 de 17



TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

No se encontro información del histórico de control del documento para mostrar en el reporte.



4/04/13 12:08 PM Página 17 de 17