

BancoAluno: DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA BANCÁRIO PARA O PROJETO INTEGRADOR

Gabriel Aguiar do Nascimento¹

RESUMO (Unidade 2)

O resumo deve conter no máximo 250 palavras e no mínimo 100 palavras (ABNT NBR 6028:2021), em fonte Times New Roman, tamanho 12, justificado, espaçamento entre linhas simples. O resumo deve conter uma breve apresentação do tema, o objetivo, uma síntese da metodologia e uma síntese dos resultados. Deve ser precedido por Palavras-chaves (de 3 a 5 palavras) separadas por ponto e vírgula e finalizada com ponto, grafadas iniciais minúsculas com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

Palavras-chaves: Artigo; TCC; ABNT.

ABSTRACT (Unidade 2)

As mesmas informações do resumo em inglês.

1 INTRODUÇÃO (Unidade 1)

O projeto tem como finalidade o desenvolvimento de um aplicativo para Bancos Digitais, visando criar um sistema bancário com diversas opções para os usuários, utilizando conceitos de POO (Programação Orientada a Objetos), para melhor organização do projeto foi utilizado também alguns conhecimentos em Diagrama de casos de uso e Diagrama de classes. O objetivo do projeto visa o desenvolvimento e manipulação de classes, como também aprimorar os conhecimentos de conceitos na linguagem de programação Java.

O desenvolvimento desse projeto é de importância para a disciplina de Introdução a Programação, pois utiliza-se do conceito de Programação Orientada a Objetos que atualmente, a maioria das linguagens de programação, necessitam que o programador tenha ao menos conhecimento básico sobre esse assunto.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA (Unidade 2)

Explique sobre as ferramentas, tecnologias, tudo que você utilizou. Como cada uma dessas funciona, e referencie seu sites ou livros, os locais no qual você pode saber mais sobre essas tecnologias.

Explique o cada um dos diagramas, a linguagem de programação e os recursos da linguagem que foram utilizados. Podem pontuar e explicar também os software utilizados para modelagem e desenvolvimento.

2.2.1 Este é um sub-tópico, caso precise

3 METODOLOGIA (Unidade 2)

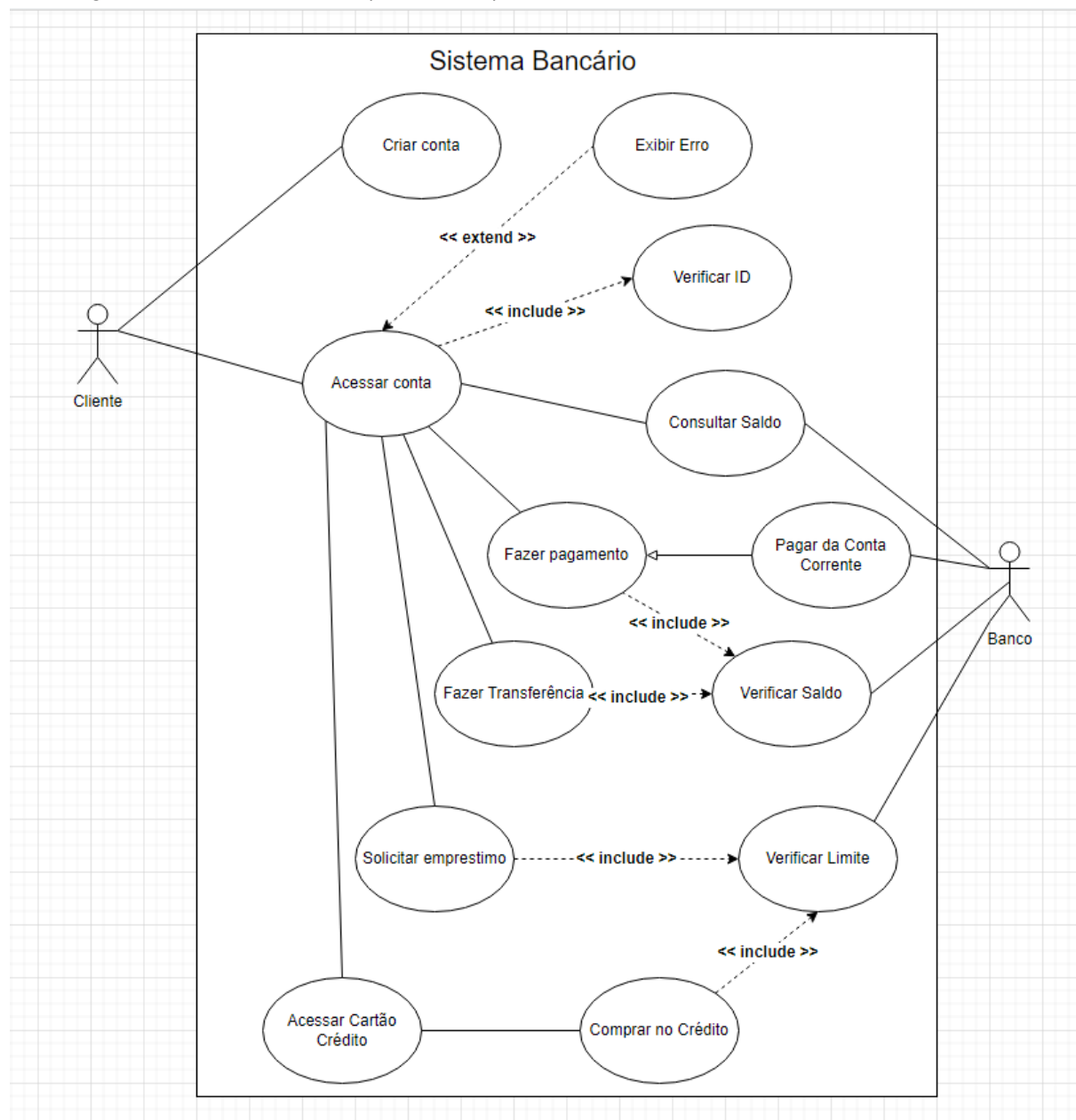
Explique como você utilizou cada ferramentas, tecnologias. Neste tópico precisamos saber como você utilizou, para o que cada ferramenta foi utilizada. Utilize linguagem técnica apropriada.

3.1 Projeto de leitura para remição do apenado

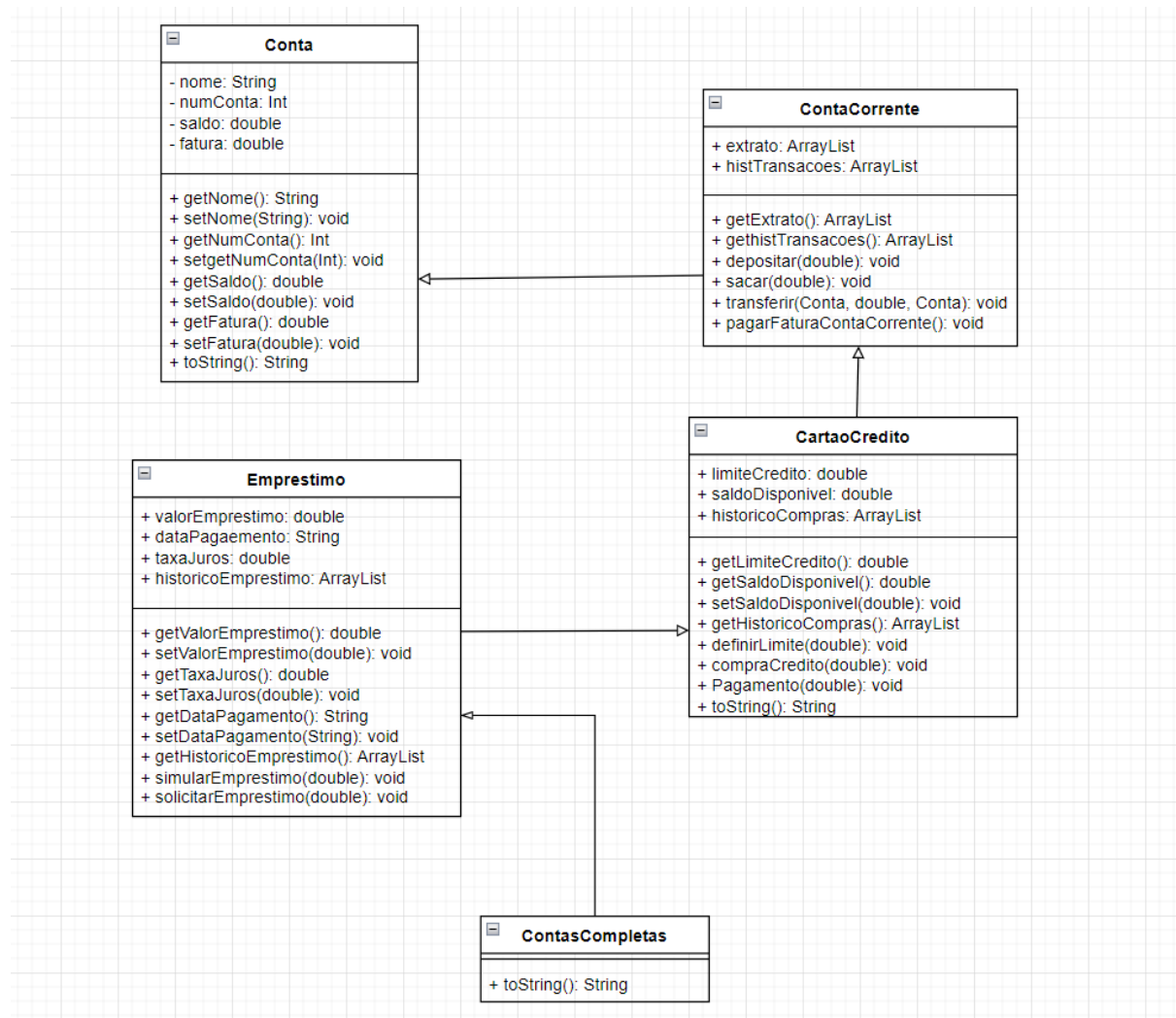
4 RESULTADO E DISCUSSÃO (Unidade 2)

Nesta seção deve ser destacado qual o produto foi resultante do projeto. Deverão ser colocados os diagramas, os trechos de código mais importantes, imagens do software (telas).

4.1 Diagrama de Caso de Uso (Unidade 1)



4.2 Diagrama de Classe (Unidade 1)



5 CONSIDERAÇÕES FINAIS (Unidade 2)

Deve-se resumir os resultados obtidos durante o desenvolvimento do projeto mediante resposta/solução ao problema apresentado inicialmente.

5.1 AMEAÇAS AO PROJETO

Quais as dificuldades encontradas que podem invalidar o projeto.

5.2 TRABALHOS FUTUROS

Informe o que pode ser melhorado no projeto para que ele melhore sua performance ou quais novas funcionalidades você entende que poderiam ter.

REFERÊNCIAS

Neste item será incluída a bibliografia citada (ABNT 6023).

A ordenação dos itens deve ser alfabética. Na mesma referência utiliza-se espaço simples; entre duas referências, um espaço livre.

a) Nas referências:

Todo o documento citado no texto do trabalho deve ser listado abaixo do título REFERÊNCIAS. Como não se trata de elemento textual, não é numerada.

As referências não são justificadas; são alinhadas pela esquerda.

A maneira de referenciar os documentos também deve obedecer às normas da ABNT 6023.

As referências devem ser ordenadas alfabeticamente. Para elaboração do artigo deve se utilizar no mínimo 30 referências.

APÊNDICE/ ANEXOS

Os apêndices/anexos devem vir ao final do trabalho não contando páginas do artigo e devem ser referenciados no corpo do texto (ao final ANEXO A).