

Balanceo de carga en el Proxy

AWS

Yeray Gutiérrez Mullor

Contenido

Balanceo de carga:..... 2

Explicación del código: 2

1. Bloque upstream: 2

2. Bloque server: 3

3. Bloque location: 4

4. Failover: 5

Balanceo de carga:

Cuando finalizamos la configuración del servidor web, decidimos implementar un nuevo servidor web (Clonando el original); Después de clonarlo, teníamos que poner la web con alta disponibilidad, para lo que implementamos balanceo de carga en el Proxy de la instancia NAT

Explicación del código:

```
proxy.conf
sites-available > proxy.conf
1  # Definición del grupo de servidores con detección de fallos
2  upstream servidores_web {
3      # Si un servidor no responde en 2 segundos, Nginx lo marca como caído
4      server 10.0.128.56:80 max_fails=1 fail_timeout=5s;
5      server 10.0.128.20:80 max_fails=1 fail_timeout=5s;
6  }
7
8  server {
9      listen 80;
10     server_name _;
11
12     # Carpeta raíz y archivo índice (opcional si solo haces proxy)
13     root /var/www/html;
14     index index.php index.html;
15
16     location / {
17         # Enviamos el tráfico al grupo definido arriba
18         proxy_pass http://servidores_web;
19
20         # Cabeceras corregidas para evitar el Error 400
21         proxy_set_header Host $http_host;
22         proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
23         proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
24         proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
25
26         # CONFIGURACIÓN DE SALTO AUTOMÁTICO (Failover)
27         # Si el servidor da error o está apagado, salta al siguiente de inmediato
28         proxy_next_upstream error timeout http_500 http_502 http_503 http_504;
29
30         # Tiempos de espera cortos para que el usuario no note el servidor caído
31         proxy_connect_timeout 2s;
32         proxy_read_timeout 10s;
33         proxy_send_timeout 10s;
34     }
35 }
```

1. Bloque upstream:

```
upstream servidores_web {
    # Si un servidor no responde en 2 segundos, Nginx lo
    server 10.0.128.56:80 max_fails=1 fail_timeout=5s;
    server 10.0.128.20:80 max_fails=1 fail_timeout=5s;
```

Este bloque define el grupo de servidores a los que accede el proxy.

upstream servidores_web { ... }: Crea un grupo llamado "servidores_web".

server 10.0.128.56:80 y 10.0.128.20:80: Son las direcciones IP privadas de los servidores finales.

max_fails=1 fail_timeout=5s: Si un servidor falla 1 vez, Nginx lo considerará "caído" durante 5 segundos antes de intentar enviarle tráfico otra vez.

2. Bloque server:

```
server {  
    listen 80;  
    server_name _;  
  
    # Carpeta raíz y archivo índice (opcional si solo haces proxy)  
    root /var/www/html;  
    index index.php index.html;  
  
    location / {  
        # Enviamos el tráfico al grupo definido arriba  
        proxy_pass http://servidores_web;  
  
        # Cabeceras corregidas para evitar el Error 400  
        proxy_set_header Host $http_host;  
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;  
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;  
        proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;  
  
        # CONFIGURACIÓN DE SALTO AUTOMÁTICO (Failover)  
        # Si el servidor da error o está apagado, salta al siguiente de inmediato  
        proxy_next_upstream error timeout http_500 http_502 http_503 http_504;  
  
        # Tiempos de espera cortos para que el usuario no note el servidor caído  
        proxy_connect_timeout 2s;  
        proxy_read_timeout 10s;  
        proxy_send_timeout 10s;  
    }  
}
```

```
server {  
    listen 80;  
    server_name _;  
  
    # Carpeta raíz y archivo índice  
    root /var/www/html;  
    index index.php index.html;
```

Aquí se define cómo escucha Nginx las peticiones externas.

listen 80;; Nginx escucha en el puerto estándar HTTP.

server_name _;; significa que responderá a cualquier dominio o IP que apunte a este servidor.

root e index: Definen la carpeta base y los archivos por defecto.

3. Bloque location:

```
location / {  
    # Enviamos el tráfico al grupo definido arriba  
    proxy_pass http://servidores_web;  
  
    # Cabeceras corregidas para evitar el Error 400  
    proxy_set_header Host $http_host;  
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;  
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;  
    proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;  
  
    # CONFIGURACIÓN DE SALTO AUTOMÁTICO (Failover)  
    # Si el servidor da error o está apagado, salta al siguiente de inmediato  
    proxy_next_upstream error timeout http_500 http_502 http_503 http_504;  
  
    # Tiempos de espera cortos para que el usuario no note el servidor caído  
    proxy_connect_timeout 2s;  
    proxy_read_timeout 10s;  
    proxy_send_timeout 10s;  
}
```

Reenvío de tráfico:

proxy_pass http://servidores_web;; Envía todo el tráfico que llega a / hacia el grupo de servidores que definiste arriba.

Cabeceras (Headers):

Estas líneas son para que los servidores finales sepan quién es el cliente real, y no piensen que todo el tráfico viene solo del proxy:

Host \$http_host: Mantiene el nombre del dominio original.

X-Real-IP y X-Forwarded-For: Pasan la dirección IP real del usuario que visita la web.

X-Forwarded-Proto: Indica si el usuario original usó HTTP o HTTPS.

4. Failover:

```
# CONFIGURACIÓN DE SALTO AUTOMÁTICO (Failover)
# Si el servidor da error o está apagado, salta al siguiente de inmediato
proxy_next_upstream error timeout http_500 http_502 http_503 http_504;

# Tiempos de espera cortos para que el usuario no note el servidor caído
proxy_connect_timeout 2s;
proxy_read_timeout 10s;
proxy_send_timeout 10s;
}
```

Esto sirve para que el usuario no vean errores:

proxy_next_upstream: Le dice a Nginx que si el servidor al que se intentase conectar da error 500, 502, 503, 504 o timeout, pasa la petición inmediatamente al siguiente servidor disponible".

proxy_connect_timeout 2s;: Si el servidor final no responde en 2 segundos, Nginx deja de esperar y busca al otro.

proxy_read/send_timeout 10s;: Límites de tiempo para enviar y recibir datos antes de cortar la conexión por lentitud.