

LISTA 3

ESTRUTURA-CONDICIONAL

MULTIPLA

1. Elabore um algoritmo que solicite ao usuário o nome e a idade de uma criança e, de acordo com a idade, informar qual a sala de aula da criança.

Idade Sala

- 0 a 2 anos Sala 1
- 3 a 5 anos Sala 2
- 6 a 8 anos Sala 3
- 9 a 10 anos Sala 4

Casos de teste:

- a) Para uma criança de 1 ano, a sala de aula é a "Sala 1";
- b) Para uma criança de 3 anos, a sala de aula é a "Sala 2";

2. Elabore um algoritmo para ler um número inteiro de 1 a 7 e informar o dia da semana correspondente, sendo domingo o dia de número 1. Se o número não corresponder a um dia da semana, mostrar uma mensagem de erro.

Casos de teste:

- a) Para o número do dia da semana igual a 1, será apresentada a mensagem "Domingo"

3. Faça um algoritmo para obter o salário e o código do cargo de um funcionário e depois calcular o aumento e o novo salário de acordo com a tabela. Se o cargo não estiver na tabela, o aumento será de 40%. No final, mostrar o cargo, o salário antigo, o novo salário e o aumento. Código Cargo Percentual

- 101 Supervisor 10%
- 102 Engenheiro 20%
- 103 Técnico 30%

Casos de teste:

- a) Para o salário de R\$ 5.000,00 e código igual a "101", será apresentado o cargo de "Supervisor", o salário antigo de R\$ 5.000,00, o novo salário de R\$ 5.500,00 e o aumento de R\$ 500,00;

4. faça um algoritmo para mostrar um menu com as opções de um cardápio de restaurante ao usuário e obter o prato desejado. Após a escolha do prato, perguntar ao usuário se deseja pagar a gorjeta do garçom de 10% sobre o valor do prato e mostrar o valor final de acordo com a resposta.

Código	Prato	Valor
--------	-------	-------

1	Picanha	25,00
2	Lasanha	20,00
3	Strogonoff	18,00
4	Bife acebolado	15,00
5	Pão com ovo	5,00

Casos de teste:

- a) Para opção com código igual a 2 e com pagamento de gorjeta do garçom, o valor final é R\$ 22,00;