



Universidad  
Politécnica  
Internacional

Nombre: Gabriel Monge Monge

Nombre del profesor: Luis Felipe Mora Umaña

Materia: Técnicas de programación.

III cuatrimestre 2024

Ingeniería informática

Primer Proyecto

## Índice:

1.Decisiones de diseño

2.Desarrollo

3.Conclusiones

4.Errores

4.Bibliografia

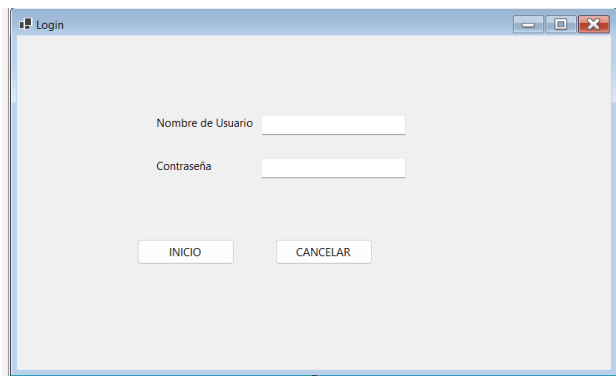
### Decisiones de diseño:

Esta diseñado con varios WinForms , empezamos con el Login después se divide en 2 Forms admin , usuarios , en admin hay un botón de mostrar usuarios dentro ,hay un form Tabla que muestra los datos de todos los que están registrados en el GyM , en el mismo form admin hay 6 botones más que el de mostrar entrenadores te muestra el archivo Users.csv , en el mostrar clase hay un txt que te muestra el atributo clase del archivo Users.csv ,mostrar membrecías hay un txt que te muestra el atributo Membrecías del archivo Users.csv.

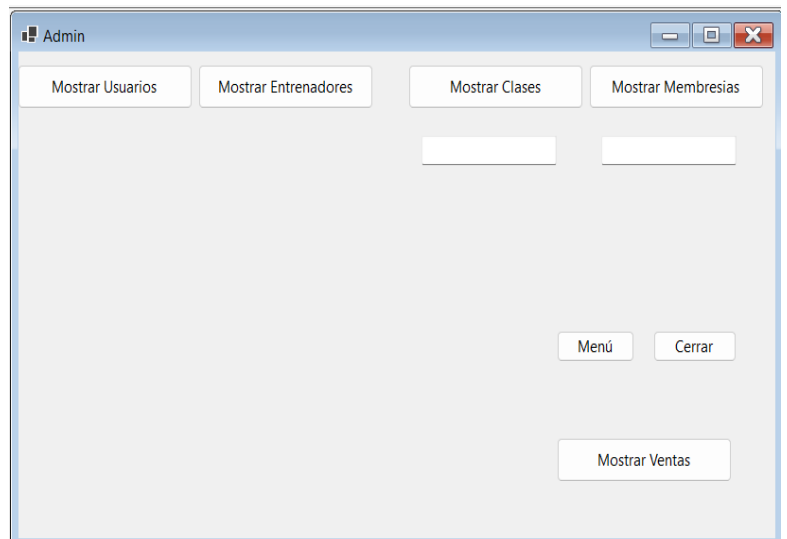
Los demás botones son Menú que te manda al form login y cerrar que te cierra la app , luego mas abajo hay un botón ventas que te muestra en una ventana el total de clientes registrados en el archivo CSV con una multiplicación de \$20 por persona.

En el form Usuarios hay 5 botones mostrar clases en un txt te muestra las clases que están guardas en el archivo csv al igual que mostrar membrecías te muestra el archivo por un txt , el botón de renovar te la posibilidad de editar la fecha de la membrecía .

El botón menú te envía al form login y el de salir te saca de la app.



The Login window is a simple form with a title bar labeled 'Login'. It contains two text input fields: 'Nombre de Usuario' and 'Contraseña'. Below the fields are two buttons: 'INICIO' and 'CANCELAR'.



The Admin window is a more complex form with a title bar labeled 'Admin'. It features four buttons at the top: 'Mostrar Usuarios', 'Mostrar Entrenadores', 'Mostrar Clases', and 'Mostrar Membresías'. Below these buttons are two empty text input fields. At the bottom right, there are two buttons: 'Menú' and 'Cerrar'. At the very bottom center, there is a button labeled 'Mostrar Ventas'.

ID	Nombre	Apellido	Contraseña	Clase
----	--------	----------	------------	-------

MOSTRAR EDITAR MENU

Mostrar Clases Mostrar Membresia Renovar Membresia

Menú

Salir

#### Desarrollo:

En el primer Form es el del login hay que digitar el nombre y la contraseña el sistema lo compara con el archivo CSV y si esta bien lo deja seguir, depende si es entrenador o cliente lo manda a diferentes forms uno que es admin tiene como opción ver los usuarios en el sistema, las clases, las membrecías además de ver el total de ventas del mes. En el otro form de usuarios podrá ver las clases, y su propia membrecía además de tener la opción de renovarla.

### Conclusión:

El proyecto se da inicio con una, planificación muy detallada para poder abordar los temas requeridos para la funcionalidad del proyecto pensando en futuros cambios de este para mejoras de funcionalidades y de diseño.

Se utilizo un método de modelo, vista, controlador para hacer uso de POO y clean code.

Se investigo mucho sobre el lenguaje de programación c#, para poder proceder con el proyecto, se aprendió bastante gracias al profesor Luis Mora con su dedicación a la enseñanza, se logró implementar los conceptos básicos de programación de POO y el uso de Solid.

### ¿Como se utiliza?

El programa tiene una interacción con el usuario fácil de usar y entender la plataforma. Cuenta con un form de login, otro de administradores en el cual se puede ver la lista de los usuarios registrados, ver las clases y la membrecía de los Usuarios y el inventario de las maquinas. En el form sería para clientes y solo te muestra las clases y tu membrecía.

[https://github.com/Gabriel2698/tecnicas\\_de\\_programacionIIQ/tree/main/src](https://github.com/Gabriel2698/tecnicas_de_programacionIIQ/tree/main/src) UPI III  
Cuatrimestre 2024 Técnicas de programación

<https://joemo1595.atlassian.net/jira/software/projects/SCRUM/boards/1>

errores:

Error al cargar los archivo al github , se logró corregir eliminado los repositorios y haciendo un proyecto desde cero se atrasó mucho el proyecto.

error No se pudo copiar

"C:\Users\josue\source\repos\Gabriel2698\tecnicas\_de\_programacionIIQ\src\Proyecto\_tecnicas\_de\_programacion\proyecto\obj\Debug\net8.0-windows\apphost.exe" en "bin\Debug\net8.0-windows\Proyecto.exe". Se superó el número de 10 reintentos. Error. El archivo se ha bloqueado por: "Proyecto (140088)"

corrección

1. Detén el proceso que bloquea el archivo

Usar el Administrador de Tareas:

Presiona Ctrl + Shift + Esc para abrir el Administrador de Tareas.

Busca el proceso llamado Proyecto (con el ID del error, 140088).

Haz clic derecho en el proceso y selecciona Finalizar tarea.

Usar Process Explorer:

Descarga Process Explorer.

Busca Proyecto.dll en la barra de búsqueda.

Identifica qué proceso está usando el archivo y términalo.

2. Limpia y recompila tu solución

Desde Visual Studio:

Ve al menú Compilar y selecciona Limpiar solución.

Luego selecciona Recompilar solución.

Manualmente:

Ve a las carpetas obj\Debug\net8.0-windows y bin\Debug\net8.0-windows.

Borra los archivos y carpetas contenidos en estas rutas.

Vuelve a compilar el proyecto.

error de no encuentro la carpeta .. .. users.csv

Error al mostrar en tabla el archivo CSV.

Error con el aplicativo de Visual Studio 2022 se tuvo que utilizar varias veces el instalador del mismo para reparar errores .

## Bibliografía

<https://learn.microsoft.com/en-us/training/paths/get-started-c-sharp-part-1/>

[https://youtu.be/DlphYPc\\_HKk?si=lW9kmLHWvhzCYOUC](https://youtu.be/DlphYPc_HKk?si=lW9kmLHWvhzCYOUC)

<https://youtu.be/g1shhx5Nvv8?si=B9J1iMm66iScruzi>

material de clase .

open IA para errores posibles.

### Diagrama de Gantt

