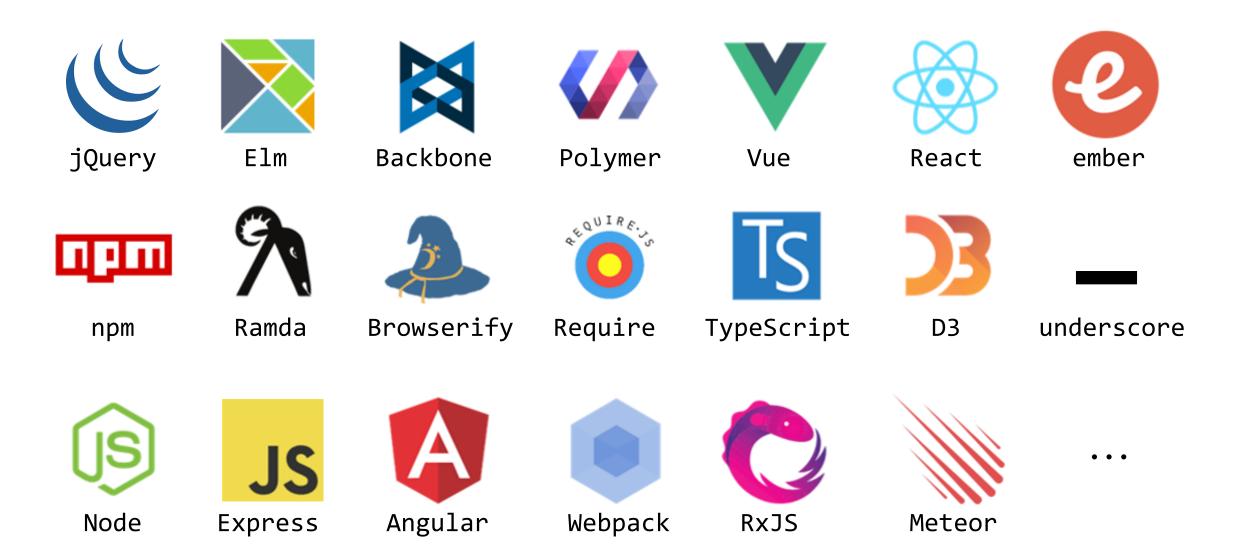


# Introdução ao desenvolvimento Angular

Geucimar Brilhador geucimar@up.edu.br

Atualizado em 02/2021

# Qual destes é o "framework Javascript" mais popular?



# Frameworks e tecnologias que serão utilizadas



https://angular.io





https://www.typescriptlang.org



https://www.mongodb.com

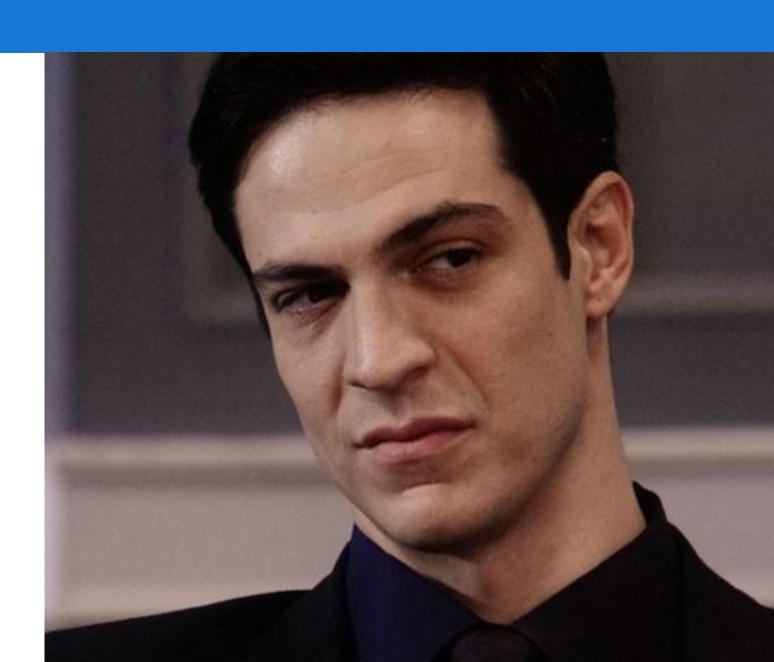
# O que é o Angular?



- É uma plataforma de desenvolvimento web baseada em TypeScript e componentes, criada pela Google para construção do frontend de aplicações de página única (SPAs);
- Utiliza componentes, templates, diretivas, roteamento, módulos, serviços, injeção de dependências e ferramentas para testes;
- Utiliza a Command Line Interface (CLI) do Node.js para executar comandos de construção de aplicações.

#### Mito ou verdade!?

Com **Angular** é possível construir um app do zero!?



#### Não confundir...







# O que é o TypeScript?

# **Type**Script

- É uma linguagem criada pela <u>Microsoft</u>;
- É orientada a objetos e fortemente tipada;
- É um superset do Javascript;
- Durante a execução o código TypeScript e convertido para Javascript.

# O que é o Node.js?



- Node.js é um ambiente de execução Javascript do lado servidor baseada na Engine Javascript V8 da Google;
- Possibilita a criação de aplicações Javascript para rodar sem depender de um navegador;
- NPM (Node Package Manager) é um gerenciador de pacotes Node.js.

#### O que é o MongoDB?



- É um servidor de banco de dados NoSQL, orientado a documentos, de código aberto e multiplataforma, escrito na linguagem C++;
- Armazena documentos no formato equivalente ao JSON;
- Organiza os dados em estruturas hierárquicas que continua sendo indexável e possibilita a busca das informações.

# Instalação do Node.js (https://nodejs.org)



HOME

**ABOUT** 

DOWNLOADS

DOCS

GET INVOLVED

SECURITY

CERTIFICATION

NEWS

Node.js® is a JavaScript runtime built on Chrome's V8 JavaScript engine.

#BlackLivesMatter

The OpenJS World CFP is open until Feb 15 - submit your talk ideas!

Download for Windows (x64)

14.15.5 LTS

**Recommended For Most Users** 

15.8.0 Current

Latest Features

Other Downloads | Changelog | API Docs

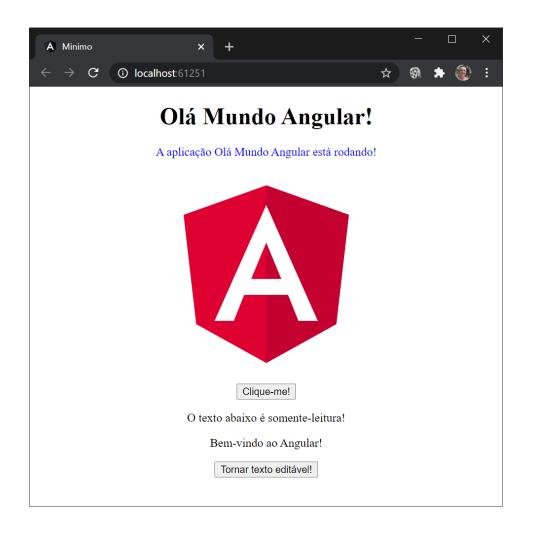
Other Downloads | Changelog | API Docs

# Instalação do Angular... pré-requisitos

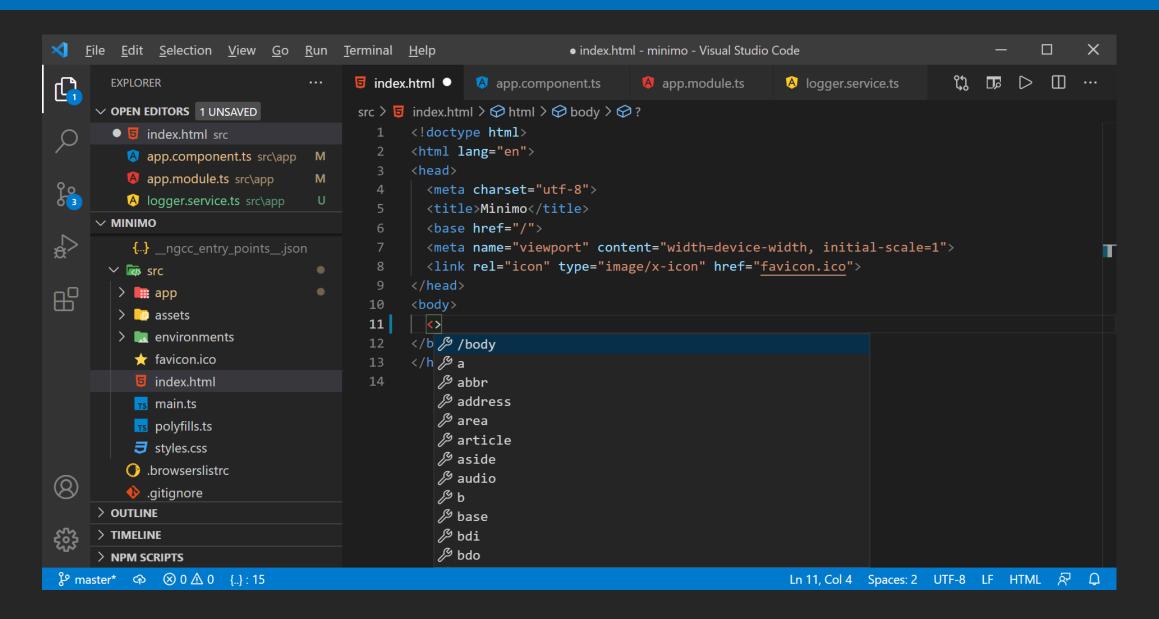
- Node.js (<a href="https://nodejs.org">https://nodejs.org</a>)
- Gerenciador de pacotes NPM
- npm install -g @angular/cli

# Criar e rodar a primeira aplicação...

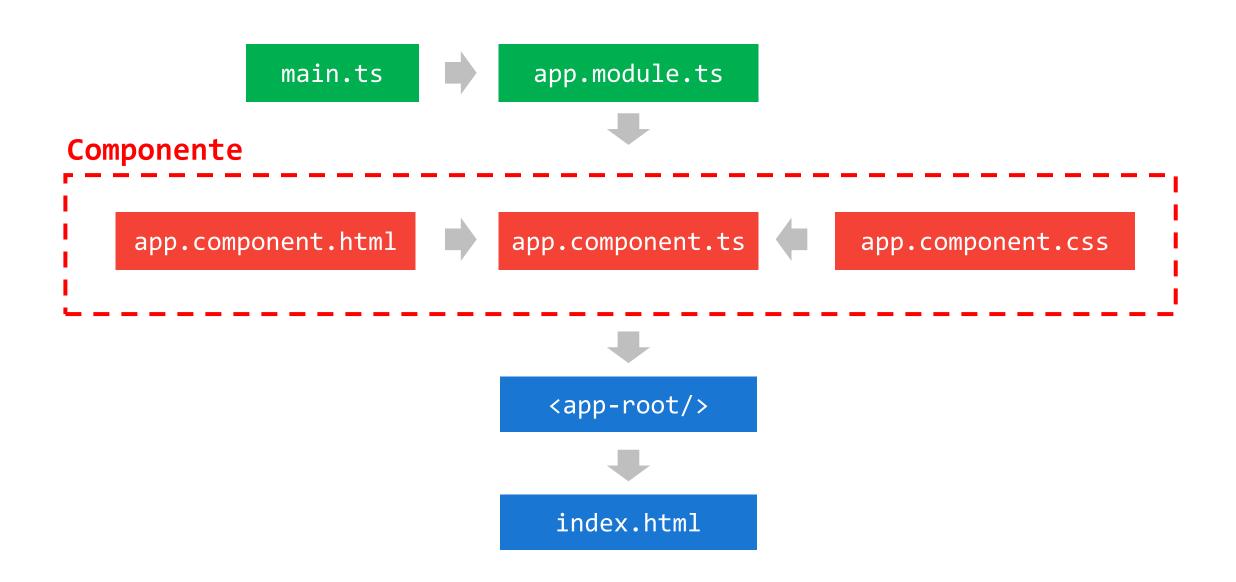
- ng new ola-mundo --minimal
- cd ola-mundo
- ng serve --open



#### Preparação do ambiente: Visual Studio Code



# Inicialização do app Angular



#### O ponto inicial (main.ts)

```
import { enableProdMode } from '@angular/core';
import { platformBrowserDynamic } from '@angular/platform-browser-dynamic';
import { AppModule } from './app/app.module';
import { environment } from './environments/environment';
if (environment.production) {
  enableProdMode();
platformBrowserDynamic() bootstrapModule(AppModule)
  .catch(err => console.error(err));
```

# O módulo principal (app.module.ts)

```
import { NgModule } from '@angular/core';
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { AppComponent } from './app.component';
@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  imports: [
    BrowserModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
export class AppModule { }
```

# Componente raiz (app.component.ts)

```
import { Component } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-root',
    templateUrl: './app.component.html',
    styleUrls: ['./app.component.css']
})

export class AppComponent {
    title = 'Primeiro App!';
}
```

#### **Single Page (index.html)**

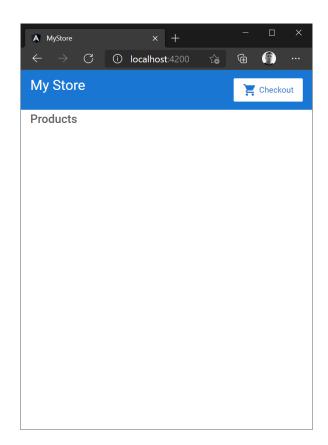
```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>PrimeiroApp</title>
  <base href="/">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
</head>
<body>
 <app-root></app-root>
                                   Componente Raiz
</body>
</html>
```

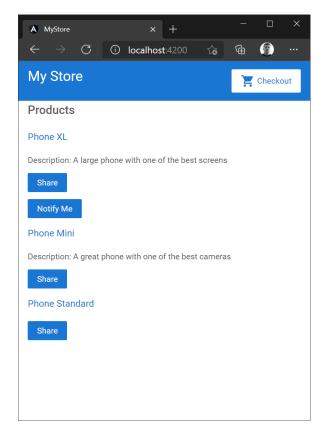
# Próximos passos...

- Novo componente: ng generate component xyz
- Angular Material: ng add @angular/material
- Adicionar dependência: ng add \_\_\_\_\_
- Compilar para produção: ng build --prod

#### Exercício 1: construir aplicação e-commerce angular.io

- Acessar o site: https://angular.io/start
- Construir a aplicação My Store;
- Valido como nota até a próxima aula.





https://github.com/gilbriatore/angular-my-store

# Atividade: formar equipes e definir tema para projeto

- Formar equipes de no máximo 3 alunos;
- Definir um tema para o projeto disciplinar;
- Entregar as definições até a próxima aula.