



Universidad
Politécnica
Internacional

Nombre: Gabriel Monge Monge

Nombre del profesor: Luis Felipe Mora Umaña

Materia: Técnicas de programación.

III cuatrimestre 2024

Ingeniería informática

Primer Proyecto

Índice:

1.Introduccion

2.Divicion del Proyecto

3.Conclusiones

4.Bibliografia

Introducción:

En este proyecto se tiene como objetivo, hacer un programa funcional de un GYM

Utilizando un método de modelo, vista, controlador. Para mejor la funcionalidad del programa a futuro y la facilidad de dar el mantenimiento y actualización de este.

Epic1: Sistema de GYM Monge

Feature1.1: Reportes y Análisis

Este consiste en el análisis de los datos para la generación de los siguientes reportes:

El sistema deberá permitir la gestión de membresías, mensualidades, cobros, clases, reservas, inventario, entrenadores, clientes, rutinas y reportes de una manera eficiente y organizada.

Product Backlog Item 1.1.1: Generación de Reportes de membresías

Descripción: Como desarrollador, se necesita del análisis de los datos que se encuentran en Membrecías diarias dentro del sistema.

Criterio de Aceptación: El sistema genera una ventana con la información de las membresías próximas a vencer, dado un rango de fechas, donde se validan fechas invalidas.

Tareas:

1. Creación de Clase para usuarios.
2. Creación de clase membrecía
3. Agregar ventana al menú principal de reportes.

Product Backlog Item 1.1.2: Descripción

Descripción como crear el informe de las reservas

Criterio de Aceptación: El sistema genera una ventana con la información de las rutinas y reservaciones.

Tareas

1. Creación de clase reservas
2. Creación de clase rutinas o clases.
3. Agregar ventana al menú principal con las reservaciones y sus rutinas.

Product Backlog Item 1.1.3: Descripción

Descripción como crear el informe de inventario

Criterio de Aceptación: El sistema genera una ventana con la información del equipo del GYM y su fecha de ingreso del equipo.

Tareas

1. Creación de clase inventario.
2. Ventana en el menú principal (solo de usuarios premium)

Product Backlog Item 1.1.4:

Descripción como crear informe de ventas diarias

Criterio de Aceptación: El sistema genera una ventana con la información de facturación y su fecha de ingreso.

Tareas

1. Creación de una clase de facturación
2. Creación de una ventana en el menú principal (usuario premium)

Conclusión:

El proyecto se da inicio con una, planificación muy detallada para poder abordar los temas requeridos para la funcionalidad del proyecto pensando en futuros cambios de este para mejoras de funcionalidades y de diseño.

Bibliografía

<https://learn.microsoft.com/en-us/training/paths/get-started-c-sharp-part-1/>

https://youtu.be/DlphYPc_HKk?si=IW9kmLHWvhzCYOUC

<https://youtu.be/g1shhx5Nvv8?si=B9J1iMm66iScruzi>

Diagrama de Gantt



