

**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE PONTA GROSSA**

GABRIEL CARVALHO REGINATO

**PROJETO INDIVIDUAL COM GIT**

PONTA GROSSA

2024

## Informações do projeto

Trata-se de um algoritmo simples desenvolvido em Python que simula o gerenciamento do estoque de uma loja de componentes de computadores, aplicando os conhecimentos adquiridos nas disciplinas de Programação Orientada a Objetos e Fundamentos de Engenharia de Software no desenvolvimento da aplicação.

Comecei fazendo o levantamento de requisitos e elaboração do diagrama de classes, após isso codifiquei as classes com base no diagrama e implementei as funções de cadastro e consulta, em seguida desenvolvi a primeira interface da aplicação que é executada via terminal, por fim implementei a GUI e adaptei as funções de cadastro por meio de polimorfismo por sobrecarga para serem utilizadas pela GUI.

## Commits e branches

Ao longo do desenvolvimento da aplicação, realizei vários *commits* conforme necessário após alterações nas estruturas das classes e para realizar implementações nas *branches* do projeto. Para as implementações de funcionalidades foram criadas duas *branches* além da *branch* principal (main): “terminal” onde foi desenvolvida a primeira interface para a execução da aplicação e as funções de cadastro, e “gui” onde foi desenvolvida a interface gráfica. Após o desenvolvimento de cada funcionalidade, foram realizados *merges requests* e checagem de conflitos nos códigos para unir cada *branch* à *branch* principal.

## Considerações finais

Durante o desenvolvimento do projeto, tive experiências práticas sobre os conceitos apresentados na disciplina sobre o ciclo de vida de um software e controle de versões. Os desafios enfrentados, estavam relacionados com a utilização da ferramenta Git, mas foi possível superá-los através de pesquisas complementares e da utilização diária da ferramenta.

## Repositório do projeto

[https://github.com/Gabriel2718/projeto-talento\\_tech.git](https://github.com/Gabriel2718/projeto-talento_tech.git)