

HelperRealm5e

Uma aplicação para criar um personagem de rpg sem a necessidade de uma ficha física (D&D 5E - simplificado)

Componentes:

Gabriel Monteiro
Luiz Henrique Silvério
Matheus Amancio
Rodrigo Faria

Sumário

Descrição Geral da Interface de Usuário3

Descrição Específica de Interface de Usuário.....4

 Tela Principal5

 Tela de Listar6

 Tela de Criação7

 Tela de Edição8

 Tela de Personagem9

 Fluxograma de Interface10

Descrição Geral da Interface de Usuário

Número de Telas: 5

- Tela Principal
- Tela de Criação de Personagem
- Tela de Edição de Personagem
- Tela para Listar Todos Personagens Criados
- Tela para Exibir as Características de um Personagem

Descrição Específica de Interface de Usuário



Tela Principal

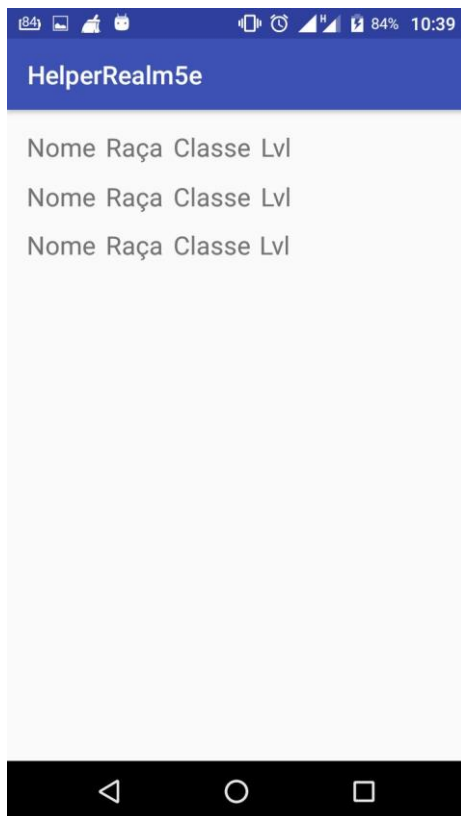
Atividade associada:
MainActivity

Descrição:

Exibe dois botões pelos quais o usuário escolhe entre as ações de criar um personagem ou listar os personagens criados.

Telas invocadas:

Tela de Criação ou Tela de Listar, à escolha do usuário.



Tela de Listar

Atividade associada:
ListaActivity

Descrição:

Exibe todos os personagens criados e ao clicar em um personagem será exibido uma caixa de diálogo com 3 opções: excluir, selecionar e editar. Caso clique no excluir, será exibido outra caixa de diálogo para confirmação da exclusão do personagem.

Telas invocadas:

Tela de Edição e Tela de Seleção, à escolha do usuário.

The screenshot shows the 'HelperRealm5e' app interface. At the top is a blue header with the app name. Below it, there's a form for character creation. The form includes a 'Nome' field with a red underline, a dropdown menu for 'Atirador', and another dropdown for 'Anão'. Below these, the number '40' is displayed. Further down, there are four attribute sections: 'Força:' with a value of '3', 'Destreza:', 'Constituição:' with a value of '3', and 'Sabedoria:', each followed by two buttons labeled '+' and '-'. The 'Inteligência:' attribute also has a value of '3' and two '+' and '-' buttons. The 'Carisma:' attribute has two '+' and '-' buttons. At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a square.

Tela de Criação

Atividade associada:
CriaActivity

Descrição:

Exibe campos para preenchimento das características e atributos necessários para a criação do personagem e um botão pelo qual o usuário pode confirmar a criação do personagem e registrar no banco de dados.

Telas invocadas:

Nenhuma.

HelperRealm5e

Nome

Atirador

Anão

40

Força: 3 Destreza:

Constituição: 3 Sabedoria:

Inteligência: 3 Carisma:

Tela de Edição

Atividade associada:
EditaActivity

Descrição:
Idêntico à tela de criação em relação ao design. A diferença é que irá aparecer os dados do personagem selecionado na Tela de Listar e o usuário poderá alterá-los caso deseje.

Telas invocadas:
Nenhuma.



Tela de Personagem

Atividade associada:
PersonagemActivity

Descrição:

Aqui é possível ver os atributos do personagem selecionado na tela de listar. Além disso, há também dados para lançar que irá exibir um número aleatório em uma caixa de diálogo dependendo do dado escolhido. Se escolhido o d4, por exemplo, irá aparecer um número entre 1 e 4.

Telas invocadas:
Nenhuma.